

Лабораторная работа No 9.

Текстовой редактор emacs

Боровиков Даниил Александрович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	13
4	Контрольные вопросы	14

Список иллюстраций

2.1	Создание файла lab07.sh	6
2.2	Вставка текста в emacs и сохранение файла	7
2.3	Стандартные процедуры редактирования комбинациями клавиш	8
2.4	Команды по перемещению курсора.	8
2.5	Управление буферами.	9
2.6	Управление буферами.	9
2.7	Управление окнами	10
2.8	Управление окнами	10
2.9	Режим поиска	11
2.10	Режим поиска и замены	11
2.11	Режим поиска	12

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Откроем emacs.
2. Создадим файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).(рис. fig. 2.1).

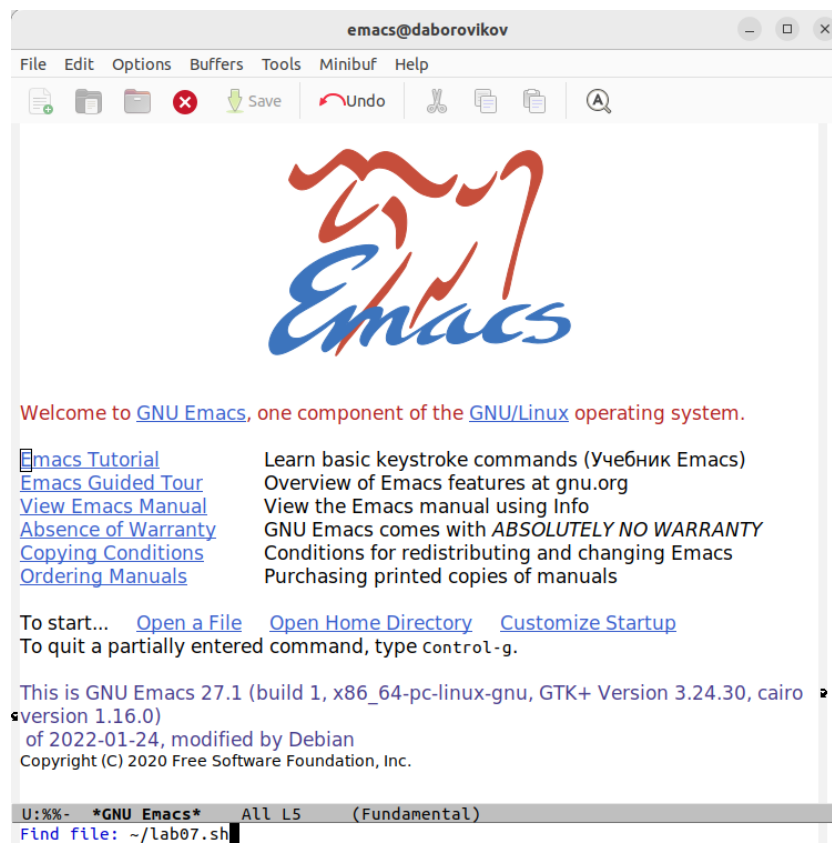


Рис. 2.1: Создание файла lab07.sh

3. Наберем текст:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

4. Сохраним файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).(рис. fig. 2.2).

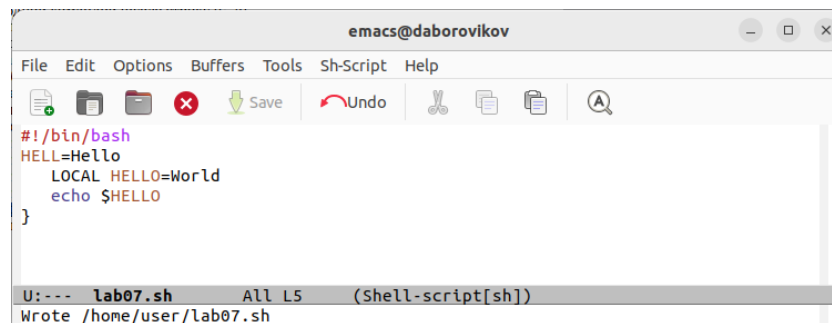


Рис. 2.2: Вставка текста в емакс и сохранение файла

- 5.1. Вырежем одной командой целую строку (C-k).
- 5.2. Вставим эту строку в конец файла (C-y).
- 5.3. Выделим область текста (C-space).
- 5.4. Скопируем область в буфер обмена (M-w).
- 5.5. Вставим область в конец файла.
- 5.6. Вновь выделим эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
- 5.7. Отменим последнее действие (C-/).(рис. fig. 2.3).



Рис. 2.3: Стандартные процедуры редактирования комбинациями клавиш

6.1. Переместим курсор в начало строки (C-a).

6.2. Переместим курсор в конец строки (C-e).

6.3. Переместим курсор в начало буфера (M-<).

6.4. Переместим курсор в конец буфера (M->). (рис. fig. 2.4).

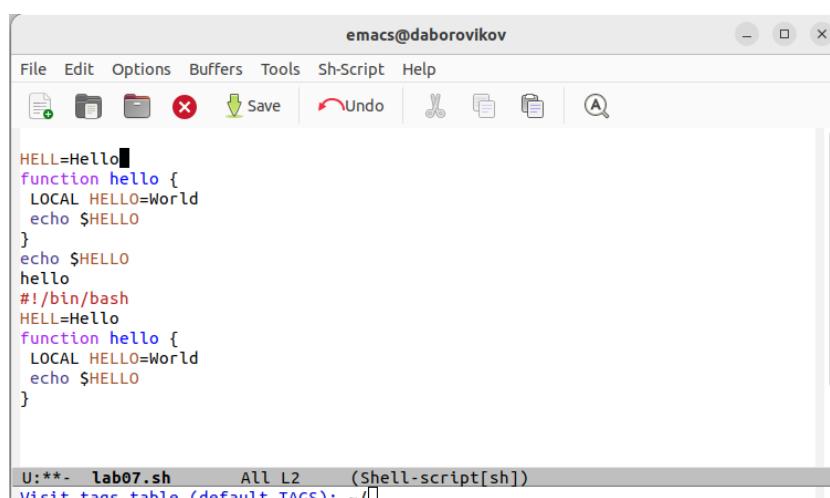


Рис. 2.4: Команды по перемещению курсора.

7.1. Выведем список активных буферов на экран (C-x C-b).(рис. fig. 2.5).

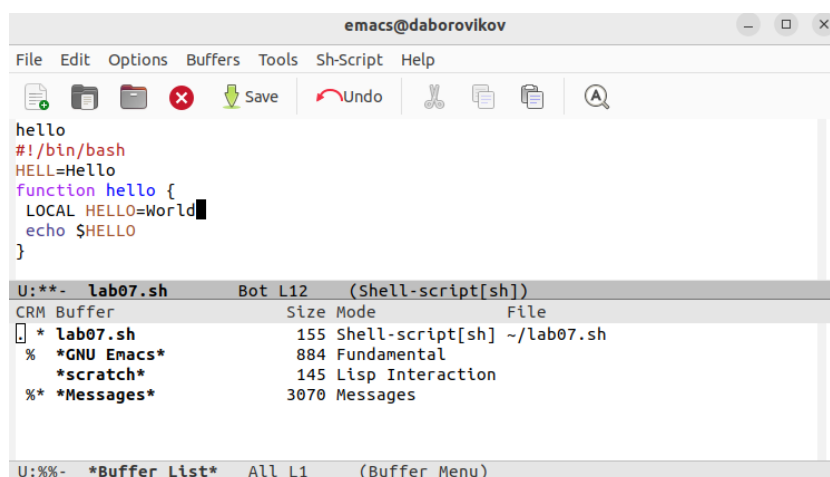


Рис. 2.5: Управление буферами.

7.2. Переместим во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.

7.3. Закроем это окно (C-x 0).

7.4. Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b) (рис. fig. 2.6).

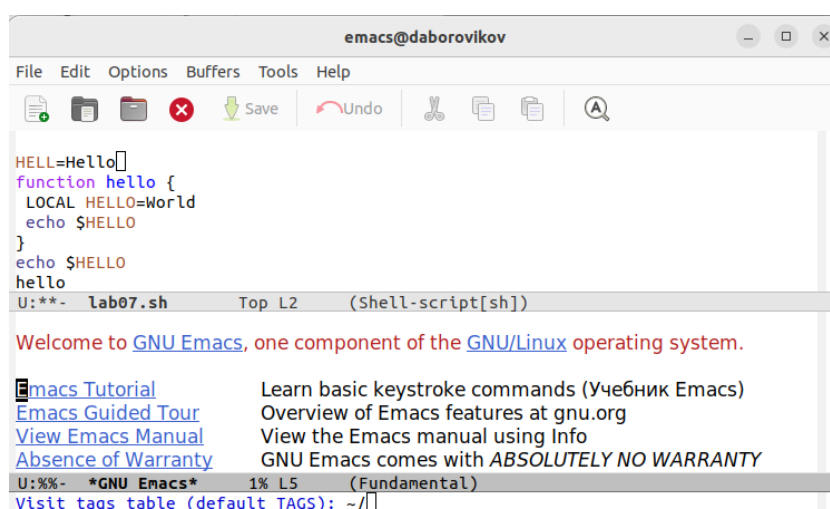


Рис. 2.6: Управление буферами.

8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделим фрейм на два окна по вертикали (C-x 3),а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2)(рис. fig. 2.7).

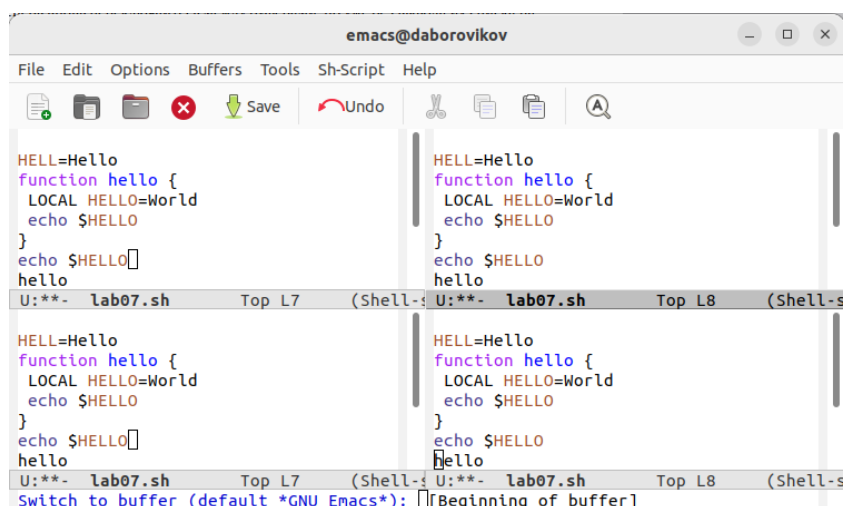


Рис. 2.7: Управление окнами

8.2. В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл) и введем несколько строк текста(рис. fig. 2.8).

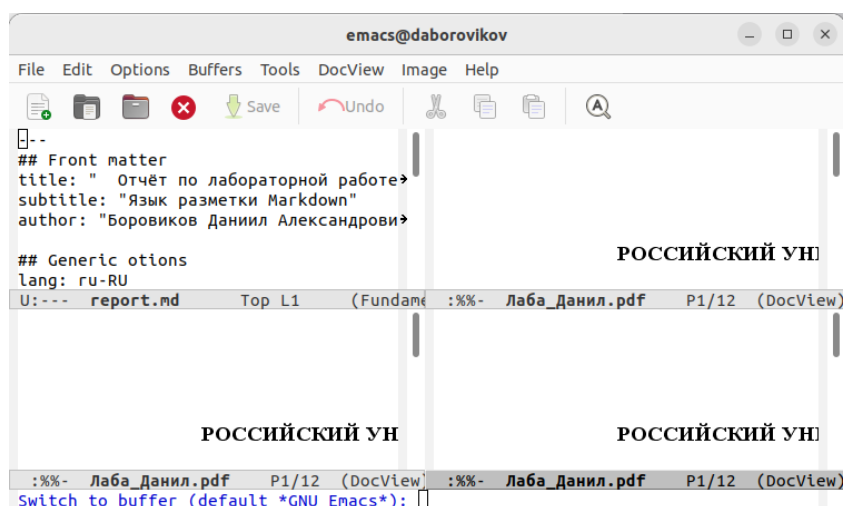


Рис. 2.8: Управление окнами

9.1. Переключимся в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.

9.2. Переключимся между результатами поиска, нажимая C-s.

9.3. Выйдем из режима поиска, нажав C-g(рис. fig. 2.9).



Рис. 2.9: Режим поиска

9.4. Перейдем в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменим, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмем ! для подтверждения замены(рис. fig. 2.10).

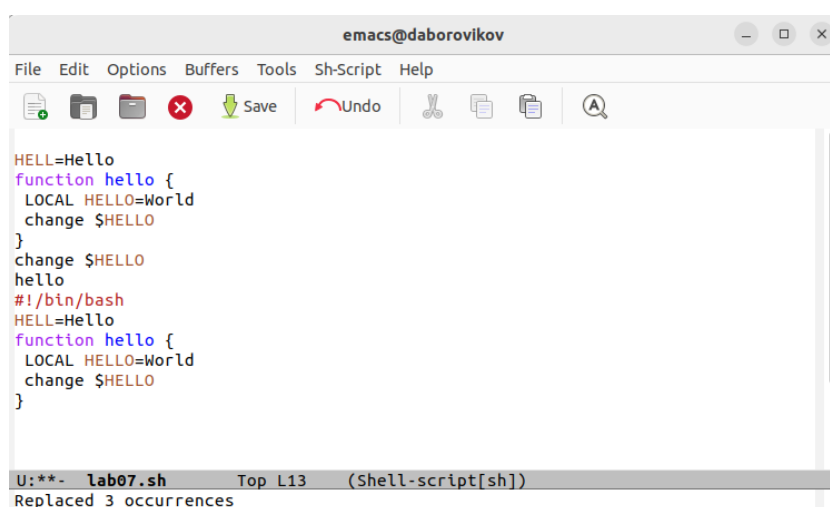


Рис. 2.10: Режим поиска и замены

9.5. Испробуем другой режим поиска, нажав M-s o. Этот режим поиска отличается выводом более подробной информации имени файла в котором находится это слово и указание строки.(рис. fig. 2.11).

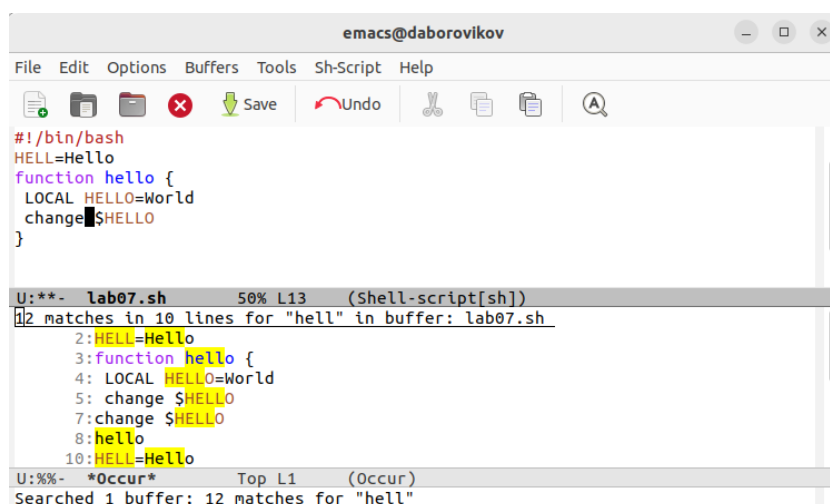


Рис. 2.11: Режим поиска

3 Выводы

В ходе лабораторной работы мы познакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.

4 Контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Emacs это один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире Unix. По популярности он соперничает с редактором vi и его клонами. В зависимости от ситуации, Emacs может быть текстовым редактором; программой для чтения почты и новостей Usenet; интегрированной средой разработки (IDE); операционной системой и т.д. Всё это разнообразие достигается благодаря архитектуре Emacs, которая позволяет расширять возможности редактора при помощи языка Emacs Lisp. На языке C написаны лишь самые базовые и низкоуровневые части Emacs, включая полнофункциональный. интерпретатор языка Lisp. Таким образом, Emacs имеет встроенный язык программирования, который может использоваться для настройки, расширения и изменения поведения редактора. В действительности, большая часть того редактора, с которым пользователи Emacs работают в наши дни, написана на языке Lisp.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Основную трудность для новичков при освоении данного редактора могут составлять большое количество команд, комбинаций клавиш, которые не получится все запомнить с первого раза и поэтому придется часто обращаться к справочным материалам.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'а.

Буфер—это объект, представляющий собой текст. Если имеется несколько буферов, то редактировать можно только один. Обычно буфер считывает данные из файла или записывает в файл данные из буфера. Окно—это область экрана, отображающая буфер. При запуске редактора отображается одно окно, но при обращении к некоторым функциям могут открыться дополнительные окна. Окна Emacs окна графической среды XWindow—разные вещи. Одно окно XWindow может быть разбито на несколько окон в смысле Emacs, в каждом из которых отображается отдельный буфер.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?

Да, можно.

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

При запуске Emacs по умолчанию создаются следующие буферы: «scratch»(буфер для несохраненного текста) «Messages»(журнал ошибок, включающий также информацию, которая появляется в области EchoArea) «GNU Emacs»(справочный буфер о редакторе).

6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|?

C-c | сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «с», после — отпускаю обе клавиши и нажимаю «|» C-c C-| сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «с», после — отпускаю обе клавиши и, удерживая «ctrl», нажимаю «|».


7. Как поделить текущее окно на две части?

Чтобы поделить окно на две части необходимо воспользоваться комбинацией «Ctrl-x 3»(по вертикали) или «Ctrl-x 2» (по горизонтали).

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?

Настройки Emacs хранятся в файле .emacs.

9. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить?

По умолчанию клавиша «» удаляет символ перед курсором, но в редакторе её можно переназначить. Для этого необходимо изменить конфигурацию файла .emacs.

10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему.

Более удобным я считаю редактор emacs, потому что в нём проще открывать другие файлы, можно использовать сразу несколько окон, нет «Командного режима», «Режима ввода», «Режима командной строки», которые являются немного непривычными и в какой-то степени неудобными.