

Разположете N царици на дъска NxN, така че да не се бият. Използвайте алгоритъма **MinConflicts** за решение на задачата.

Вход:

цяло число N - броя на цариците, които да се разположат.

** Изискване да работи за **N=10 000** (за под секунда)*

Изход:

изведете на стандартния изход игралната дъска като обозначите царица със * а празна клетка със _

Примерен вход:

4

Примерен изход:

_ * _ _

_ _ _ *

* _ _ _

_ _ * _