

# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti dodavanja slike

Projekat Životinjsko carstvo

## Istorija izmena

| Datum       | Verzija | Kratak opis   | Autor                          |
|-------------|---------|---|--------------------------------|
| 18.03.2023. | 1.0     | Inicijalna verzija SSU funkcionalnosti dodavanja elemenata na sajt Životinjskog carstva | Dimitrije Jelisavčić<br>586/19 |
| 12.04.2023. | 1.1     | Novi SSU nastao rastavljanjem prethodne verzije 1.0 na više SSU                         | Dimitrije Jelisavčić<br>586/19 |
| 06.06.2023. | 1.2     | Manje izmene u skladu sa implementacijom  | Marta Anđić<br>2020/0343       |

## Sadržaj

### Contents

|   |   |
|---|---|
| Projekat Životinjsko carstvo .....                            | 1 |
| Istorija izmena .....   | 2 |
| Sadržaj .....   | 3 |
| 1. Uvod .....   | 3 |
| 1.1 Rezime .....  | 3 |
| 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe .....                     | 3 |
| 1.3 Reference .....   | 3 |
| 1.4 Otvorena pitanja .....                                    | 4 |
| 2. Scenario dodavanja slike na sajt Životinjsko carstvo ..... | 4 |
| 2.1 Kratak opis .....   | 4 |
| 2.2 Tok događaja .....  | 4 |
| 2.2.1 Korisnik uspešno šalje zahtev za dodavanje slike .....  | 4 |
| 2.2.2 Korisnik je odustao od procedure dodavanja slike .....  | 4 |
| 2.3 Posebni zahtevi .....                                     | 4 |
| 2.4 Preduslovi .....  | 4 |
| 2.5 Posledice .....   | 4 |

## 1. Uvod

### 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom dodavanja slike na sajt, sa primerima odgovarajućih html stranica.

### 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

### 1.3 Reference

- Projektni zadatak

- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- PSI\_Vežbe\_SSU i prototip

## 1.4 Otvorena pitanja

| Redni broj | Opis | Rešenje |
|------------|------|---------|
|            |      |         |

## 2. Scenario dodavanja slike na sajt Životinjsko carstvo

### 2.1 Kratak opis

Sajt je napravljen po principu da Korisnici mogu da naprave zahtev za dodavanje nove slike.

### 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1 Korisnik uspešno šalje zahtev za dodavanje slike

1. Korisnik je kliknuo na odgovarajući predeo.
2. Kliknuo je na traženu životinju.
3. Sistem otvara stranicu za kliknutu životinju.
4. Kliknuo je na dugme **Add image**.
5. Korisnik bira sliku koju želi da doda i unosi komentar za istu.
6. Klikom na dugme **Add** šalje se zahtev za dodavanjem slike.

#### 2.2.2 Korisnik je odustao od procedure dodavanja slike

1. Korisnik izvršava akcije iz tačke 2.2.1 .
2. Klikom na dugme **Home**, odbacuje se forma i korisnik vraća na početnu stranicu.

### 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

### 2.4 Preduslovi

Za uspešno dodavanje predela na sajt korisnik mora biti ulogovan.

### 2.5 Posledice

Popunjen formular se šalje moderatoru na pregledanje, u bazi se u tabeli zahtev dodaje novi zahtev.