

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti dodavanja životinje

Projekat Životinjsko carstvo

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
09.04.2023.	1.0	Inicijalna verzija SSU funkcionalnosti dodavanja životinje	Andreja Đokić 2020/0274
06.06.2023.	1.1	Manje izmene u skladu sa implementacijom	Marta Anđić 2020/0343

Sadržaj

Contents

Projekat Životinjsko carstvo	1
Istorija izmena	2
Sadržaj	3
1. Uvod	3
1.1 Rezime	3
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	3
1.3 Reference	3
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario dodavanja životinje	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok događaja	4
2.2.1 Korisnik uspešno šalje zahtev za dodavanjem životinje	4
2.2.2 Korisnik nije popunio sva potrebna polja	4
2.2.3 Korisnik odustaje od dodavanja životinje	4
2.3 Posebni zahtevi	5
2.4 Preduslovi	5
2.5 Posledice	5

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri dodavanju životinje na sajt, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- Projektni zadatak

- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- PSI_Vežbe_SSU i prototip

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		
2		

2. Scenario dodavanja životinje

2.1 Kratak opis

Sajt je napravljen po principu da Korisnici dodaju životinje, a to im mora biti omogućeno. Pri dodavanju životinje, moraju izabrati sliku i dodati opis te životinje

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik uspešno šalje zahtev za dodavanjem životinje

- 1 . Korisnik je prethodno izabrao predeo u kom želi da doda životinju.
- 2 . Pritiska dugme **Add animal to <predeo>**.
- 3 . Otvara se forma za dodavanje životinje.
- 4 . Korisnik popunjava potrebna polja (naziv životinje, latinski naziv, opis životinje).
- 5 . Korisnik dodaje sliku životinje i komentar koji ide uz nju.
- 6 . Korisnik pritiska dugme **Add** i zahtev se prosleđuje moderatoru.

2.2.2 Korisnik nije popunio sva potrebna polja

- 1 . Akcije 1, 2, 3, 4 i 5 događaja 2.2.1 su iste (korekcija 4. akcije – nisu sva polja popunjena).
- 2 . Sistem ispisuje poruke o poljima koja nisu popunjena.
- 3 . Ponovo se otvara forma i ponavljaju se prethodne akcije.

2.2.3 Korisnik odustaje od dodavanja životinje

- 1 . Korisnik u bilo kom trenutku popunjavanja forme može da pritisne dugme **Home**.
- 2 . Forma se odbacuje i korisnik se vraća na Home stranicu.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan na sajt.

2.5 Posledice

Moderatoru se šalje zahtev za dodavanjem nove životinje i u bazi u tabeli zahtev dodaje novi zahtev.