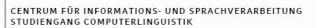


LUDWIG-MAXIMILIANS-UNIVERSITÄT MÜNCHEN





Klausur zur Vorlesung "Höhere Programmierung" im SS 2011

Andreas Neumann M.A.
Datum: 25.07.2011

Varnama	
Vorname:	
Nachname:	
Matrikelnummer:	
Studiengang:	

Die Klausur besteht aus **6 Aufgaben**. Die Punktzahl ist bei jeder Aufgabe angegeben. Die Bearbeitungsdauer beträgt **60 Minuten**. Bitte überprüfen Sie, ob Sie ein vollständiges Exemplar erhalten haben.

Tragen Sie die Lösungen in den dafür vorgesehenen Raum im Anschluss an jede Aufgabe ein.

Bewertung

Aufgabe	Erreichte Punktzahl	Mögliche Punktzahl
Aufgabe 1 – IO		11
Aufgabe 2 – Frequenzliste		16
Aufgabe 3 – Objektorientierte		20
Programmierung		
Aufgabe 4 - Collections, STL		21
Aufgabe 5 – Boost		18
Aufgabe 6 – Syntaxfehler finden		14

Gesamtpunktzahl	100
Note	

Einwilligungserklärung

Hiermit stimme ich einer Veröffentlichung meines	Klausurergebnisses	unter	Verwendung me	iner
Matrikelnummer im Internet zu.				

~ -	_ `
(Name	Datum)

Aufgabe 1 – IO

Was geben folgende Programmfragmente auf dem Terminal aus? Sie können davon ausgehen, dass das Terminal UTF-8-fähig ist und alle locales korrekt gesetzt wurden.

Teilaufgabe 1.1 - Ausgabe mit ISO-8859-X

Programmfragment	Erwartete Ausgabe auf dem Terminal
<pre>char wort[] = {'A','B','C'}; cout << wort[2] << endl;</pre>	
<pre>double zahl = 42.7; cout << zahl << "," << (int) zahl << endl;</pre>	
<pre>string einWort = "Eis"; string nochEinWort = "verkaeufer"; cout << einWort << nochEinWort << endl; cout << (einWort + nochEinWort).at(3) << endl;</pre>	
<pre>/* Großbuchsaben im ASCII-Bereich beginnen bei 65 und Enden bei 90 */ string name = "HAL"; int i; char c; for (i = 0; i < 3 ; i++) {</pre>	

Teilaufgabe 1.2 - Ausgabe mit Unicode

Pro	grammfr	agment		Erwartete Ausgabe auf dem Terminal
<pre>wstring ws = L"'ju wcout << ws[4] <<</pre>				
wstring xElementN(wcout << xElementN wcout << xElementN	.length()	<< endl;		
<pre>/* Unicode-Alpha ASCII */ wchar_t alpha0rA = wcout << alpha0rA wcout << (int) alp</pre>	<< endl;	-> -> endl;	913 65	

Punkte (/ 11)

Aufgabe 2 - Frequenzliste

Teilaufgabe 2.1 – Erstellen einer Frequenzliste

Schreiben sie ein komplett lauffähiges C++ - Programm, welches die Frequenzliste eines in utf-8-kodierten Textes namens **einText.txt** erzeugt.

Teilaufgabe 2.2 – Ausgabe einer Frequenzliste

Erweitern sie das Programm dahingehend, dass nach Erzeugung der Frequenzliste diese durchlaufen und auf einem utf-8-fähigen Terminal ausgegeben wird.

Aufgabe 3 – Objektorientierte Programmierung

Schreiben sie eine Klasse **Film** mit den privaten Attributen **wstring titel** , **double spieldauer** und **bool gesehen**. **titel** und **spieldauer** sollen als Attribute dem Konstruktor der Klasse übergeben werden.

Eine öffentliche Methode **anschauen** soll den Wert von **gesehen** von **false** auf **true** setzen. Denken sie an die "include guards".

Teilaufgabe 3.1 Header - Film.h

Teilaufgabe 3.2 Implementierungsdatei - Film.cpp

Klausur SS 2011 Name:	Höhere Programmierung
Teilaufgabe 3.3	Main-Methode – main.cpp
Erzeugen sie zwei In Instanz des Objekts a	stanzen des Objekts Film. Rufen sie die Methode anschauen bei der ersten auf.
Teilaufgabe 3.4	Kompilieren des Programms
_	Kompilieren des Programms l zum kompilieren des Programms aus Aufgabe 3 auf der Konsole an.
_	-
_	-
_	-

Klausur SS 2011 Name:

Aufgabe 4 - Collections, STL

Teilaufgabe 4.1

Schreiben sie ein komplett lauffähiges Programm welches die Zahlen von 1 - 100 000 in ein Array und in einen Vektor einliest.

Teilaufgabe 4.2

Durchlaufen sie den Vektor mit einem Iterator und geben alle Zahlen aus, die durch 42 ohne Rest teilbar sind.

Teilaufgabe 4.3

Durchlaufen sie das Array rückwärts und bilden sie die Summe aller Zahlen im Array. Geben sie bei jedem tausendsten Element ein Zwischenergebnis aus.

Punkte (__ / 21)

Aufgabe 5 – Boost

Füllen sie die Leerstellen mit den korrekten Codefragmenten um ein lauffähiges Programm zu erzeugen.

Teilaufgabe 5.1

Gegeben ist folgendes Programm, welches einen Text an Leer- und Satzzeichen aufsplittet und in einem späteren Schritt die einzelnen Tokens auf dem Terminal ausgibt.

Teilaufgabe 5.2

Gegeben ist folgendes Programm, welches anhand von regulären Ausdrücken bestimmt, ob ein Namen einem bestimmten Kriterium entspricht und dazu einen passenden Satz ausgibt.

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <boost/foreach.hpp>
#include
int main() {
                   = {"Luke","Leia","Han","Chewbacca"};
      boost::regex vierBuchstaben(_____);
      boost::regex beginntMitC(_____
      BOOST_FOREACH( _____
                                , namen) {
             if ( boost::regex match( name,
                cout << name <<"! The force is strong in this one. " << endl;
             if ( _____ ( name ,beginntMitC ) ) {
                       << name << " is a Wookiee!" << endl;</pre>
             }}}
Punkte ( / 18)
```

Aufgabe 6 - Syntaxfehler finden

Unterstreichen und korrigieren sie die vorhandenen Syntaxfehler.

```
Teilaufgabe 6.1 (8 Syntaxfehler)
#include<iostream>
include<list>
#include<algorithm>
using std namespace;
void putOut(string);
list[string] buildList();
int main() {
   list<string> myList = buildList()
   for_each( myList.begin() ; myList.end(), putOut() );
}
void putOut(string ding) {
   cout >> ding >> endl;
list<string> buildList() {
   list<string> myList = list<wstring>();
   myList.push_back("1");
   myList.push_back("2");
   myList.push_back("drei");
   myList.push_front("null");
   return myList;
}
Teilaufgabe 6.2 (6 Syntaxfehler)
#include <string>
#include <iostream>
#include "boost/foreach.hpp>
using namespace std;
int main[] {
   setlocale(LC_ALL, "');
   wstring unicode( "['ju:nikovd]" );
   BOOST_FOREACH( wchar_t ch unicode ){
       wcout << ch << endl;</pre>
}
Punkte ( / 14)
```

Zusatzblatt

Nutzen Sie dieses Blatt, wenn ihnen der Platz ausgeht.