



**Ruby**  
*A Programmer's Best Friend*

# Arbeiten mit Ruby - Klassen

Andreas Neumann M.A.

---

21.05.12

# Klassen

---

- ❖ Klassen werden mit dem keyword **class** eingeleitet
- ❖ Methoden werden mit **def** **methodenname** innerhalb der Klasse definiert
- ❖ Methoden innerhalb der Klasse sind erst nach dem erzeugen der Klasse vorhanden
- ❖ Klassen werden durch den Aufruf der Methode **new** erzeugt

```
#!/usr/bin/ruby

class Example

  def hello
    puts "Hello"
  end

end

x = Example.new

p x
x.hello
```



# Eine Klasse instanziiieren

---

- ❖ Klassen werden mit **new** ins Leben gerufen
- ❖ **new** entspricht der Methode **initialize**
- ❖ Nimmt **initialize** Argumente entgegen, gilt dies auch für **new**
- ❖ Klassenvariablen werden mit **@** markiert

```
#!/usr/bin/ruby

class Greeter
  def initialize(name)
    @name=name
  end

  def hello
    puts "Hello: #{@name}"
  end
end

x = Greeter.new("Andi")
puts x.inspect
x.hello
```

```
#<Greeter:0x10c7939e0 @name="Andi">
Hello: Andi
```

# Getter, Setter, Accessors

---

- ❖ Um Instanzvariablen von außen zugreifbar oder sogar veränderbar zu machen stehen diese drei Methoden zu Verfügung
  - ❖ `attr_reader :NameDesAttributs`
  - ❖ `attr_writer :NameDesAttributs`
  - ❖ `attr_accessor :NameDesAttributs`

```
#!/usr/bin/ruby
class Greeter
  attr_accessor :name

  #.. Wie vorher
end

x = Greeter.new("Andi")
puts x.inspect
x.hello
x.name = "Blasius"
puts x.inspect
x.hello
```

```
#<Greeter:0x10785c520 @name="Andi">
Hello: Andi
#<Greeter:0x10785c520 @name="Blasius">
Hello: Blasius
```



# inspect

---

- ❖ Alle Klassen implementieren die Methode **inspect**
- ❖ Inspect gibt alle Variablen, den Namen und die Referenz auf die aktuelle Klasseninstanz aus
- ❖ **p <Klasseninstanz>** entspricht **puts <Klasseninstanz>.inspect**

```
x = Greeter.new("Andi")  
  
puts x.inspect  
  
x.name = "Blasius"  
  
p x
```

```
#<Greeter:0x10785c520 @name="Andi">  
Hello: Andi  
#<Greeter:0x10785c520 @name="Blasius">  
Hello: Blasius
```

# Vererbung

---

- ❖ < lässt die linke Klasse von der rechten Klasse erben
- ❖ innerhalb eines Methodenaufrufs ruft **super** die Methode der Elternklasse auf

```
class GloriousGreeter < Greeter
  def hello
    super
    puts ",Sir!"
  end

  def hail
    puts "Hail #{name} !"
  end
end

greeter = GloriousGreeter.new("Andi")
greeter.hail
greeter.hello

p greeter
```

```
Hail Andi !
Hello: Andi
,Sir!
#<GloriousGreeter:0x10c7e8da0 @name="Andi">
```



# Klassenmethoden / statische Methoden

- ❖ normalerweise sind Methoden nur verfügbar, wenn eine Klasse instanziiert wurde
- ❖ durch Definition der Methode mit vorangestellten Klassennamen ist die Methode auch verfügbar, wenn die Klasse nicht instanziiert wurde

```
#!/usr/bin/ruby

class Greeter
  def hello
    puts "Hello: #{@name}"
  end

  def Greeter.bow
    puts "Greeter bows"
  end
end

Greeter.bow
Greeter.hello
```

Greeter bows

**NoMethodError:** undefined method 'hello' for Greeter:Class

at top level in example\_class.rb at line 14