

Specifikacija scenarija upotrebe funktionalnosti lajkovanja/odlajkovanja slika

Projekat Životinjsko carstvo

Istorija izmena

| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
|-------------|---------|--|--------------------------|
| 21.03.2023. | 1.0 | Inicijalna verzija SSU funkcionalnosti lajkovanja slika na sajtu Životinjsko carstvo | Marta Anđić 2020/0343 |
| 10.04.2023. | 1.1 | Ispravljena verzija nakon formalne inspekcije | Marta Anđić 2020/0343 |
| 06.06.2023. | 1.2 | Manje izmene u skladu sa implementacijom | Marta Anđić 2020/0343 |

Sadržaj

Contents

| | |
|---|---|
| Projekat Životinjsko carstvo | 1 |
| Istorija izmena | 2 |
| Sadržaj | 3 |
| 1. Uvod..... | 3 |
| 1.1 Rezime | 3 |
| 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe | 3 |
| 1.3 Reference..... | 3 |
| 1.4 Otvorena pitanja..... | 4 |
| 2. Scenario lajkovanja/odlajkovanja slika na sajtu Životinjskog carstva | 4 |
| 2.1 Kratak opis | 4 |
| 2.2 Tok događaja..... | 4 |
| 1.2.1 Korisnik lajkuje sliku..... | 4 |
| 1.2.2 Korisnik odlajkuje sliku | 4 |
| a. Posebni zahtevi | 4 |
| b. Preduslovi | 4 |
| c. Posledice | 4 |

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri lajkovanju/odlajkovanju slika sa sajta, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

- PSI_Vežbe_SSU i prototip

1.4 Otvorena pitanja

| Redni broj | Opis | Rešenje |
|------------|---|---------|
| 1 | Gde pamti ID-jeve korisnika i slike koju je lajkovao? | |
| 2 | | |

2. Scenario lajkovanja/odlajkovanja slika na sajtu Životinjskog carstva

2.1 Kratak opis

Prilikom posećivanja sajta, svaki ulogovani korisnik ima opciju da lajkuje slike životinja koje se na njemu nalaze, ili odlajkuje iste u slučaju da ih je prethodno lajkovao.

2.2 Tok događaja

1.2.1 Korisnik lajkuje sliku

- 1 . Nakon ulaska na sajt, korisnik klikom na dnevnu atrakciju ili posećivanjem neke životinje otvara stranicu na kojoj se ona nalazi.
- 2 . Prikazuju mu se slike dodate od strane drugih korisnika.
- 3 . Klikom na ♥ pored slike koju nije prethodno lajkovao je lajkuje.
- 4 . Inkrementira se broj lajkova slike i u bazi pamti koji korisnik je lajkovao tu konkretnu sliku, postavlja se flag.

1.2.2 Korisnik odlajkuje sliku

- 1 . Koraci 1 i 2 isti kao u 2.2.1.
- 3 . Klikom na ♥ pored slike koju jeste prethodno lajkovao je odlajkuje.
- 4 . Dekrementira se broj lajkova slike i u bazi sklanja flag iz tabele lajkovi za date korisnika i sliku.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Za uspešno lajkovanje/odlajkovanje posetilac sajta mora biti ulogovan.

2.5 Posledice

U bazi se menja i pamti broj lajkova slike i ko ju je lajkovao.