

# **Лабораторная работа №1**

**Julia. Установка и настройка. Основные принципы.**

Шияпова Дарина Илдаровна

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>16</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>17</b>

## Список иллюстраций

4.1	Выполнение примеров из лабораторной . . . . .	7
4.2	Выполнение примеров из лабораторной . . . . .	8
4.3	Выполнение примеров из лабораторной . . . . .	8
4.4	Чтение файла . . . . .	9
4.5	Вывод на печать . . . . .	10
4.6	Вывод на печать . . . . .	10
4.7	Команда записи . . . . .	11
4.8	Примеры использования функции <code>parse()</code> . . . . .	12
4.9	Примеры базовых математических операций . . . . .	13
4.10	Примеры базовых математических операций . . . . .	14
4.11	примеры операций над матрицами . . . . .	15
4.12	примеры операций над векторами . . . . .	15

# 1 Цель работы

Основная цель работы — подготовить рабочее пространство и инструментарий для работы с языком программирования Julia, на простейших примерах познакомиться с основами синтаксиса Julia.

## 2 Задание

1. Установите под свою операционную систему Julia, Jupyter.
2. Используя Jupyter Lab, повторите примеры из раздела лабораторной работы.
3. Выполните задания для самостоятельной работы.

## 3 Теоретическое введение

Julia – высокоуровневый свободный язык программирования с динамической типизацией, созданный для математических вычислений **[julialang?]**. Эффективен также и для написания программ общего назначения. Синтаксис языка схож с синтаксисом других математических языков, однако имеет некоторые существенные отличия.

Для выполнения заданий была использована официальная документация Julia **[juliadoc?]**.

## 4 Выполнение лабораторной работы

У меня уже были установлены Julia и Jupyter.

Теперь повторим простейшие примеры для знакомства с синтаксисом Julia (рис. 4.1-4.3).

```
[1]: 3 + 6
[1]: 9
[5]: println("Hello world!")
Hello world!
[11]: io = IOBuffer{}
[11]: IOBuffer{data=UInt8[], readable=true, writable=true, seekable=true, append=false, size=0, maxsize=Inf, ptr=1, mark=-1}
[13]: println(io, "Hello")
[15]: String(take!(io))
[15]: "Hello\n"
```

Рис. 4.1: Выполнение примеров из лабораторной

```
[21]: function f(x)
      x^2
      end

[21]: f (generic function with 1 method)

[23]: f(5)

[23]: 25

[25]: g(x) = x^3

[25]: g (generic function with 1 method)

[27]: g(2)

[27]: 8
```

Рис. 4.2: Выполнение примеров из лабораторной

```
[31]: a = 1; b = 2; c = 3; d = 4;

[37]: Aa = [1 2; 3 4]

[37]: 2×2 Matrix{Int64}:
      1  2
      3  4

[43]: Aa[1, 1], Aa[1, 2], Aa[2, 1], Aa[2, 2]

[43]: (1, 2, 3, 4)

[45]: aa = [1 2]
      Aa = [1 2; 3 4]

[45]: 2×2 Matrix{Int64}:
      1  2
      3  4
```

Рис. 4.3: Выполнение примеров из лабораторной

Теперь перейдем к выполнению заданий.

### Задание №1

Изучим документацию по основным функциям Julia для чтения / записи / вывода информации на экран: `read()`, `readline()`, `readlines()`, `readdlm()`, `print()`, `println()`, `show()`, `write()`. Приведем свои примеры их использования, поясняя особенности



их применения.

Для того, чтобы ознакомиться с документацией достаточно поставить знак ? перед интересующей функцией. Например, ?print.

Создадим текстовый файл с любым содержанием в папке, где мы работаем. Откроем его на чтение и прочитаем с помощью команды read(). Текст вывелся в одну строку с разделителями \r\n. Также прочитаем текст используя функцию readline() - выведется только первая строка. Чтобы прочитать все строки в файле используем команду readlines() (рис. 4.4).

```
[65]: q = open("1.txt", "r")
[65]: IOStream(<file 1.txt>)
[67]: d = read(q, String)
[67]: "111Hello!!!\r\n222\r\n333\r\n444\r\na a a a\r\n"
[75]: w = open("1.txt", "r")
      l = readline(w)
[75]: "111Hello!!!"
[77]: w1 = open("1.txt", "r")
      l1 = readlines(w1)
[77]: 5-element Vector{String}:
      "111Hello!!!"
      "222"
      "333"
      "444"
      "a a a a"
```

Рис. 4.4: Чтение файла

Далее посмотрим, как работает команда println(), print() и show() (рис. 4.5-4.6).

```
[79]: using DelimitedFiles
      x = [1; 2; 3; 4];
      y = ["a"; "s"; "d"; "f"];

      open("1.txt", "w") do io
          for i in 1:length(x)
              println(io, string(x[i], " ", y[i]))
          end
      end

      readdlm("1.txt")
```

```
[79]: 4x2 Matrix{Any}:
      1 "a"
      2 "s"
      3 "d"
      4 "f"
```

Рис. 4.5: Вывод на печать

```
[89]: for i in 1:1:3
      print(i, " ")
      end

      1    2    3

[91]: for i in 1:2:10
      println(i)
      end

      1
      3
      5
      7
      9

[93]: show("Hello!!!")

      "Hello!!!"

[95]: print("Hello!!!")

      Hello!!!
```

Рис. 4.6: Вывод на печать

Посмотрим на работу функции `write()` (рис. 4.7).

```
[97]: io = IOBuffer()
      write(io, "la-la-la", "laa-laa")

[97]: 15

[99]: String(take!(io))

[99]: "la-la-lalaa-laa"

[101]: String(take!(io))

[101]: ""
```

Рис. 4.7: Команда записи

## Задание №2

Изучим документацию по функции `parse()`. Приведем свои примеры её использования, поясняя особенности её применения (рис. 4.8).

```
parse(Int, "9994567765423")

[116]:
9994567765423

[126]:
parse(Int, "11100", base = 2)

[126]:
28

[128]:
parse(Int, "a", base = 16)

[128]:
10
```

Рис. 4.8: Примеры использования функции `parse()`

### Задание №3

Изучим синтаксис Julia для базовых математических операций с разным типом переменных: сложение, вычитание, умножение, деление, возведение в степень, извлечение корня, сравнение, логические операции. Приведем примеры с пояснениями по особенностям их применения (рис. 4.9-4.10).

```
[155]:  
y = 22 / 11  
y1 = 24.1234 / 10.124  
println(y, '\n', y1)  
  
2.0  
2.3827933623073885  
  
[156]:  
y = 2 ^ 3  
y1 = 2.1 ^ 3  
println(y, '\n', y1)  
  
8  
9.2610000000000001  
  
[158]:  
x = sqrt(25)  
  
[158]:  
5.0
```

Рис. 4.9: Примеры базовых математических операций

```
-  
-  
1 == 2  
[164]:  
false  
[181]:  
1 < 199  
[181]:  
true  
[184]:  
123 > 90  
[184]:  
true
```

Рис. 4.10: Примеры базовых математических операций

#### Задание №4

Приведем несколько примеров с пояснениями с операциями над матрицами и векторами: сложение, вычитание, скалярное произведение, транспонирование, умножение на скаляр (рис. 4.11-4.12).

```
[210]: A + B
```

```
[210]: 2×2 Matrix{Int64}:
         4  9
        17  5
```

```
[212]: A - B
```

```
[212]: 2×2 Matrix{Int64}:
        -2 -5
         1 -3
```

```
[214]: A*B
```

```
[214]: 2×2 Matrix{Int64}:
        19  15
        35  67
```

Рис. 4.11: примеры операций над матрицами

```
[227]: A'
```

```
[227]: 2×2 adjoint(::Matrix{Int64}) with eltype Int64:
         1  9
         2  1
```

```
[237]: using LinearAlgebra
        q = [1, 2, 3]
        w = [2, 3, 4]
        p = dot(q, w)
```

```
[237]: 20
```

```
r = cross(q, w)
```

Рис. 4.12: примеры операций над векторами

## 5 Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы я подготовила рабочее пространство и инструментарий для работы с языком программирования Julia, на простейших примерах познакомилась с основами синтаксиса Julia.



## **Список литературы**