



Planet Football

Daniel Fandos- Daniel Segura- Lorena Aznar



Sobre nuestro proyecto....

Se trata de una **aplicación web específica para una empresa de venta de artículos de fútbol** que se encuentra en proceso de expansión a nivel nacional y que quiere tener un software de gestión unificado en sus distintas tiendas.

Es por ello que , en un principio, sus funciones principales van a estar más dedicadas a la gestión interna del **stock productos** con la posibilidad de **registrar- buscar- modificar y borrar-** mediante los input del modelo: **marca- imagen producto- categoría- color- ID, nombre y precio.**

Debido a la alta previsión de crecimiento la aplicación web estará orientada a poder convertirse a futuro en un ecommerce por lo que **ya se ha implementado la posibilidad de registrar datos de clientes- modificarlos- borrarlos y buscarlos** mediante los input: **nombre- apellidos- teléfono- ID**



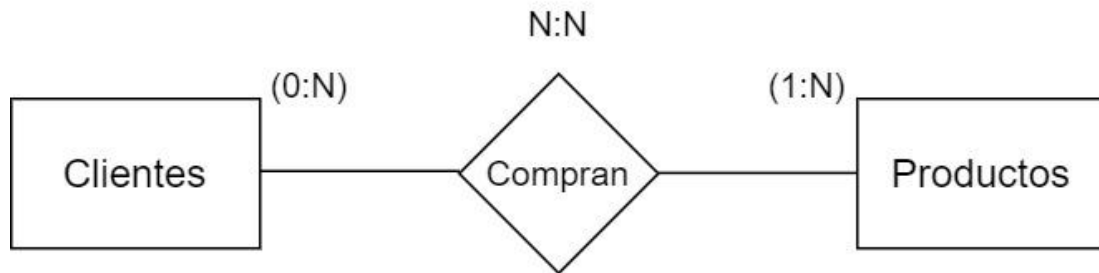
Proceso..

Monitorización
a través de
Github

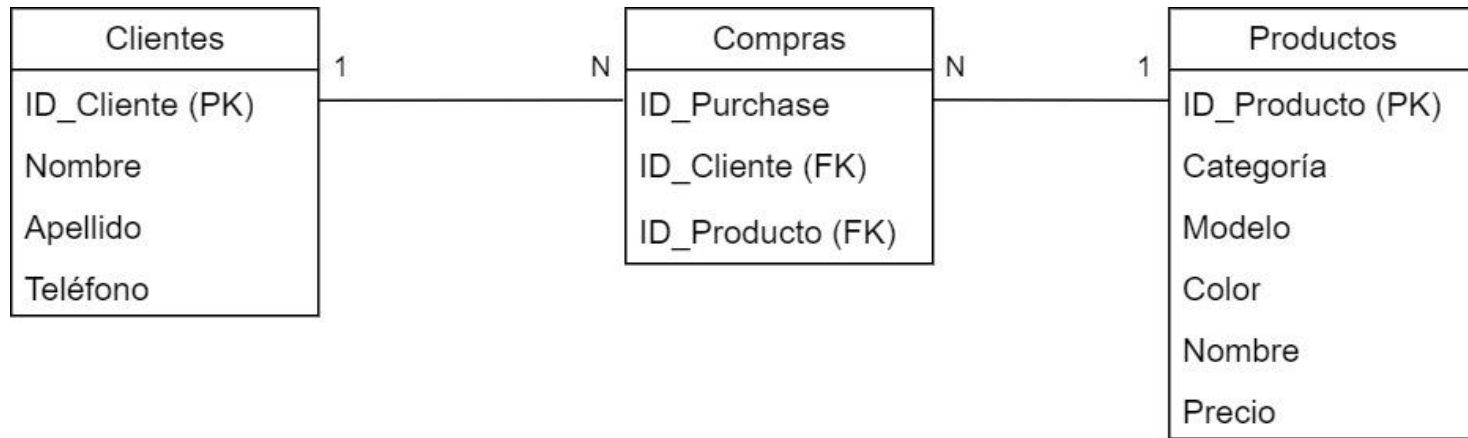
Creación
base de
datos **SQL**

Creación
estructura de
Java y sus
funcionalidades

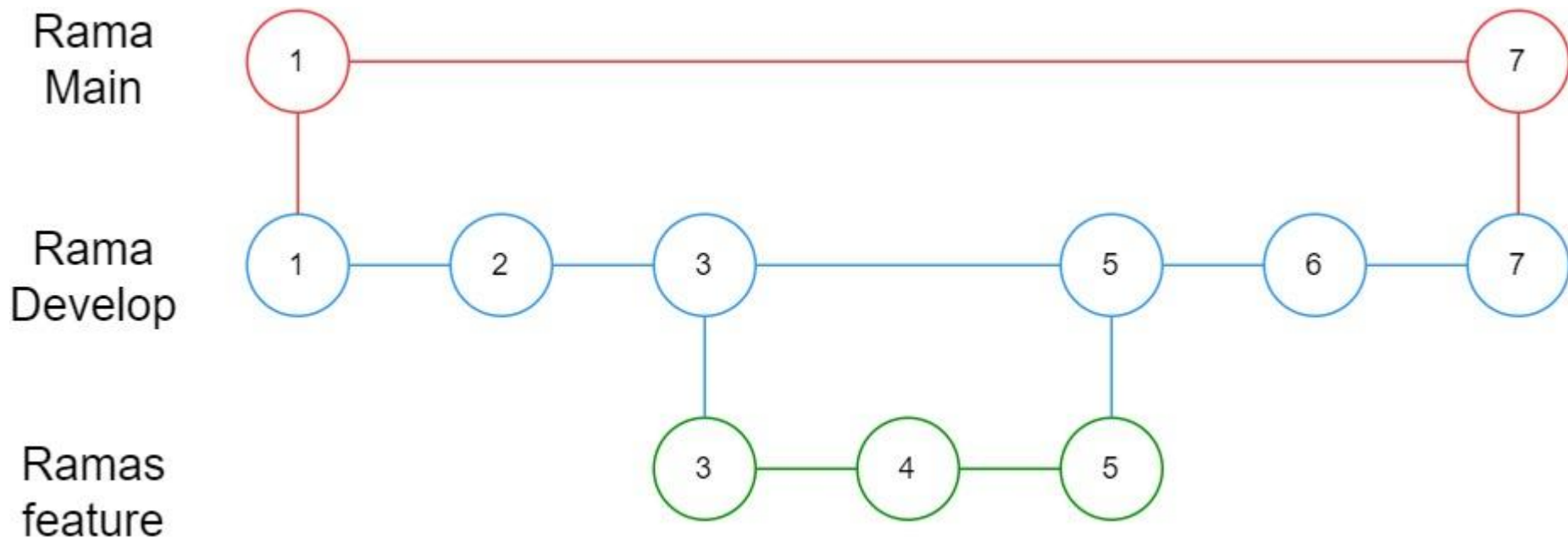
HTML,
CSS,JS



BBDD



Monitorización a través de Git



Planet Football





GRACIAS!!!!

Y ahora vamos a ver una
DEMO de cómo
funciona...