

Задание 1	Описание на проекта
Дисциплина	Проектиране на човеко-машинен интерфейс 2017-2018

Участници в проекта				
№	Име и фамилия	Факултетен №	Специалност	Курс
1	Иво Яков	61891	СИ	III
2	Драгомир Ангелов	61959	СИ	III
3	Петя Кюркчийска	61872	СИ	III
4	Иван Иванов	61909	СИ	III

* СИ = Софтуерно инженерство

Име на група	Антилопа
--------------	----------

Име на проекта	CodeSnip
----------------	----------

1. Бизнес нужди и свойства на системата (Business Needs and System Features)

В днешно време при разработката на софтуер ни се налага да преизползваме код, или част от някакъв модул, който вече сме имплементирали. Програмистите често съхраняват вече съществуващ код на своите компютри под формата на „хвърчащи“ текстови файлове, които след даден период от време стават трудно откриваеми. Това не е достатъчно ефективен метод за запазването им.

Преимущество на съхранението на файлове с код в CodeSnip е в това, че потребителите могат да получават достъп бързо и лесно до информацията си от всеки компютър свързан с интернет. Ако съхранявате всички свои важни документи в CodeSnip, никога няма да ви се наложи да изпитате „смразяващото“ чувство от това да се забравили някой важен документ на среща, презентация, или когато просто искате да го покажете на приятел или колега – винаги ще можете да получите достъп до него, стига да имате интернет.

Също така споделянето на код между разработчици често се отбелязва като основен белег необходим за развиването на уменията за програмиране. Платформата позволява генериране на линк към парче код(snippet), който след това да бъде споделен.

CodeSnip ще предоставя акаунти на лица с различни нива на достъп.

Дефинирали сме следните актьори за системата:

- Нерегистриран потребител – Има право на достъп за преглед само на публично споделени парчета код.
- Регистриран потребител – Има право на достъп за преглед на публично споделени парчета код, но може да създава, модифицира, споделя и изтрива свое лично множество от споделени парчета код.
- Регистриран потребител с роля Администратор – Има всички права на регистриран потребител, но в допълнение към тях, той може да преглежда общата колекция от парчета код в системата и да изтрива части от тях. Също така има право да премахва акаунти на потребители.

2. Кратко описание на потребителските случаи (Use cases)		
Име на потребителския случай	Кратко описание (Brief Descriptions)	Кратко описание на актьорите (Actor Brief Descriptions)
2.1. Преглед на откъси код	Потребителят преглежда списък със своите откъси код	Регистриран потребител
2.2. Създаване на откъс код	Потребителят създава нов откъс код чрез copy-paste	Регистриран потребител
2.3. Споделяне на откъс код в интернет	Потребителят изисква системата да генерира адрес за публичен достъп до своя откъс код	Регистриран потребител
2.4. Редактиране на откъс код	Потребителят изменя своя откъс код	Регистриран потребител
2.5. Изтриване на откъс от код	Потребителят изтрива своя откъс код	Регистриран потребител
2.6. Променяне на изгледа на откъс от код	Потребителя може да свива и разширява откъс от код, за по прегледно визуализиране	Регистриран потребител
2.7. Сортиране на своите откъси код	Потребителят може да сортира своите откъси от код по Име, Дата	Регистриран потребител
2.8. Премахване на потребители от Администратор	Администраторът на системата премахва потребителски акаунт чрез административен панел	Регистриран потребител с роля Админ
2.9. Премахване на откъси код от Администратор	Администраторът на системата премахва откъс код чрез административен панел	Регистриран потребител с роля Админ
2.10. Преглед на публично споделен откъс код	Нерегистриран потребител преглежда откъс код споделен чрез генериран адрес за публичен достъп	Нерегистриран потребител