

En esta tarea se recoge el resultado de la primera parte de la Práctica 2.

Las aplicaciones a analizar las podéis seleccionar de entre las disponibles en el siguiente enlace:

<https://www.xataka.com/basics/14-mejores-aplicaciones-para-administrar-tus-tareas-tus-proyectos>

Estudiaremos si, en su diseño, se han tenido en cuenta los atributos de usabilidad vistos en teoría.

Solo es necesario que una persona por grupo complete la entrega.

Para realizar la entrega, tenéis que descargar el word que está adjunto a esta tarea y rellenarlo. Luego, tenéis que subir el word o pdf a la tarea. Podéis incluir imágenes o enlaces en el documento para complementar vuestras argumentaciones.

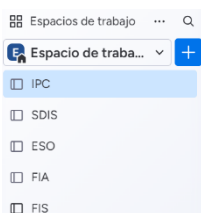
1. **Determinad el principal atributo de usabilidad (facilidad de aprendizaje, facilidad de recuerdo, eficiencia, gestión de errores, satisfacción del usuario) que, a vuestro juicio, debe primar al diseñar este tipo de aplicaciones. Justificad vuestra respuesta.**

En nuestra opinión, el atributo de usabilidad más importante en este tipo de aplicaciones es la facilidad de uso, con una interfaz intuitiva, amigable y que transmita calma. La funcionalidad para añadir y gestionar tareas debe ser clara y accesible desde el primer momento.

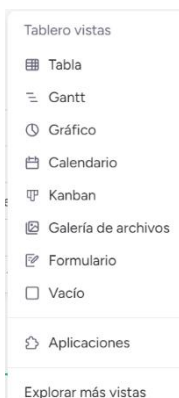
Esto se debe a que estas aplicaciones están diseñadas para ayudar a organizar tareas que, en muchos casos, pueden generar estrés o agobio. Por lo tanto, es fundamental que su uso no solo facilite la gestión del trabajo, sino que también evite generar frustración en el usuario por no entender cómo realizar acciones básicas.

2. **Indica el nombre y la url dónde se encuentra la primera aplicación y describe brevemente sus funcionalidades básicas.**

Monday.com: <https://monday.com/>



- **Espacios de trabajo:** Al igual que en nuestra práctica, Monday.com permite la creación de múltiples espacios de trabajo, equivalentes a los elementos de nuestra lista.
- **Vistas:** Dentro de cada espacio de trabajo, es posible visualizar las tareas mediante diferentes vistas, como tablas, cronogramas y, destacadamente, calendarios. Esta última opción facilita la identificación clara de las fechas límite de cada tarea.
- **Colaboración:** La aplicación ofrece la posibilidad de formar equipos, lo cual es especialmente útil en entornos colaborativos o empresariales, ya que permite una organización eficiente entre compañeros.



3. **Describid cómo la primera aplicación incorpora a su diseño alguna guía de diseño adecuada para el atributo de usabilidad que habéis seleccionado.**

En curso	mar. 22	Baja
Listo	mar. 23	Alta
Detenido	mar. 24	Media

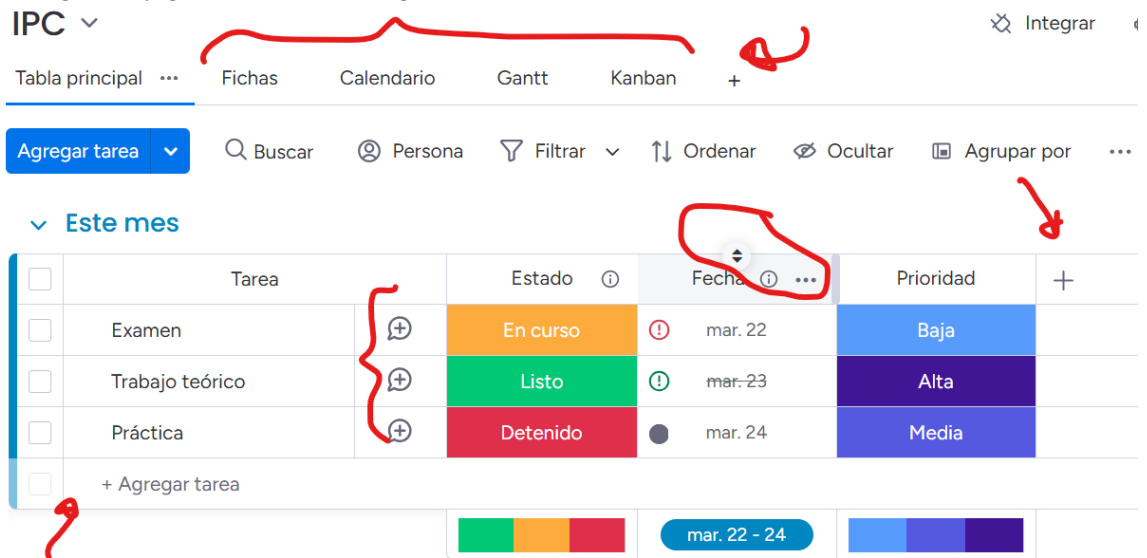
Monday.com **facilita el aprendizaje** con botones llamativos para añadir espacios de trabajo y tareas, permitiendo una navegación intuitiva. El cambio entre vistas (tabla, cronograma, calendario...) es fluido y accesible. Este aprendizaje

también se hace más fácil a los múltiples comandos agregados que presenta. Además, su paleta de colores suaves transmite calma y reduce la fatiga visual.

🔍 Buscar 👤 Persona 🏠 Filtrar ↕ Ordenar 👁 Ocultar 📁 Agrupar por ...

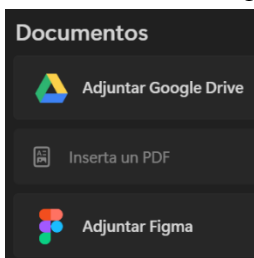
4. Si habéis observado en la primera aplicación alguna guía de diseño ausente o mal aplicada, indicad cuál y por qué.

Aunque Monday.com busca reducir la fatiga visual con su diseño y paleta de colores, la **gran cantidad** de botones y opciones disponibles puede resultar molesto. La interfaz, en algunos casos, muestra un **exceso de funcionalidades** a la vez, lo que puede dificultar la navegación y generar un sobrecargo visual.

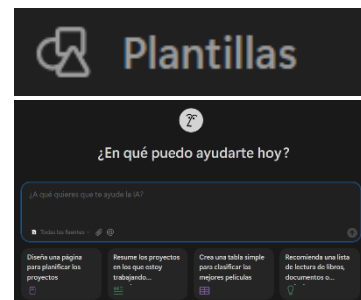


5. Indica el nombre y la url dónde se encuentra la segunda aplicación y describe brevemente sus funcionalidades básicas.

Notion.com: <https://notion.com>

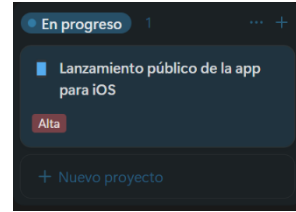


- **Herramientas externas:** Notion.com implementa herramientas externas como Google Drive, lo cual hace que la gestión de las tareas y su información sea más cómoda.
- **Plantillas predefinidas:** esta funcionalidad me parece muy útil para facilitar el uso y el aprendizaje en la app, ya que permite con muy pocos pasos crear una tarea con una plantilla personalizada.
- **IA integrada:** en la actualidad, el uso de la IA es más que evidente en la vida cotidiana, por lo que tener integrada en la propia app dicha funcionalidad, facilita muchísimo su uso.



6. Describid cómo la segunda aplicación incorpora a su diseño alguna guía de diseño adecuada para el atributo de usabilidad que habéis seleccionado.

Notion facilita el aprendizaje y la usabilidad con una interfaz minimalista que permite una navegación intuitiva, gracias al uso de valores por defecto creados al cargar el proyecto. Las plantillas prediseñadas ayudan a los usuarios a comenzar rápidamente sin configuraciones complicadas. Además, su estructura jerárquica clara hace que organizar información sea sencillo y eficiente. Estas características permiten un uso fácil y sin frustraciones desde el primer momento.



7. Si habéis observado en la segunda aplicación alguna guía de diseño ausente o mal aplicada, indicad cuál y por qué.

Al principio, la interfaz puede parecer compleja, lo que genera cierto rechazo en personas no familiarizadas con este tipo de aplicaciones. Sin embargo, una vez comprendidas las funcionalidades, su uso se vuelve muy cómodo y eficiente.