

# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti izmene opisa životinje

Projekat Životinjsko carstvo

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
06.06.2023.	1.0	Inicijalna verzija SSU funkcionalnosti izmene opisa životinje	Marta Anđić 2020/0343

## Sadržaj

### Contents

Projekat Životinjsko carstvo.....	1
Istorija izmena .....	2
Sadržaj .....	3
1. Uvod .....	3
1.1 Rezime .....	3
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe .....	3
1.3 Reference.....	4
1.4 Otvorena pitanja.....	4
2. Scenario dodavanja životinje.....	4
2.1 Kratak opis .....	4
2.2 Tok događaja .....	4
2.2.1 Korisnik uspešno šalje zahtev za dodavanjem životinje.....	4
2.2.2 Korisnik nije popunio sva potrebna polja .....	4
2.2.3 Korisnik odustaje od dodavanja životinje .....	4
2.3 Posebni zahtevi.....	5
2.4 Preduslovi .....	5
2.5 Posledice.....	5

## 1. Uvod

### 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri dodavanju životinje na sajt, sa primerima odgovarajućih html stranica.

### 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

### 1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- PSI\_Vežbe\_SSU i prototip

### 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		
2		

## 2. Scenario izmene opisa životinje

### 2.1 Kratak opis

Sajt je napravljen po principu da Korisnici mogu editovati opise postojećih životinja, što im se omogućava kroz popunjavanje određene forme.

### 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1 Korisnik uspešno šalje zahtev za dodavanjem životinje

- 1 . Korisnik je prethodno izabrao predeo i životinju koju želi da pregleda.
- 2 . Pritiska dugme **Change description**.
- 3 . Otvara se forma za izmenu opisa životinje.
- 4 . Korisnik popunjava potrebna polja (opis životinje).
- 5 . Klikom na dugme **Add** forma se prosleđuje moderator.

#### 2.2.2 Korisnik nije popunio sva potrebna polja

- 1 . Akcije 1, 2 i 3 događaja 2.2.1 su iste (korekcija 4. akcije – nisu sva polja popunjena).
- 2 . Sistem ispisuje poruku o nepopunjenom polju.
- 3 . Ponovo se otvara forma i ponavljaju se prethodne akcije.

#### 2.2.3 Korisnik odustaje od dodavanja životinje

- 1 . Korisnik u bilo kom trenutku popunjavanja forme može da pritisne dugme **Home**.
- 2 . Korisnik se vraća na Home stranicu i forma se odbacuje.

### 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

### 2.4 Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan na sajt.

### 2.5 Posledice

Moderatoru stiže zahtev za izmenom opisa životinje, zahtev se dodaje u bazu u tabelu zahtev.