

## Casos de uso (Flack)

### Caso de Uso 0: Logging

Actor primario: Usuario

Precondición: La webapp está abierta en el escritorio del usuario, y el mismo tiene una cuenta.

Escenario Exitoso principal:

El usuario ingresa nombre de Usuario y Password.

Hace click en "Sign In".

Se constata en la base de datos que el usuario exista y que la contraseña sea correcta.

Se Inicia la sesión del usuario.

### Caso de Uso 1: Ver Lista de organizaciones

Actor primario: Usuario

Precondición: El usuario está loggeado (caso 0).

Escenario Exitoso principal:

El usuario hace clic en Organizaciones.

El sistema le devuelve la lista de organizaciones de las cuales forma parte (sea o no el dueño) y también la lista de organizaciones de las cuales no es miembro aún (puede devolver una lista vacía si no hay organizaciones creadas en el sistema).

### Caso de Uso 2: Unirse a una organización

Actor primario: Usuario

Precondición: El usuario está loggeado (caso 0), se encuentra en la vista de lista de organizaciones (caso 1) y existe por lo menos 1 organización de la cual aún no forma parte.

Escenario Exitoso principal:

El usuario hace clic en el botón join junto a alguna de las organizaciones de las cuales no forma parte.

El sistema genera una instancia de miembro con el usuario y la organización elegida, y le devuelve la vista de organizaciones.

### Caso de Uso 3: Acceder a un canal

Actor primario: Usuario

Precondición: El usuario está loggeado (caso 0), está en la vista de lista de organizaciones (caso 1) y existe por lo menos 1 organización de la cual forma parte que tiene por lo menos 1 canal.

Escenario Exitoso principal:

El usuario hace clic en el botón Enter junto a alguna de las organizaciones de las cuales forma parte (o manage si es una organización de la cual es dueño).

El sistema genera la vista de la organización elegida, junto con accesos a todos los canales de la organización.

El usuario hace click en el botón Enter the Channel de alguna de los canales.

El sistema genera la vista de canal con su título, temática y caja de chat, aparte del input para nuevos mensajes, y se la devuelve al usuario.

Caso de Uso 4: Recibir mensajes de un canal

Actor primario: Sistema

Precondición: El usuario está loggeado (caso 0) y dentro de un canal (caso 3).

Escenario Exitoso principal:

El contador interno del actualizador de mensajes llega a cero, lo que hace que se envíe una request desde la vista del canal hacia el servidor con el identificador del canal y el identificador del último mensaje perteneciente al canal recibido.

El sistema recibe la request, levanta todos los mensajes que pertenecen a ese canal que son posteriores al último mensaje recibido por el mismo, y le devuelve un paquete al actualizador que contiene la lista de mensajes nuevos y el identificador del último mensaje que está enviando

El actualizador de mensajes recibe el paquete, setea el nuevo identificador del último mensaje recibido y agrega los mensajes nuevos a la caja de mensajes.