

CAHIER DES CHARGES

Par Mouhcine Daali

Nom de l'entreprise : Mon organisateur

Nom du projet : MonOrganisateur

Personne à contacter dans l'entreprise : Mouhcine Daali

Tel : 06 34 17 52 55

E-mail : M.Daali@student.youcode.ma



organisateur

PLAN

A. Présentation de l'ensemble du projet

- A. 1. Présentation du site Web
- A. 2. La cible adresser par le site
- A. 3. Périmètre du projet

B. Gestion des réservations et paiement

C. Moyenne de recherche dans le site web

D. Description fonctionnelle et technique

- D. 1. Description fonctionnelle
- D. 2. Besoins non fonctionnels
- D. 3. Les technologies pour réaliser le projet
- D. 4. Méthodologie de suivi

E. Graphisme

- E. 1. La chart graphique
 - Logo
 - Charte graphique

F. Le Planning

A. PRESENTATION DE L'ENSEMBLE DU PROJET :

A. 1.Présentation du site Web :

Le site web est permet les organisateurs des fêtes pour créés leur existence dans le web pour améliorer leurs business, à partir les clients qui vas visiter la plateforme et choisir le service qui leur mérite et a la possibilité de voir toutes les offres dans le site aussi il peut réserver à partir de ça localisation ou à choisir la ville qui le veut, chaque organisateur a le droit de poster des photos et une large description qui présente sont travaillé là ou le client trouve un long choix.

A. 2.La cible adresser par le site :

- Les organisateurs de fête.
- Propriétaires de salle de banquet.
- Les familles où les personnes qui veut faire une fête.
- Les visiteurs qui veulent découvrir les organisateurs des fêtes à partir d'un map dans la plateforme.

A. 3. Périmètre du projet :

Le projet est va commencer au Maroc

A. GESTION DES RESERVATIONS ET PAYMENT :

Dans le profil de l'organisateur il y a un calendrier qui affiche les temps qui est vides, partir de ces temps les clients pues fait la réservation.

B. MOYENNE DE RECHERCHE DANS LE SITE WEB :

Il y a deux types de recherche dans le site web :

- Le map : Si le client choisit de rechercher par carte, il verra une carte avec des épingles de profil, il pourra accéder aux profils en cliquant sur les épingles.

- La bar de recherche : le client est peut chercher par des mots clés, et aussi trier les repense de la recherche (les nomes de profiles, la ville, domaine etc....).

D. DESCRIPTION FONCTIONNELLE ET TECHNIQUE :

D. 1. Description fonctionnelle :

- L'admin est le seul qui peut ajouter les profiles pour les organisateurs des fêtes, et il a un page de Dashboard pour voir les différents statistiques du platform.
- L'organisateur doit mettre une demande pour crée un profile, la demande contiens des critères pour augmenter la crédibilité.
- Le profil de l'organisateur est contient une large description, des photos, l'adresse et tous les information de la société, et aussi feedbacks partie.
- Les clients peuvent réserver dans la partie de réservation et peuvent contacter l'organisateur pour ce négocier, et après la réservation le client peut donner leur feed-back sur le services.

D. 2. Besoins non fonctionnels :

En ce qui concerne les besoins non fonctionnels que la plateforme à réaliser doit Respecter, nous pouvons citer :

- **L'extensibilité** : L'effort nécessaire pour introduire de nouvelles fonctionnalités au Logiciel ou modifier celles existantes doit être minimal.
- **La fiabilité** : Le logiciel Accomplit sans défaillance l'ensemble des fonctionnalités quelles que soient les conditions d'exploitation.
- **L'ergonomie** : Le logiciel doit pouvoir être utilisé avec un minimum d'efforts, et un maximum de confort, d'efficacité, de satisfaction et de bien-être, ainsi qu'une phase d'adaptation réduite.

- **La sécurité** :la capacité du système à résister à des tentatives d'usage non autorisées et refus de services c.à.d. que la plateforme doit être accessible par un identifiant et un mot de passe attribués à une personne physique.

D. 3. Les technologies pour réaliser le projet :

Les technologies à sélectionner sont les suivantes :

- Serveur : hébergement chez HEROKU
- Langage de programmation côté serveur : PHP
- Base de données : MySQL
- HTML avec toutes les pages conformes au standard W3C
- CSS/SCSS/BOOTSTRAP pour les styles des pages Web.
- JavaScript pour ajouter un comportement dynamique à la page Web et ajouter des effets spéciaux.
- Adéquation du site avec les principaux navigateurs (IE, Firefox, Chrome, Safari)

D. 4. Méthodologie de suivi :

L'ensemble du projet sera basé sur une méthodologie agile type "scrum".

C. GRAPHISME :

D. 1. La chart graphique

- Logo :



- Chart Graphique :



C 0
M 19
Y 39
K 27
R 186
G 150
B 114

hexadecimal:
#BA9672



C 0
M 8
Y 23
K 0
R 255
G 235
B 196

hexadecimal:
#FFEB4



C 50
M 59
Y 0
K 87
R 16
G 13
B 63

hexadecimal:
#100D3F

Police à utiliser : Poppins.

E. LE PLANNING :

Planification :

ID	NOM TÂCHE	DÉBUT	TERMINER	DURÉE
1	Création du cahier de charge	25/02/2022	07/02/2022	10j
2	Conception	21/03/2022	26/03/2022	5j
3	Maquette	27/03/2022	07/04/2022	10j
4	backend	08/04/2022	08/05/2022	30j
5	front-end	06/05/2022	26/05/2022	20j
6	testing	27/05/2022	28/05/2022	2j
7	Hosting/deploying	29/05/2022	30/05/2022	2j