

Tema 4: Pruebas de Integración de la Capa Modelo





Introducción

- Se ha utilizado JUnit 5 para implementar las pruebas de integración del servicio **MovieService**
- Son pruebas de integración, y no de unidad, porque prueban el correcto funcionamiento de **MovieService** (**MovieServiceImpl**), e indirectamente lo que éste utiliza internamente (los DAOs que acceden a la BD)
- Las pruebas de integración del servicio **MovieService** residen en **MovieServiceTest** y están implementadas al estilo tradicional
 - Convención de nombrado: **XxxServiceTest**
 - En general, para cada caso de uso se han diseñado varios casos de prueba, cada uno implementado en un método **@Test**
 - A veces resulta conveniente probar más de un caso de prueba en un único método **@Test**
- A modo de repaso de JUnit, a continuación se ilustra la implementación de tres casos de prueba para el caso de uso **buyMovie**
- Posteriormente se destacan aspectos específicos a la implementación de pruebas de servicios de la capa Modelo en el contexto de JUnit y JDBC



Repaso (1)

- JUnit 5 consta de 3 módulos
 - JUnit Platform: módulo core
 - **JUnit Jupiter**: nuevo modelo de programación de pruebas
 - JUnit Vintage: permite ejecutar pruebas escritas con JUnit 3 o JUnit 4 (compatibilidad hacia atrás).
 - Más información: <https://junit.org/junit5/docs/current/user-guide/#overview-what-is-junit-5>
- Con respecto a JUnit 4, JUnit Jupiter
 - Ofrece un modelo de programación similar, pero que aprovecha las características introducidas en Java 8
 - Usa **org.junit.jupiter.api** como paquete principal, en lugar de ~~org.junit~~
 - Incluye la clase **Assertions**, similar a la clase ~~org.junit.Assert~~, pero con métodos adicionales
 - **@Test**: no proporciona el parámetro ~~expected~~
 - En su lugar hay que usar **Assertions.assertThrows** dentro del caso de prueba

Repaso (2)

```
// ...
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertEquals;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertThrows;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.assertTrue;
import org.junit.jupiter.api.BeforeAll;
import org.junit.jupiter.api.Test;
// ...

public class MovieServiceTest {

    private static MovieService movieService = null;
    private static SqlSaleDao saleDao = null;

    private Movie getValidMovie(String title) {
        return new Movie(title, (short) 85, "Movie description",
            19.95F));
    }

    private Movie getValidMovie() {
        return getValidMovie("Movie title");
    }
}
```



Repaso (3)

```
private Movie createMovie(Movie movie) {

    Movie addedMovie = null;
    try {
        addedMovie = movieService.addMovie(movie);
    } catch (InputValidationException e) {
        throw new RuntimeException(e);
    }
    return addedMovie;

}

private void removeMovie(Long movieId) {

    try {
        movieService.removeMovie(movieId);
    } catch (InstanceNotFoundException |
        MovieNotRemovableException e) {
        throw new RuntimeException(e);
    }

}
```



Repaso (4)

```
private void removeSale(Long saleId) {

    DataSource dataSource = DataSourceLocator
        .getDataSource(MOVIE_DATA_SOURCE);

    try (Connection connection = dataSource.getConnection()) {

        try {

            /* Prepare connection. */
            connection.setTransactionIsolation(
                Connection.TRANSACTION_SERIALIZABLE);
            connection.setAutoCommit(false);

            /* Do work. */
            saleDao.remove(connection, saleId);

            /* Commit. */
            connection.commit();

        } catch (SQLException e) {
            // Handle exception
        }

    } catch (SQLException e) {
        // Handle exception
    }

}
```



Repaso (5)

```
        } catch (InstanceNotFoundException e) {
            connection.commit();
            throw new RuntimeException(e);
        } catch (SQLException e) {
            connection.rollback();
            throw new RuntimeException(e);
        } catch (RuntimeException|Error e) {
            connection.rollback();
            throw e;
        }

    } catch (SQLException e) {
        throw new RuntimeException(e);
    }

}
```

Repaso (6)

→ `org.junit.jupiter.api.Test` (JUnit 5) y **NO** `org.junit.Test` (JUnit 4)

`@Test`

```
public void testBuyMovieAndFindSale()
    throws InstanceNotFoundException, InputValidationException,
    SaleExpirationException {

    Movie movie = createMovie(getValidMovie());
    Sale sale = null;

    try {

        // Buy movie
        LocalDateTime beforeBuyDate =
            LocalDateTime.now().withNano(0);

        sale = movieService.buyMovie(movie.getMovieId(), USER_ID,
            VALID_CREDIT_CARD_NUMBER);

        LocalDateTime afterBuyDate =
            LocalDateTime.now().withNano(0);
```




Repaso (7)

```
// Find sale
Sale foundSale = movieService.findSale(sale.getSaleId());

// Check sale
assertEquals(sale, foundSale);
assertEquals(VALID_CREDIT_CARD_NUMBER,
    foundSale.getCreditCardNumber());
assertEquals(USER_ID, foundSale.getUserId());
assertEquals(movie.getMovieId(), foundSale.getMovieId());
assertTrue(movie.getPrice() == foundSale.getPrice());
assertTrue((foundSale.getExpirationDate().compareTo(
    beforeBuyDate.plusDays(SALE_EXPIRATION_DAYS)) >= 0) &&
    (foundSale.getExpirationDate().compareTo(
    afterBuyDate.plusDays(SALE_EXPIRATION_DAYS)) <= 0));
assertTrue((foundSale.getSaleDate().compareTo(
    beforeBuyDate) >= 0) &&
    (foundSale.getSaleDate().compareTo(afterBuyDate) <= 0));
assertTrue(foundSale.getMovieUrl().startsWith(
    BASE_URL + sale.getMovieId()));
```



Repaso (8)

```
} finally {  
    // Clear database: remove sale (if created) and movie  
    if (sale != null) {  
        removeSale(sale.getSaleId());  
    }  
    removeMovie(movie.getMovieId());  
}  
}
```

Repaso (9)

@Test

```
public void testBuyMovieWithInvalidCreditCard() {
```

```
    Movie movie = createMovie(getValidMovie());
```

```
    try {
```

De `org.junit.jupiter.api.Assertions` (JUnit 5) y **NO** de `org.junit.Assert` (JUnit 4)

```
        assertThrows(InputValidationException.class, () -> {
```

```
            Sale sale = movieService.buyMovie(movie.getMovieId(),  
            USER_ID, INVALID_CREDIT_CARD_NUMBER);
```

```
            removeSale(sale.getSaleId());
```

```
        });
```

```
    } finally {
```

```
        // Clear database
```

```
        removeMovie(movie.getMovieId());
```

```
    }
```

```
}
```

Expresión lambda (segundo parámetro) que debería devolver la excepción especificada en el primer parámetro de **assertThrows**



Repaso (y 10)

@Test

```
public void testBuyNonExistentMovie() {  
  
    assertThrows(InstanceNotFoundException.class, () -> {  
        Sale sale = movieService.buyMovie(NON_EXISTENT_MOVIE_ID,  
            USER_ID, VALID_CREDIT_CARD_NUMBER);  
        removeSale(sale.getId());  
    });  
  
}  
  
// Casos de prueba para el resto de casos de uso...  
  
} // class
```



Aspectos específicos

- Conceptos básicos de pruebas en Maven
- Independencia entre casos de prueba
- Uso de DAOs
- Uso de una BD específica para ejecutar las pruebas
- Igualdad de objetos
- Inicialización
- Configuración
- DataSourceLocator



Conceptos básicos de pruebas en Maven

- Con Maven el código de pruebas se ubica en el directorio **src/test** (que tiene una estructura de directorios similar a la del directorio **src/main**)
- En el módulo **ws-movies-model** el código de las clases de prueba está contenido en el paquete **es.udc.ws.movies.test.model** (y subpaquetes)
- Las pruebas se pueden ejecutar automáticamente desde Maven (a través del plugin **surefire**) haciendo que se ejecute la fase **test** (e.g. **mvn test**)
 - Maven genera un informe detallado en **target/surefire-reports**
 - Por defecto, se consideran clases de pruebas aquellas clases de **src/test/java** cuyo nombre empieza o termina por **Test**



Independencia entre casos de prueba (1)

- Para favorecer el mantenimiento del código es importante tender, en la medida de lo posible, a que cada caso de prueba
 - [1] Cree los datos que precise
 - [2] Invoque a la operación a probar
 - [3] Realice las comprobaciones necesarias
 - [4] Elimine los datos que crearon en el paso [1] y los que se pudieron generar en el paso [2]
- De esta manera, cada caso de prueba es independiente del resto de casos de prueba
 - La ejecución de un caso de prueba puede asumir que sólo existen en BD los datos que él mismo ha creado en [1]
 - Modificar, eliminar o añadir un caso de prueba no tiene incidencia en el resto de casos
 - Esta independencia favorece que distintas personas a lo largo del tiempo puedan modificar las clases de prueba de manera “ágil”



Independencia entre casos de prueba (y 2)

- Para evitar replicar código, los casos de prueba ilustrados anteriormente utilizan los métodos privados
 - **createMovie**, **removeMovie** y **removeSale** para encargarse de los aspectos [1] y [4]
 - Asumen que los parámetros son correctos (porque se usan para crear datos necesarios para la ejecución de los casos de prueba [1] o para eliminar datos creados tras su ejecución [4])
 - En consecuencia, capturan las excepciones checked y las relanzan como **RuntimeException** (lo que evita tener que tratar esas excepciones checked en los casos de prueba)
 - **getValidMovie** para crear cómodamente un objeto **Movie** con datos correctos



Uso de DAOs

- Como se comentó en la discusión del aspecto anterior, en general los casos de prueba necesitan crear los datos necesarios [1] antes de invocar al caso de uso a probar, y finalmente eliminar los datos creados [4]
- Para [1] y [4] se ha seguido el siguiente criterio
 - Si el servicio ofrece un método apropiado, se usa (e.g. **createMovie** y **removeMovie**)
 - En otro caso, se usa directamente el DAO correspondiente (e.g. **removeSale**)
- Cuando en un caso de prueba se realizan las comprobaciones necesarias [3], puede ser necesario hacer alguna consulta a la BD
 - Mismo convenio que el anterior



Uso de una BD específica para ejecutar las pruebas

- Es una buena práctica disponer de varias BDs con el mismo esquema, por ejemplo
 - [1] Una BD para probar la aplicación “como humano” en la fase de desarrollo
 - [2] Una BD para ejecutar las pruebas automatizadas
 - [3] Una BD para producción
- En los ejemplos de la asignatura se dispone de BDs para [1] (**ws**) y [2] (**wstest**)
- De esta manera, el probar la aplicación como “humano” no altera la BD de pruebas
 - Los casos de prueba no se encontrarán con “datos inesperados”



Igualdad de objetos (1)

- **Assertions.assertEquals(Object, Object)**
 - Compara utilizando el método **equals** (definido en **Object**)
- La implementación por defecto de **equals** en **Object** realiza una comparación por referencia
 - **sale1.equals(sale2)** es **true** si **sale1** y **sale2** son dos variables que apuntan al mismo objeto **Sale**
- Si para alguna clase se desea que la comparación sea por contenido, es necesario redefinir el método **equals**
 - Por ejemplo, si queremos que **sale1.equals(sale2)** sea **true** aunque **sale1** y **sale2** sean dos objetos distintos, pero con el mismo contenido (mismo id de venta, mismo id de película, mismo id de usuario, etc.), es preciso redefinir **equals**
 - La implementación de **equals** debe devolver **true** si los dos objetos son iguales campo a campo



Igualdad de objetos (y 2)

- Cuando se redefine **equals**, debe definirse **hashCode** de manera consistente
 - Por defecto, **hashCode** devuelve enteros diferentes para distintos objetos
 - Cuando se redefine **equals**, **hashCode** debe devolver el mismo entero para objetos que, aunque distintos, son iguales en contenido
 - Esto permite usar los objetos como clave en estructuras que indexan por clave (e.g. mapas)
- En **testBuyMovieAndFindSale**, para que sea posible comparar **sale** y **foundSale**, es preciso redefinir **equals** (y **hashCode** por consistencia), dado que son dos objetos distintos, y si la prueba es satisfactoria, con el mismo contenido
- En los ejemplos de la asignatura, se ha usado el IDE para generar ágilmente la implementación de **equals** y **hashCode** en **Movie** y **Sale**

Inicialización (1)

- A lo largo de los casos de prueba se utilizan las variables estáticas **movieService** y **saleDao**
- Estas variables se inicializan en un método anotado con **@BeforeAll**
 - Se ejecuta una única vez, antes de que se ejecuten los métodos anotados con **@Test**

@BeforeAll

```
public static void init() {  
  
    // Algo más??? ...  
  
    movieService = MovieServiceFactory.getService();  
    saleDao = SqlSaleDaoFactory.getDao();  
  
}
```

Inicialización (2)

■ RECORDATORIO del tema 3

- El constructor de la implementación de **MovieService** obtiene la referencia al **DataSource** de la siguiente manera

```
public MovieServiceImpl() {  
    dataSource = DataSourceLocator.getDataSource(  
        MOVIE_DATA_SOURCE);  
    // ...  
}
```

- [1, aplicación Web /servicio Web] Cuando la capa Modelo se ejecuta dentro de un servidor de aplicaciones, **getDataSource** tiene que localizar el **DataSource** proporcionado por el servidor de aplicaciones
- [2, pruebas capa Modelo] Cuando la capa Modelo se ejecuta desde las pruebas de integración, el desarrollador de las pruebas tiene que proporcionar un **DataSource** y el método **getDataSource** lo devolverá

Inicialización (3)

- Para el escenario [2], **DataSourceLocator** proporciona el método **addDataSource**, que permite registrar un **DataSource** por nombre explícitamente

```
@BeforeAll
```

```
public static void init() {
```

```
    DataSource dataSource = new SimpleDataSource();
```

```
    DataSourceLocator.addDataSource(MOVIE_DATA_SOURCE,  
                                   dataSource);
```

```
    movieService = MovieServiceFactory.getService();
```

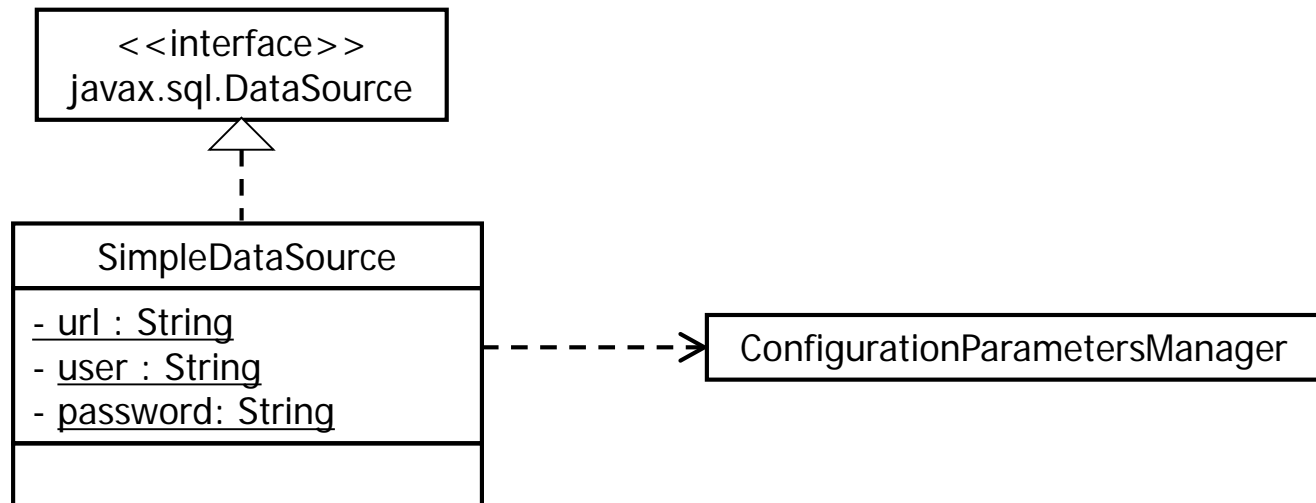
```
    saleDao = SqlSaleDaoFactory.getDao();
```

```
}
```

Inicialización (4)

■ SimpleDataSource

- Es una implementación trivial de la interfaz **DataSource** proporcionada por el módulo **ws-util**
- Implementa el método **getConnection** delegando en **DriverManager.getConnection** (para las pruebas no es necesario proporcionar pool de conexiones)
- El resto de métodos lanzan **SQLFeatureNotSupportedException**
- Delega en **ConfigurationParametersManager** para leer el nombre de la URL de conexión a la BD, el usuario y contraseña





Inicialización (5)

```
public class SimpleDataSource implements DataSource {  
  
    private static final String URL_PARAMETER =  
        "SimpleDataSource.url";  
    private static final String USER_PARAMETER =  
        "SimpleDataSource.user";  
    private static final String PASSWORD_PARAMETER =  
        "SimpleDataSource.password";  
  
    private static String url;  
    private static String user;  
    private static String password;
```



Inicialización (6)

```
private synchronized void readConfiguration() {  
    if (url == null) {  
        try {  
  
            /* Read configuration parameters. */  
            url = ConfigurationParametersManager.getParameter(  
                URL_PARAMETER);  
            user = ConfigurationParametersManager.getParameter(  
                USER_PARAMETER);  
            password = ConfigurationParametersManager.getParameter(  
                PASSWORD_PARAMETER);  
  
        } catch (Exception e) {  
            throw new RuntimeException(e);  
        }  
    }  
}
```



Inicialización (y 7)

```
@Override
```

```
public Connection getConnection() throws SQLException {  
    readConfiguration();  
    return DriverManager.getConnection(url, user, password);  
}
```

```
<< Resto de métodos =>
```

```
    throw new SQLFeatureNotSupportedException("Not implemented"); >>
```

```
}
```

Configuración (1)

- Con Maven la configuración de las pruebas reside en **src/test/resources**
- **ws-movies/ws-movies-model/src/test/resources** contiene el fichero **ConfigurationParameters.properties** con la siguiente configuración

```
SimpleDataSource.url=jdbc:mysql://localhost/wstest?...
```

```
SimpleDataSource.user=ws
```

```
SimpleDataSource.password=ws
```

```
MovieServiceFactory.className=es.udc.ws.movies.model.movieservice.MovieServiceImpl
```

```
SqlMovieDaoFactory.className=es.udc.ws.movies.model.movie.Jdbc3CcSqlMovieDao
```

```
SqlSaleDaoFactory.className=es.udc.ws.movies.model.sale.Jdbc3CcSqlSaleDao
```



Configuración (y 2)

- **SimpleDataSource** está configurado para usar la BD de pruebas (**wstest**)
- Existen dos ficheros **ConfigurationParameters.properties** en **ws-movies-model**
 - El “normal” [1] y el específico para ejecución de pruebas [2]
 - [1] **src/main/resources/ConfigurationParameters.properties**
 - [2] **src/test/resources/ConfigurationParameters.properties**
 - [2] añade con respecto a [1] la configuración de **SimpleDataSource**
 - Cuando se ejecuta las pruebas sobre un módulo Maven, el classpath está formado por (en este orden): **target/test-classes**, **target/classes** y los JARs de las dependencias
 - En consecuencia, cuando se ejecutan las pruebas, **ConfigurationParametersManager** encontrará primero a [2]



DataSourceLocator (1)

- Hemos visto que **MovieServiceTest** tiene que registrar un **DataSource** explícitamente antes de poder invocar al servicio de la capa Modelo (**MovieServiceImpl**)
 - En el método **init** (**@BeforeAll**) de **MovieServiceTest**

```
DataSource dataSource = new SimpleDataSource();  
DataSourceLocator.addDataSource(MOVIE_DATA_SOURCE,  
    dataSource);
```

- En el constructor de **MovieServiceImpl**

```
dataSource = DataSourceLocator.getDataSource(  
    MOVIE_DATA_SOURCE);
```

- El valor de la constante **MOVIE_DATA_SOURCE** es **ws-javaexamples-ds**



DataSourceLocator (2)

- Sin embargo, cuando la capa Modelo se ejecuta dentro de un servidor de aplicaciones, es éste quien proporciona una implementación de un **DataSource** (típicamente con pool de conexiones)
- Esta será la situación cuando la capa Modelo se ejecute como parte de un servicio Web (o una aplicación Web)
- Una aplicación (aplicación Web o servicio Web) instalada en un servidor de aplicaciones Java puede obtener referencias a algunos objetos (e.g. DataSources) gestionados por el servidor de aplicaciones usando la API estándar JNDI (Java Naming and Directory Interface)



DataSourceLocator (3)

- JNDI (Java Naming and Directory Interface)
 - Es una API (**javax.naming**) que forma parte de la API básica de Java, para localizar y registrar objetos asociándoles nombres jerárquicos
 - Los servidores de aplicaciones exponen los objetos **DataSource** gestionados por el servidor de aplicaciones mediante la API de JNDI

DataSourceLocator (4)

■ JNDI (cont)

- Obtención de referencias a DataSource

```
InitialContext initialContext = new InitialContext();  
DataSource dataSource = (DataSource) initialContext.lookup(  
    "java:comp/env/jdbc/ws-javaexamples-ds");
```

- **InitialContext** pertenece al paquete **javax.naming**
- Los servidores de aplicaciones tienen la obligación de exponer los objetos **DataSource** en el contexto ("directorio") **java:comp/env**
- Cuando el administrador de un servidor de aplicaciones configura un **DataSource**, por convenio, se aconseja que lo registre bajo el subcontexto **jdbc**, de manera que el nombre completo queda como **java:comp/env/jdbc/<<nombre simple del DataSource>>**



DataSourceLocator (5)

- **DataSourceLocator** mantiene un mapa de DataSources indexado por nombre
- **addDataSource(name, dataSource)**
 - Añade el **DataSource** pasado como parámetro en el mapa
- **getDataSource(name)**
 - Comprueba si el **DataSource** solicitado está en el mapa
 - En caso afirmativo, lo devuelve
 - En otro caso (el **DataSource** no fue añadido con **addDataSource** => capa Modelo corre dentro de servidor aplicaciones)
 - Lo busca por JNDI
 - Lo inserta en el mapa

DataSourceLocator (6)

```
public class DataSourceLocator {  
  
    public static final String JNDI_PREFIX = "java:comp/env/jdbc/";  
  
    private static Map<String,DataSource> dataSources =  
        Collections.synchronizedMap(new HashMap<String, DataSource>());  
  
    private DataSourceLocator() {}  
  
    public static void addDataSource(  
        String name, DataSource dataSource) {  
        dataSources.put(name, dataSource);  
    }  
}
```

-----> Nombre "simple" (sin JNDI_PREFIX) del DataSource
(e.g. ws-javaexamples-ds)



DataSourceLocator (y 7)

```
public static DataSource getDataSource(String name)
    throws RuntimeException{

    DataSource dataSource = (DataSource) dataSources.get(name);

    if (dataSource == null) {

        try {
            InitialContext initialContext = new InitialContext();
            dataSource = (DataSource) initialContext.lookup(
                JNDI_PREFIX + name);
            dataSources.put(name, dataSource);
        } catch (Exception e) {
            throw new RuntimeException(e);
        }

    }
    return dataSource;
}

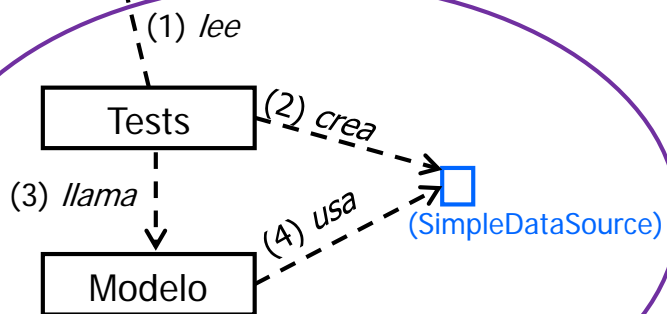
} // class
```

DataSourceLocator - Tests

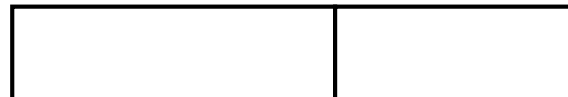
ConfigurationParameters.properties
(src/test/resources)

```
SimpleDataSource.url=jdbc:mysql://localhost/wstest?...  
SimpleDataSource.user=ws  
SimpleDataSource.password=ws  
...
```

JVM (tests)



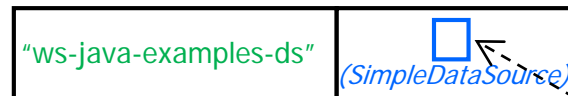
```
Map <String,DataSource>  
DataSourceLocator.datasources
```



En el método `init (@BeforeAll)` de `MovieServiceTest`:

```
DataSource dataSource = new SimpleDataSource();  
DataSourceLocator.addDataSource(MOVIE_DATA_SOURCE, dataSource);
```

```
DataSourceLocator.datasources
```



```
movieService = MovieServiceFactory.getService();
```

En el constructor de `MovieServiceImpl`:

```
dataSource = DataSourceLocator.getDataSource(MOVIE_DATA_SOURCE);
```

DataSourceLocator – Aplicación

```
name="jdbc/ws-javaexamples-ds"  
url="jdbc:mysql://localhost/ws?..."  
username="ws"  
password="ws"  
maxActive="4"  
...  
validationQuery="SELECT 1"
```

Servidor de Aplicaciones

(1) lee

(2) crea y registra

JNDI

*java:comp/
env/
jdbc/
ws-java-examples-ds*

(DataSource)



(3) usa

Modelo

Map <String,DataSource>

DataSourceLocator.datasources



En el constructor de MovieServiceImpl:

```
dataSource = DataSourceLocator.getDataSource(MOVIE_DATA_SOURCE);
```

DataSourceLocator.datasources

"ws-java-examples-ds"

(DataSource)

