

FOOTAPP -Planet Football



Grupo: Daniel Fandos, Daniel Segura y Lorena Aznar

Introducción y descripción del proyecto

Nuestro proyecto se basa en una aplicación web para la gestión interna del stock y clientes de un negocio local, dedicado a la venta de material deportivo y especializado en fútbol.

Como visión de negocio tiene prevista su expansión a nivel nacional a modo de franquicia y ha decidido crear un software propio para la gestión interna con vistas de complementar con la venta online a futuro, aunque ahora mismo la APP va a estar enfocada en el registro del stock entrante y saliente y registro de clientes habituales y potenciales.

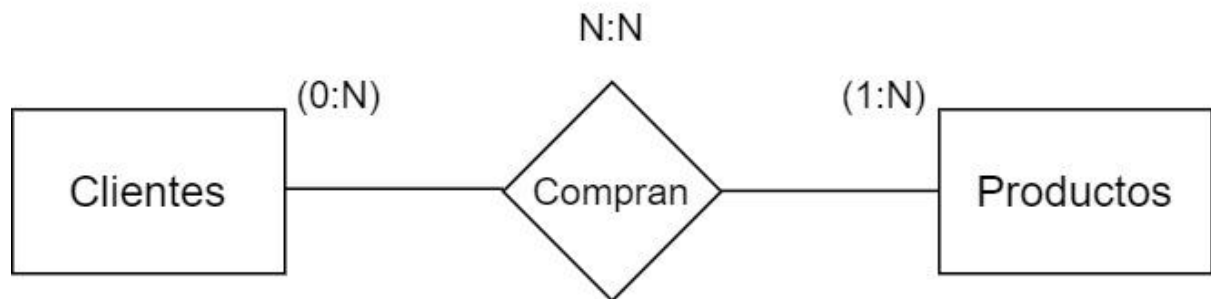
La APP por tanto va a ser capaz de registrar nuevos productos, clientes, modificarlos y eliminarlos.

La base de datos que hemos creado consta de dos entidades:

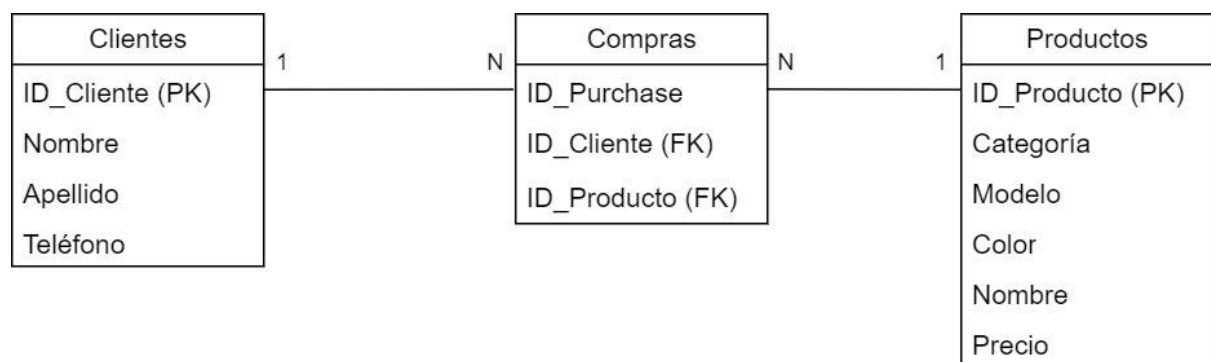
- **Clientes:** hace referencia a los clientes de la empresa y está formada por cuatro atributos:
 - Id cliente: Primary Key
 - Nombre
 - Apellido
 - Teléfono

- **Productos:** hace referencia a los productos existentes en el stock de la empresa y está formado por:
 - Id producto: Primary Key
 - Nombre
 - Precio
 - Categoría
 - Modelo
 - Color

Modelo entidad relación



Modelo relacional



TRELLO:

https://trello.com/b/E7r114KB/actividad-de-aprendizaje?utm_source=eval-email&utm_medium=email&utm_campaign=board-invite

Proceso de creación

Tras crear la Base de datos, hemos definido los “User Personas” o perfiles de usuario. Estos perfiles son representaciones ficticias de las personas que utilizarán nuestra aplicación web.

Los perfiles de usuario que hemos definido son:

- **Administrador:** aquella persona que pertenece a la empresa y que se encarga de controlar y gestionar todo lo referente a la aplicación (registrar nuevos productos, registrar nuevos clientes, poder editarlos, listar en función a un filtro...)
- **Ciudadanos:** estos ciudadanos hacen referencia a los clientes de la empresa para poder hacer pedidos de los productos a través de la aplicación web cuando esta se abra como ecommerce.

Funcionalidades

Tras crear una bbdd que contenga nuestras dos entidades principales, clientes y productos y maquetar la aplicación web utilizando HTML y CSS crearemos un repositorio en Git, gestionado utilizando la metodología GitFlow.

Las funcionalidades de nuestra aplicación web serán las siguientes:

- Registro información de ambas entidades a través de un formulario.
- Posibilidad de eliminar información de ambas entidades.
- Posibilidad de listar el contenido de ambas entidades.
- Posibilidad de visualizar los detalles de cada registro en ambas entidades.
- Posibilidad de modificar la información en ambas entidades.
- Posibilidad de realizar una búsqueda de ambas entidades

Estas funcionalidades son las que se han ido desarrollando en la aplicación web. Al tiempo se podrían incluir muchas más.

Cómo “User Stories” o Historias de Usuario encontraríamos tantas como funcionalidades tenemos. Algunos ejemplos de estas User Stories podrían ser:

- COMO Administrador QUIERO registrar un nuevo producto PARA obtener un beneficio económico por él.
- COMO Administrador QUIERO editar un producto existente PARA actualizar su información
- COMO Ciudadano QUIERO encargar un pedido referente a un producto PARA satisfacer una necesidad.

MVP

Para este proyecto hemos definido el siguiente **MVP**:

“Considerar la creación de una aplicación web debido al deseo e interés que hemos creado en nuestros clientes de Zaragoza para agilizar toda la información de la empresa en expansión, referente a productos y clientes..”

Creemos que es el adecuado porque nuestra empresa ya es bastante reconocida a nivel local, por lo que es un buen momento para realizar una aplicación web en la que podamos llevar un mejor registro de nuestros clientes y productos actuales. A partir de aquí, podríamos mirar hacia el futuro para implementar nuevas funcionalidades como por ejemplo la venta de productos online a nuestros clientes.

Para conseguir cumplir el MVP, la aplicación web del negocio tendrá una interfaz intuitiva y visualmente atractiva y en la que se pueda registrar, tanto productos como clientes, de una manera cómoda, sencilla y que podamos recabar la información correspondiente fácilmente que cumpliría perfectamente con todas las funcionalidades que nos hemos propuesto anteriormente.

GITHUB

Link proyecto Github: <https://github.com/dSeguraSanValero/Planet-Futbol/tree/main>

Ejercicios realizados

Requisitos

- Base de datos
- Inglés
- Git
- Funcionalidad (Listado y detalle)
- Funcionalidad (Registro y Borrado).

Otras funcionalidades

- Funcionalidad (modificar)
- Funcionalidad (búsqueda)
- Funcionalidad (Javascript)
- Diseño
- Diseño responsive

