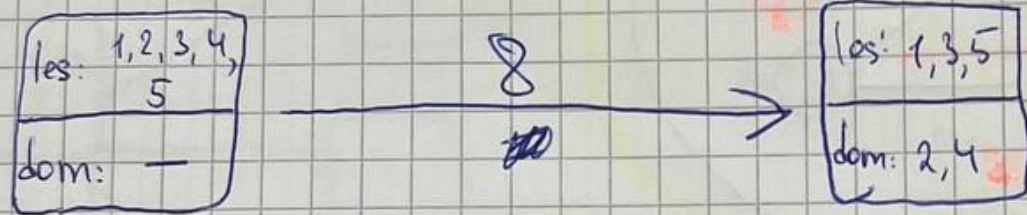
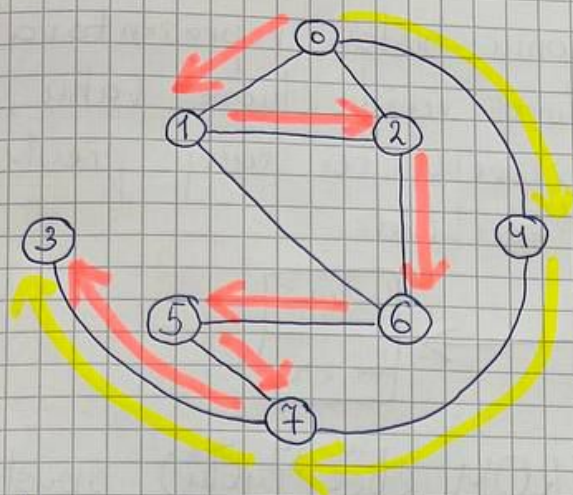


Hrany v našem stromu budou reprezentovat přechod mezi stavy. Přiřadíme každé hraně váhu, která bude odpovídat času potřebného na daný přechod jedné nebo dvou osob. Například:



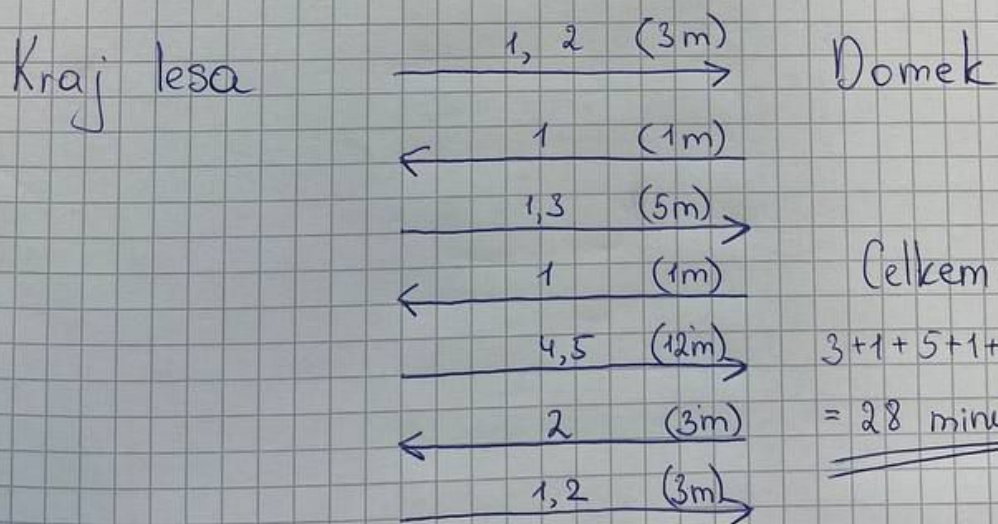
Potom na náš STROM (bez ^{souvislý} cyklů) spustíme algoritmus Dijkstryy, který najde nejkratší cestu v ohodnoceném grafu bez záporných cyklů.



■ Cesta z ① do ③, pokud v DFS procházíme vrcholy vzestupně, tj. od nejmenšího k největšímu

■ Cesta z ① do ③, pokud v DFS procházíme vrcholy sestupně, tj. otevíráme dříve vrcholy s větším klíčem. Tady ten postup najde nejkratší cestu z ① do ③

1. Řešení za 28 minut:



Celkem:

$$3 + 1 + 5 + 1 + 12 + 3 + 3 = 28 \text{ minut} < 30$$

Stavový prostor! Sestrojíme strom, kde každý vrchol bude mít svůj stav a bude vypadat takto...

les: ~
domek: ~

Počáteční stav:

les: 1, 2, 3
domek: 4, 5

Koncový stav:

les: —
domek: 1, 2, 3
4, 5