**Teorioppgave 1 – Variabel:**

En variabel er en egendefinert, eller brukerdefinert, verdi som kan være forskjellige datatyper. Det være seg for eksempel tekst (string), eller tall (int og float). En variabel kan også endre verdi.

**Teorioppgave 2 – Datatyper:**

**1.a)** “Hamburger” er et eksempel på datatypen string. String er rett og slett ren tekst i et gitt program.

**2.b)** 5.52 er en verdi av datatypen float. Float er en tallverdi som inneholder desimaltall.

**3.c)** 4195 er en verdi av dataypen int. Int er en tallverdi som float, men som kun kan være heltall.

**4.d)** False er en verdi av datatypen bool. Bool er en verdi/variabel som enten kan være True, eller False.