

Лабораторна робота 7

Створення ліцензійного ключа

Мета: Дослідити і порівняти існуючі механізми створення і перевірки валідності ліцензійних ключів.

Хід роботи:

Механізм генерації ліцензійного ключа №1

Створюємо пару ключів (приватний та публічний) через додаток GenKey та пишемо у файл:

[illegible]

Створюємо ліцензійний ключ, що має інформацію о кінцевому користувачі через додаток MakeKey. У кінці цього ЛК лежить ЕЦП - геш сума, для калькуляції якої використовувався приватний ключ:

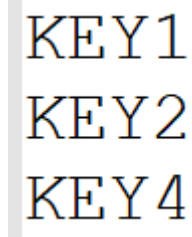
Alexandr Shushlyakov

Перевіряємо валідність підпису та виводимо дані о користувачі на екран через додаток ReadKey:

```
User: Danil
Signature is valid.
```

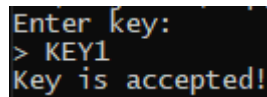
Механізм генерації ліцензійного ключа №2

Запускаємо локальний сервер який буде приймати ключі (додаток Server). У базі (файл) три ключі:



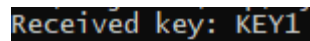
KEY1
KEY2
KEY4

Запускаємо клієнт з додатку Client та відправляємо на сервер існуючий ключ. Отримаємо відповідь, що ключ прийнято:



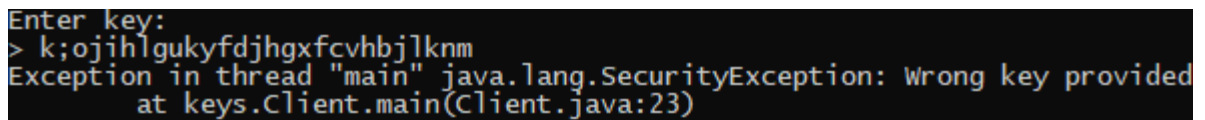
```
Enter key:  
> KEY1  
Key is accepted!
```

Сервер отримав ключ:



```
Received key: KEY1
```

Вводимо з клієнту неіснуючий ключ та отримуємо помилку:



```
Enter key:  
> k;ojiHlgukyfdjhgxfcvbjlknm  
Exception in thread "main" java.lang.SecurityException: Wrong key provided  
    at keys.Client.main(Client.java:23)
```

Висновок: на цій лабораторній роботі ми вивчили пару механізмів створення ліцензійних ключів. Перший захищений через ЕЦП та парні ключі, а другий залежить від видаленого серверу. Обидва є добрими методами захисту від недосвідчених хакерів.