

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti dodavanja atrakcije Životinjskog carstva

Projekat Životinjsko carstvo

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
09.04.2023.	1.0	Inicijalna verzija SSU funkcionalnosti dodavanja atrakcije na sajt Životinjskog carstva	Andreja Đokić 2020/0274
06.06.2023.	1.1	Manje izmene u skladu sa implementacijom	Marta Anđić 2020/0343

Sadržaj

Contents

Projekat Životinjsko carstvo	1
Istorija izmena	2
Sadržaj	3
1. Uvod	3
1.1 Rezime	3
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	3
1.3 Reference	3
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario dodavanja atrakcije na sajt Životinjskog carstva	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok događaja	4
2.2.1 Moderator bira atrakciju	4
2.3 Posebni zahtevi	4
2.4 Preduslovi	4
2.5 Posledice	4

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri dodavanju atrakcije na sajt, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- PSI_Vežbe_SSU i prototip

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Postoji mogućnost da system generiše random id životinje pa da se tako bira nova atrakcij	
2		

2. Scenario dodavanja atrakcije na sajt Životinjskog carstva

2.1 Kratak opis

Prilikom posećivanja sajta, korisnici imaju opciju da odmah kliknu na životinju atrakciju tog dana i da automatski posete tu životinju. Sama atrakcija mora na neki način biti izabrana.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Moderator bira atrakciju

- 1 . Moderator otvara svoj inbox klikom na dugme **Inbox**.
- 2 . Ispod korisničkih zahteva (ako ih ima) postoji dugme **Change animal of the day**.
- 3 . Klikom na dugme, u bazi se nasumično odabira životinja, njoj postavlja flag "atrakcija" i postavlja se na početnu stranicu.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik je ulogovan kao rola Moderator.

2.5 Posledice

Izgled sajta je promenjen u odeljku atrakcije. U bazi je prethodnoj atrakciji obrisano, dok je novoj atrakciji postavljen flag "atrakcija".