

在Visual Studio 2022 中，设置变量（也称为宏）可以用于构建、调试等配置中，以下是一些常用的宏变量示例：

1. `$(SolutionDir)` - 当前解决方案所在的目录路径，以反斜杠 (\) 结尾。
2. `$(SolutionName)` - 当前解决方案的名称，不包括路径或文件扩展名。
3. `$(ProjectDir)` - 当前项目文件所在的目录路径，以反斜杠 (\) 结尾。
4. `$(ProjectName)` - 当前项目的名称，不包括路径或文件扩展名。
5. `$(Configuration)` - 当前的构建配置（例如 Debug 或 Release ）。
6. `$(Platform)` - 当前的目标平台（例如 x86 、 x64 ）。
7. `$(OutDir)` - 输出文件的目录路径，通常用来放置生成的二进制文件。
8. `$(TargetDir)` - 当前生成的目标文件的目录。
9. `$(TargetName)` - 当前生成的目标文件的名称，不包括路径或扩展名。
10. `$(TargetExt)` - 当前生成的目标文件的扩展名。

这些变量可以用于项目属性页面（例如“C/C++ -> 常规”或“链接器 -> 常规”）中的各种路径设置，也可以用于后期生成事件中。如果你想使用这些变量，可以在指定路径或命令时直接插入它们。

例如，你可以在“项目属性 -> 构建事件 -> 后期生成事件”中使用如下命令将解决方案目录中的某个文件复制到输出目录：

```
xcopy /Y /I "$(SolutionDir)\SomeFile.txt" "$(OutDir)"
```

这样在构建过程中， `SomeFile.txt` 将从解决方案目录复制到输出目录。