



MÉTODOS COMPUTACIONALES

Programa basado en el desarrollado por: Jaime E. Forero Romero

NOMBRE DEL CURSO: Métodos Computacionales UNIDAD ACADÉMICA: Departamento de Física PERIODO ACADÉMICO: 201719 (intersemestral)

HORARIO (MAGISTRAL): Martes a Viernes de 8:00 a 9:50

NOMBRE PROFESORA PRINCIPAL: Verónica Arias Callejas CORREO ELECTRÓNICO: v.arias@uniandes.edu.co

HORARIO Y LUGAR DE ATENCIÓN: con cita previa por correo

I Introducción

Los métodos computacionales son un aspecto inseparable de cualquier área de trabajo en ciencia e ingeniería. Esto se debe en gran parte a la disminución en costos y complejidad de uso de las computadoras programables, unido al aumento exponencial en su capacidad de procesamiento. Este curso busca guiar a los estudiantes en el desarrollo de sus habilidades computacionales en generar y procesar datos para obtener información sobre la realidad que esos datos pretenden describir. Estos datos pueden ser mediciones o simulaciones de sistemas físicos, químicos, geológicos, biológicos, financieros o industriales, entre otros. El programa del curso tiene dos componentes diferenciadas: métodos numéricos y carpintería de software. La parte de métodos numéricos busca ilustrar el paso entre la formulación de una pregunta sobre la realidad en términos matemáticos y su descripción numérica/computacional, para mostrar posibles formas de escribir esa pregunta con software. La parte de carpintería busca presentar algunas técnicas y prácticas necesarias (no suficientes) para poder obtener resultados computacionales reproducibles.

II Objetivos

El objetivo principal del curso es presentar algoritmos y técnicas básicas para:

- resolver ecuaciones diferenciales ordinarias, parciales y estocásticas,
- analizar y describir datos con técnicas estadísticas basadas en métodos Monte Carlo,
- desarrollar esquemas reproducibles para el análisis de datos científicos.

III Competencias a desarrollar

Al finalizar el curso, se espera que el estudiante esté en capacidad de:

- manejar dos lenguajes de programación modernos de computación numérica: uno de alto nivel y otro de bajo nivel,
- implementar algoritmos sencillos para la resolución de ecuaciones diferenciales y para el análisis estadístico exploratorio de datos,
- desarrollar un esquema sencillo para obtener resultados computacionales reproducibles.

IV Contenido por semanas

Semana 1

■ Temas: Presentación del curso. Unix. Consola. Comandos básicos. Editores de texto. Intérprete de Python. Variables. Aritmética. Listas. Diccionarios.

- Lecturas preparatorias. Videos Introducción a Unix: primera parte, Introducción a Unix: segunda parte, Introducción a Python: primera parte, Python: listas y strings.
- Temas: If/while/break/continue. Ciclos. Funciones. Arreglos (numpy). Lectura y escritura de archivos (numpy). Gráficas y visualización (matplotlib), Objetos.
- Lecturas preparatorias. Videos Intruducción a Python: segunda parte, Programación Orientada a Objetos en Python, Python: Funciones, tipos de variables y recursividad., Numpy con IPython, import matplotlib as plt (los dos últimos videos usan Ipython, no es necesario que uds. lo hagan asi.).

Semana 2

- Temas: Integrales y derivadas.
- Lecturas preparatorias: Capítulos 6 (Integration) y 7.I (Numerical Differentiation) del libro de Landau.
- Temas: Solución de ecuaciones lineales y no lineales.
- Lecturas preparatorias: Capítulos 7.II (Trial-and-Error Searching) y 8 (Matrix Equation Solutions) del libro de Landau.
- Ejercicio Lab no 1 (segunda clase de la semana)

Semana 3

- Temas: Autovalores y autovectores. Principal Component Analysis.
- Lecturas preparatorias: Secciones 6.3.1 (Principal Component Regression) y 10.2 (Principal Component Analysis) del libro ISL.
- Temas: Transformadas de Fourier
- Lecturas preparatorias: Capítulo 10 (Fourier Analysis) del libro de Landau.
- Talleres: Entrega Taller #1.

Semana 4

- Temas: Ecuaciones diferenciales ordinarias.
- Lecturas preparatorias: Capítulo 9 (ODEs) del libro de Landau.
- Temas: Ecuaciones diferenciales parciales.
- Lecturas preparatorias: Capítulo 17 (PDEs) del libro de Landau.
- Talleres: Entrega Taller#2.
- Ejercicio Lab no 2 (primera clase de la semana)

Semana 5

- Temas: C.
- Lecturas preparatorias: Capítulos 1 (Tutorial Introduction), 2 (Types, Operators and Expressions), 3 (Control Flow) y 4 (Functions and Program Structure) de Kernighan&Ritchie
- Temas: C. Git. Github.
- Lecturas preparatorias: Capítulos 5 (Pointers and arrays) y 7 (Output) de Kernighan&Ritchie. Videos de la serie Version Control with Git en Software Carpentry.
- Ejercicio Lab no 3 (segunda clase de la semana)

Semana 6

- Temas: Makefile. Unit Tests.
- Lecturas preparatorias: Videos de la serie Automation and Make en Software Carpentry.
- Temas: Conceptos básicos de probabilidad y estadística. Procesos aleatorios.
- Lecturas preparatorias: Capítulo 1 (The Basics) del libro de Sivia&Skilling.
- Talleres: Entrega Taller #3.
- Ejercicio Lab no 4 (segunda clase de la semana)

Semana 7

- Temas: Métodos de Monte Carlo.
- Lecturas preparatorias: Capítulo 1 (Monte Carlo Methods) del libro de Krauth.
- Temas: Estimación de parámetros en estadística bayesiana.
- Lecturas preparatorias: Capítulos 2 (Parameter Estimation I) y 3 (Parameter Estimation II) del libro de Sivia&Skilling.

Semana 8

- Temas: Ecuaciones diferenciales estocásticas.
- Lecturas preparatorias:
- Talleres: Prueba Final Escrita (requisito para entregar el Taller #4).
- Talleres: Entrega Taller #4.
- Ejercicio Lab no 5 (primera clase de l semana)

V Metodología

Las habilidades computacionales se desarrollan trabajando activamente. Por esto en las sesiones magistrales, luego de presentar un resumen de los conceptos teóricos, se hará énfasis en la práctica y experimentación. Para que esto funcione es necesario que los estudiantes estudien el tema correspondiente antes de cada clase siguiendo las lecturas preparatorias recomendadas. En el Laboratorio de Métodos Computationales habrá más tiempo para practicar lo visto en la clase magistral, hacer ejercicios y aclarar dudas.

La Magistral y el Laboratorio cuentan con repositorios en GitHub:

 $\verb|https://github.com/ComputoCienciasUniandes/MetodosComputacionales|.$

 $\verb|https://github.com/ComputoCienciasUniandes/MetodosComputacionalesLaboratorio|.|$

VI Criterios de evaluación

La Magistral y el Laboratorio se califican por separado. Habrá exámenes escritos, talleres y ejercicios.

Al comienzo del semestre se hará un examen (corto, sin nota) para diagnosticar el conocimiento general que ya tienen los estudiantes sobre los temas del curso.

En la Magistral habrá 4 evaluaciones con un valor del 25 % de la nota definitiva. Cada una de estas evaluaciones está compuesta de un taller para resolver individualmente en casa y un quiz que se hace en la clase siguiente a la entrega de cada taller. Si la nota del quiz es menor a 3.0, esa nota será tomada como la nota total de la evaluación. Si la nota del quiz es mayor a 3.0 la nota de la evaluación será un 20 % correspondiente a la nota del quiz y un 80 % correspondiente a la nota de la tarea. También hay un bono de 10 % que consiste en una prueba escrita sobre los temas vistos durante el semestre.

En el Laboratorio habrá cinco ejercicios cortos para desarrollar y entregar en clase. Cada ejercicio corresponde a un $20\,\%$ de la nota final del Laboratorio.

De acuerdo a la nota definiva en el Laboratorio habrá **otro bono** en la nota definitiva de la Magistral. Siendo x la nota de Laboratorio, el bono correspondiente se calcula así: $4,0 < x \le 4,4 \to 0,1,\ 4,4 < x \le 4,8 \to 0,2,\ 4,8 < x \le 5,0 \to 0,4.$

Todos los exámenes, talleres y ejercicios serán **individuales**. Si en las entregas se detecta que el trabajo no fue individual (esto incluye colaboración con personas no inscritas en el curso), entonces la nota de todos los talleres quedará automáticamente **en cero** y se llevará el caso a comité disciplinario.

Todas las entregas de talleres y ejercicios se harán a través de SICUA. No se aceptará ninguna tarea por fuera de esa plataforma, a menos que ocurra un una falla en los servidores de SICUA que afecte a todos los estudiantes del curso.

VII Bibliografía

Bibliografía principal:

- A survey of Computational Physics Enlarged Python Book . R. H. Landau, M. J. Páez, C. C. Bordeianu. WILEY. 2012.
- Data Analysis: A Bayesian Tutorial. D. S. Sivia, J. Skilling. Second Edition, Oxford Science Publications. 2006.
- Statistical Mechanics: Algorithms and Computations. W. Krauth, Oxford Univ. Press.

- An Introduction to Statistical Learning. G. James, D. Witten, T. Hastie, R. Tibshirani, Springer. http://www-bcf.usc.edu/~gareth/ISL/
- The C programming language. B. Kernighan & D. Ritchie, Second Edition, Prentice Hall.
- Videos del curso Herramientas Computacionales que muestran los fundamentos de Unix y Python https://www.youtube.com/playlist?list=PLHQtzvthdVM_MGC9dPFKe4hPAwBd_7RJ3
- http://software-carpentry.org/

Bibliografía secundaria:

- Elements of Scientific Computing Tveito A., Langtangen H.P., Nielsen B.F., Cai X. Spinger. 2010.
- Introduction to Computation and Programming Using Python, Guttag, J. V. The MIT Press. 2013.
- http://xkcd.com/