

Лабораторная работа № 5

Построение графиков

Шияпова Дарина Илдаровна

Содержание

1 Цель работы	4
2 Задание	5
3 Теоретическое введение	6
4 Выполнение лабораторной работы	7
4.1 Задания для самостоятельного выполнения	26
5 Выводы	39
Список литературы	40

Список иллюстраций

4.1 Основные пакеты для работы с графиками в Julia	8
4.2 Основные пакеты для работы с графиками в Julia	9
4.3 Опции при построении графика	10
4.4 Опции при построении графика	11
4.5 Точечный график	12
4.6 Точечный график	13
4.7 Аппроксимация данных	14
4.8 Полярные координаты	15
4.9 График поверхности	16
4.10 Линии уровня	17
4.11 Векторные поля	18
4.12 Анимация	19
4.13 Гипоциклоида	20
4.14 Errorbars	21
4.15 Errorbars	22
4.16 Использование пакета Distributions	23
4.17 Подграфики	24
4.18 Подграфики	25
4.19 Подграфики	25
4.20 Задание №1	26
4.21 Задание №2	27
4.22 Задание №3	28
4.23 Задание №4	29
4.24 Задание №5	30
4.25 Задание №6	31
4.26 Задание №7	32
4.27 Задание №8	33
4.28 Задание №9	34
4.29 Задание №10	35
4.30 Задание №10	36
4.31 Задание №11	37
4.32 Задание №11	38

1 Цель работы

Основная цель работы – освоить синтаксис языка Julia для построения графиков.

2 Задание

1. Используя JupyterLab, повторите примеры. При этом дополните графики обозначениями осей координат, легендой с названиями траекторий, названиями графиков и т.п.
2. Выполните задания для самостоятельной работы.

3 Теоретическое введение

Julia – высокоуровневый свободный язык программирования с динамической типизацией, созданный для математических вычисления. Эффективен также и для написания программ общего назначения. Синтаксис языка схож с синтаксом других математических языков, однако имеет некоторые существенные отличия.

Для выполнения заданий была использована официальная документация Julia.

4 Выполнение лабораторной работы

Выполним примеры из лабораторной работы для знакомства с пакетами по отрисовки графиков и их функциями (рис. 4.1-4.19).

```

1  using Pkg
Pkg.add("Plots")
Pkg.add("PyPlot")
Pkg.add("Plotly")
Pkg.add("UnicodePlots")
# подключаем для использования Plots:
using Plots

...
Показать скрытые выходные данные

2  # задание функции:
f(x) = (3x.^2 + 6x .- 9).*exp.(-0.3x)
f (generic function with 1 method)

3  # генерирование массива значений x в диапазоне от -5 до 10 с шагом 0,1
# ( шаг задан через указание длины массива):
x = collect(range(-5,10,length=151))

...
Показать скрытые выходные данные

4  # генерирование массива значений y:
y = f(x)

...
Показать скрытые выходные данные

5  # указывается, что для построения графика используется gr():
gr()

...
Plots.GRBackend()

6  # задание опций при построении графика
# (название кривой, подписи по осям, цвет графика):
plot(x,y,
      title="A simple curve",
      xlabel="Variable x",
      ylabel="Variable y",
      color="blue")

A simple curve


```

Рис. 4.1: Основные пакеты для работы с графиками в Julia

```
# задание опций при построении графика
# (название кривой, подписи по осям, цвет графика):
plot(x,y,
      title="Простая кривая",
      xlabel="Переменная x",
      ylabel="Переменная у",
      color="blue")
```

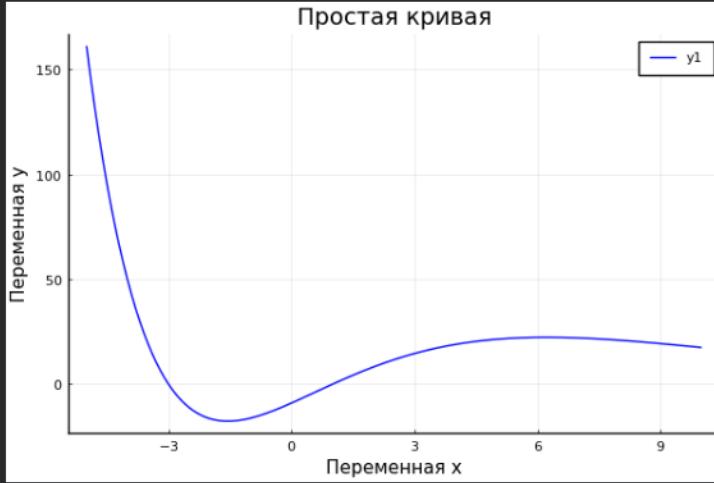


Рис. 4.2: Основные пакеты для работы с графиками в Julia

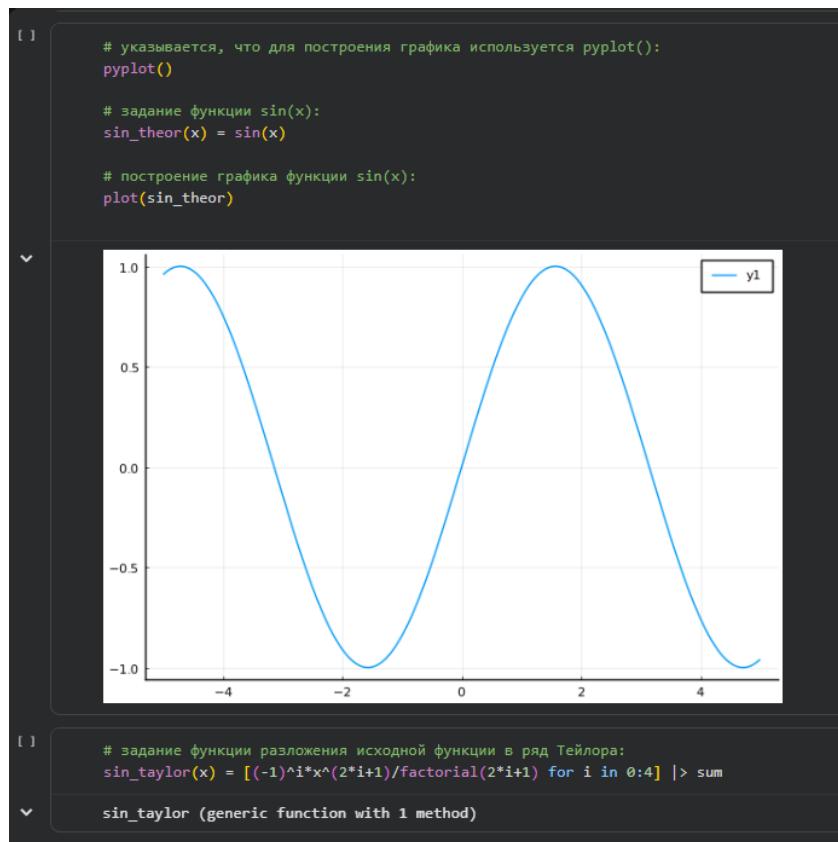


Рис. 4.3: Опции при построении графика

```

plot(
    # функция sin(x):
    sin_taylor,
    # подпись в легенде, цвет и тип линии:
    label = "sin(x), разложение в ряд Тейлора",
    line=(:blue, 0.3, 6, :solid),
    # размер графика:
    size=(800, 500),
    # параметры отображения значений по осям
    xticks = (-5:0.5:5),
    yticks = (-1:0.1:1),
    xtickfont = font(12, "Times New Roman"),
    ytickfont = font(12, "Times New Roman"),
    # подписи по осям:
    ylabel = "y",
    xlabel = "x",
    # название графика:
    title = "Разложение в ряд Тейлора",
    # поворот значений, заданный по оси x:
    xrotation = rad2deg(pi/4),
    # заливка области графика цветом:
    fillrange = 0,
    fillalpha = 0.5,
    fillcolor = :lightgoldenrod,
    # задание цвета фона:
    background_color = :ivory
)
plot!(
    # функция sin_theor:
    sin_theor,
    # подпись в легенде, цвет и тип линии:
    label = "sin(x), теоретическое значение",
    line=(:black, 1.0, 2, :dash))

```

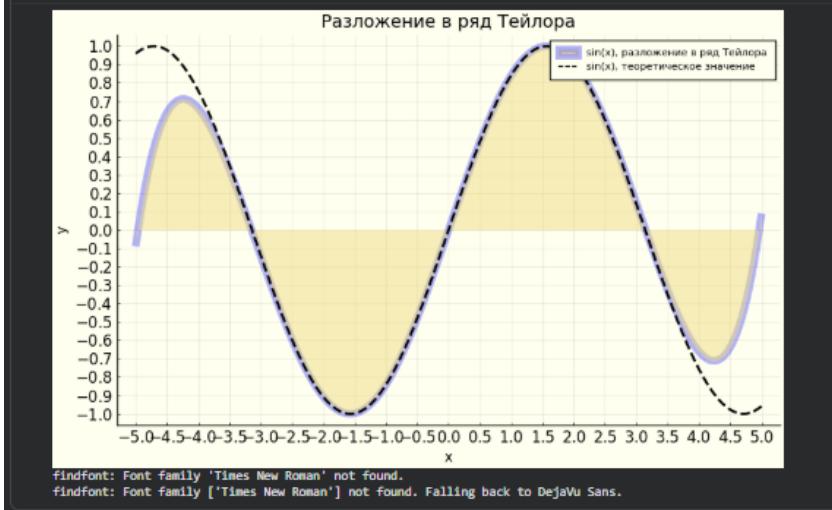


Рис. 4.4: Опции при построении графика

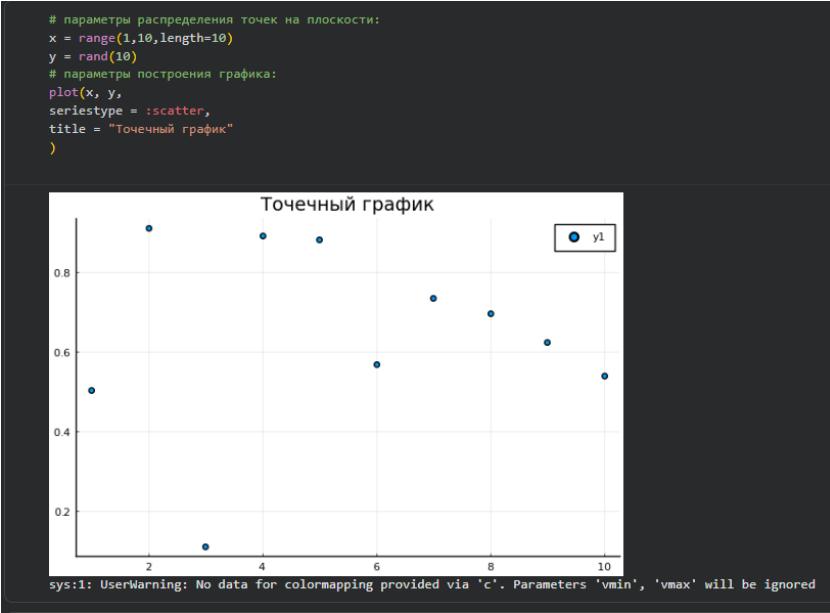


Рис. 4.5: Точечный график

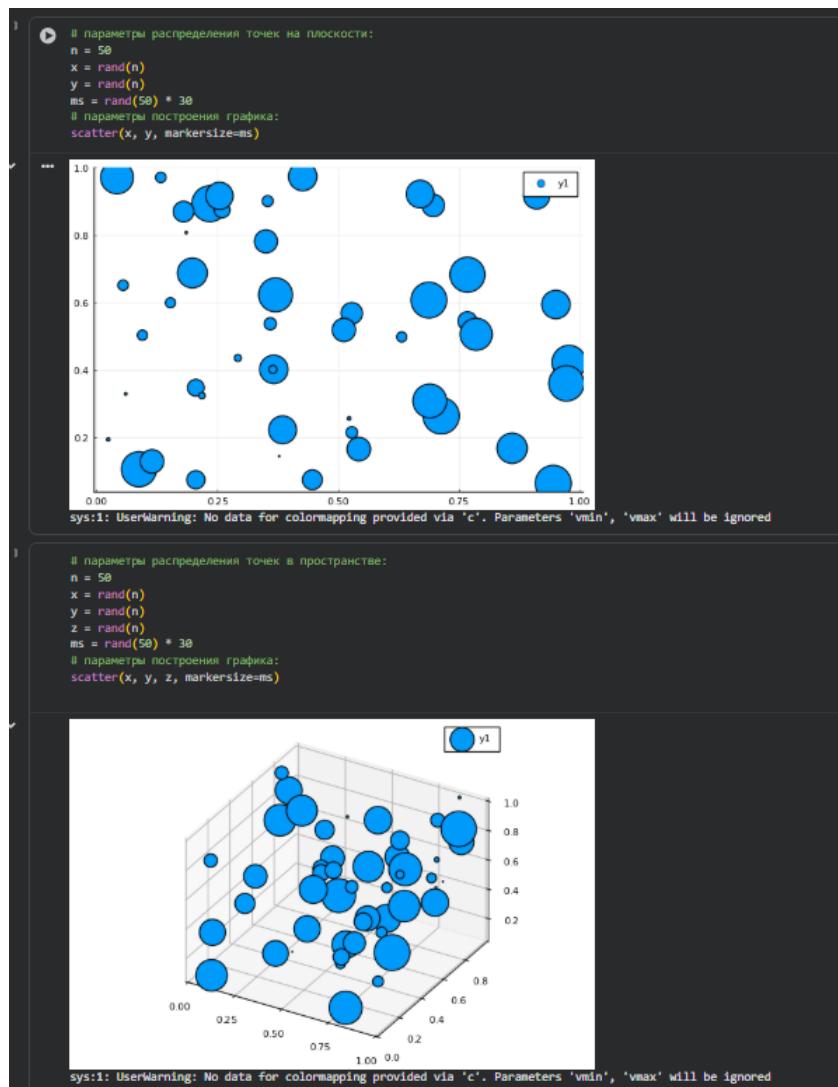


Рис. 4.6: Точечный график

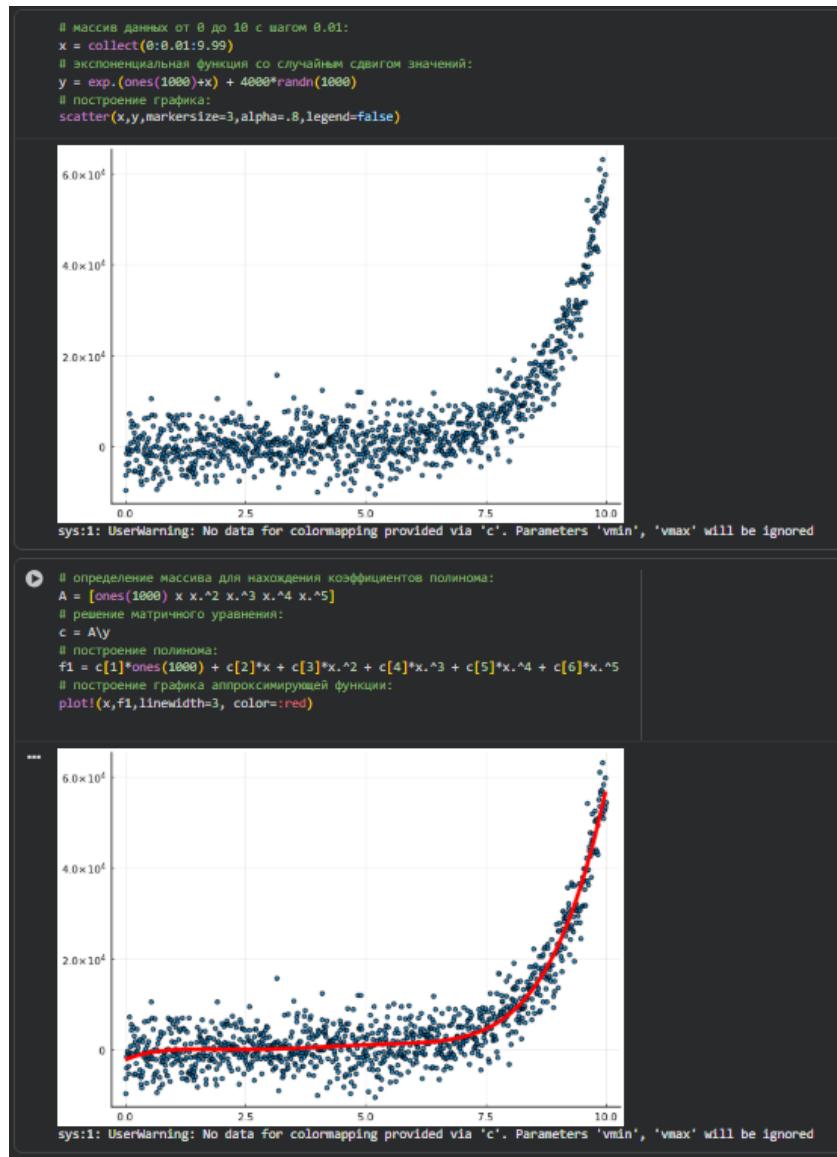
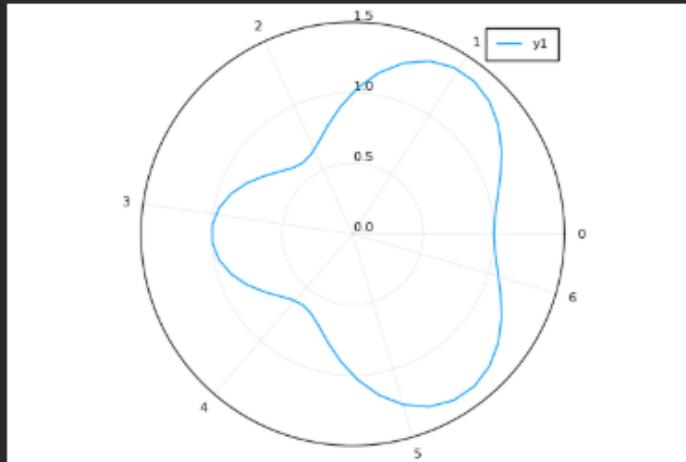


Рис. 4.7: Аппроксимация данных

```

# функция в полярных координатах:
r(theta) = 1 + cos(theta) * sin(theta)^2
# полярная система координат:
theta = range(0, stop=2pi, length=50)
# график функции, заданной в полярных координатах:
plot(theta, r.(theta),
proj=:polar,
lims=(0,1.5)
)

```



```

# параметрическое уравнение:
x1(t) = sin(t)
y1(t) = sin(2t)
# построение графика:
plot(x1, y1, theta, 2pi, leg=false, fill=(0,:orange))

```

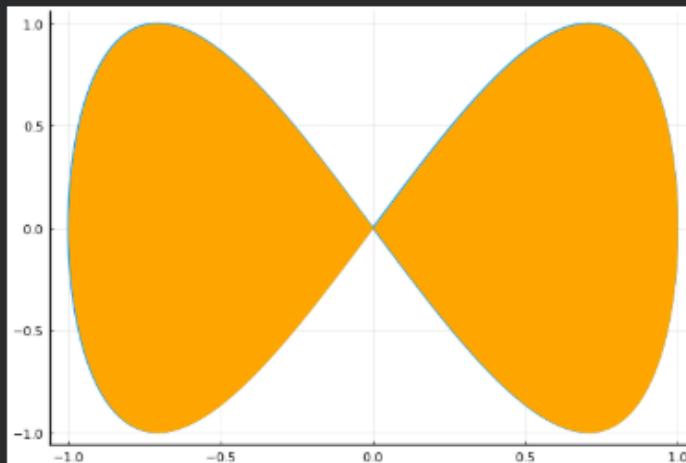


Рис. 4.8: Полярные координаты

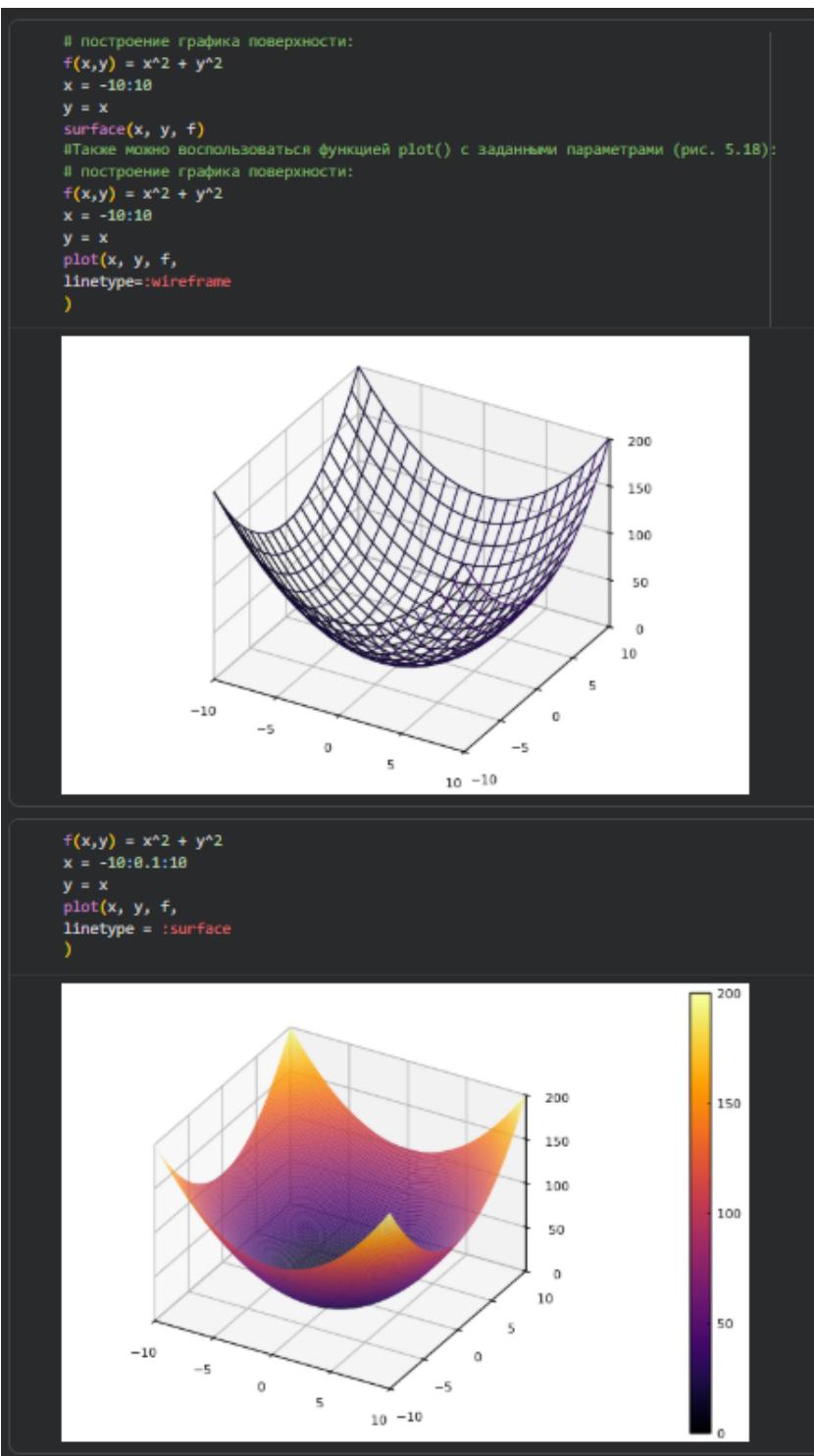


Рис. 4.9: График поверхности

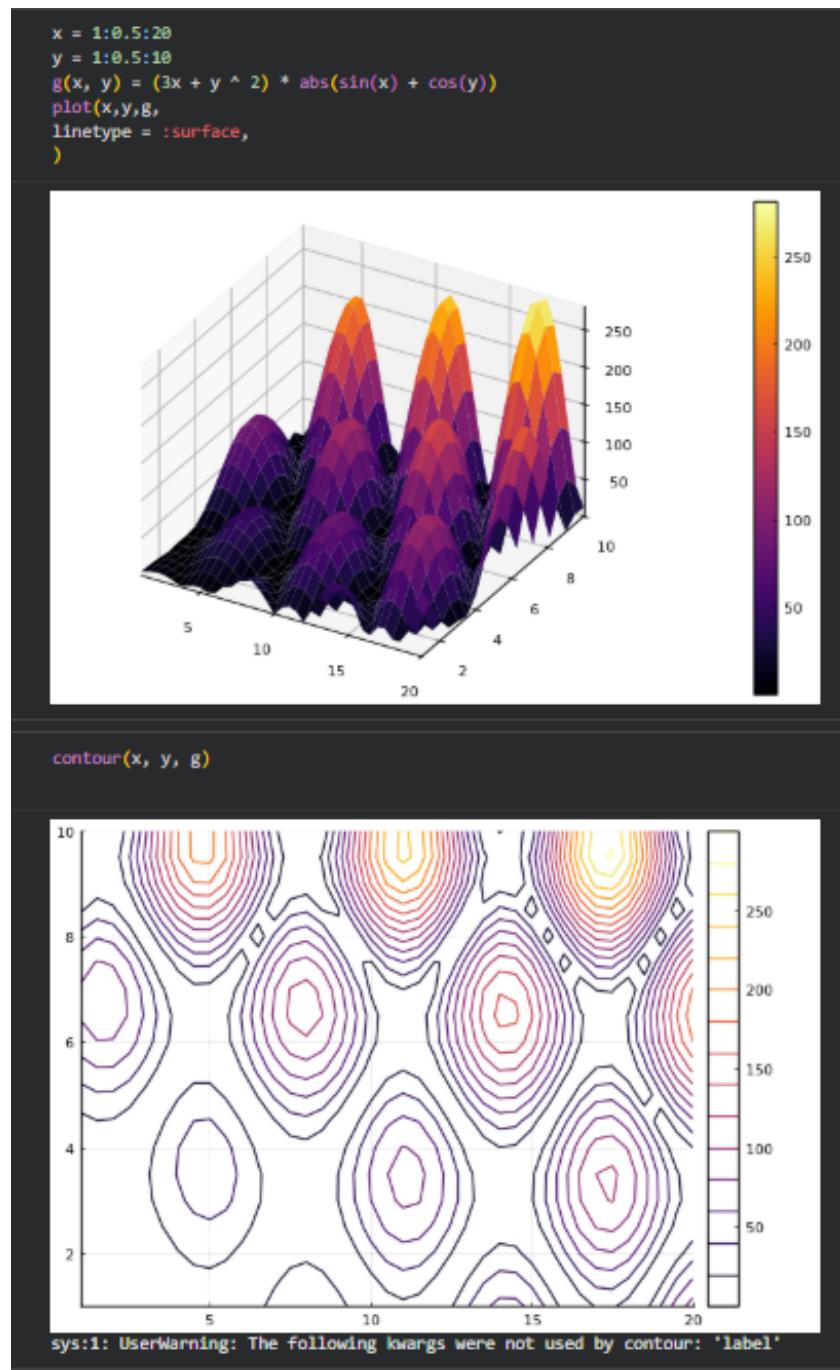


Рис. 4.10: Линии уровня

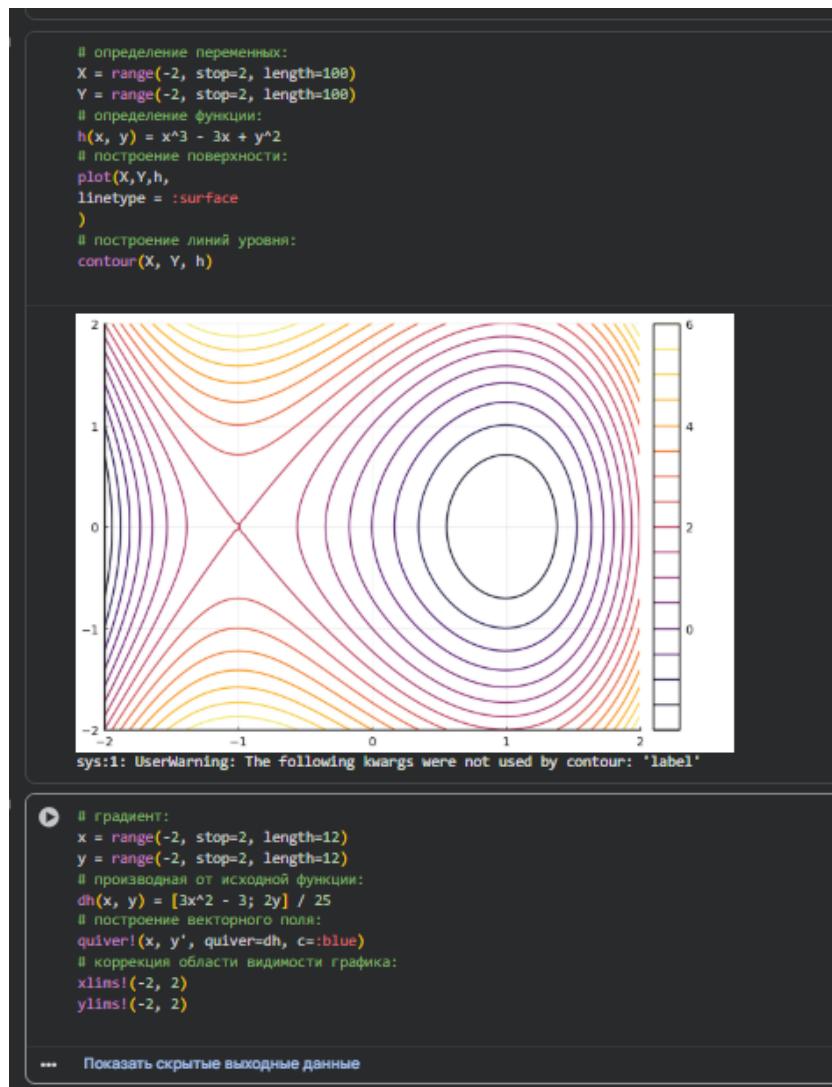


Рис. 4.11: Векторные поля

```

# построение поверхности:
i = 0
X = Y = range(-5,stop=5,length=40)
surface(X, Y, (x,y) -> sin(x+10sin(i))+cos(y))
#Добавляем анимацию (рис. 5.29):
# анимация:
X = Y = range(-5,stop=5,length=40)
@gif for i in range(0,stop=2π,length=100)
    surface(X, Y, (x,y) -> sin(x+10sin(i))+cos(y))
end

```

[Info: Saved animation to /content/tmp.gif

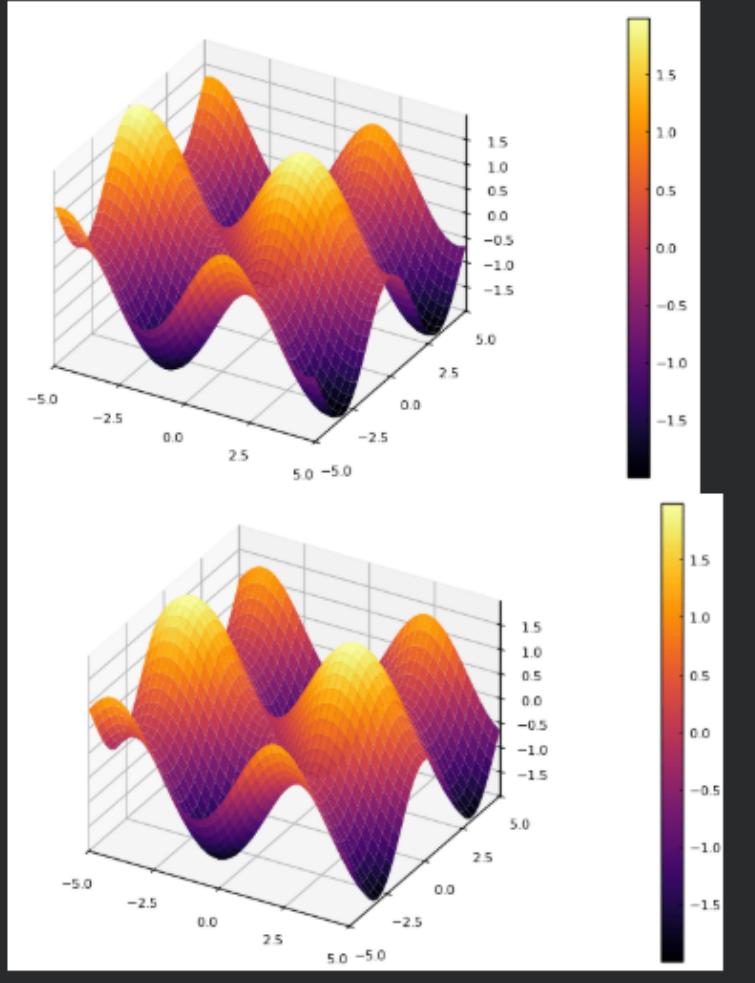


Рис. 4.12: Анимация

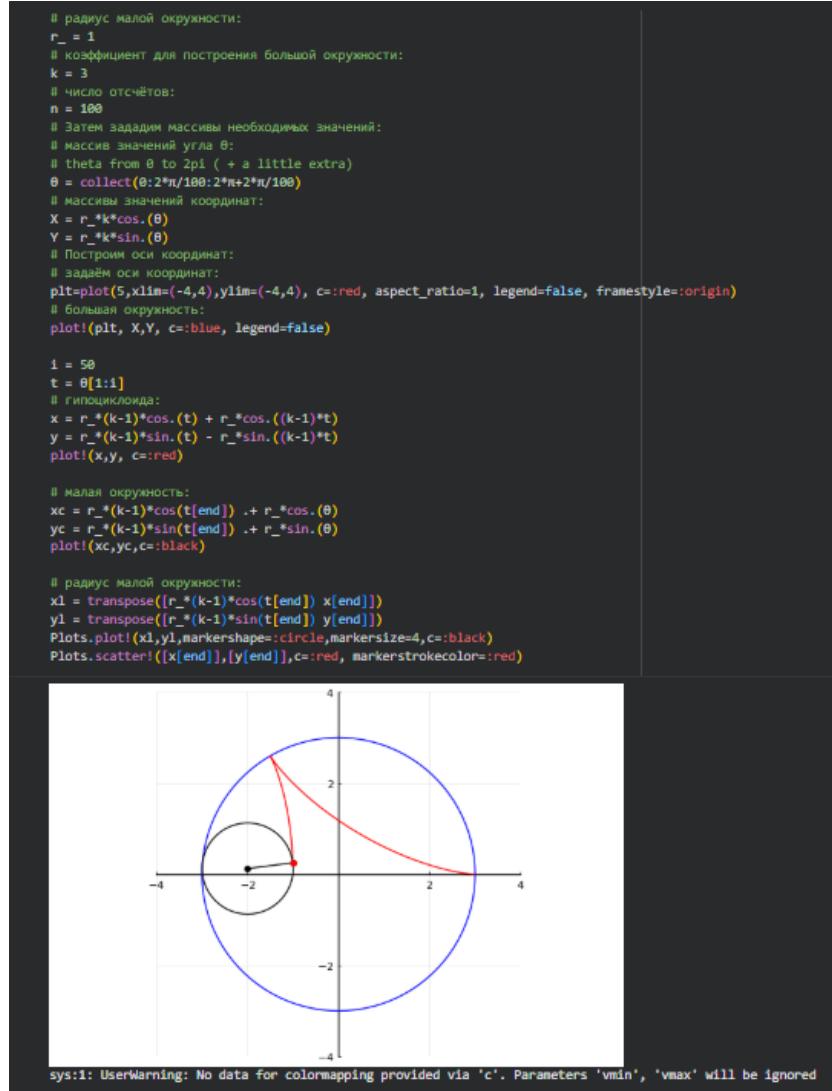


Рис. 4.13: Гипоциклоида



Рис. 4.14: Errorbars

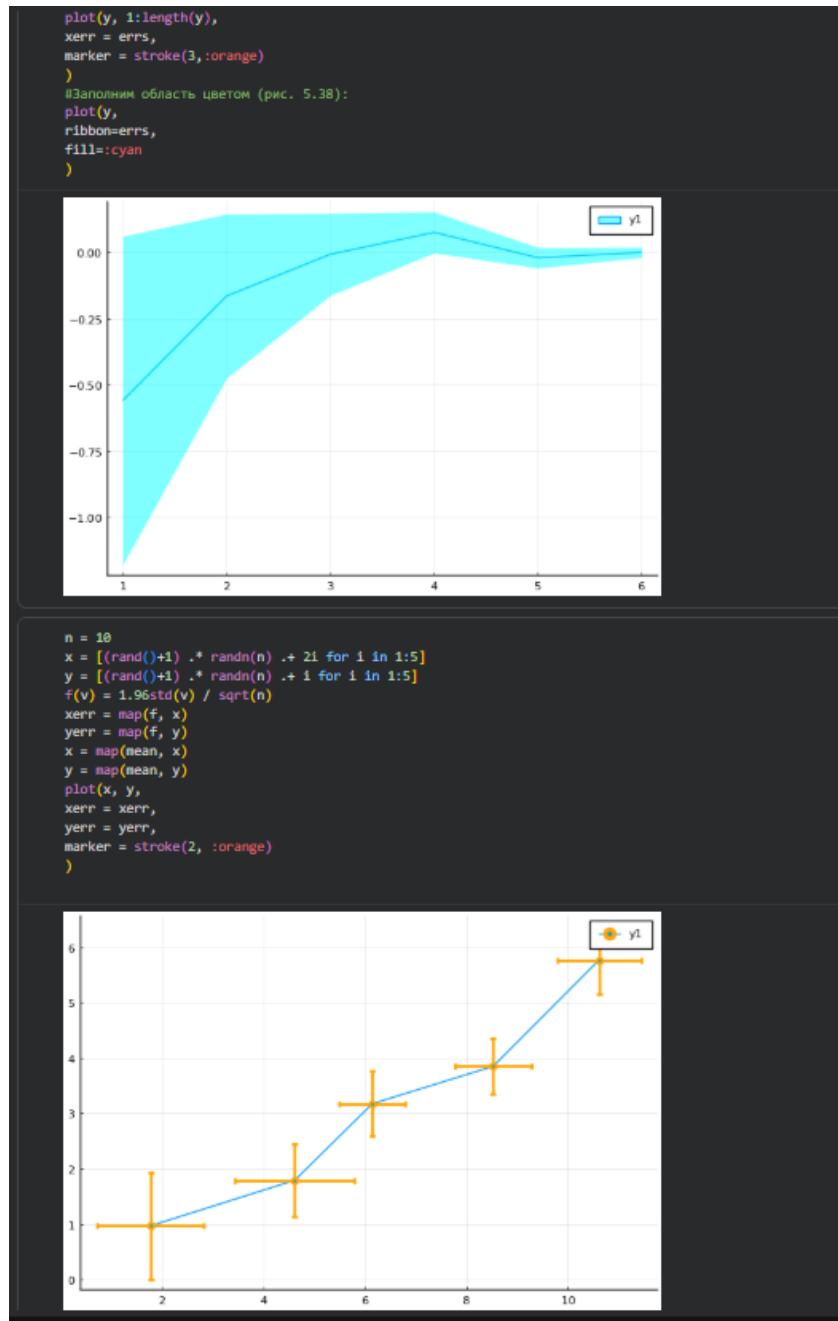


Рис. 4.15: Errorbars

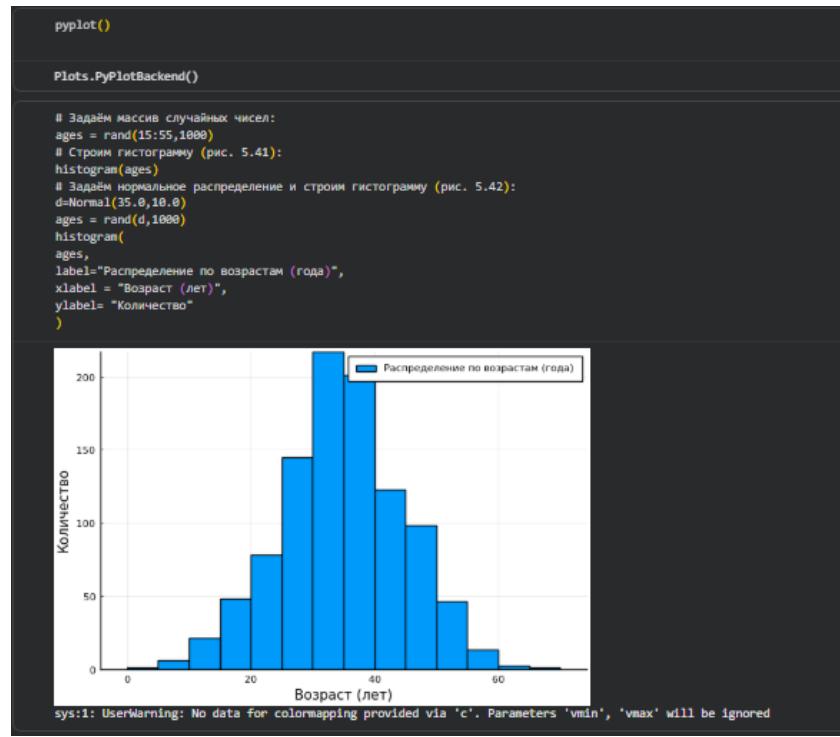


Рис. 4.16: Использование пакета Distributions

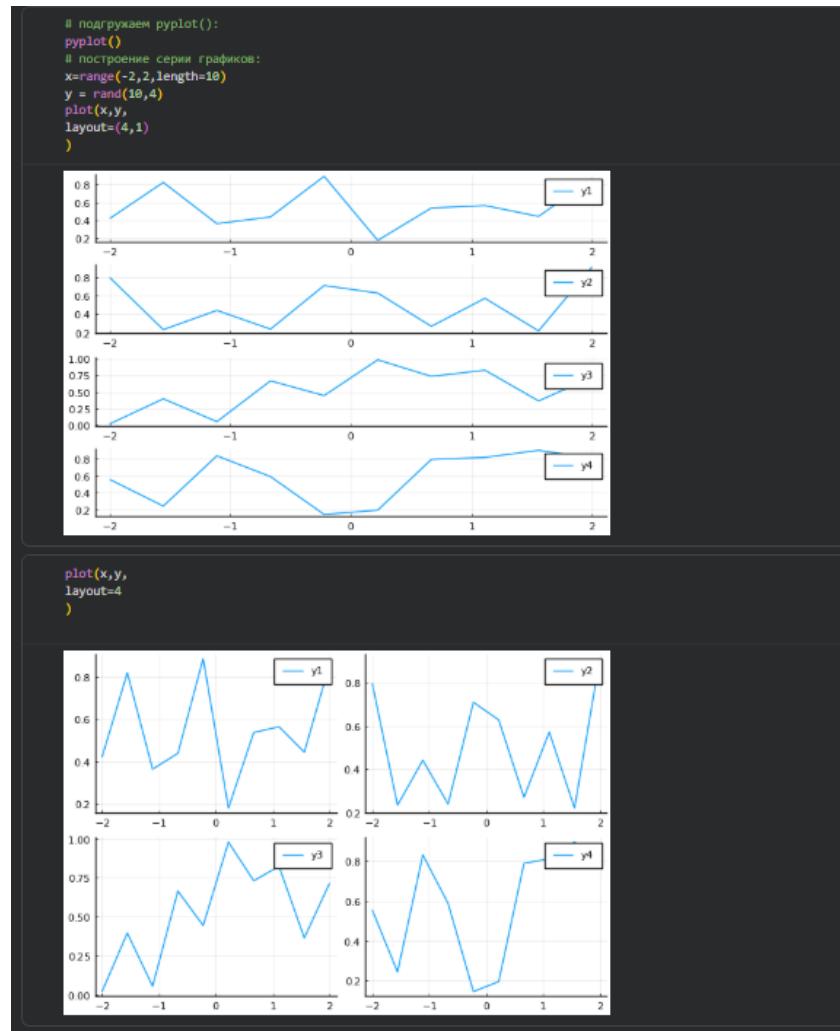


Рис. 4.17: Подграфики

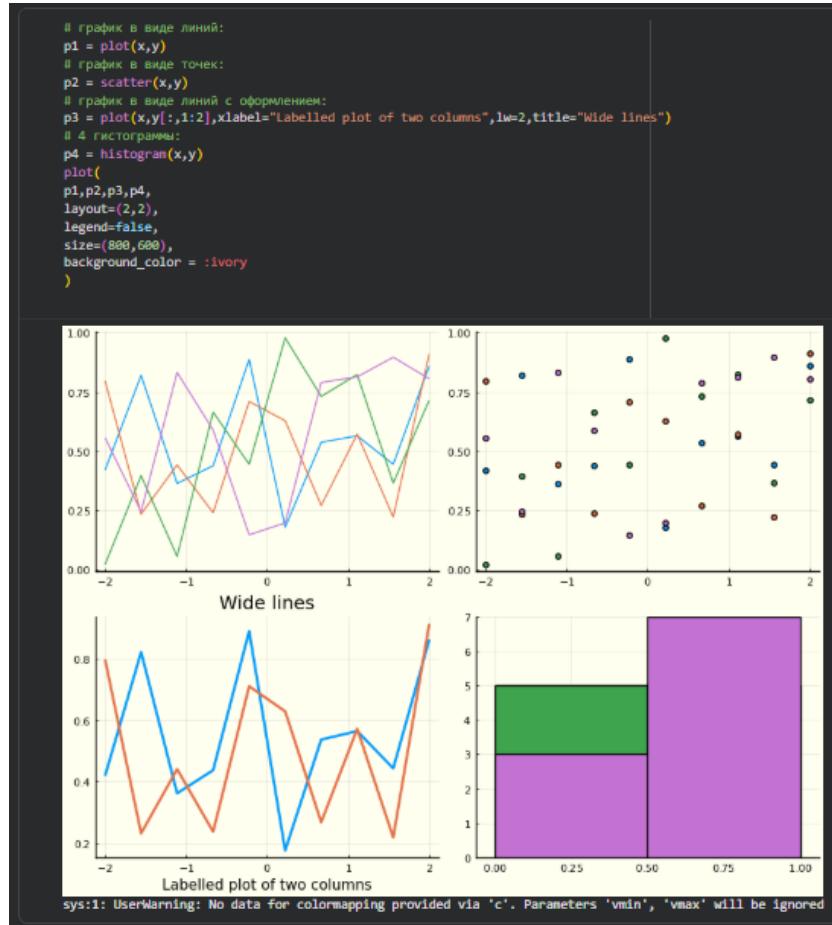


Рис. 4.18: Подграфики



Рис. 4.19: Подграфики

4.1 Задания для самостоятельного выполнения

Выполним задания (рис. 4.20-4.27).

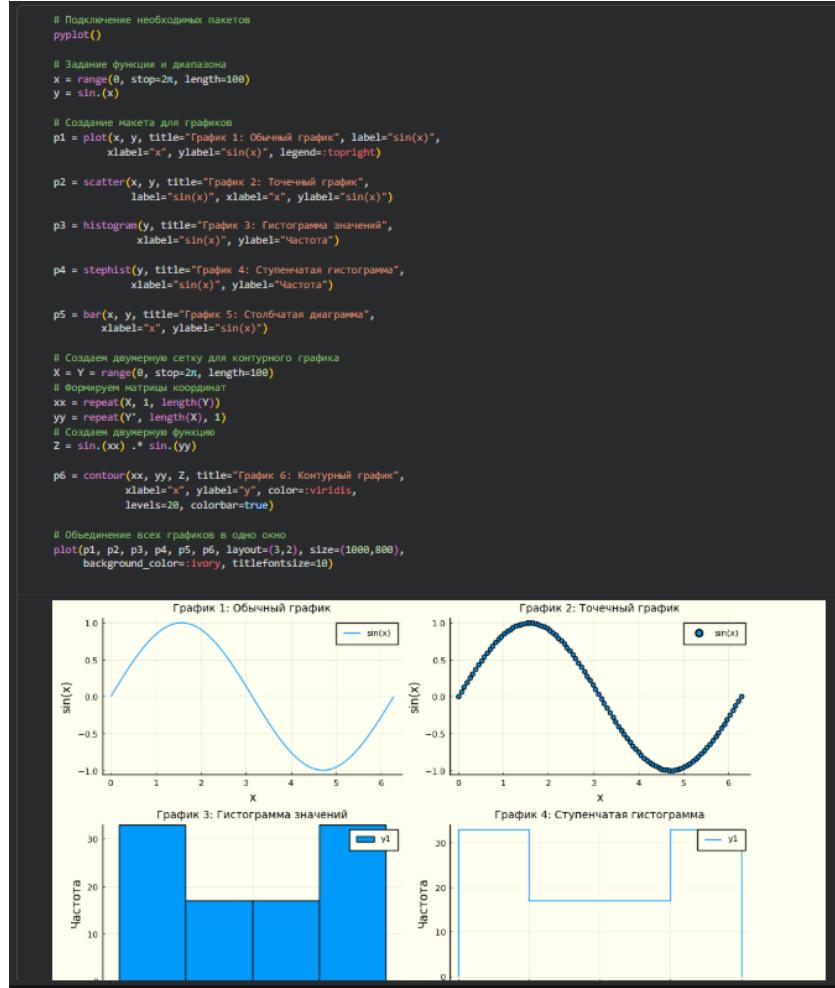


Рис. 4.20: Задание №1

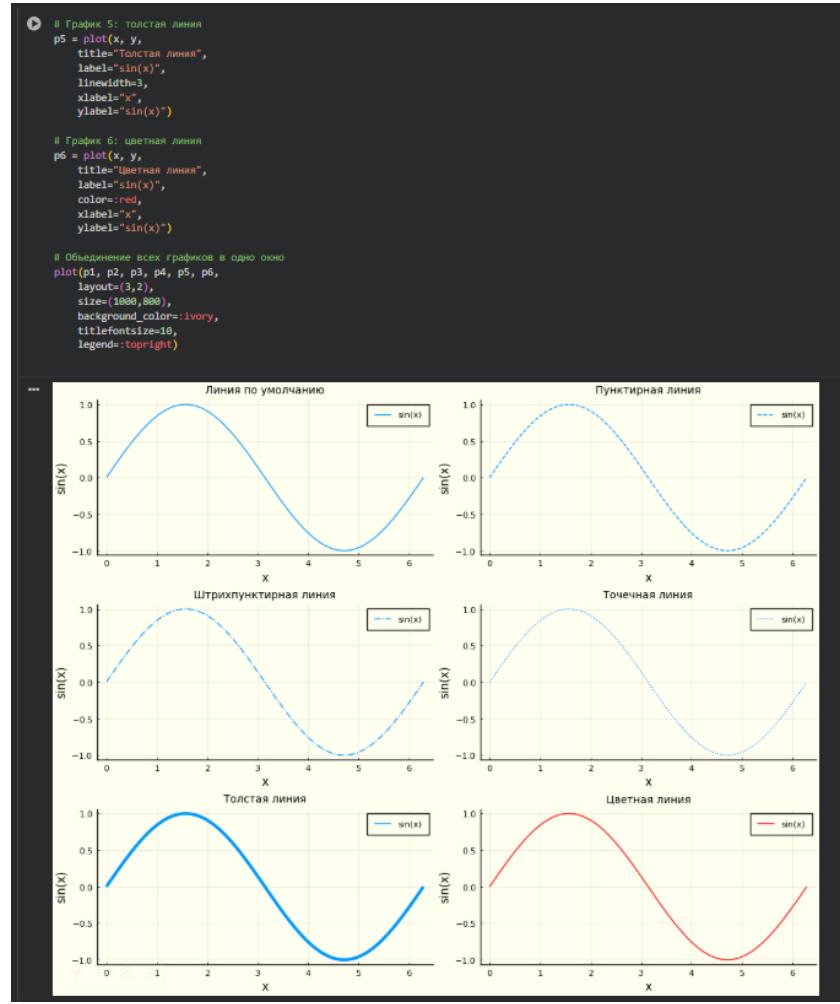


Рис. 4.21: Задание №2

```

## 3
pyplot()

## Определение функции
f(x) = π * x^2 * log(x)

## Задание диапазона значений x
x = range(1e-3, stop=10, length=1000) ## начинаем с малого положительного числа вместо 0

## Построение графика
plot(x, f(x),
      title="График функции y = πx^2ln(x)",
      xlabel="x",
      ylabel="y",
      color=:red,
      framestyle=:box, ## включение рамки
      frame_style=:grid,
      border_width=2,
      border_color=:green,
      tick_direction=:out,
      xtick=1:10, ## установка шага по оси x
      ytick=range(-10, stop=100, step=10), ## установка шага по оси y
      fontfamily="Times New Roman",
      tick_fontsize=10,
      guidefontsize=12, ## размер шрифта подписей осей
      titlefontsize=14,
      margin=5plots.mm, ## отступы для надписей
      legend=false
)

## Дополнительные настройки для лучшей читаемости
xlims!(0, 10)
ylims!(-10, 100)

```



Рис. 4.22: Задание №3

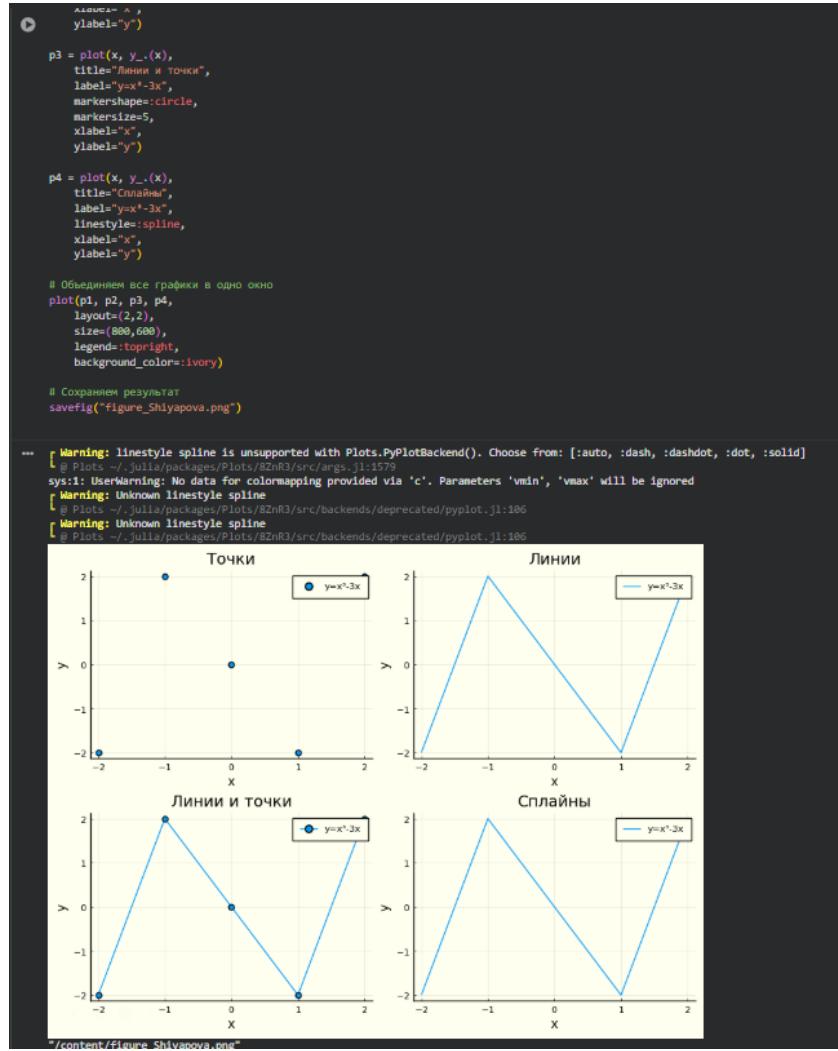


Рис. 4.23: Задание №4

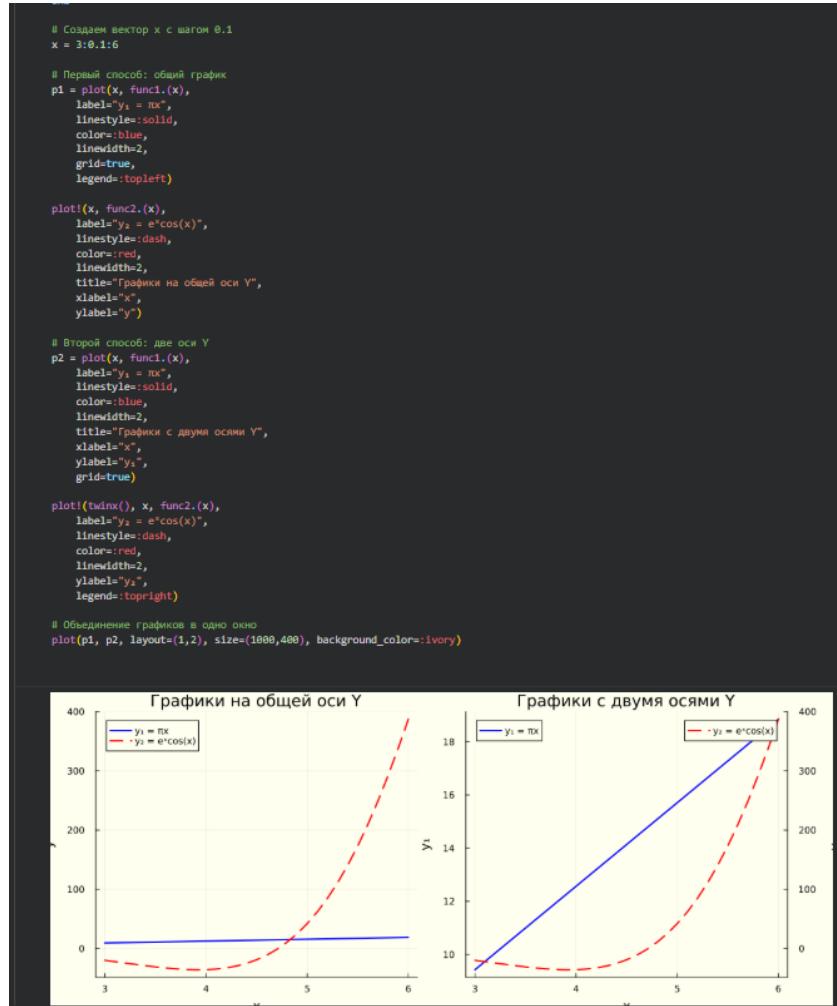


Рис. 4.24: Задание №5

```

#>
using Plots
using Statistics
gr() # 

## Генерация экспериментальных данных
## Создаем массив значений x
x = 1:10

## Создаем массив средних значений y
y_mean = 2.0 .+ 0.5 .* x .+ 0.2 .* randn(length(x))

## Создаем массив стандартных отклонений
σ = 0.3 .* rand(length(x)) ## случайная погрешность

## Построение графика с погрешностями
plot(x, y_mean,
    yerr = σ, ## указание погрешностей
    marker = :circle, ## тип маркера
    markersize = 5, ## размер маркера
    linestyle = :dash, ## тип линии
    color = :blue, ## цвет графика
    title = "Экспериментальные данные с погрешностями",
    xlabel = "Независимая переменная",
    ylabel = "Зависимая переменная",
    legend = :topleft,
    grid = true,
    size = (800, 600),
    background_color = :ivory)

## Дополнительные настройки
xlims!(0, 11) ## установка границ по оси X
 ylims!(0, 10) ## установка границ по оси Y

```

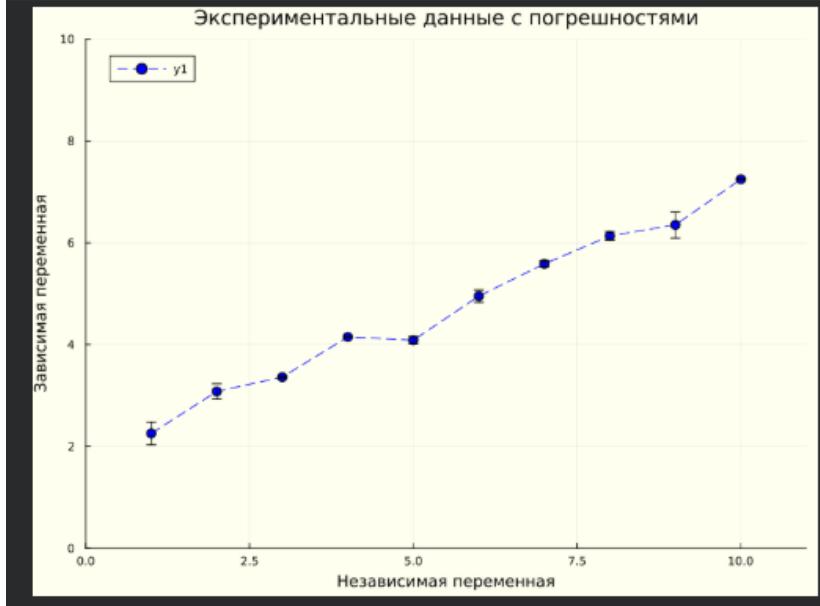


Рис. 4.25: Задание №6

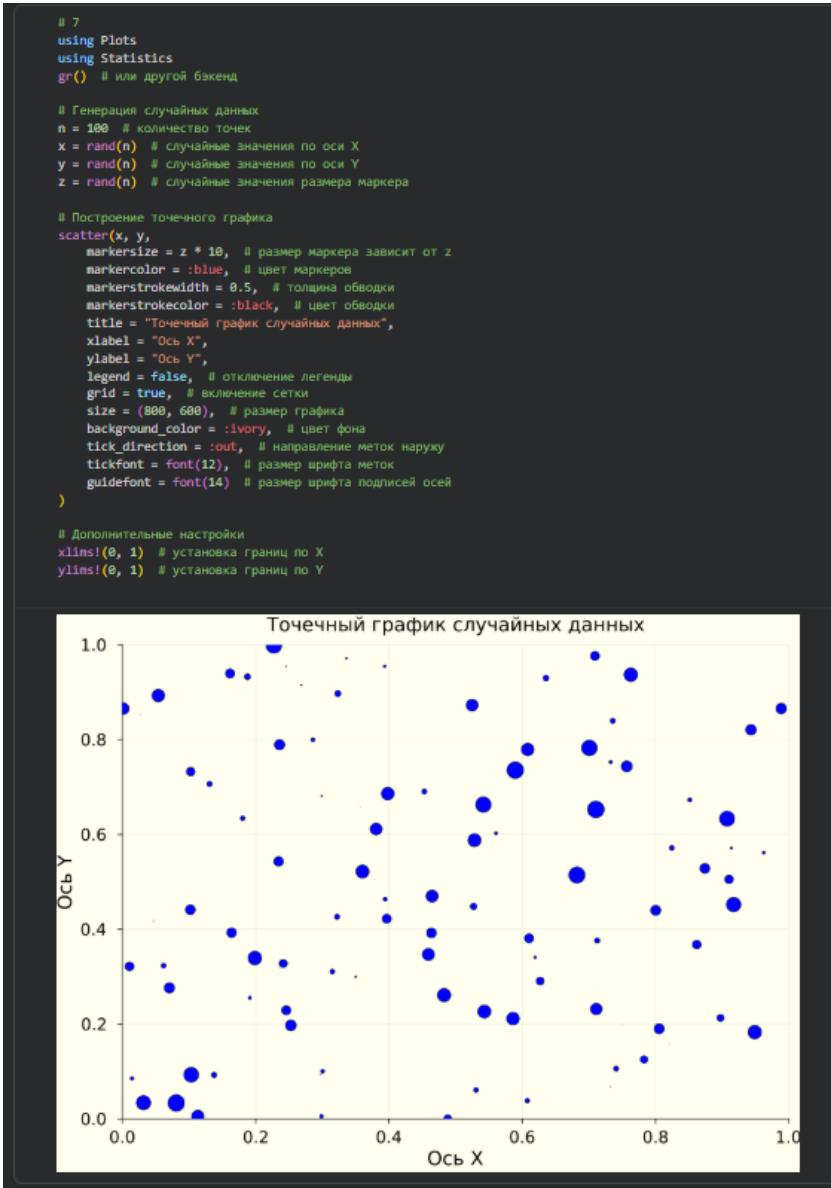


Рис. 4.26: Задание №7

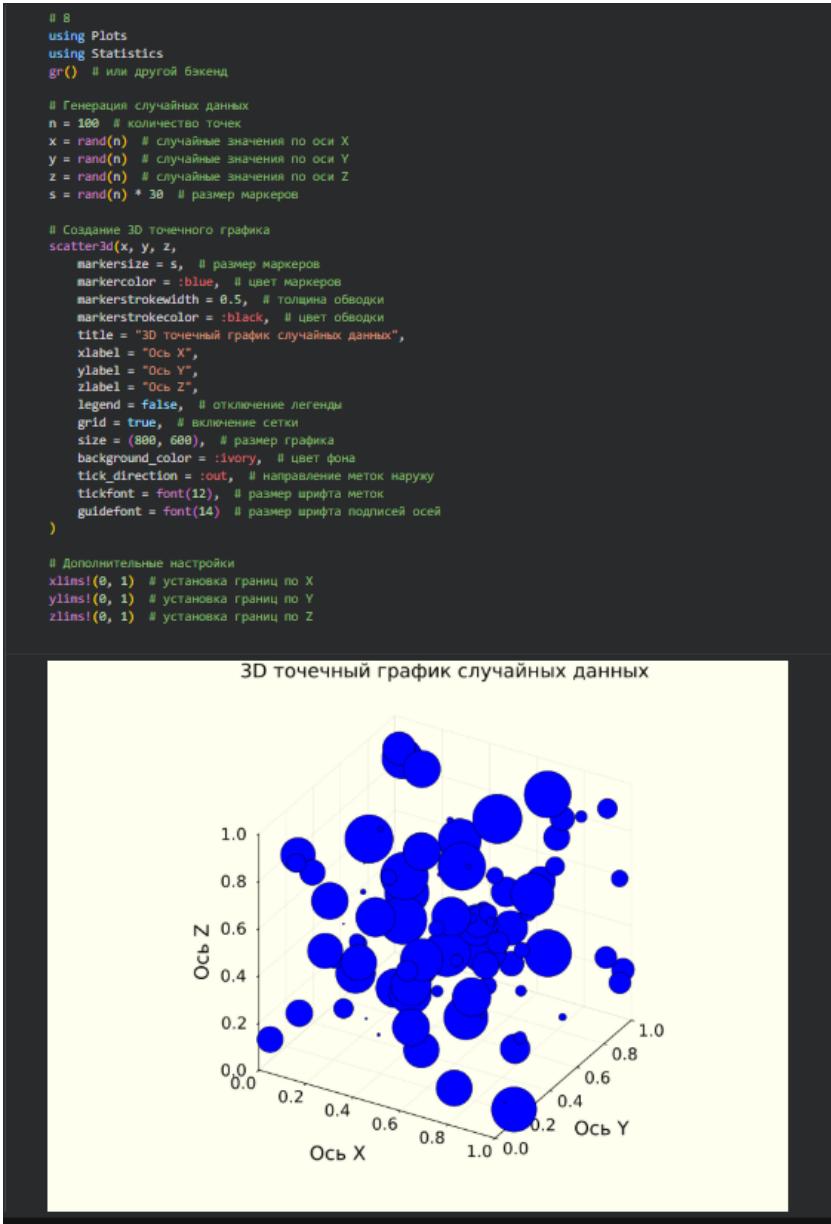


Рис. 4.27: Задание №8

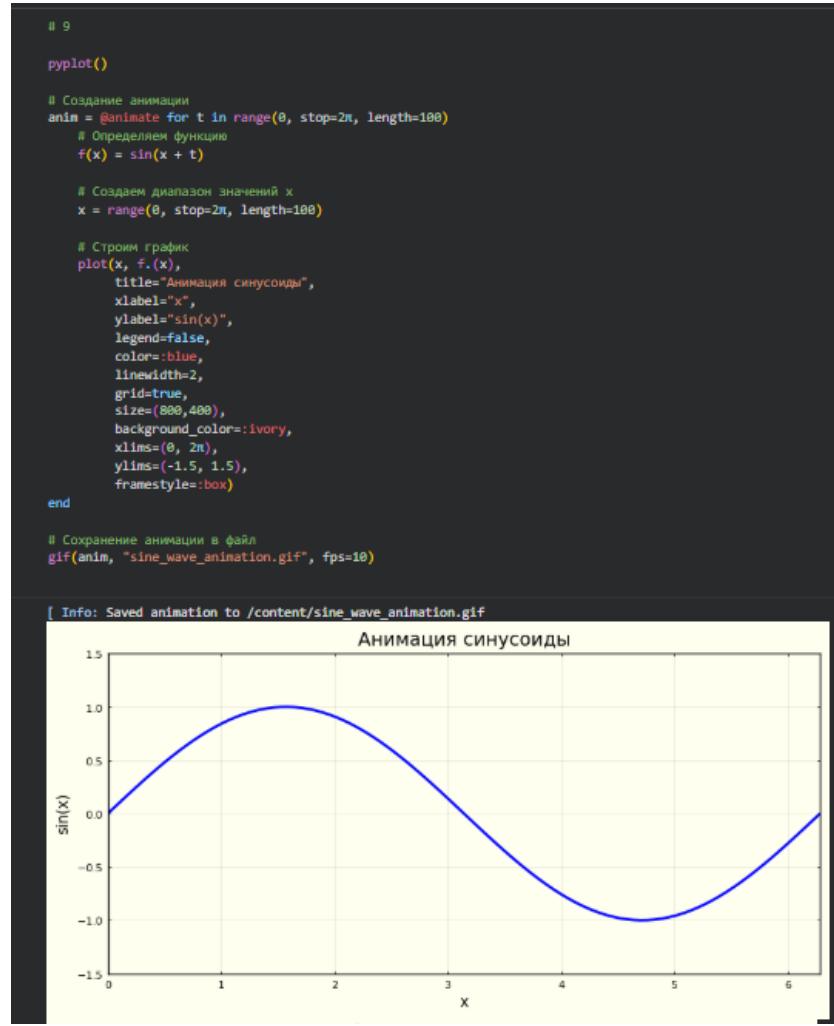


Рис. 4.28: Задание №9

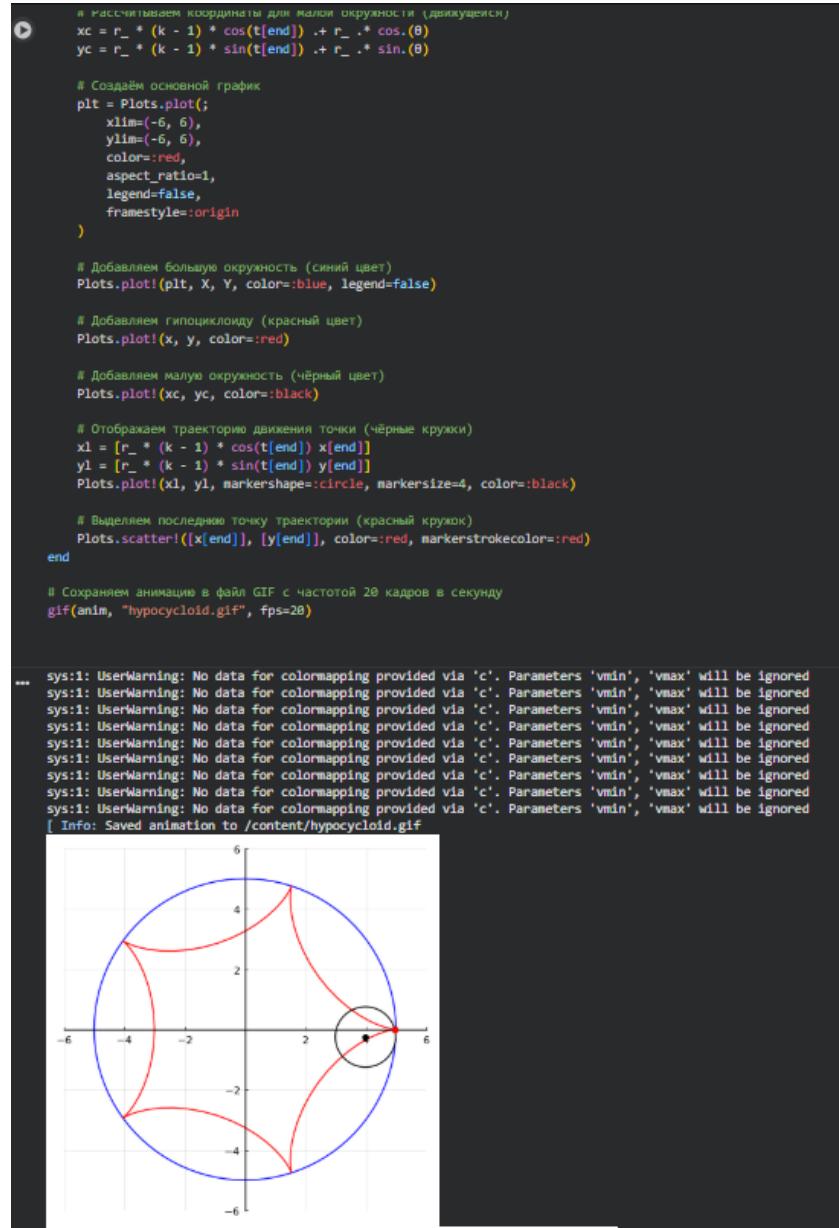


Рис. 4.29: Задание №10

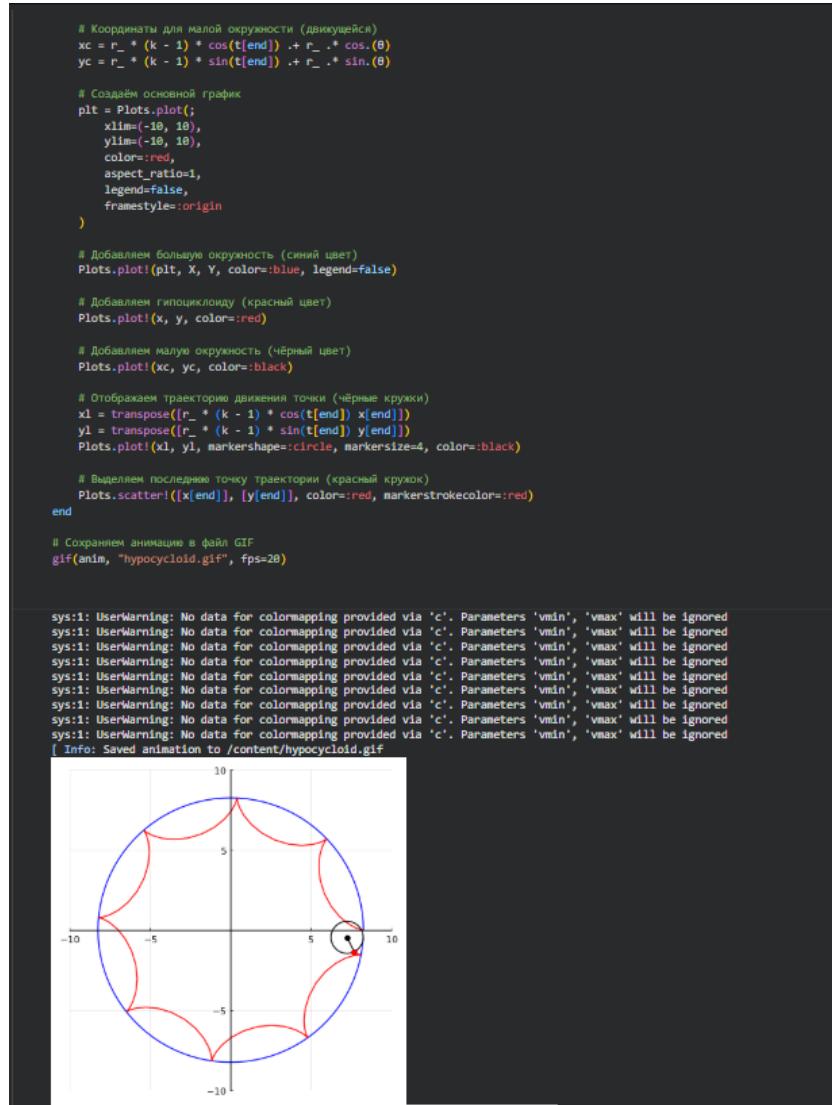


Рис. 4.30: Задание №10

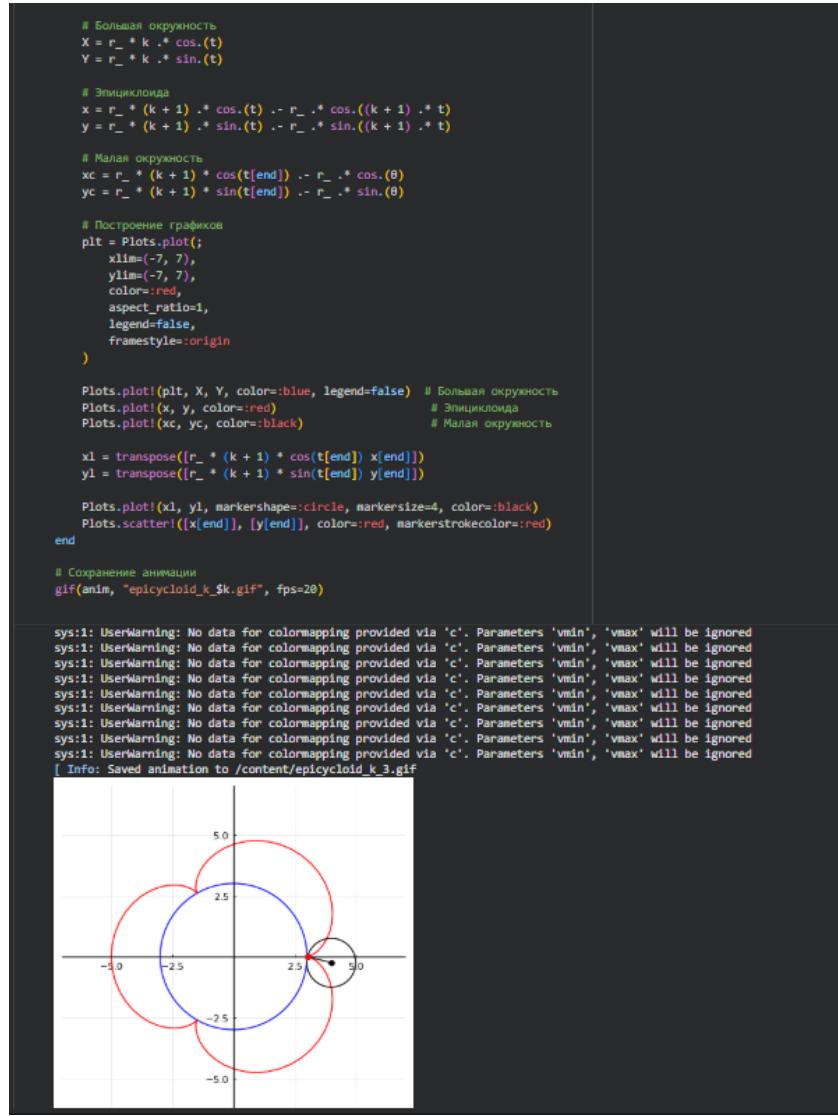


Рис. 4.31: Задание №11

```

    # Координаты для малой окружности (движущейся)
    xc = r_- * (k + 1) * cos(t[end]) ..- r_- * cos(θ)
    yc = r_- * (k + 1) * sin(t[end]) ..- r_- * sin(θ)

    # Создаём основной график
    plt = Plots.plot(
        xlim=(-10, 10),
        ylim=(-10, 10),
        color=:red,
        aspect_ratio=1,
        legend=false,
        framestyle=:origin
    )

    # Добавляем большую окружность (синий цвет)
    Plots.plot!(plt, X, Y, color=:blue, legend=false)  # Большая окружность

    # Добавляем эпциклоиду (красный цвет)
    Plots.plot!(x, y, color=:red)                      # Эпциклоида

    # Добавляем малую окружность (чёрный цвет)
    Plots.plot!(xc, yc, color=:black)                  # Малая окружность

    # Отображаем траекторию движения точки (чёрные кружки)
    xl1 = transpose([r_- * (k + 1) * cos(t[1:end]), x[1:end]])
    yl1 = transpose([r_- * (k + 1) * sin(t[1:end]), y[1:end]])
    Plots.plot!(xl1, yl1, markershape=:circle, markersize=4, color=:black)

    # Выделяем последнюю точку траектории (красный кружок)
    Plots.scatter!([(x[end]], [y[end]]], color=:red, markerstrokecolor=:red)
end

# Сохраняем анимацию в файл GIF
gif(anim, "epicycloid.gif", fps=20)

```

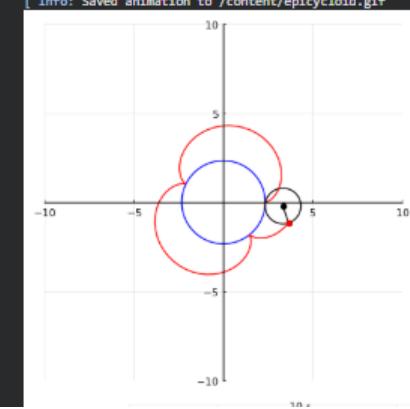


Рис. 4.32: Задание №11

5 Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы я освоила синтаксис языка Julia для построения графиков.

Список литературы