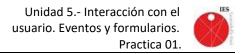


- Crea el documento HTML practica-05-02.html, que va a contener un área de texto precedido del literal "Números Primos", al cargar el formulario vamos a incluir en el área de texto y separados por la barra vertical "|" los 100 primeros números primos.
- 3. Crea el documento HTML practica-05-03.html, que va a contener dos cajas de texto con los literales "Número inicial" y "Número final", un área de texto precedido del literal "Números Primos" y un botón con el literal "Calcular". Cuando se pulse el botón "Calcular" vamos a incluir en el área de texto y separados por la barra vertical "|" los números primos comprendidos entre el número inicial y el número final.
- 4. Crea el documento HTML practica-05-04.html, que va a contener cuatro cajas de texto, precedidas de los literales "Decimal", "Binario", "Octal" y "Hexadecimal", las tres últimas cajas de texto van a ser de solo lectura; también vamos a tener un botón con el literal "Convertir". Cuando se pulse el botón "Convertir" vamos a comprobar que en la caja de texto "Decimal" tenemos un número y le vamos a convertir a binario, octal y hexadecimal; mostrando los valores en sus respectivas cajas de texto.
- 5. Crea el documento HTML practica-05-05.html, que va a contener ocho cajas de texto con los literales "Cadena", "Número Vocales", "Veces vocal A", "Veces vocal E", "Veces vocal I", "Veces vocal O", "Veces vocal U" y "Consonantes", estas siete últimas cajas de texto son de solo lectura, y un botón con el literal "Comprobar". Cuando se pulse el botón "Comprobar" vamos a determinar el número de vocales que tiene esa cadena, el número de veces que aparece cada una de las vocales en la cadena y también determinaremos el número de consonantes que tiene esa cadena. Mostraremos los resultados en las cajas de texto "Vocales" y "Consonantes".
- 6. Crea el documento HTML practica-05-06.html, que va a contener tres cajas de texto con los literales "Cadena", "Vocal/Subcadena" y "Mensaje", esta última caja de texto es de solo lectura, y un botón con el literal "Comprobar". Cuando se pulse el botón "Comprobar" vamos a determinar cuántas veces aparece la letra o la segunda cadena dentro de la primera cadena. No se debe hacer distinciones entre mayúsculas y minúsculas. Mostraremos el resultado de la comprobación en la caja de texto "Mensaje".
- 7. Crea el documento HTML practica-05-07.html, que va a contener dos cajas de texto con los literales "Nombre" y "Mensaje", esta última caja de texto es de solo lectura, y un botón con el literal "Comprobar". Cuando se pulse el botón "Comprobar" vamos a determinar si el contenido de la caja de texto "Nombre" contiene un nombre con las características, que se indican y mostraremos el resultado de la comprobación en la caja de texto "Mensaje".



- a. Empieza y termina por una letra.
- b. Tiene una longitud mínima de 3 caracteres.
- c. Entre el primer y el último carácter va a poder tener letras o cualquiera de los siguientes caracteres: "º", "a", "-" o el espacio.
- d. El número de caracteres va a estar comprendido entre 3 y 27.
- 8. Crea el documento HTML practica-05-08.html, que va a contener dos cajas de texto con los literales "Fecha" y "Mensaje", esta última caja de texto es de solo lectura, y un botón con el literal "Comprobar". Cuando se pulse el botón "Comprobar" vamos a determinar si el contenido de la caja de texto "Fecha" contiene una fecha correcta temiendo en cuenta que el día y el mes pueden tener entre 1 y 2 dígitos, el año debe tener cuatro dígitos y mostraremos el resultado de la comprobación en la caja de texto "Mensaje".
- 9. Crea el documento HTML practica-05-09.html, que va a contener dos cajas de texto con los literales "Email" y "Mensaje", esta última caja de texto es de solo lectura, y un botón con el literal "Comprobar". Cuando se pulse el botón "Comprobar" vamos a determinar si el contenido de la caja de texto "Email" contiene un email con las siguientes características; esto es va a empezar por letra, a continuación va a tener letras, dígitos, guión o punto en un número indeterminado de caracteres, le va a seguir una letra o un dígito, a continuación va a tener el signo "@", luego una letra a continuación una subcadena con dígitos, letras o guión, le sigue una letra o un dígito, a continuación un punto y por último va a terminar con entre dos y cuatro letras. Mostraremos el resultado de la comprobación en la caja de texto "Mensaje".
- 10. Crea el documento HTML practica-05-10.html, que va a contener dos cajas de texto con los literales "URL" y "Mensaje", esta última caja de texto es de solo lectura, y un botón con el literal "Comprobar". Cuando se pulse el botón "Comprobar" vamos a determinar si el contenido de la caja de texto "URL" se encuadra con una url. Puede tener al inicio "http://" o "https://" o bien no tenerlos. Va a tener "www." luego va a tener una subcadena que va a empezar con letra y a continuación va a tener letras o dígitos o el carácter del guión "-" y va a terminar por letra o dígito. A continuación va a tener un punto y va a terminar con letras en un número comprendido entre 2 y 4. Mostraremos el resultado de la comprobación en la caja de texto "Mensaje".
- 11. Crea el documento HTML practica-05-11.html, que va a contener dos cajas de texto con los literales "Localidad" y "Mensaje", esta última caja de texto es de solo lectura, y un botón con el literal "Comprobar". Cuando se pulse el botón "Comprobar" vamos a determinar si el contenido de la caja de texto "Localidad se corresponde con una localidad; esto es va a empezar por tres letras, a continuación va a contener letras o espacios y va a terminar por dos letras. El número de caracteres que va a tener debe estar comprendido entre 7 y 35. Mostraremos el resultado de la comprobación en la caja de texto "Mensaje".
- 12. Crea el documento HTML **practica-05-12.html**, que va a contener dos cajas de texto con los literales "**Dirección**" y "**Mensaje**", esta última caja de texto es de solo lectura, y un botón con el literal "**Comprobar**". Cuando se pulse el botón "**Comprobar**" vamos a determinar si el contenido de la caja de texto

"Dirección se corresponde con una cadena; esto es empieza por una letra, termina por una letra o un dígito y en medio va a poder tener, letras, dígitos, y los caracteres "9", "a", "/", "-". Va a tener entre 8 y 42 caracteres. Mostraremos el resultado de la comprobación en la caja de texto "Mensaje".

- 13. Crea el documento HTML practica-05-13.html, que va a contener dos cajas de texto con los literales "Palíndromo" y "Mensaje", esta última caja de texto es de solo lectura, y un botón con el literal "Comprobar". Cuando se pulse el botón "Comprobar" vamos a determinar si el contenido de la caja de texto "Palíndromo" es un palíndromo, que es una palabra o bien un frase que se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda, sin tener en cuenta los espacios en blanco. Mostraremos el resultado de la comprobación en la caja de texto "Mensaje". Ejemplo de palíndromo "Dabale arroz a la zorra el abad".
- 14. Crea el documento HTML practica-05-14.html, que va a contener dos cajas de texto con los literales "Código" y "Mensaje", esta última caja de texto es de solo lectura, y un botón con el literal "Comprobar". Cuando se pulse el botón "Comprobar" vamos a determinar si el contenido de la caja de texto "Código" contiene un valor con las siguientes características:
  - a. Va a tener una longitud de entre 20 y 26 caracteres.
  - b. Va a empezar por entre 3 y 6 dígitos.
  - c. A continuación va a tener 2 letras, cuyo valores van a poder ser:
    - i. "AN"
    - ii. "ES"
    - iii. "DL"
    - iv. "US"
  - d. Continua con el carácter "#" o bien "@" o bien "\$" o bien "&".
  - e. Sigue con entre 4 y 7 letras.
  - f. Continua con 2 dígitos
  - g. Sigue con 3 letras
  - h. Termina con 5 caracteres que pueden ser letras, dígitos o los caracteres "%" o bien "/" o bien "?" o bien "!".

