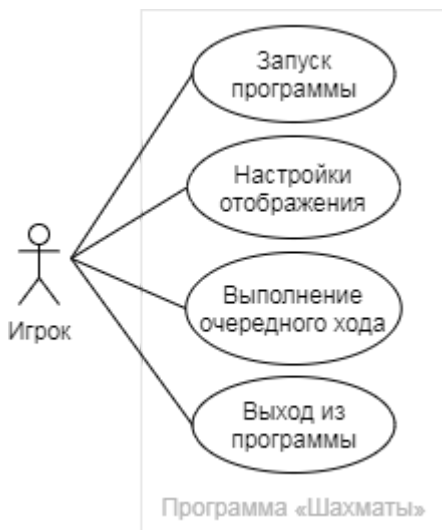


## Диаграмма прецедентов:



## Описание прецедентов:

1. Запуск программы	Программа отображает на экране шахматную доску с настройками отображения по умолчанию и расставленными в начальной позиции фигурами. Также программа отображает на экране меню из трех пунктов: настройки отображения, выполнение очередного хода, выход из программы. Игроку предлагается выбрать один из этих пунктов.
2. Настройки отображения	<p>Программа предлагает игроку ввести порядок отображения зон взятых фигур (отображать или не отображать), порядок отображения букв вертикалей и цифр горизонталей (отображать у краев доски, отображать в клетках доски, не отображать), вариант отображения доски (классический: угловая клетка «a1» находится снизу слева, поворот против часовой стрелки на 90°, 180° или 270°).</p> <p>После окончания выбора настроек программа отображает на экране шахматную доску с выбранными игроком настройками отображения. Также программа снова отображает описанное в прецеденте 1 меню из трех пунктов. Игрок может поменять настройки отображения шахматной доски в любой момент игры.</p>
3. Выполнение очередного хода	Программа запрашивает у игрока адрес исходной клетки и адрес клетки назначения. После этого программа стирает фигуру из исходной клетки и отображает фигуру в клетке назначения. Если в клетке назначения уже была фигура противника, то она стирается с шахматной доски и помещается в соответствующую зону взятых фигур. Далее программа снова отображает описанное в прецеденте 1 меню из трех пунктов.
4. Выход из программы	Выполняется выход из программы.