ГУАП

КАФЕДРА № 43

ОТЧЕТ   
ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ

ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Старший преподаватель |  |  |  | С.В. Щекин |
| должность, уч. степень, звание |  | подпись, дата |  | инициалы, фамилия |

|  |
| --- |
| ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №3 |
| Создание приложения с различными интерфейсными элементами |
| по курсу: Программирование мобильных устройств |
|  |
|  |

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| СТУДЕНТ ГР. № | 4134к |  |  |  | Д.В. Самарин |
|  |  |  | подпись, дата |  | инициалы, фамилия |

Санкт-Петербург 2024

**Задание:**

Создать простое приложение c использованием различных интерфейсных элементов, выполнить сборку и запуск приложения. Убедиться в корректном отображении интерфейсных элементов в основном окне. Описать результаты в отчете (в т.ч. тексты xml 12 для activity).

**Цель работы:**

Освоение возможностей создания приложения с различными типами

интерфейсных элементов для мобильного устройства

**Ход работы:**

Созданное приложение запускает гифку при нажатии на соответствующую кнопку. При нажатии на кнопку выхода, приложение закрывается:



**Листинг:**

**MainAktivity.kt**

|  |
| --- |
| package com.example.lab3  import android.graphics.drawable.AnimatedImageDrawable import android.os.Bundle import android.widget.Button import android.widget.ImageView import androidx.activity.ComponentActivity import androidx.activity.compose.setContent import androidx.compose.foundation.layout.fillMaxSize import androidx.compose.material3.MaterialTheme import androidx.compose.material3.Surface import androidx.compose.ui.Modifier import com.example.lab3.ui.theme.LAB3Theme  class MainActivity : ComponentActivity() {  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  super.onCreate(savedInstanceState)  *setContent* **{** LAB3Theme **{** // A surface container using the 'background' color from the theme  Surface(  modifier = Modifier.*fillMaxSize*(),  color = MaterialTheme.colorScheme.background  ) **{** setContentView(R.layout.*activity\_main*)   val button3 = findViewById<Button>(R.id.*button3*)  val imageView4 = findViewById<ImageView>(R.id.*imageView4*)  val buttonExit = findViewById<Button>(R.id.*button\_exit*)  button3.setOnClickListener **{** val drawable = imageView4.*drawable* if (drawable is AnimatedImageDrawable) {  drawable.start()  }  **}** buttonExit.setOnClickListener **{** finish()  **}  }  }  }** } } |

Вывод:

Были освоены возможности создания приложения с различными типами

интерфейсных элементов для мобильного устройства