Міністерство освіти і науки України Національний лісотехнічний університет України

Кафедра інформаційних технологій

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 9

з навчальної дисципліни

«Алгоритмізація та програмування»

на тему:

«Використання двовимірних масивів при розробці програм»

Мета: Ознайомитись із основними прийомами роботи з багатовимірними масивами та отримати навики практичного їх застосування.

Порядок виконання роботи

та методичні рекомендації до її виконання:

- створити новий консольний проект (Win32 Console Application) для виконання лабораторної роботи та зберегти його на власному мережевому диску;
- написати програмний код для виконання поставленого завдання згідно індивідуального варіанту;
- провести тестування програми з різним набором вхідних даних;
- побудувати блок-схему до написаної програми;
- оформити звіт до лабораторної роботи.

Завдання 1

Варіант №1

Дано матрицю A розміром 4x5. Визначити кількість елементів в кожному рядку матриці A, модуль яких дорівнює порядковому номеру елемента в рядку. На друк вивести кількість таких елементів для кожного рядка.

Варіант №2

Дано матриці A і B розміром 6х6 кожна. Знайти еле-менти матриці C як півсуму відповідних елементів матриць A і B.

Варіант №3

Знайти елементи в кожному стовпці матриці G розміром 7x4, які більші числа A і менші числа C. Визначити кількість таких елементів. Числа A=-2 і C=3.5 ввести з клавіатури.

Варіант №4

Дано матрицю Е розміром 4x6. Сформувати матрицю Q, значення елементів кожного стовпця якої обчислюється як різниця відповідних елементів двох суміжних стовпців матриці E.

Варіант №5

Дано матрицю Т розміром 6х5. Поділити елементи кожного стовпця на останній елемент стовпця. Перетворену матрицю надрукувати.

Варіант №6

Дано матрицю A розміром 6x7. Для кожного рядка матриці обчислити суму елементів, значення яких перевищує задане число C. C=18.6.

Варіант №7

Дано матрицю A розміром 6x6. Замінити в матриці елементи головної діагоналі нулями.

Варіант №8

Дано матрицю C розміром nxn. Знайти і надрукувати індекси тих елементів матриці C, для яких $c_{ij} = c_{ji}$, а також підрахувати кількість таких елементів.

Варіант №9

Дано матрицю A розміром 8x7. Поділити кожний елемент стовпця на елемент цього стовпця, який знаходиться на головній діагоналі, якщо цей елемент не дорівнює нулю.

Варіант №10

Масив С дійсних чисел має 5 рядків і 11 стовпців. Присвоїти значення найменшого елемента масиву змінній М1, номер рядка, де знаходиться цей елемент,- змінній Т, номер стовпця - змінній С.

Варіант №11

Одновимірний масив А складається з 30 елементів. Знайти та надрукувати числа, які зустрічаються в масиві більше одного разу.

Варіант №12

Для кожного рядка заданої матриці А розміром 8x5 знайти та надрукувати номери стовпців, які містять нульові елементи, і їх кількість.

Варіант №13

Дано матрицю В розміром 5х6. Поділити елементи кожного рядка на елемент, який знаходиться в третьому стовпці цього рядка.

Варіант №14

Дано квадратну матрицю А 6-го порядку. Знайти суму елементів матриці, які розміщені в рядках з від'ємним елементом на головній діагоналі. Обчислити кількість таких рядків.

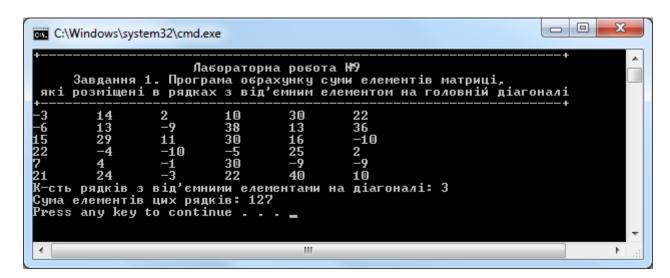
Зразок виконання

Дано квадратну матрицю А 6-го порядку. Знайти суму елементів матриці, які розміщені в рядках з від'ємним елементом на головній діагоналі. Обчислити кількість таких рядків.

Програмний код:

```
□#include <iostream>
 #include <ctime>
 using namespace std;
□int main(int argc, char* argv[])
 {
     setlocale(LC_ALL, "Ukrainian");
     cout<< "+----- +"<<endl;
                              Лабораторна робота №9"<< endl;
     cout<< " Завдання 1. Програма обрахунку суми елементів матриці,"<< endl;
     cout<< " які розміщені в рядках з від'ємним елементом на головній діагоналі"<< endl;
     cout<< "+----- +"<<end1;
     //Оголошення змінних та надання їм початкових значень
     int n = 6, count = 0;
     float sum = 0;
     float A[6][6];
     float min=-10, max=40.9; //діапазон значень елементів масиву
     srand(time(0)); //увімкнення автоматичної рандомізації
     //генерування елементів матриці випадковим чином від -10 до 40
     for(int i=0; i<n; i++)</pre>
        for(int j=0; j<n;j++)</pre>
            A[i][j]=min + (rand() % (int)(max - min + 1));
     //Обрахунок цільових показників
     for(int i=0; i<n; i++)</pre>
        if (A[i][i] < 0)
         {
            count++;
            for(int j=0; j<n; j++)</pre>
               sum += A[i][j];
        }
     //Вивід матриці
     for(int i=0; i<n; i++)</pre>
        for(int j=0; j<n; j++)</pre>
            cout<<A[i][j]<<'\t';
        cout<<"\n";
     cout<<"К-сть рядків з від'ємними елементами на діагоналі: "<<count<<endl;
     cout<<"Сума елементів цих рядків: "<<sum<<endl;
     system("pause");
     return 0;
 }
```

Результати виконання



Завдання 2

Варіант №1

Обчислити елементи вектора В, кожний з яких дорівнює скалярному добутку суми елементів рядків матриці Q розміром 5х6 на векторі X, який складається з 6 елементів. Вказівка:

$$B_i = \sum_{i=1}^6 G_{ij} X_j.$$

Варіант №2

Дано двовимірний масив В розміром 15х15. Обчисли-ти суму абсолютних значень елементів масиву, виключивши з неї діагональні елементи:

$$S = \sum_{i=1}^{15} \sum_{i=1}^{15} |b_{ij}|, \qquad i, j=1,2,3,...,15.$$

Варіант №3

Дано матрицю T розміром 6x7. Знайти максимальний і мінімальний елементи для кожного стовпця матриці T.

Варіант №4

Дано квадратну матрицю A n-го порядку (n<10). Утворити матрицю n-1 порядку шляхом вилучення з матриці A рядка і стовпця, які розміщені на перетині місцезнаходження мінімального елемента матриці A. Вивести на друк дві матриці і значення мінімального елемента матриці.

Варіант №5

Дано дві цілочислові квадратні матриці 4-го порядку. Одержати нову матрицю шляхом віднімання від елементів кожного стовпця першої матриці суми елементів відповідних рядків другої матриці.

Варіант №6

Дано матрицю розміром MxN. Сформувати з цієї матриці вектор за правилом: перші N елементів вектора - це елементи матриці першого рядка, другі N елементів - елементи другого рядка і т.д. (M=4; N=6).

Варіант №7

Дано матрицю С розміром MxN. Поміняти перший елемент кожного стовпця матриці С з максимальним елементом цього стовпця, другий елемент цього стовпця з мінімальним елементом цього стовпця. Вивести на друк задану і новоутворену матриці.

Варіант №8

Дано матрицю A (5,7). Вивести на друк матрицю і номери стовпців, де знаходяться лише додатні елементи, та номери рядків, де знаходяться лише від'ємні елементи.

Варіант №9

Дано прямокутну матрицю MxN. Одержати нову матрицю шляхом ділення всіх елементів заданої матриці на елемент, найбільший за абсолютною величиною. На друк вивести нову матрицю і максимальний елемент за абсолютною величиною.

Варіант №10

Обчислити значення матриці

$$P_{ij} = (a_i \cdot x_j + \ln|a_i|)$$

Аргумент X змінюється від початкового значення 6 до кінцевого значення 18 з кроком 2, вектор A складається з 6 елементів.

$$A = \{-2.6; 3.2; -4; 2.8; 8.1; -1.8\}.$$

Варіант №11

Обчислити значення матриці

$$t_{ij} = a_i \cdot tg \left(a_i \cdot x_j + x_j \right)$$

Вектор А складається з 5 елементів. Аргумент X змінюється від початкового значення 5 до кінцевого 6.75 з кроком 0.15.

$$A=\{2.4; 0.75; 12.7; 5.1; 4.1\}.$$

Варіант №12

Обчислити значення матриці

$$\gamma_{ij} = a_i \cdot e^{\alpha_i + 0.2} + \frac{\ln^2 \left(\int_j^3 + a_i \right)}{\sqrt{z_j}}$$

Аргумент α змінюється від 3.63 до 4.73, кількість інтервалів аргумента n=8 (крок зміни постійний), аргумент Z змінюється від початкового значення 21.6 з кроком 1.5 до кінцевого 27.6, a=121.6.

Варіант №13

Обчислити значення матриці Y при одночасній зміні аргументів X і t. Аргумент t змінюється від 0.75 до 1.65 включно з кроком 0.15, а арумент X являє собою вектор, який складається з 7 елементів.

$$y_{ij} = \sqrt{\frac{\ln^2 \left(\mathbf{x}_i + t_j \right)}{x_i + \sqrt[3]{t_j \cdot a}}},$$
 $a=12.35.$

Варіант №14

Обчислити значення матриці Ү:

$$y_{ij} = \sin^2 \mathbf{\zeta}_i + \alpha_j$$

Вектор X складається з 6 елементів, аргумент \square змінюється від α_0 =5 до α_m =23 з кроком $\Delta\alpha$ =1.5