

CAHIER DES CHARGES

Par Mouhcine Daali

Nom de l'entreprise : CoutureCollective

Nom du projet : CoutureCollective

Personne à contacter dans l'entreprise : Mouhcine Daali

Tel : 06 34 17 52 55

E-mail : M.Daali@student.youcode.ma



PLAN

A. Présentation de l'ensemble du projet

- A. 1. Présentation du site Web
- A. 2. La cible adresser par le site
- A. 3. Périmètre du projet

B. Gestion des commandes et paiement

C. Moyenne de recherche dans le site web

D. Description fonctionnelle et technique

- D. 1. Description fonctionnelle
- D. 2. Besoins non fonctionnels
- D. 3. Les technologies pour réaliser le projet
- D. 4. Méthodologie de suivi

E. Graphisme

- E. 1. La chart graphique
 - Logo

F. Le Planning

A. PRESENTATION DE L'ENSEMBLE DU PROJET :

A. 1.Présentation du site Web :

Le projet consiste à créer un site web dédié aux couturiers, afin de leur offrir une plateforme simple et efficace pour gérer leur travail et leurs commandes de clients. Je vise à proposer une solution complète qui couvre tous les aspects de la gestion d'une activité de couture, de la création de tâches et du suivi de l'avancement du travail, à l'acceptation des paiements en ligne et à la gestion des commandes. Outre les outils de gestion de projet et de communication avec les clients, mon site web proposera également une section dédiée à la gestion des commandes. Les couturiers pourront y consulter l'état de leurs commandes en cours, ainsi que les détails de chaque commande (produits commandés, date de livraison prévue, etc.). Cette fonctionnalité leur permettra de rester informés en temps réel de l'avancement de leurs commandes et de gérer efficacement leur activité. Mon objectif est de simplifier la vie des couturiers en leur offrant tous les outils dont ils ont besoin pour gérer leur activité de manière professionnelle et efficace.

A. 2.La cible adresser par le site :

- Couturiers professionnels et indépendants.
- Ateliers de couture et petites entreprises de confection.
- Personnes souhaitant commander des produits de couture sur mesure (vêtements, accessoires, décoration, etc.).
- Amateurs de couture à la recherche d'outils pour gérer leur activité de manière efficace et professionnelle.

A. 3. Périmètre du projet :

Le projet est va commencer au Maroc

A. GESTION DES COMMANDES ET PAYMENT :

Le site web inclura une section dédiée à la gestion des commandes et aux paiements en ligne. Les couturiers pourront y consulter l'état de leurs commandes en cours, ainsi que les détails de chaque commande (produits commandés, date de livraison prévue, etc.). Ils pourront également accepter les paiements en ligne de manière sécurisée, ainsi que les paiements "main à main" lorsque les clients viennent récupérer leur commande en personne. Cela leur permettra de gérer efficacement

leur activité et d'attirer de nouveaux clients. En outre, je mettrai à disposition un outil de notification qui informera les couturiers et les clients lorsque les commandes sont prêtes à être expédiées ou récupérées. Cette fonctionnalité facilitera la communication entre les couturiers et leurs clients et permettra de gérer efficacement les commandes.

B. MOYENNE DE RECHERCHE DANS LE SITE WEB :

- Barre de recherche en haut de chaque page pour rechercher par mot-clé, par catégorie de produit, par couturier, etc.
- Filtres de recherche avancés pour affiner les résultats de la recherche (par type de produit, par prix, par localisation, etc.)
- Pages de catégories qui regroupent les produits par thème (vêtements, accessoires, décoration, etc.) et qui permettent aux utilisateurs de naviguer facilement dans l'offre proposée.

D. DESCRIPTION FONCTIONNELLE ET TECHNIQUE :

D. 1. Description fonctionnelle :

- Plateforme en ligne pour la gestion du travail et des commandes des couturiers.
- Outils de gestion de projet pour créer et suivre les tâches.
- Gestion des commandes et des paiements en ligne, ainsi que les paiements "main à main" lorsque les clients viennent récupérer leur commande en personne.
- Barre de recherche et filtres de recherche avancés pour trouver facilement les produits et les informations.
- Pages de catégories pour naviguer facilement dans l'offre proposée.
- Outil de notification pour informer les couturiers et les clients de l'avancement des commandes.
- Interface conviviale et responsive pour une utilisation sur ordinateur et sur appareils mobiles.

D. 2. Besoins non fonctionnels :

En ce qui concerne les besoins non fonctionnels que la plateforme à réaliser doit Respecter, nous pouvons citer :

- **L'extensibilité** : L'effort nécessaire pour introduire de nouvelles fonctionnalités au Logiciel ou modifier celles existantes doit être minimal.
- **La fiabilité** : Le logiciel Accomplit sans défaillance l'ensemble des fonctionnalités quelles que soient les conditions d'exploitation.
- **L'ergonomie** : Le logiciel doit pouvoir être utilisé avec un minimum d'efforts, et un maximum de confort, d'efficacité, de satisfaction et de bien-être, ainsi qu'une phase d'adaptation réduite.
- **La sécurité** : la capacité du système à résister à des tentatives d'usage non autorisées et refus de services c.à.d. que la plateforme doit être accessible par un identifiant et un mot de passe attribués à une personne physique.

D. 3. Les technologies pour réaliser le projet :

Les technologies à sélectionner sont les suivantes :

- Serveur : hébergement chez HEROKU
- Langage de programmation côté serveur : JAVA / Spring-Boot
- Base de données : PostgreSQL
- Angular avec toutes les pages conformes au standard W3C
- CSS/SCSS/TailwindCSS pour les styles des pages Web.
- TypeScript pour ajouter un comportement dynamique à la page Web et ajouter des effets spéciaux.
- Adéquation du site avec les principaux navigateurs (IE, Firefox, Chrome, Safari)

D. 4. Méthodologie de suivi :

L'ensemble du projet sera basé sur une méthodologie agile type "scrum".

C. GRAPHISME :

D. 1. La chart graphique

- Logo :



E. LE PLANNING :

Planification :

ID	NOM TÂCHE	DÉBUT	TERMINER	DURÉE
1	Création du cahier de charge	04/01/2023	05/01/2023	2j
2	Conception	20/01/2023	24/01/2023	4j
3	Maquette	25/01/2023	29/01/2023	5j
4	backend	10/02/2023	27/02/2023	10j
5	front-end	28/02/2023	18/03/2023	20j
6	testing	20/03/2023	27/03/2023	5j