

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti registrovanja Životinjskog carstva

Projekat Životinjsko carstvo



Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
21.03.2023.	1.0	Inicijalna verzija SSU funkcionalnosti registrovanja na sajt Životinjskog carstva	Andreja Đokić 2020/0274
09.04.2023.	1.1	Proširena verzija SSU funkcionalnosti regostrovanja na sajt Životinjskog carstva	Andreja Đokić 2020/0274
06.06.2023.	1.2	Manje ismene u skladu sa implementacijom	Marta Anđić 2020/0343



Sadržaj

Contents

Projekat Zivotinjsko carstvo	1
Istorija izmena	2
Sadržaj	3
1. Uvod	3
1.1 Rezime	3
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	3
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario registrovanja na sajt Životinjskog carstva	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok događaja	4
2.2.1 Korisnik se registruje na sajt	4
2.2.2 Username ili email adresa su zauzeti	4
2.2.3 Korisnik se loguje na sajt kroz login formu	4
2.2.4 Korisnik nije uneo sve potrebne podatke	4
2.2.5 Korisnik nije uneo ponovljenu istu šifru	5
2.3 Posebni zahtevi	5
2.4 Preduslovi	5
2.5. Posledice	5

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri registrovanju na sajt, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.



1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- PSI Vežbe SSU i prototip

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		
2		

2. Scenario registrovanja na sajt Životinjskog carstva

2.1 Kratak opis

Prilikom posećivanja sajta, svaka osoba ima opciju da napravi novi nalog kojim dobija određene funkcionalnosti na samom sajtu.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik se registruje na sajt

- 1 . Gost klikom na dugme **Sign in** odlazi na formu za registrovanje.
- 2 . Prikazuju mu se polja sa ličnim podacima koja treba da popuni (ime, prezime, korisničko ime, država, imejl adresa, šifra, ponovljena šifra).
- 3 . Nakon toga stiska dugme Sign in.
- 4. Svi podaci se upisuju u bazu (nije bilo nedozvoljenih poklapanja).
- 5 . Korisnik je prebačen na login formu.

2.2.2 Username ili email adresa su zauzeti

- 1. Username ili email adresa već postoje u bazi (izvršena je provera).
- 2 . Ispisuje se poruka da budući korisnik treba da promeni polja koja su identična.
- 3. Korisnik se vraća na akcije 2 i 3 scenarija 2.2.1.

2.2.3 Korisnik se loguje na sajt kroz login formu

- 1 . Nakon ulaska na sajt, gost klikom na login dugme odlazi na formu za logovanje.
- 2 . Iz login forme klikom na **Create an account** skače se na akciju 2 scenarija 2.2.1.

2.2.4 Korisnik nije uneo sve potrebne podatke

1. Akcija 1 događaja 2.2.1.



- 2 . Prikazuju se polja koja korisnik treba da popuni, ali ih ne popunjava sve.
- 3. Nakon toga pritiska dugme Sign in.
- 4. Ispisuje se poruka da nisu svi podaci popunjeni.

2.2.5 Korisnik nije uneo ponovljenu istu šifru

- 1. Akcija 1, 2, 3 događaja 2.2.1.
- 2. Ponovljena šifra se ne poklapa sa prvom verzijom šifre.
- 3 . Ispisuje se poruka o nepopunjenom polju.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Nema.

2.5 Posledice

Menja se baza podataka sa novim podacima koje je korisnik uneo, dodaje se korisnik u tabelu korisnik.