Міністерство освіти і науки України

Національний лісотехнічний університет України

Кафедра інформаційних технологій

**Звіт до лабораторної роботи №5**

з навчальної дисципліни

**«Алгоритмізація та програмування»**

на тему:

«Використання оператора switch»

**Виконав:**

Студент групи КН-11/2

Манжула Д. В.

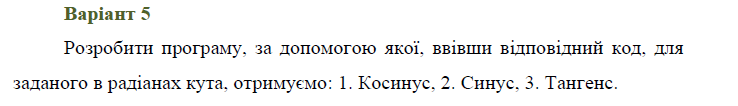
**Перевірив:**

Поберейко С. Б.

Львів – 2016

Мета: Навчитися використовувати оператор розгалуження switch.

**Завдання:**



Лістинг програми:

#define \_USE\_MATH\_DEFINES

#include <stdio.h>

#include <iostream>

#include <conio.h>

#include <windows.h>

#include <time.h>

using namespace std;

int rnd(int i, int a) {

srand(time(0));

return i + rand() % (a - i + 1);

}

void loading(){

cout << "|";

for (int i = 0; i < rnd(3, 7); i++) {

cout << "\b";

cout << "/";

Sleep(40);

cout << "\b";

cout << "-";

Sleep(40);

cout << "\b";

cout << "\\";

Sleep(40);

cout << "\b";

cout << "|";

Sleep(40);

}

cout << "\b";

}

int main(){

setlocale(LC\_ALL, "Ukrainian");

cout << "Загрузка...";

Sleep(rnd(500, 1500));

system("cls");

cout << "Подготавливаем окружение...";

Sleep(rnd(500, 1500));

system("cls");

cout << "Почти готово...";

Sleep(rnd(500, 1500));

system("cls");

float x;

unsigned short t;

cout << "\nПрограма-конвертер" << endl;

cout << "Введiть код: ";

cin >> x;

cout << "Оберiть пункт меню:"<<endl;

cout << "\t1. Знайти синус"<<endl;

cout << "\t2. Знайти косинус"<<endl;

cout << "\t3. Знайти тангенс"<<endl;

cout << "Вибiр зроби свiй ти: ";

cin >> t;

system("cls");

cout << "Викликаєм духи визначних математикiв...";

loading();

system("cls");

cout << "Викликаєм дух Пiфагора...";

loading();

system("cls");

cout << "Викликаєм дух Гаусса...";

loading();

system("cls");

cout << "Викликаєм дух Буля...";

loading();

system("cls");

cout << "Викликаєм дух Жигалкiна...";

loading();

system("cls");

cout << "Викликаєм дух Ейлера...";

loading();

system("cls");

cout << "Викликаєм дух Декарта...";

loading();

system("cls");

cout << "Викликаєм дух Архiмеда...";

loading();

system("cls");

cout << "Викликаєм дух Ферма...";

loading();

system("cls");

system("color a");

switch(t){

case 1: cout << "sin("<<x<<") = "<<sin(x)<<endl;break;

case 2: cout << "cos("<<x<<") = "<<cos(x)<<endl;break;

case 3: cout << "tan("<<x<<") = "<<tan(x)<<endl;break;

default: cout << '\a';system("color C");cout << "Вибiр неправильний зробив ти!"<<endl;

}

system("pause");

return 0;

}

Висновок: у цій лабораторній роботі я навчився використовувати оператор *switch*.