

# 第三十五课创建二叉树



版权声明:本课件及其印刷物、视频的版权归成都国嵌信息技术有限公司所有,并保留所有权力:任何单位或个人未经成都国嵌信息技术有限公司书面授权,不得使用该课行及共和则他,视频从事商业、教学活动。已经取得书面授权的,应在授权范围内使用,并注明"来源:国嵌"。违反上述声明者,我们将追究其法律责任。

#### 通用树结构的讨论



## 讨论中.....

- ❖ 小B: 通用树结构是主要是依靠组织链表进行结点插入的 ,但是平时听说和接触到的二叉树没有组织链表啊,那么 进行结点插入呢?
- ❖ 小A: 抛开组织链表后,二叉树的结构将变得简单,但是 关键的插入操作却似乎变难了。
- ❖ 小D: 我觉得关键是如何在二叉树中定位结点的位置。



# 生活中的智慧





问路。。。

美女:"请问国嵌怎么走啊?"

老头:"前面路口左转,然后直走,第三个路口左转,之

后再右转就到了。。。"

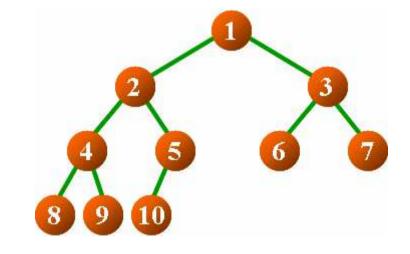


# 指路法定位结点



#### ❖ 从根结点开始。。。

- 结点1的位置: { NULL }
- 结点2的位置: { 左 }
- 结点3的位置: {右}
- 结点4的位置: { 左, 左 }
- 结点5的位置: { 左, 右 }
- 结点6的位置: {右,左}
- 结点7的位置: {右,右}
- 结点8的位置: { 左, 左, 左 }
- 结点9的位置: { 左, 左, 右 }
- 结点10的位置: { 左, 右, 左 }





# 指路法定位结点



- ❖ 指路法通过根结点与目标结点的相对位置进行定位
- ❖ 指路法可以避开二叉树递归的性质"线性"定位

思想:

在C语言中可以利用bit位进行指路。。。

#define BT\_LEFT 0 #define BT\_RIGHT 1

typedef unsigned long long BTPos;



#### 二叉树存储结构



- ❖ 用结构体来定义二叉树中的指针域
- ❖ 二叉树的头结点也可以用结构体实现

```
typedef struct _tag_BTreeNode BTreeNode;
struct _tag_BTreeNode
{
    BTreeNode* left;
    BTreeNode* right;
};
```

结点指针域定义

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

嵌入式Linux学习交流QQ群: 65212116



### 二叉树的操作



❖ 定位

```
while( (count > 0) && (current != NULL) )
{
    bit = pos & 1;
    pos = pos >> 1;

    count--;

    parent = current;

    if( bit == BT_LEFT )
    {
        current = current->left;
    }
    else if( bit == BT_RIGHT )
    {
        current = current->right;
    }
}
```

#### 关键技巧:

- ✓利用二进制中的0和1分别表示1eft和right
- √位运算是实现指路法的基础



# 手把手教你写代码





二叉树结构的实现

嵌入式Linux技术咨询QQ号: 550491596

嵌入式Linux学习交流QQ群: 65212116



## 小结



- ❖二叉树在结构上不依赖组织链表
- \*通过指路法可以方便的定位二叉树中的结点
- ❖基于指路法的二叉树在插入,删除和获取操作的实现细节上与单链表相似



单链表就是特殊的二叉树,实现上当然相似,只是更简单而已!

