#### Лабораторная работа №11.

Приобретение навыков написания программ для работы с файлами.

Боровиков Даниил Александрович

## Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
3	Самостоятельная работа	8
4	Выводы	13

# Список иллюстраций

2.1	Создание файлов lab11-1.asm, readme.txt в соответствующем каталоге	5
2.2	Текст программы из листинга 11.1	6
2.3	Создание исполняемого файла lab11-1.asm	6
2.4	Запрет исполнения файла lab11-1.asm	7
2.5	Предоставление права к исполнению lab11-1.asm	7
2.6	Права доступа к файлу readme.txt(rw- rwx rw-)	7
3.1	Текст программы самостоятельной работы lab11-2.asm	ç
3.2	Создание исполняемого файда lab11-2.asm	12

## 1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

#### 2 Выполнение лабораторной работы

Создадим каталог для программам лабораторной работы № 11, перейдем в него и создадим файл lab11-1.asm и readme.txt(рис. 2.1)

```
user@daborovikov:~$ mkdir ~/work/arch-pc/lab11
user@daborovikov:~$ cd ~/work/arch-pc/lab11
user@daborovikov:~/work/arch-pc/lab11$ touch lab11-1.asm readme.txt
user@daborovikov:~/work/arch-pc/lab11$ ls
lab11-1.asm readme.txt
user@daborovikov:~/work/arch-pc/lab11$
```

Рис. 2.1: Создание файлов lab11-1.asm, readme.txt в соответствующем каталоге

Введем в файл lab11-1.asm текст программы из листинга 11.1 (Программа записи в файл сообщения). (рис. 2.2)

```
lab11-1.asm
   Открыть У 🗐
                                                                    Сохранить
                     report.md
                                                                         lab11-1.asm
 1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
 3 filename db 'readme.txt', 0h; Имя файла
 4 msg db 'Введите строку для записи в файл: ', 0h; Сообщение
5 SECTION .bss
 6 contents resb 255 ; переменная для вводимой строки
 7 SECTION .text
            global _start
 9 start:
10; --- Печать сообщения `msg`
             mov eax,msg
             call sprint
13; ---- Запись введеной с клавиатуры строки в `contents`
            mov ecx, contents
mov edx, 255
15
             call sread
17; --- Открытие существующего файла (`sys_open`)
            mov ecx, 2; открываем для записи (2) mov ebx, filename
18
             mov eax,
20
21
             int 80h
     --- Запись дескрипторс , mov est, eax
--- Расчет длины введенной строки mov eax, contents ; в `eax` запишется количество ->11 slen ; введенных байтов
22; --- Запись дескриптора файла в `esi`
25
26
28
             ; --- Записываем в файл `contents` (`sys_open`)
             mov edx, eax
            mov ecx, contents
mov ebx, esi
31
33
             mov eax,
int 80h
     --- Закрываем файл (`sys_close`)
36
             mov ebx, esi
37
             mov eax, 6
38
            int 80h
39
             call quit
```

Рис. 2.2: Текст программы из листинга 11.1

Создадим исполняемый файл и проверим его работу.(рис. 2.3)

```
$ nasm -f elf -g -l main.lst lab11-1.asm
$ ld -m elf_i386 -o lab11-1 lab11-1.o
$ ./lab11-1
 user@daborovikov:~/work/arch-pc/lat
 user@daborovikov:~/work/arch-pc/lab11
Введите строку для записи в файл: Hello world!
user@daborovikov:~/work/arch-pc/lab11$ ls -l
итого 44
 rw-rw-r-- 1 user user
rwxrwxr-x 1 user user
                               3942 дек 4 01:44 in_out.asm
9700 дек 24 18:10 lab11-1
                               1167 дек 24 18:01 lab11-1.asm
2512 дек 24 18:09 lab11-1.o
 rw-rw-r-- 1 user user
 rw-rw-r-- 1 user user
  rw-rw-r-- 1 user user 13553 дек 24 18:09 main.lst
   w-rw-r-- 1 user user
                                 13 дек 24 18:10 readme.txt
 ser@daborovikov:~/work/arch-pc/lab11$ cat readme.txt
Hello world!
  ser@daborovikov:~/work/arch-pc/lab11$
```

Рис. 2.3: Создание исполняемого файла lab11-1.asm

С помощью команды chmod изменим права доступа к исполняемому файлу lab11-1, запретив его выполнение. Попытаемся выполнить файл. Нам отказано в доступе, так как исполнение файла мы заблокировали.(рис. 2.4)

```
user@daborovikov:~/work/arch-pc/lab11$ chmod a-x lab11-1.asm
user@daborovikov:~/work/arch-pc/lab11$ ls -l lab11-1.asm
-гw-гw-г-- 1 user user 1167 дек 24 18:24 lab11-1.asm
user@daborovikov:~/work/arch-pc/lab11$ ./lab11-1.asm
bash: ./lab11-1.asm: Отказано в доступе
user@daborovikov:~/work/arch-pc/lab11$
```

Рис. 2.4: Запрет исполнения файла lab11-1.asm

С помощью команды chmod изменим права доступа к файлу lab11-1.asm с исходным текстом программы, добавив права на исполнение. Попытаемся выполнить его. При предоставлении доступа к исполнению файл не выполняется и выдает ошибки.(рис. 2.5)

```
user@daborovtkov:-/work/arch-pc/lab11$ ./lab11-1.asm
bash: ./lab11-1.asm: Отказано в доступе
user@daborovtkov:-/work/arch-pc/lab11$ chmod a+x lab11-1.asm
user@daborovtkov:-/work/arch-pc/lab11$ ls -l lab11-1.asm
-гwxгwxг-x 1 user user 1167 дек 24 18:24 lab11-1.asm
user@daborovtkov:-/work/arch-pc/lab11$ ./lab11-1.asm
./lab11-1.asm: cтрока 1: fg: нет управления заданиями
./lab11-1.asm: строка 2: SECTION: команда не найдена
./lab11-1.asm: строка 3: filename: команда не найдена
./lab11-1.asm: строка 3: Имя: команда не найдена
./lab11-1.asm: строка 4: msg: команда не найдена
./lab11-1.asm: строка 4: Cooбщение: команда не найдена
./lab11-1.asm: строка 6: contents: команда не найдена
./lab11-1.asm: строка 6: соntents: команда не найдена
./lab11-1.asm: строка 6: переменная: команда не найдена
./lab11-1.asm: строка 7: SECTION: команда не найдена
./lab11-1.asm: строка 8: global: команда не найдена
./lab11-1.asm: строка 10: синтаксическая ошибка рядом с неожиданным маркером «;»
./lab11-1.asm: строка 10: `; --- Печать сообщения `msg`'
user@daborovikov:-/work/arch-pc/lab11$
```

Рис. 2.5: Предоставление права к исполнению lab11-1.asm

Предоставим права доступа к файлу readme.txt в соответствии с вари- антом 7(rw- rwx rw-). Проверим правильность выполнения с помощью команды ls -l.(рис. 2.6)

```
user@daborovikov:~/work/arch-pc/lab11$ chmod 676 readme.txt
user@daborovikov:~/work/arch-pc/lab11$ ls -l readme.txt
-rw-rwxrw- 1 user user 13 дек 24 18:52 readme.txt
user@daborovikov:~/work/arch-pc/lab11$
```

Рис. 2.6: Права доступа к файлу readme.txt(rw-rwx rw-)

## 3 Самостоятельная работа

Напишем программу работающую по следующему алгоритму:

- Вывод приглашения "Как Вас зовут?"
- ввести с клавиатуры свои фамилию и имя
- создать файл с именем name.txt
- записать в файл сообщение "Меня зовут"
- дописать в файл строку введенную с клавиатуры
- закрыть файл (рис. 3.1)

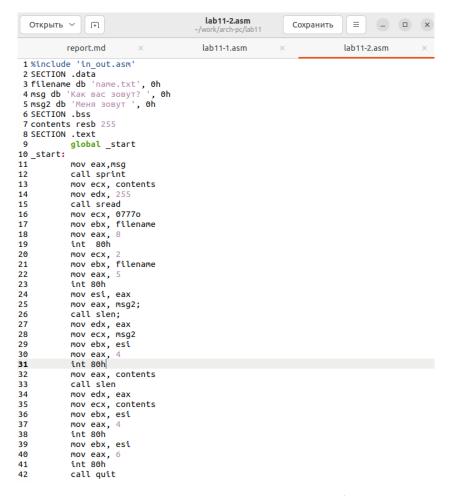


Рис. 3.1: Текст программы самостоятельной работы lab11-2.asm

```
Листинг программы lab11-2.asm:
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
filename db 'name.txt', 0h
msg db 'Как вас зовут?', 0h
msg2 db 'Меня зовут', 0h
SECTION .bss
contents resb 255
SECTION .text
global _start
```

\_start:

mov eax, msg

call sprint

 $\quad \text{mov ecx, contents} \quad$ 

mov edx, 255

call sread

mov ecx, 0777o

mov ebx, filename

mov eax, 8

int 80h

mov ecx, 2

mov ebx, filename

mov eax, 5

int 80h

mov esi, eax

mov eax, msg2; call slen; mov edx, eax mov ecx, msg2 mov ebx, esi mov eax, 4 int 80h mov eax, contents call slen mov edx, eax mov ecx, contents mov ebx, esi mov eax, 4 int 80h

mov ebx, esi

mov eax, 6

int 80h

call quit

Создадим исполняемый файл и проверим наличие файла и его содержимое с помощью команд ls и cat.(рис. 3.2)

```
user@daborovikov:~/work/arch-pc/lab11$ ls
in_out.asm lab11-1.asm lab11-1.o lab11-2.asm lab11-2.o readme.txt
lab11-1 lab11-1.lst lab11-2 lab11-2.lst main.lst
user@daborovikov:~/work/arch-pc/lab11$ nasm -f elf -g -l lab11-2.lst lab11-2.asm
user@daborovikov:~/work/arch-pc/lab11$ ld -m elf_i386 -o lab11-2 lab11-2.o
user@daborovikov:~/work/arch-pc/lab11$ ./lab11-2

Как вас зовут? Даниил
user@daborovikov:~/work/arch-pc/lab11$ ls
in_out.asm lab11-1.asm lab11-1.o lab11-2.asm lab11-2.o name.txt
lab11-1 lab11-1.lst lab11-2 lab11-2.lst main.lst readme.txt
user@daborovikov:~/work/arch-pc/lab11$ cat name.txt
Меня зовут Даниил
user@daborovikov:~/work/arch-pc/lab11$
```

Рис. 3.2: Создание исполняемого файла lab11-2.asm

#### 4 Выводы

В ходе лабораторной рабоы мы приобрели навыки написания программ для работы файлами.

https://github.com/daBorovikov/study\_2022-2023\_arh-pc-