**Retrospektiva k 1. sprintu**

Vážení členové týmu,

Vzhledem k tomu, že jednou z nejdůležitějších agilních praktik je retrospektiva, jejíž cílem je zapojit všechny do rozhodování o procesu, nechat Vás vyjádřit svůj názor, ale hlavně poslouchat se navzájem. Retrospektivou se učíme a uvědomujeme si, co jsme dělali dobře a co ne.

Tuto retrospektivu uděláme po každém skončeném sprintu a již na to máme vymezené i user story (Výukově orientovaná dokumentace: navrhuji toto user story dát i do posledního sprintu).

Tuto retrospektivu bych pojmula jako kolečko, kdy každý z nás odpoví na dvě základní otázky a na dalším skype meetingu probereme dohromady. Začínám u sebe, pošlu dalšímu a ten potom dalšímu…všichni své odpovědi připíší na tento dokument. Nezapomeňte, že retrospektiva je o pocitech, jak jsem to viděl/a já, co jsem si myslel/a, jak jsem se cítil/a.

Otázky:

1. Co se mi líbilo, co co jsme dělali dobře a chtěli bychom v tom pokračovat

2. Co se mi nelíbilo a chtěli bychom to změnit

Kristýna:

1. Z našeho týmu mám velmi dobrý pocit, všichni pracují svědomitě a plní své tasky, které si přiřadili. Opravdu oceňuji naše skype porady, kdy se dohromady domluvíme, co je potřeba vylepšit, změnit a udělat. Vzájemně si pomáháme nejen osvojit si agilní metodu, ale i v práci se Scrumem a podobně. Takže jednoznačně bych ráda v těchto poradách pokračovala, jelikož je to přínosné pro celou práci.
2. Upřímně se mi nelíbí tolik komunikačních kanálů (slack, scrum,git), trochu se v tom ztrácím, když např. vytvářím nějaký dokument, kam to všechno pak ukládat. Ze začátku byla práce se Scrumem náročnější, než člověk trochu pochopil, co je vlastně cílem. Ale věřím, že 2.sprint už společně pracujeme lépe. Nelíbí se mi náročnost tohoto předmětu z hlediska časového, pokud to opravdu chceme dělat svědomitě (jak se všichni snažíme), je to o mnohem více než 3 hodinách týdně.

Petr:

1. Myslím, že náš tým pracuje skvěle. Vše, na čem se na Skype poradách dohodneme je do daného termínu splněno. Výborně funguje i vzájemná spolupráce a podpora, vždycky když někdo narazí na problém, ostatní členové týmu mu jej pomohou rychle vyřešit. Skype porady jsou určitě velkým vztyčným bodem pro naši spolupráci, kdy se průměrně 2x týdně sejdeme a společně rozebereme a prodiskutujeme aktuální problémy, rozdělíme si úkoly a zkontrolujeme si splnění úkolů z předchozí porady.
2. Osobně mám opakované problémy s nástrojem GitHub, jelikož mi opakovaně nesynchronizuje dokumenty, a tudíž ztrácím přehled o aktuálnosti dokumentů. Pochopení principů funkčnosti Scrumu bylo ze startu trochu složitější a stálo hodně času, avšak po tom, kdy se Scrumem člověk „prokouše“, zdá se být velmi užitečným nástrojem.

Obrovská časová náročnost předmětu – mnohem vyšší než avizované 3 hodiny týdně.

Bára:

1. Podle mého názoru, pracujeme skvěle jako tým. Pokud má některý z našich kolegů nějaký problém, tak se vždy najde někdo, kdo ochotně a rád daný problém vysvětlí a pomůže s řešením. Oceňuji naši schopnost udělat si na sebe čas 2x v týdnu v časech večerních, i když už někteří z nám mají i rodiny. Naše Skypové porady mi přijdou jako velmi dobrá věc, jelikož se nemůžeme scházet každý den osobně, je určitě takovýto meeting výhodou. V průběhu porad se vždy stihnou probrat důležité věci a palčivé problémy, se kterými se zrovna jako tým potýkáme.
2. Počáteční práce a orientace ve ScrumDesku byla trochu krkolomná, ale myslím si, že čím více s programem pracujeme, tím je to lepší. Dále by se určitě dalo urychlit přidávání zápisků z porad, na čemž se pokusím zapracovat, tak aby prodleva byla co nejmenší. Co se týče časové náročnosti tohoto projektu, tak musím souhlasit s kolegy, že je to mnohem více než 3 hodiny týdně.

Dáša:

1. Libí se mi naše společná týmová komunikace, kde si v případě problému pomáháme. V našem případě, kdy se vídáme s ostatními členy týmu jen jednou týdně, mi naše Skype hovory přijdou opravdu prospěšné. Je to podle mě mnohem produktivnější  
   než, komunikovat jen prostřednictví chatu.
2. Začátek práce pro nás byl dost těžký, začali jsme 1. sprint, bez toho abychom si nejdřív ujasnili všechny zásadní aspekty agilního vývoje. Mám pocit, že za naše naplánované 3h týdně se toho moc stihnout nedá. ScrumDesk mi osobně nepřijde jako nejvhodnější nástroj pro studenty, kteří dřív Scrum vůbec nepoužívali.

Lůďa:

1. Obdivuji týmové zapojení, také zapálení do projektu v těchto chvílích, kdy je opravdu velice náročné. Přestože je velmi těžké si najít čas, tak provádíme velmi efektivní porady, které vedeme i několikrát do týdne. Sejdeme se většinou všichni.
2. Zpočátku bylo velmi hektické plánování, kde nikdo moc nevěděl, jak začít. Naše plány byly chybné a silně poddimenzované. Trošku mě mrzí, že nebyl zadán volný projekt, protože toto téma mi není vlastní, raději bych dělal volitelné téma. Dále souhlasím s kolegy, ale nechci opakovat již zmíněné problémy s prvním použitím neintuitivního prostředí.