

Да се реши задачата за търговския пътник ([Traveling Salesman Problem](#)) чрез използване на генетичен алгоритъм.

За целта на програмата се задава: **N** - число ($N \leq 100$) - брой точки в пространството (брой градове).

Програмата генерира N точки от двумерна координатна система на случаен принцип.

Търси се най-къс път, който да минава през всяка точка само по един път. За целта нека да се изведе на пет стъпки дължината на текущо най-добрия път в популацията.

- 1. на 10-та генерация
- 2, 3, 4 - по избор
- 5. След последната генерация.