

## Практическая работа 14

### Рисуем на странице при помощи SVG

Цель: научиться создавать svg-фигуры при помощи программного кода, управлять отображением фигур, настраивать параметры фигур.

#### Задание:

1. Изучите теорию по созданию svg-фигур
2. При изучении теории – выполните последовательно задачи. Каждый блок теории направлен на одну задачу. Сложность каждой задачи пропорционально увеличивается.

Задачи выполняются на основе файлов в соответствующих папках (CSS-код изменять запрещено!)

Для получения оценки за работу необходимо решить следующее количество задач:

- удовлетворительно: задача 1 + задача 2 + задача 3 + индив. вар.
- хорошо: задача 1 + задача 2 + задача 3 + задача 4 + индив. вар.
- отлично: задача 1 + задача 2 + задача 3 + задача 4 + задача 5 + индив. вар.
- дополнительная оценка: задача 6

**Номер варианта индивидуального задания берётся по списку [в электронном журнале оценок](#). Номер варианта указан красным цветом рядом с картинкой. Цвет картинке подбирайте самостоятельно на своё усмотрение.**

#### Содержимое отчета:

1. Название и цель ПР
2. Определение SVG
3. К каждой задаче:
  1. Скриншот полученного кода
  2. Скриншот образца и скриншот результата (рядом друг с другом)
4. Вывод