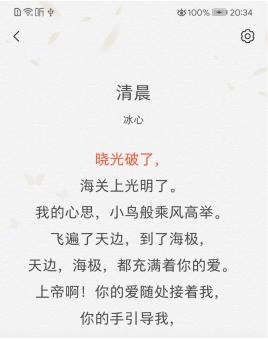
现有主播的六大业务:





全民朗读





现有主播的六大业务:



图片配音



趣配音

喜马拉雅



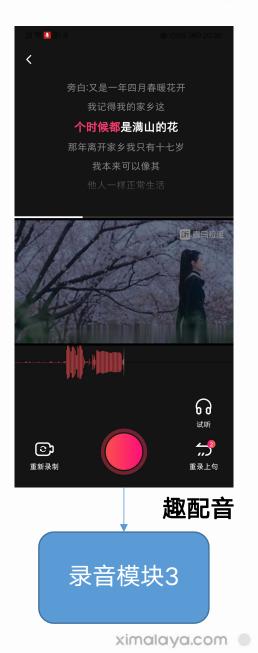
有声漫画

过去的实现:

喜马拉雅

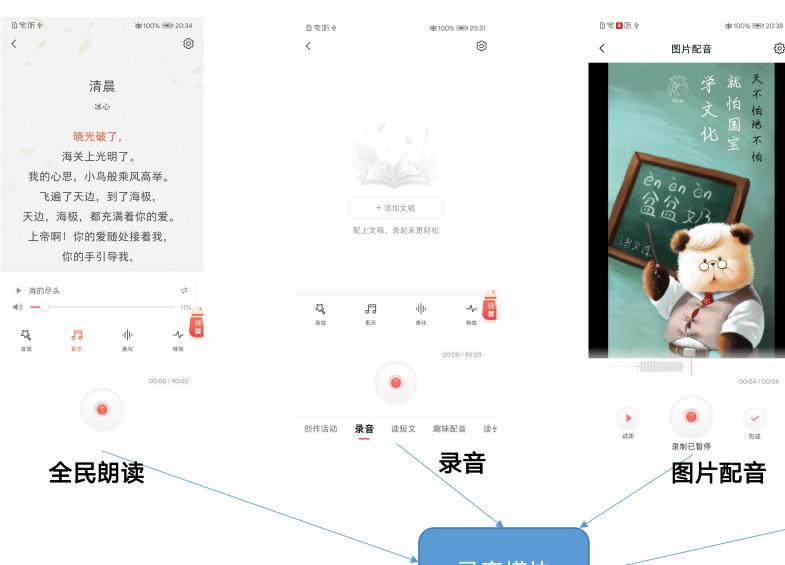






录音模块独立后的实现:

喜马拉雅



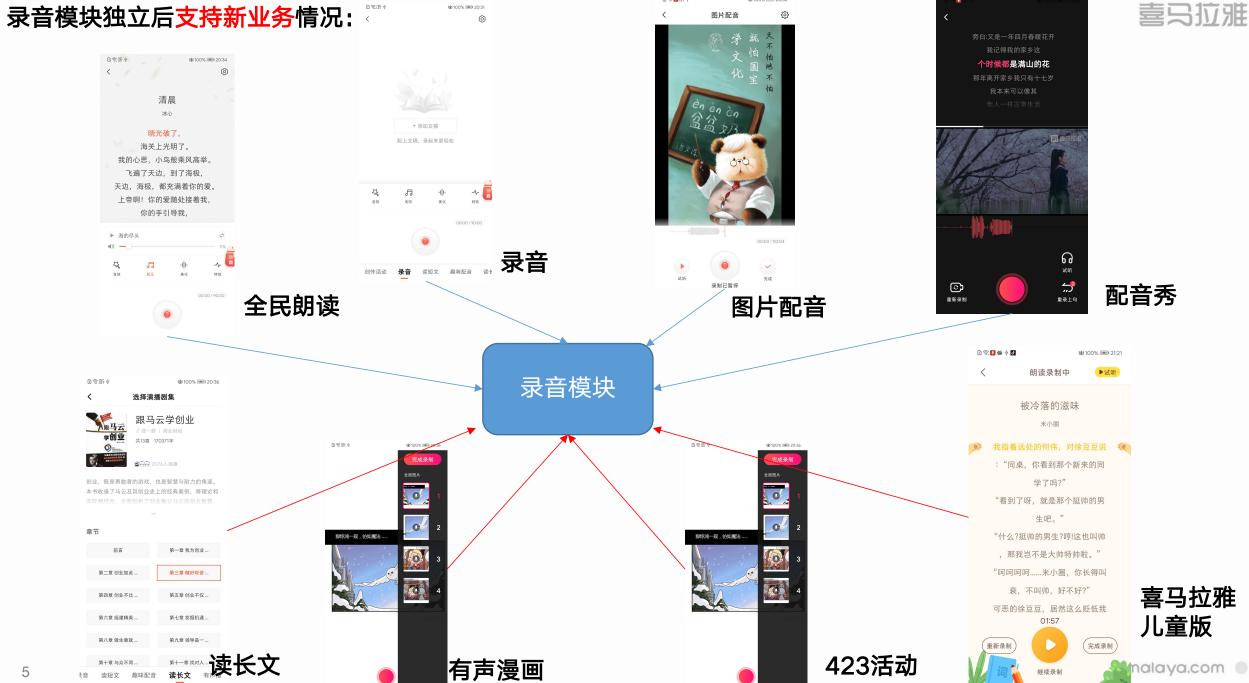


趣配音

录音模块

ximalaya.com





D 🕏 🚨 OF ♦

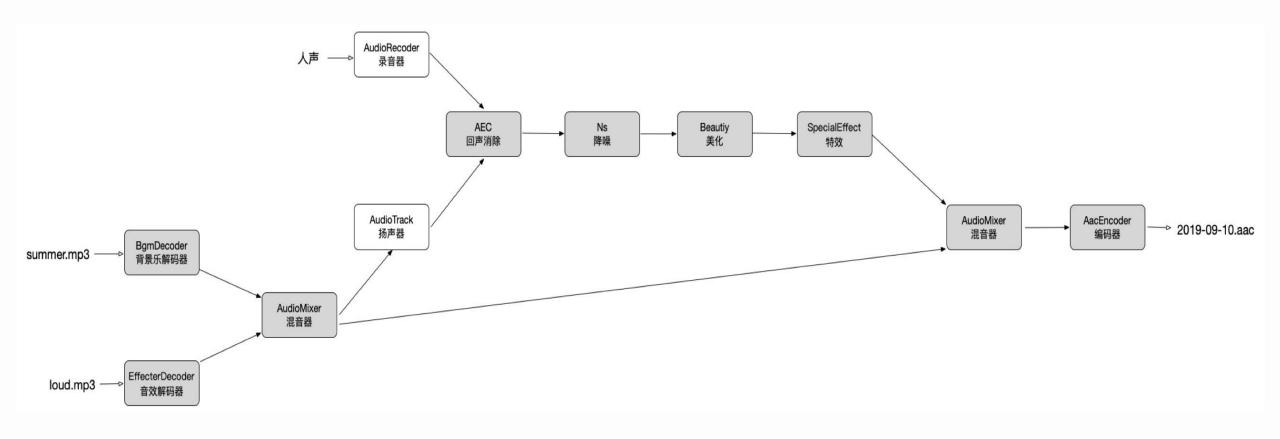
₺ 100% 🖦 20:38

录音模块独立后支持新业务情况:

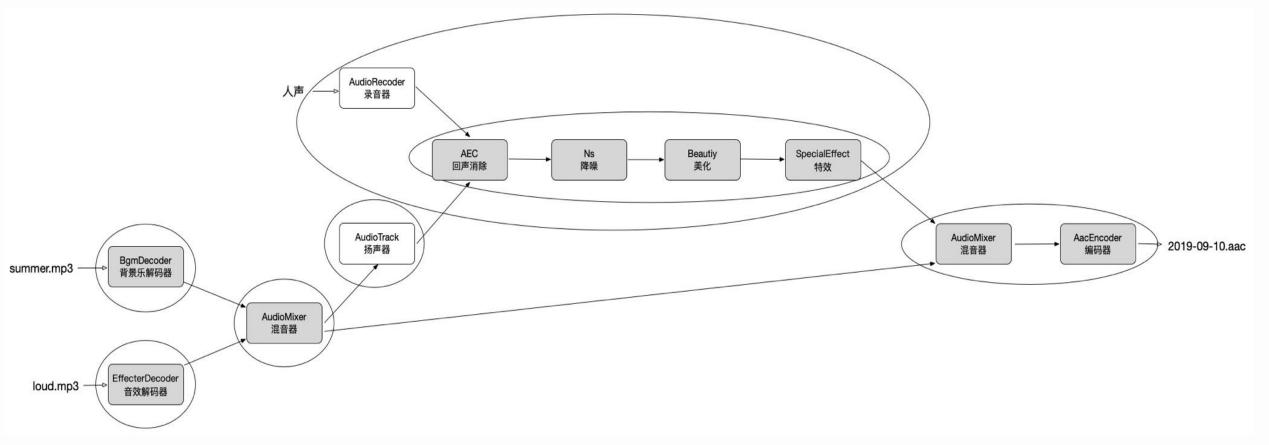
- 1. 对接开发新版录音底层库
- 2. 从多个业务(普通录音、图片配音、趣配音、全民朗读)中抽出录音能力,形成二方库,减少维护成本
- 3. 稳定性提高,崩溃率减少(数据来源:工单; bugly)
- 4. 基础能力的共享范围扩大:该二方库除主站外,已被喜马拉雅儿童版引用

但是,问题也开始显 现···

过去的录音模块流程:



过去的录音模块实现:



存在问题:

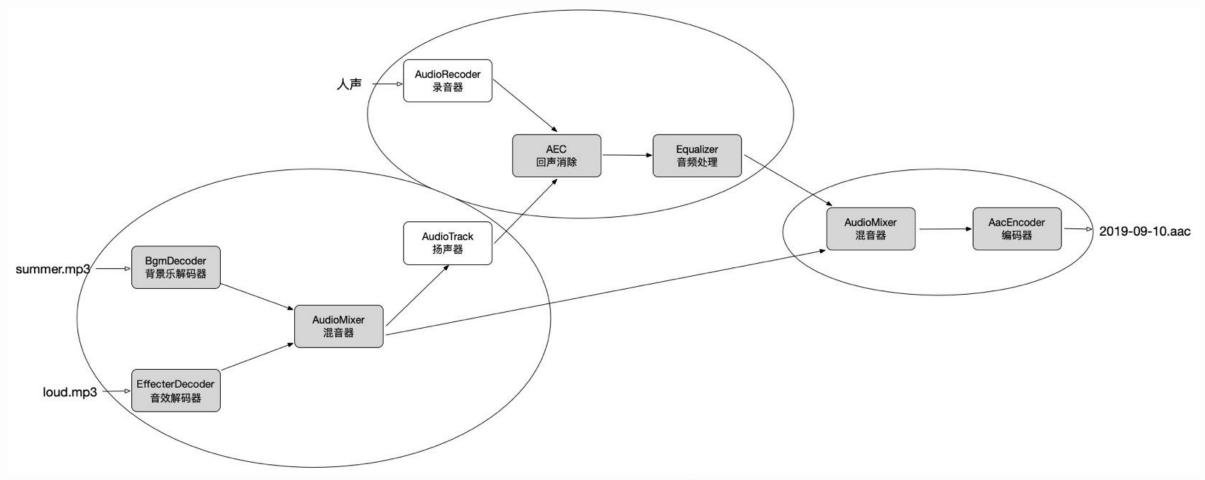
- 工作线程数过多,全开合计6~7个
- 声音处理模块较多,存在jni拷贝,但又是short[] 封装,无法使用原生堆内存
- 生产者、消费者速度不一致,差别大,需要小心处理锁的占用、释放,缓冲区遗留声音数据

影响:

- 老旧机型卡顿,支持不友好;
- 代码繁琐,维护麻烦;
- 录制有不连续现象

因此,有必要进行一次彻底重构

重构后的录音模块实现:

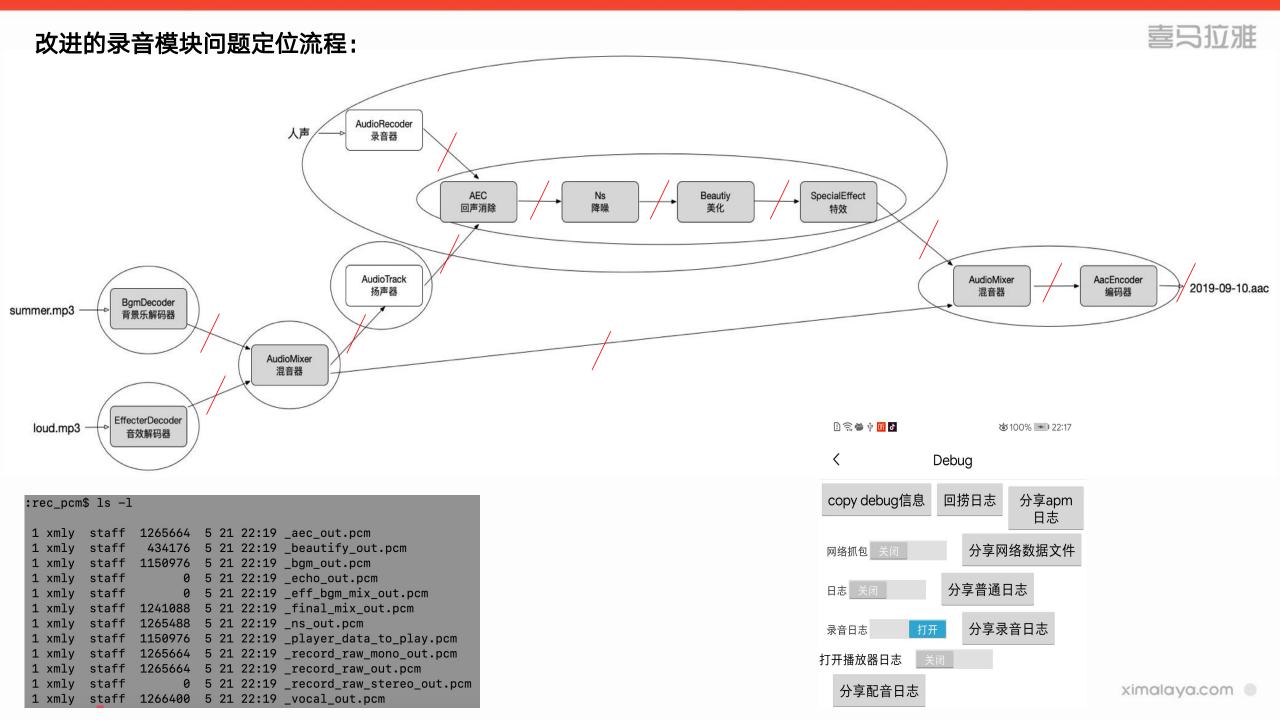


改进点:

- 减少工作线程数,7个降至3~4个
- 集中封装声音处理模块,减少JNI拷贝,简化调用
- 线程数减少,线程间交互减少,线程上下文切换开销减少,缓冲区减少,简化处理

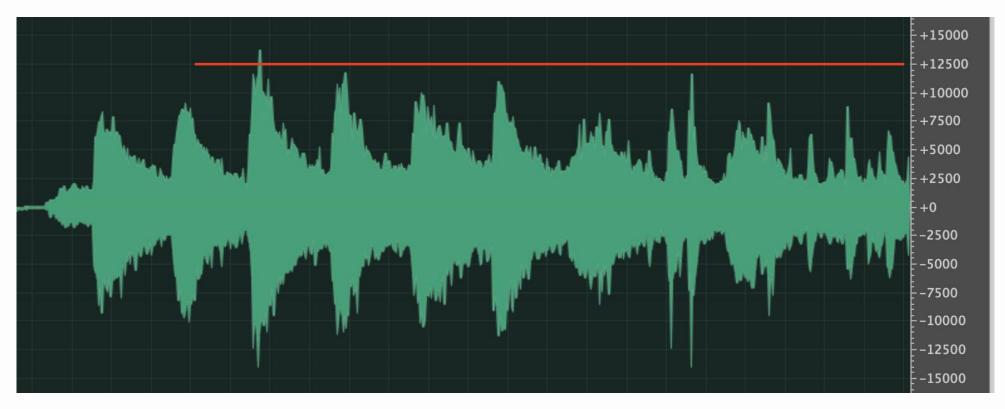
影响:

- 性能提升,对老旧机型更为友好。
- 维护成本进一步下降。代码量减少30~40%。



录音能力持续优化:

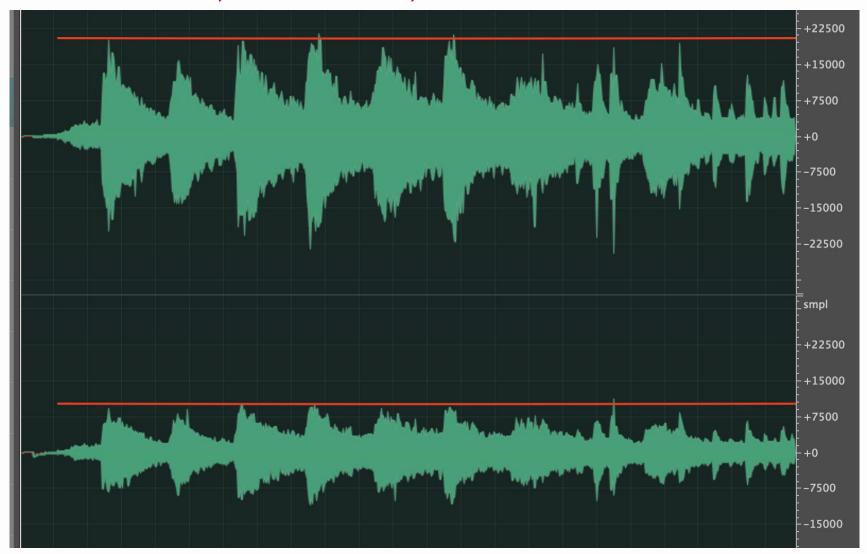
"经常收到用户反馈,录制人声音量低,效果不理想"



收音方式: 单声道

录音能力持续优化:

"经常收到用户反馈,录制人声音量低,效果不理想"



结论:

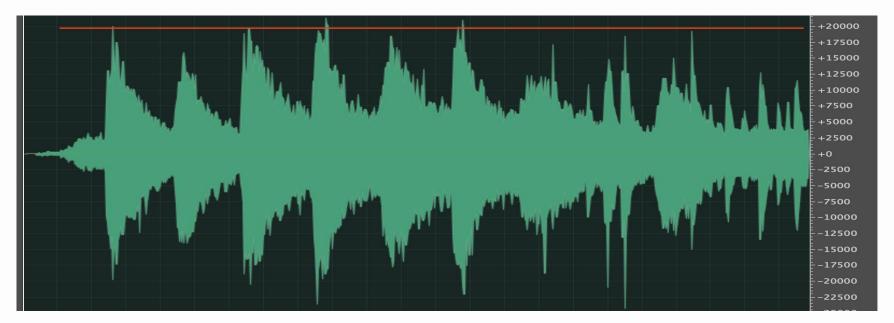
- 单声道音量幅值峰值 10000,双声道音量幅值 峰值20000,差别大
- 双声道模式下,两路声音 音量不同,差别大

比较:

- 使用单声道,仍旧音量低;
- 使用双声道,音量提高, 但是处理的数据量加倍, 效率降低,且变声模块不 支持处理双声道数据
- 使用双声道,比较左、右两声道音量,取较大者处理,但是声音会不连续,效果差

录音能力持续优化:

"经常收到用户反馈,录制人声音量低,效果不理想"



收音方式:双声道-截取一路数据(左/右声道)

优点:

- 音量明显提升;
- ・数据量不变,未增加 CPU处理负担;
- 最终仍为单声道数据, 对变声模块支持友好
- 有灵活性,提供设置, 让用户自主单声道、 双声道方式

目前已经调研到的结果(不完全统计):

- 双声道音量 > 单声道音量 的手机型号: 华为荣耀, 其他大部分华为手机, 用户反馈较多
- 双声道音量 < 单声道音量 的手机型号: oppo k3
- 单声道音量 = 双声道 的手机型号: 魅族16spro、oppo a57、三星a9 lite

ximalaya.com