

Amirkabir University of Technology (Tehran Polytechnic)

گزارش پروژهی نهایی درس رایانش ابری

دانیال حمدی ۹۷۳۱۰۱۱ - امیرحسین رجبپور ۹۷۳۱۰۸۵

گام دوم

• بیلد کردن image با استفاده از dockerfile ساخته شده:

```
(divar@divar-ThinkPad-E14:pts/1)

(18:57:02 on main *) -> docker build -t private-note:latest .

Sending build context to Docker daemon 416.8k8

Step 1/14: FROM m.docker-registry.ir/python:3.9-slim AS compile-image
3.9-slim: Pulling from python

b85a868b505f: Pull complete
e2be974225ed: Pull complete
98bab974d93: Pull complete
98bab974d93: Pull complete
1469e6f7b9e6: Pull complete
Digest: sha256:c01a2db78654c1923da84aa41b829f6162011e3a75db255c24ea16fa2ad563a0

Status: Downloaded newer image for m.docker-registry.ir/python:3.9-slim

---> 32504e766568

Step 2/14: RUN apt-get update

---> Running in 2dff4538c920

Get:1 http://deb.debian.org/debian bullseye InRelease [116 kB]

Get:2 http://deb.debian.org/debian bullseye-security InRelease [44.1 kB]

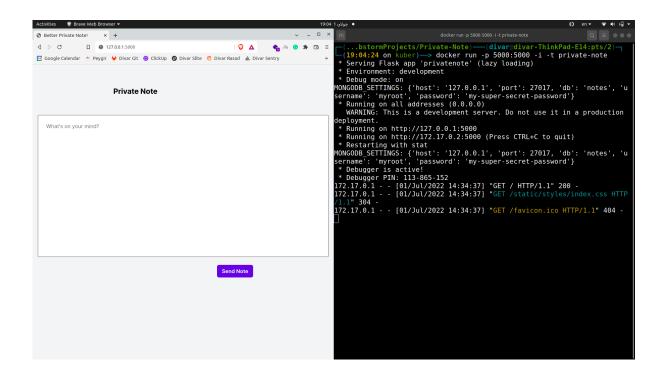
Get:3 http://deb.debian.org/debian bullseye-wain amd64 Packages [161 kB]

Get:5 http://deb.debian.org/debian bullseye/main amd64 Packages [161 kB]

Get:5 http://deb.debian.org/debian bullseye/main amd64 Packages [161 kB]
```

• ارسال ایمیج ساخته شده بر روی داکرهاب و نتیجهی آن

• تست ایمیج بر روی سیستم شخصی (optional)



● محتویات dockerfile داکرفایل زیر با روش مولتیاستیج نوشته شده است.

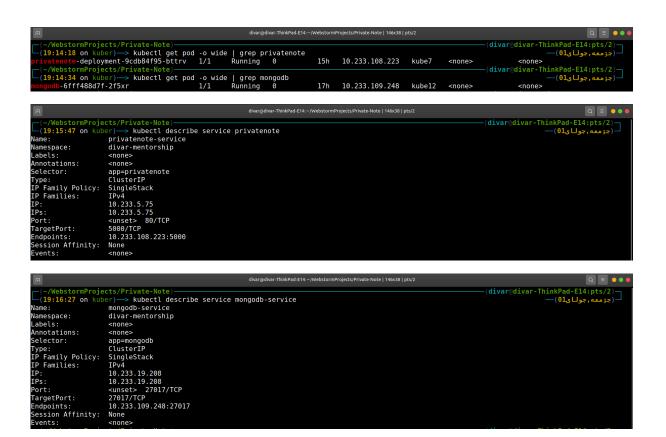
```
FROM m.docker-registry.ir/python:3.9-slim AS compile-image
RUN apt-get update
RUN apt-get install -y --no-install-recommends build-essential gcc
RUN python -m venv /opt/venv
ENV PATH="/opt/venv/bin:$PATH"
COPY requirements.txt .
RUN pip install -r requirements.txt
COPY src .
RUN pip install .
FROM m.docker-registry.ir/python:3.9-slim AS build-image
COPY --from=compile-image /opt/venv /opt/venv
RUN . /opt/venv/bin/activate
ENV PATH="/opt/venv/bin:$PATH"
EXPOSE 5000
```

داكرفايل زير، بدون روش مولتىاستيج ساخته شده است.

گام سوم

• صحت ایجاد منابع بر روی کلاستر

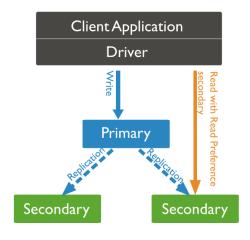
● آدرس IP پادها و نحوهی برقراری ارتباط آنها و سرویس ساخته شده

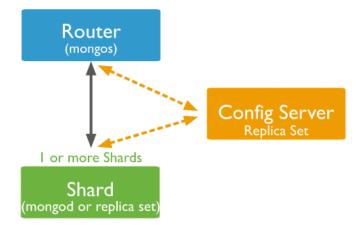


• دیپلویمنت مربوط به دیتابیس

تعداد پادهای دیپلویمنت دیتابیس مونگو را برابر ۱ قرار دادیم. به طور کلی از مونگودیبی با چند معماری مختلف استفاده میشود.

- ۱. Standalone: در این معماری، تنها یک گره از دیتابیس ایجاد میکنیم.
- ۲. Replicaset: در این معماری، چند گره از دیتابیس داریم. یک گره، به Primary و دیگر گرهها به Secondary نبدیل میشوند. تمام درخواستهای Write به گره Vrimary فرستاده میشوند.
 درخواستهای Read اما میتوانند به گره Secondary ارسال شوند. پس، مرجع دادهها گره Primary بوده و گرههای Secondary باید خودشان را با آن همگام نگه دارند.





استفاده از Replication با ایجاد Redundancy (چند نمونه از داده) منجر به Availability بالاتر دادهها میشود. در این پروژه، برای سادگی، معماری Standalone را برگزیدیم.

موارد امتیازی

ساختن یک کامپوننت HPA در کلاستر به منظور انجام عملیات Autoscaling

- پارامترهای موجود

پارامترهای Autoscaling میتواند external (معیاری خارجی، مستقل از وضعیت منابع کلاستر)، Object (معیاری وابسته به یک شئ خاص در کوبرنتیز)، و یا Pods و Resources باشد.

پارامترهای Resource یا همان وابسته به منبع Autoscaling پادها میتواند برحسب میزان بهرهوری و مصرف CPU، یا Disk یا Network Resources یا PU و Memory باشند.

برای مثال پارامترهای بر اساس مصرف CPU را در زیر توضیح دادهایم.

- تعداد هستهی سیپییو مصرف شده توسط پاد
- بهرهوری سیپییو: درصدی از سیپییو Node که توسط پاد مصرف شده است.
- بهرهوری سیپییو: نسبت تعداد هستهی استفاده شده برای پاسخگویی به هر درخواست به میزانی که در کانتینر مشخص شده است.

لیست کامل این پارامترها در زیر آمده است.

Disk metrics

Metric Name in the Console	Unit in the Console	Remarks	type	metricName	Default Unit
Disk Write Traffic	KB/s	Pod's disk write rate	Pods	k8s_pod_fs_write_bytes	B/s
Disk Read Traffic	KB/s	Pod's disk read rate	Pods	k8s_pod_fs_read_bytes	B/s
Disk Read IOPS	Times/s	Number of I/O times Pod reads data from disk	Pods	k8s_pod_fs_read_times	Times/s
Disk Write IOPS	Times/s	Number of I/O times Pod writes data to disk	Pods	k8s_pod_fs_write_times	Times/s

Network

Metric Name in the Console	Unit in the Console	Remarks	type	metricName	Default Unit
Inbound Network Bandwidth	Mbps	Sum of inbound bandwidth of all containers per Pod	Pods	k8s_pod_network_receive_bytes_bw	Bps
Outbound Network Bandwidth	Mbps	Sum of outbound bandwidth of all containers per Pod	Pods	k8s_pod_network_transmit_bytes_bw	Bps
Inbound Network Traffic	KB/s	Sum of inbound traffic of all containers per Pod	Pods	k8s_pod_network_receive_bytes	B/s
Outbound Network Traffic	KB/s	Sum of outbound traffic of all containers per Pod	Pods k8s_pod_network_transmit_bytes		B/s
Network Packets In	Count/s	Sum of inbound packets of all containers per Pod	Pods	Pods k8s_pod_network_receive_packets	
Network Packets Out	Count/s	Sum of outbound packets of all containers per Pod	Pods	k8s_pod_network_transmit_packets	Count/s

Memory

Metric Name in the Console	Unit in the Console	Remarks	type	metricName	Default Unit
Memory usage	MiB	Amount of memory used by the pod	Pods	k8s_pod_mem_usage_bytes	В
Memory Usage (excluding cache)	MiB	Pod Memory Usage, excluding cache	Pods	k8s_pod_mem_no_cache_bytes	В
Memory Utilization (per node)	%	Percentage of total memory of the node used by the Pod	Pods	k8s_pod_rate_mem_usage_node	%
Memory Utilization (per node, excluding cache)	%	Percentage of total memory of the node used by the Pod, excluding cache	Pods	k8s_pod_rate_mem_no_cache_node	%
Memory Utilization (per Request)	%	Percentage of total memory of the Request used by the Pod	Pods	k8s_pod_rate_mem_usage_request	%
Memory Utilization (per Request, excluding cache)	%	Percentage of total memory of the Request used by the Pod, excluding cache	Pods	k8s_pod_rate_mem_no_cache_request	%
Memory Utilization (per Limit)	%	Percentage of Pod memory usage to the Limit value	Pods	k8s_pod_rate_mem_usage_limit	%
Memory Utilization (per Limit, excluding cache)	%	Percentage of Pod memory usage to the Limit value, excluding cache	Pods	k8s_pod_rate_mem_no_cache_limit	%

? Note:

The following GPU-related triggering metrics can only be used in EKS clusters.

Metric Name in the Console	Unit in the Console	Remarks	type	metricName	Default Unit
GPU Usage	CUDA Core	Pod GPU usage	Pods	k8s_pod_gpu_used	CUDA Core
GPU Applications	CUDA Core	Pod GPU applications	Pods	k8s_pod_gpu_request	CUDA Core
GPU Utilization (per Request)	%	Percentage of GPU usage to the Request value	Pods	k8s_pod_rate_gpu_used_request	%
GPU Utilization (per node)	%	GPU usage percentage in the node	Pods	k8s_pod_rate_gpu_used_node	%
GPU Memory Usage	Mib	Pod GPU memory usage	Pods	k8s_pod_gpu_memory_used_bytes	В
GPU Memory Applications	MiB	Pod GPU memory applications	Pods	k8s_pod_gpu_memory_request_bytes	В
GPU Memory Utilization (per Request)	%	Percentage of GPU memory usage to the Request value	Pods	k8s_pod_rate_gpu_memory_used_request	%
GPU Memory Utilization (per node)	%	GPU memory usage percentage in the node	Pods	k8s_pod_rate_gpu_memory_used_node	%

- پارامترهای مورد استفادهی ما

نصب metrics-server:

kubectl apply -f

https://github.com/kubernetes-sigs/metrics-server/releases/latest/download/co mponents.yaml

برای آزمایش این قابلیت کوبرنتیز، ما بر روی مصرف CPU شرط میگذاریم.

دستور و توصیف مورد استفاده برای ساخت HPA

با دستور

kubectl autoscale deployment php-apache --cpu-percent=50 --min=1 --max=10

میتوانیم یک HPA برای Deployment خود بسازیم. در این دستور پس از مشخص کردن هدف Autoscale که Deployment میباشد، نام Deployment را مشخص میکنیم.

در تصویر زیر، این دستور برای Deployment اپلیکیشن ما اجرا شده است. مشاهده میکنیم که آستانهی Autoscaler بهرهوری بالای 50% از CPU است. اما اکنون بهرهوری تنها 3% است. دو ستون بعدی بازهی تعداد مجاز ریلیکاهای دییلویمنت، و ستون آخر عمر این آبجکت HPA را نشان میدهد.

```
| Colling | Strength |
```

سپس پارامتر هدف Autoscaling را مشخص میکنیم، که مثال اسناد آموزشی کوبرنتیز، شرط گذاشتن روی بهرهوری CPU (در این جا ۵۰٪) بود. سپس بیشینه و کمینه تعداد رپلیکایی که Autoscaler اجازه دارد برای Deployment ما بسازد.

استفاده از Statefulset به جای Deployment در دیتابیس

- دلیل استفاده از statefulset به جای Deployment

منابع Deployment برخلاف StatefulSetها (همانطور که از اسمشان پیداست) دارای State نیستند. پادهای مختلف از Deployment ساخته و نابود میشوند، و Stateـشان (مثلاً مجموعه دادههای سیستمی) ماندگار نبوده و حذف میشود.

در مقابل StatefulSetها از VolumeClaimTemplateها استفاده میکنند تا از حفظ دادهها طی ریاستارتها و یا از بین رفتن پادها اطمینان حاصل کند. این VolumeClaimTemplate برای هر رپلیکای StatefulSet یکتاست. از پیامدهای Stateful بودن پادهای یک StatefulSet، این است که آنها قابل جایگزینی با هم نبوده، و هر یک ویژگیهای خاص خودش را دارد. برای مثال، همانطور که در قسمت بعد میبینیم، برای دیتابیس MongoDB، یک یاد به گره Primary و دیگر گرهها به Secondary تبدیل خواهند شد.

گره Primary وظیفهٔ نگه داشتن آخرین و بهروزترین نسخه از دادهها را دارد، به همین دلیل درخواستهای گره Write را پاسخ میدهند. از طرف دیگر گرههای Secondary درخواستهای Read را پاسخ میدهند تا از لود زیاد روی Primary بکاهند. پس پادهای چنین StatefulSet ی یکسان و قابل جایگزینی با هم نخواهند بود.

- توصیف مورد استفاده برای ساخت statefulset برای Statefulset مورد استفاده در دیتابیس، ابتدا یک سرویس میسازیم.

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
name: mongodb-stateful-service
spec:
selector:
role: mongo
ports:
- protocol: TCP
port: 27017
```

سپس به توصیف خود Statefulset میپردازیم.

```
apiVersion: apps/v1
kind: StatefulSet
metadata:
  name: mongodb-stateful
spec:
 selector:
   matchLabels:
     role: mongo
  serviceName: mongodb-stateful-service
  replicas: 3
  template:
   metadata:
      labels:
       role: mongo
       replicaset: MainRepSet
    spec:
      terminationGracePeriodSeconds: 10
      volumes:
        - name: secrets-volume
          secret:
            secretName: shared-bootstrap-data
            defaultMode: 256
      containers:
        - name: mongodb
          image: docker.repos.balad.ir/mongo:4.0.4
          ports:
           - containerPort: 27017
          envFrom:
            - secretRef:
                name: mongodb-secret
            - configMapRef:
                name: mongodb-configmap
          volumeMounts:
            - name: mongodb-persistent-storage
              mountPath: /data/db
  volumeClaimTemplates:
  - metadata:
      name: mongodb-persistent-storage
      annotations:
        volume.beta.kubernetes.io/storage-class: "standard"
    spec:
      accessModes: [ "ReadWriteOnce" ]
      resources:
       requests:
          storage: 1Gi
```

استیتفولست بالا، طبق <u>راهنمای اسناد آموزشی کوبرنتیز برای دیتابیس MongoDB</u> ساخته شد.

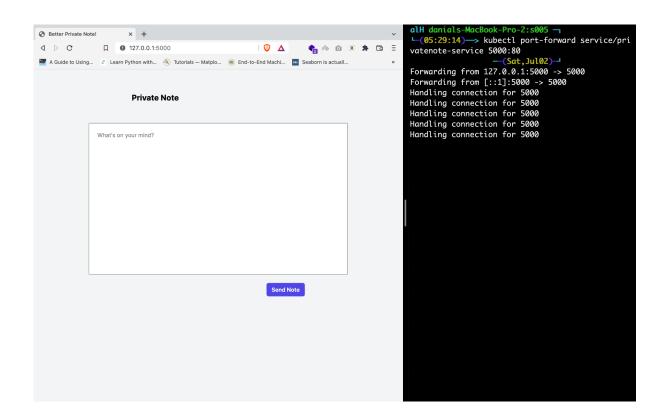
صحت عملكرد:

یادهای ساخته شده از StatefulSet:

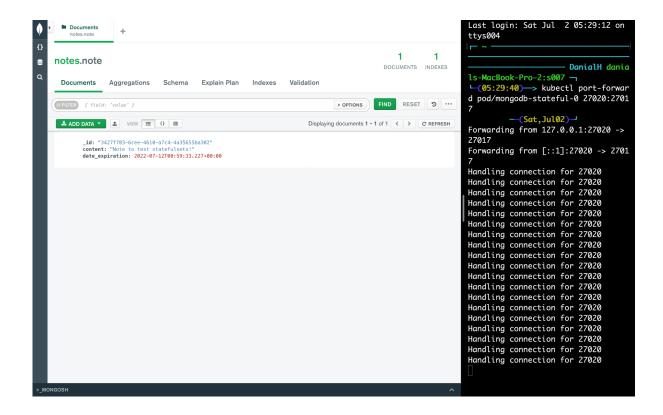
```
RESTARTS
                                                1/1
1/1
1/1
1/1
1/1
                                                                                  8m54s
3m36s
mongodb-8445994fcf-9rmvz
                                                          Running
mongodb-stateful-0
                                                         Running
                                                                     0
mongodb-stateful-1
                                                                                  3m32s
                                                         Running
                                                                                  3m28s
mongodb-stateful-2
                                                          Running
 privatenote-deployment-684ffd8dd6-zmwbh
                                                                     0
```

در سرور خود، از متغیر محلی MONGO_HOST، آدرس دیتابیس Mongo را میخوانیم. این مقدار در mongodb-secret تعریف شده بود. این مقدار را به mongodb-stateful-service بهروزرسانی میکنیم، تا به دیتابیس استیتفول متصل شویم.

یک Port-Forward بین پورت ۵۰۰۰ کامپیوتر خود و پورت ۸۰ سرویس اپلیکیشنمان میسازیم، تا به برنامهی Private Note ی که توسعه دادیم دسترسی پیدا کنیم.



یک Note نوشته و ارسال میکنیم. یک Port-Forward دیگر به پاد صفرم (Primary) مونگودیبی استیتفول ایجاد میکنیم، تا از وجود Note در دیتابیس استیتفول مطمئن شویم.



- نحوهی استفاده از سرویس مستر و ریلیکاها

همانطور که گفتیم، سرویس Master سرویسیست که بهروزترین نسخهی داده را نگه میدارد، پس همواره درخواستهای Write باید خود را به دادههای Master بهروز نگه درخواستهای Replica باید خود را به دادههای Repelica بهروز نگه داشته، و همچنین به درخواستهای Read در کنار Master پاسخ دهند. پس هنگام ارسال درخواستها باید به این موضوع توجه کنیم.

استفاده از Helm Chart به جای Deployment در دیتابیس

- توضیح مختصر ساختار Helm Chart

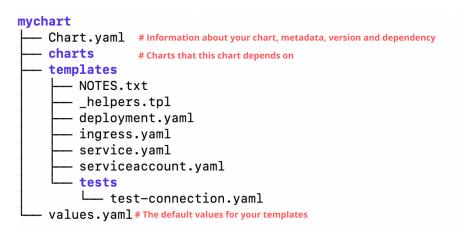
ساختار فایلهای Helm Chart به شرح زیر است. فایل Chart.yaml حاوی اطلاعات کلی راجع به چارت ماست. مثلاً نسخهٔ چارت ما، وابستگیهایش به چارتهای دیگر و....

پوشهٔٔ templates، شامل تمپلیتهایی از توصیفات منابع کوبرنتیز میباشد. منابعی مانند Deployment یا Statefulset یا Service در این پوشه قرار میگیرند. اما بعضی مشخصاتشان به صورت متغیری توصیف میشود. برای مثال به جای هاردکد کردن تعداد رپلیکاهای دیپلویمنت، آن را به صورت {{ replicas.count }} توصیف میکنیم.

در نهایت در فایل Values.yaml متغیرهایی را که در تمپلیتها مشخص کرده بودیم، مقداردهی میکنیم. مثلاً replicas.count را برابر ۳ میگذاریم.

فایل Values بسیاری از موقع در واقع پوشهای به نام Values است که به چند فایل (مثلاً متغیرهای Secret و غیر Secret) شکسته میشود.

\$ helm create mychart



- محتویات و توضیح مختصر پارامترهای تعریف شده در فایل Values مربوط به چارت برخی پارامترهایی که مقدارشان را به کمک هلم پویا (Dynamic) کردیم، به شرح زیر است. مقادیری مانند تعداد ریلیکا و ایمیج تنها کانتینر اپلیکیشن یا دیتابیسمان.

همچنین مقادیر متغیرهای محیطی تعریف شده در داخل Secretها را هم به فایل Values هلم منتقل کردیم.

در نهایت برای نامگذاری Instanceهای منابع مختلف کوبرنتیز، از Release.Nameی که پکیج فعلی دارد استفاده کردیم. ناگفته پیداست که مقادیر بیشمار پارامتر دیگر را نیز میتوانیم به این صورت به فایل Values ببریم.

```
kubernetesClusterDomain: cluster.local

app:
    replicasCount: 3
    image: nialda/private-note:latest

appService:
    port: 80

db:
    image: {{ .Values.docker.repos.balad.ir/mongo:4.0.4 }}
    replicasCount: 1

amongodbSecret:
    mongoInitdbRootPassword: "myroot"
    mongoInitdbRootUsername: "my-super-secret-password"
```

پیادہسازی docker compose

- محتویات و توضیح مختصر docker compose پیاده شده

در داکرکامپوز خود ۲ سرویس تعریف میکنیم. سرویس اول مختص بالا آوردن وباپلیکیشنمان (سرور Flask) میباشد، و سرویس دوم مختص دیتابیس MongoDB.

ایمیجی از Mongo که ما استفاده کردیم، در هنگام ساختن کانتینر، بنا به متغیرهای محیطی (Environment Variable) اعم از

- MONGODB_INITDB_ROOT_USERNAME
- MONGODB_INITDB_ROOT_PASSWORD
- MONGODB_INITDB_DATABASE

سرویس مونگو را با یوزرنیم و پسوورد روت انتخاب شده میسازد.

در وباپلیکیشنمان نیز از همین نام کاربری و پسوورد استفاده میکنیم (کاربر جدید نساختیم.). بنا بر این، در این سرویس هم نیاز به آن متغیرهای محلی داریم.

برای سرویس وباپلیکیشن، پورت 5000 کانتینر متناظرش را به پورت 5000 کامپیوتر میزبان نگاشت میکنیم. برای سرویس مونگو هم همین کار را برای پورت 27017 انجام میدهیم.

برای سرویس مونگو نیاز به یک Volume نیز نیاز داریم تا از آن برای ذخیرهسازی دادههای ایمیج استفاده شود.

آزمون پروژه

