(T) (tp: parsona) ((pe e.personas <=>
pe claves (e.gastos)) 1 2 (tg: gesto) ((ge obtener (p, e.gestos) (=> g & cleves (o. max Gastadoc)) 1/L 3 (obtener (g, e. max Gastador) & e. personas) 1 ((nacio? (obtener (g, e. max Gastador))) 1 5 (claves (e. Items Hackeables) & e personas) 1 (b) (the riem) (Televas (obtaner (i, obtener (p, e. Items Hackeables))] = claves (puestos)

H n. puestoll) = 12

= 7 (a) obtener (a, lobtener (i, obtener (p, e. I tems Hockable)) = obtener (n, e. puestos) /1 (8) (4 pi: puesto ID) (4 pu: puesto) ((pu e obtener (pi, e.puestos) => claves (pu. gastos) = e.personas) 1 9 def? (n, dotener (i, obtener (p, a. Items Hackerbles) <=> consumio Sin Promo (pu, p, i))

(Ha: esta Reple) =

- O Tola persona tiene un gasto
- 2) El gesto de cada persona debe estar en las cleves de max Gastador. Espa HO
- 3 El significado de mex Gestador tiene que ser un subconjunto del conjunto nersones:
- A todo significado de nax Gastador tiene al menos una persona en el conjunto.
- (5) El conjunto de claves de items Hackables está incluído en claves de personas.
- (6 El puesto II) en itemstleckeables pertenero
- 7 El puesto de la tupta tione que sec el detail, sogin figues en puestos.
- 1 Les persones que tienen gestos en los pre stos tienen que pertenecer a persones de lala.
- 9) lece que esten definidos los claves de DiccepID, tuplo sluesto, noto tiene que habac consumido sin