# Лабораторная работа № 4

Линейная алгебра

Шияпова Д.И.

25 октября 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

#### Докладчик

- Шияпова Дарина Илдаровна
- Студентка
- Российский университет дружбы народов
- · 1132226458@pfur.ru





Основной целью работы является изучение возможностей специализированных пакетов Julia для выполнения и оценки эффективности операций над объектами линейной алгебры.

```
→ 4×3 Matrix{Int64}:
      5 19 12
      5 17 13
      9 2 15
     18 8 16
    sum(a,dims=1)
    1×3 Matrix{Int64}:
    37 46 56
    sum(a,dims=2)
    4x1 Matrix{Int64}:
```

```
# Вычисление среднего значения массива:
11.5833333333333334
mean(a,dims=1)
1×3 Matrix{Float64}:
9.25 11.5 14.0
mean(a.dims=2)
4x1 Matrix{Float64}:
 11.66666666666666
  8.6666666666666
 14.0
using LinearAlgebra
  Resolving package versions...
  No Changes to `~/.julia/environments/v1.11/Project.toml`
  No Changes to `~/.julia/environments/v1.11/Manifest.toml`
4x4 Matrix{Int64}:
 10 3 2 1
 18 7 9 14
 15 15 1 19
```

```
Для вычисления нормы используется LinearAlgebra.norm(x).
    3-element Vector{Int64}:
    6.708203932499369
    norm(X,p)
    11.0
    9.486832980505138
    9.486832980505138
    2.4404307889469252
```

```
3x4 Matrix{Int64}:
9 9 1 2
8 5 10 3
3 6 2 8
2x4 Matrix{Int64}:
82 106 44 94
74 86 58 80
3x3 Matrix{Int64}:
0 1 0
 0 0 1
```

```
3x3 Matrix{Float64}:
                              0.953052 0.256058 0.668292
                              0.9789 0.655134 0.119584
                              0.852723 0.369336 0.0593227
                        3-element Vector{Float64}:
                              1.0
                        3-element Vector{Float64}:
                            1.8774028946026402
                            1.7536181410124794
                              1.281381554509779
                        3-element Vector(Float64):
                              ø.9999999999999
                              0.99999999999999

разация: В пример на примения примения на примен
True LU(Float64, Matrix(Float64), Vector(Int64))
                        L factor:
                          3x3 Matrix{Float64}:
                              0.973595 1.0
                              0 871103 0 527412 1 0
                        U factor:
```

```
AsymEig.values
3-element Vector{Float64}:
 -0.7741474992917929
 0.5583384242456924
 3.5508269837372874
AsymEig.vectors
3x3 Matrix{Float64}:
 -0.530506 0.377973 -0.758749
 0.117394 -0.853703 -0.507355
 0.839513 0.358228 -0.408523
inv(AsymEig)*Asym
3×3 Matrix{Float64}:
               9.99201e-16 -6.64746e-15
 -2.22045e-15 1.0
                            4.7462e-15
 -2.55351e-15 -8.88178e-16 1.0
1000×1000 Matrix{Float64}:
                      -1.11578 ... 0.437918 -1.20718
 -0.14442 -1.36559
                                                            -0.2666
 -1.85655 -0.453664
                      -0.0178234
                                     -0.295606
                                                -0.661408
                                                             0.0013573
 0.356631 0.959434
                       0.427806
                                                 -0.0627254 -0.460862
 1.07163
                       0.648523
                                                 1.34531
                                                             0.987827
 0.947356 1.13044
                       -0.3468
                                      0.974637
                                                 0.555962
                                                             0.750848
 1.2813
            0.259945
                       1.56598
                                 ... -0.522589
                                                 0.0692786 -1.52923
                                      -0.992476
                                                 0.388785
                                                            -0.12862
 0.201255 0.701648
                       -1.05067
                                     -0.573835
                                                 0.0284804
                                                            0.340921
 0.47958 -0.342495
                       0.786705
                                      0.590131
                                                -0.751631
                                                            -1.22405
 -0.854317 -2.1915R
                                                 -0.534909
 -0.438878 -1.54925
                       0.881022
                                     1.05579
                                                 0.118616
                                                            -0.857989
 -0.168349 0.0480901 0.0133083
                                     -0.823289
                                                -0.0602442 0.565706
 -1.36284
           0.359569
                      -0.324999
                                      -0.900429
                                                 -0.801126
                                                            0.269208
```



```
Arational = Matrix{Rational{BigInt}}(rand(1:10, 3, 3))/10
3×3 Matrix{Rational{BigInt}}:
1//2 4//5 1//2
9//10 9//10 1//2
 3//5 1 7//10
3-element Vector{Int64}:
b = Arational*x
3-element Vector{Rational{BigInt}}:
 23//10
23//10
Arational\b
3-element Vector{Rational{BigInt}}:
lu(Arational)
LU(Rational(BigInt), Matrix(Rational(BigInt)), Vector(Int64))
L factor:
3×3 Matrix{Rational{BigInt}}:
```

```
# 1. Задаем вектор v
v = [1, 2, 3, 4, 5] # можно использовать любой вектор

# Скалярно умножаем вектор v сам на себя и сохраняем результат в dot_v
dot_v = dot(v, v)

55
```

Рис. 9: Произведение векторов

```
# 2.
outer_v = v * v' # используем библ LinearAlgebra

5x5 Matrix{Int64}:
1 2 3 4 5
2 4 6 8 10
3 6 9 12 15
4 8 12 16 20
5 10 15 20 25
```

Рис. 10: Произведение векторов

```
# Система:
A1 = [1 1; 1 -1]
Alu1 = lu(A1)
b1 = [2, 3]
slaul = A1\b1
show(slaul)
Alu1\b1
[2.5, -0.5]
2-element Vector{Float64}:
 2.5
 -0.5
```

```
print(slau2)
Нет решений
Нет решений
slau4 = A4\b4
2-element Vector{Float64}:
 0.4999999999999999
```

```
A4 = [1 1; 2 2; 3 3]
b4 = [1, 2, 3]
slau4 = A4\b4
2-element Vector{Float64}:
 0.49999999999999
 0.5
A1 = [1 1; 2 1; 1 -1]
b1 = [2, 1, 3]
slau1 = A1\b1
2-element Vector{Float64}:
  1.500000000000000004
 -0.99999999999997
A2 = [1 1; 2 1; 3 2]
b2 = [2, 1, 3]
slau2 = A2\b2
2-element Vector{Float64}:
 -0.999999999999989
  2.999999999999982
```

```
3-element Vector{Float64}:
  2.2142857142857144
  0.35714285714285704
 -0.5714285714285712
     slau2 = A2\b2
3-element Vector(Float64):
  0.0
        print(slau3)
Нет решений
         nrint(slau3)
```

```
A = [1 -2; -2 1]
AsymEig = eigen(A)
display(diagm(AsymEig.values))
2x2 Matrix{Float64}:
 -1.0 0.0
 0.0 3.0
B = [1 -2; -2 3]
Beig = eigen(B)
display(diagm(Beig.values))
2x2 Matrix{Float64}:
 -0.236068 0.0
 0.0
           4.23607
C = [1 -2 0; -2 1 2; 0 2 0]
Ceig = eigen(C)
display(diagm(Ceig.values))
3x3 Matrix{Float64}:
 -2.14134 0.0
                    0.0
          0.515138 0.0
 0.0
 0.0
          0.0
                    3.6262
```

```
2×2 Matrix{Int64}:
 29525 -29524
 -29524 29525
2x2 Matrix{Float64}:
 2.1889 -0.45685
 -0.45685 2.1889
2×2 Matrix{Float64}:
 5.0 -2.0
-2.0 5.0
2x2 Symmetric{ComplexF64. Matrix{ComplexF64}}:
 0.971125+0.433013im -0.471125+0.433013im
 -0.471125+0.433013im 0.971125+0.433013im
2×2 Matrix{ComplexF64}:
0.568864+0.351578im 0.920442-0.217287im
0.920442-0.217287im 1.48931+0.134291im
```

```
A = [140 97 74 168 131; 97 106 89 131 36; 74 89 152 144 71; 168 131 144 54 142; 131 36 71 142 36]
5×5 Matrix{Int64}:
 140 97 74 168 131
          89 131
     89 152 144
 131 36 71 142 36
diagm(Aeig.values)
5×5 Matrix{Float64}:
 -128.493
           0.0
                                    0.0
   0.0
          -55.8878 0.0
                                    0.0
   0.0
                  42.7522 0.0
                                    0.0
                          87.1611
                                    0.0
   0.0
           0.0
                                   542,468
5x5 LowerTriangular{Int64, Matrix{Int64}}:
     89 152 · ·
 168 131 144 54 ·
         71 142 36
```

Рис. 17: Операции с матрицами

```
a = [1 2; 3 4]
b = 1/2*a
c = 1/10*a
E = Matrix(I, 2, 2)
2x2 Matrix{Bool}:
0 1
inv(E - a) # Не продуктивная
2x2 Matrix{Float64}:
 -0.0 -0.333333
 -0.5 0.0
2x2 Matrix{Float64}:
 -0.4 -0.8
 -1.2 -0.4
2x2 Matrix{Float64}:
 1.2 0.266667
 0.4 1.2
```

```
a = [1 2; 3 1]
b = 1/2*a
c = 1/10*a
E = Matrix(I, 2, 2)
2x2 Matrix{Bool}:
0 1
inv(E - a)^-1 # Не продуктивная
2x2 Matrix{Float64}:
-0.0 -2.0
-3.0 0.0
inv(E - b)^-1 # Не продуктивная
2x2 Matrix{Float64}:
 0.5 -1.0
-1.5 0.5
inv(E - c)^-1 # Не продуктивная
2x2 Matrix{Float64}:
 0.9 -0.2
 -0.3 0.9
```

```
3×3 Matrix{Float64}:
0.1 0.2 0.3
0.0 0.1 0.2
 0.0 0.1 0.3
2-element BitVector:
abs.(beig.values).< 1
2-element BitVector:
abs.(ceig.values).< 1
2-element BitVector:
3-element BitVector:
```

#### Выводы

В процессе выполнения данной лабораторной работы я изучила возможности специализированных пакетов Julia для выполнения и оценки эффективности операций над объектами линейной алгебры.