

## Лабораторна робота №4

**Тема:** Синхронізація потоків за допомогою об'єктів Mutex і Semaphores.

**Мета роботи:** навчитися синхронізувати потоки за допомогою об'єктів синхронізації мютексів (Mutex) і семафорів (Semaphores).

### Порядок виконання.

Для прикладу розглянемо дві програми, котрі працюють з одним файлом. Перша програма записує дані у файл, а друга зчитує. Задача полягає в тому, щоб уникнути конфліктів в даній ситуації, тобто зробити так щоб друга програма не мала доступу до програми поки перша не закінчить свою роботу.

Створимо два проекти *ConsoleApplication*.

*Код програми для запису даних у файл:*

```
#pragma hdrstop
#include "windows.h"
#include "fstream.h"
#include "iostream.h"

//-----

#pragma argsused
int main()
{
    HANDLE hShared = CreateMutex(NULL, TRUE, "WriteData");
    ofstream ofs("d:\\write.txt");
    cout << "Writing to file: " << endl;
    for (int i = 256; i <= 65535; ++i)
    {
        cout<< i << endl;
        ofs << i << ' ';
    }
    int i;
    cout << "Press Key and Enter for access to file " << endl;
    cin >> i;
    ofs.close();
    ReleaseMutex(hShared);
    CloseHandle(hShared);
    return 0;
}

//-----
```

Дана програма виводить у файл числа від 256 до 65535

Для повільнішого виводу даних можна використати функцію **Sleep()**

Код програми для зчитування даних з файлу:

```

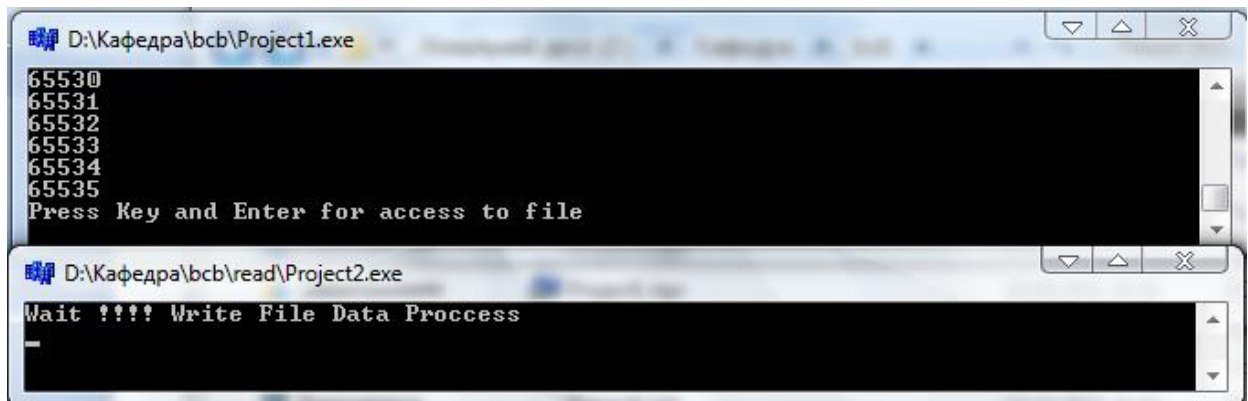
...
#include "windows.h"
#include "fstream.h"
#include "iostream.h"

void main()
{
    HANDLE hShared = OpenMutex(MUTEX_ALL_ACCESS, FALSE, "WriteData");
    cout << "Wait !!!! Write File Data Proccess " << endl;
    WaitForSingleObject(hShared, INFINITE);
    ifstream ifs("d:\\write.txt");
    char buffer[100];
    ifs >> buffer;
    cout << "Read File Data - " << buffer << endl;
    int i = 0;
    cin>>i;
    CloseHandle(hShared);
}

```

В даному коді програми для доступу до **Mutex** його потрібно спочатку відкрити з тим же ім'ям, що і в першому коді, і задати **MUTEX\_ALL\_ACCESS**. Функція **WaitForSingleObject** буде чекати поки доступ не буде відкритий.

Запустіть одночасно дві програми. Програма зчитування буде чекати поки програма запису не дозволить доступу. Так як показано на скріншоті:



Введіть букву в програму запису і **Enter**, і програма зчитування розпочне читати дані. Приблизно так виглядає синхронізація. Даний механізм можна використовувати не тільки для запису/читання файлів, але і для будь-якої синхронізації між потоками.

## Індивідуальні завдання

Задано  $x_p=-1$ ,  $x_k=1$ ,  $\Delta x=0.2$ ,  $y=4.7$ ,  $z=1.32$ . Відповідно до номера варіанту потрібно розробити програму для одновимірного табулювання функцій  $a=f[x,y,z,b]$  і  $b=f[x,y,z]$  за незалежною змінною  $x$  згідно з математичними виразами, результати табулювання вивести у файл:

- 1)  $a[x,y,z,b] = \frac{\sqrt[3]{|x^2 - z|^{0.3}} - \sqrt[3]{y + 2b}}{1 + \frac{x^1}{1!} + \frac{y^2}{2!} + \frac{z^3}{3!}}$ .  $b[x,y,z] = x \left( \frac{y + \arctg|x^2 + z|^{0.1}}{3 + \sin^2 y^3} + e^{-\frac{x+z}{y}} \right)$ ;
- 2)  $a[x,y,z,b] = |x|^{0.43} + \frac{e^{y-x} + \sqrt[3]{|y^2 + b|^{0.22}}}{1 + x^2|y - \operatorname{tg}^2 z|}$ .  $b[x,y,z] = \frac{2z + \cos|y - 3x|^{1/3}}{2.1 + \sin^2|z^3 - y|^{0.2}} + \ln^2|z - x|$ ;
- 3)  $a[x,y,z,b] = (x+y)^2 + \frac{x+z^3/(b^2+y)^2}{1 + e^{-(x-y)} + |z|^{0.34}}$ .  $b[x,y,z] = 1 + \frac{|y-x|^2}{|z|^{1.34}} + \frac{(z-x)^2}{\sin^2 y} + \frac{|y-z|^3}{\cos y^2}$ ;
- 4)  $a[x,y,z,b] = y^2 + \frac{x^2 + \sin^2 b}{y^2 + \left| \frac{x^2}{y + x^3/3} \right| - \ln|x|}$ .  $b[x,y,z] = \left| \frac{1}{|z|^{0.6}} + \sin^2 \frac{x+z^2}{2x-y} \right|^{1/3} - ze^{\frac{x^2-y}{z}}$ ;
- 5)  $a[x,y,z,b] = \frac{2\cos|x|^{1/3} - x^2/6}{1 - b + \sin^2 y^3} + \ln^2|z|^{0.6}$ .  $b[x,y,z] = \frac{x^2 + z^2/\operatorname{tg}^2|x|^{0.3}}{3 + x + y^2/2! + z^3/3!} + \ln^{0.3} \left| \frac{z}{x} \right|^{1/3}$ ;
- 6)  $a[x,y,z,b] = \frac{1 + \sqrt{\sin^2|x+y|^{0.4}}}{2 + b^2 + \sin^2 y^3} + \operatorname{tg} \frac{3x}{y}$ .  $b[x,y,z] = \cos^2 \left( \arctg \frac{x^2 + y}{z+1} \right) + \frac{x}{y} e^{3x+y}$ ;
- 7)  $a[x,y,z,b] = \ln \left( \left( y - \sqrt{|x^2 - b|} \right) \frac{y - x^2}{z + 4y^2} \right)^{2/3}$ .  $b[x,y,z] = 1 - \frac{x+y}{|z|^{0.34}} + \frac{y^2}{3!} + \frac{z^3}{5!} + \frac{e^{x-y}}{z+y}$ ;
- 8)  $a[x,y,z,b] = \frac{\sqrt[3]{|x^2 - 1|^{0.3}} - \sqrt[3]{y + 2b}}{1 + \frac{x^1}{1!} + \frac{y^2}{2!} + \frac{z^3}{3!}}$ .  $b[x,y,z] = \frac{|y+x|^{0.2}}{|z|^{1.34}} + \frac{(y-z)^2}{1 + \sin^2 y} + \frac{|z-y|^3}{1 - \cos x^2}$ ;
- 9)  $a[x,y,z,b] = \frac{3 + e^{y-x} + \sqrt[3]{|y^2 + b|^{0.3}}}{1 + x^2|y - \operatorname{tg}^2 z^2|}$ .  $b[x,y,z] = y \left| \frac{|z|^{0.3}}{x} + \operatorname{tg}^2 \frac{x+z^2}{2x-1.4} \right|^{1/3} - ze^{x^2-y}$ ;

## Приклад виконання завдання з використанням об'єкту синхронізації потоків Semaphore

```

#include <windows.h>
#include <iostream.h>
#include <conio.h>

#include <vcl.h>
#include <math.h>
volatile int a[10];
HANDLE hSemaphore;

DWORD WINAPI thread(LPVOID)
{
    for (int i = 0; i < 10; i++)
    {
        a[i] = i + 1;
        ReleaseSemaphore(hSemaphore, 1, NULL);
        Sleep(500);
    }

    return 0;
}

int main()
{
    int i;
    double x=0,b=0;
    cout<<"Vvedit x = ";
    cin>>x;
    cout<<"Vvedit b = ";
    cin>>b;
    HANDLE hThread;
    DWORD IDThread;

    cout << "An initial state of the array: ";
    for (i = 0; i < 10; i++)
        cout << a[i] << ' ';
    cout << endl;
    // ??????? ???????
    hSemaphore=CreateSemaphore(NULL, 0, 10, NULL);
    if (hSemaphore == NULL)
        return GetLastError();

    hThread = CreateThread(NULL, 0, thread, NULL, 0, &IDThread);
    if (hThread == NULL)
        return GetLastError();

    cout << "A final state of the array: ";
    for (i = 0; i < 10; i++)
    {
        WaitForSingleObject(hSemaphore, INFINITE);
        cout << sin(a[i]+x+b) << " \a" << flush;
    }
    getch();
    cout << endl;

    CloseHandle(hSemaphore);
    CloseHandle(hThread);

    return 0;
}

```