Informatyka Stosowana

Wydział Fizyki i Informatyki Stosowanej

Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie



Inżynierska praca dyplomowa

Wykorzystanie technologii WebGL do utworzenia prostej gry webowej i elementów serwisu internetowego.

Michał Kalita

Dawid Stankiewicz

Opiekun pracy:

**dr inż. Barbara Kawecka-Magiera**

Oświadczam, świadomy odpowiedzialności karnej za poświadczenie nieprawdy, że niniejszą pracę dyplomową wykonałem osobiście i samodzielnie i nie korzystałem ze źródeł innych niż wymienione w pracy.

........................................

(czytelny podpis)

Spis treści

[1. Wstęp 5](#_Toc437990005)

[1.1 cośtam 5](#_Toc437990006)

[2. Rozwinięcie 5](#_Toc437990007)

[2.1 Podrozdział 5](#_Toc437990008)

[3. Zakończenie 5](#_Toc437990009)

[3.1 Koniec 5](#_Toc437990010)

# Wstęp

## cośtam

# Rozwinięcie

## Podrozdział

# Zakończenie

## 3.1 Koniec