SOL:::::

Spiel Start: Zahlung(Spielkosten)

Die wallet adresse des spielers speichern und anfangsspielgeldvariable auf 100 setzten

Mainbase soll am spielstart ohne gebaut werden zu müssen vorhanden sein.

Base bauen(Zahlung)

Rechnen(Despawn)

Wenn ein Zobie durchkommt->1Leben von Base abziehen

Base Leben

Leben von Zombies

38 Wegfelder