# TEMA 3: Sistemas de comunicación



#### TEMA 3: Sistemas de comunicación

#### Contenido:

- 1. Digitalización de señales
- 2. Sistemas de comunicación digital

# Digitalización de señales



#### Digitalización de señales

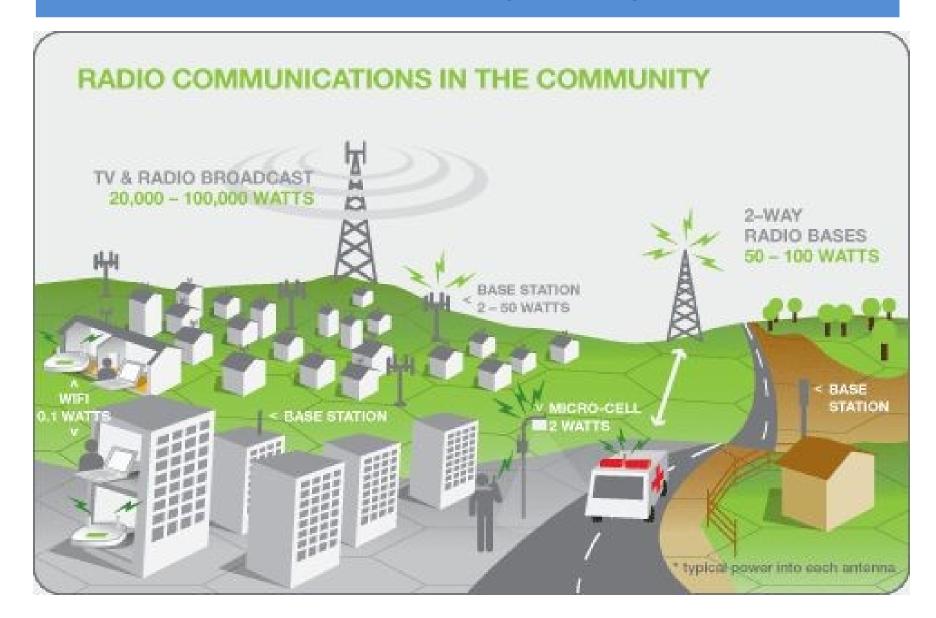
#### Contenido:

- 1. Representación digital de señales analógicas
- 2. Concepto de muestreo
- 3. Teorema de muestreo
- 4. Ejemplo de muestreo de la señal coseno
- 5. Cuantificación
- 6. Codificación

## 1

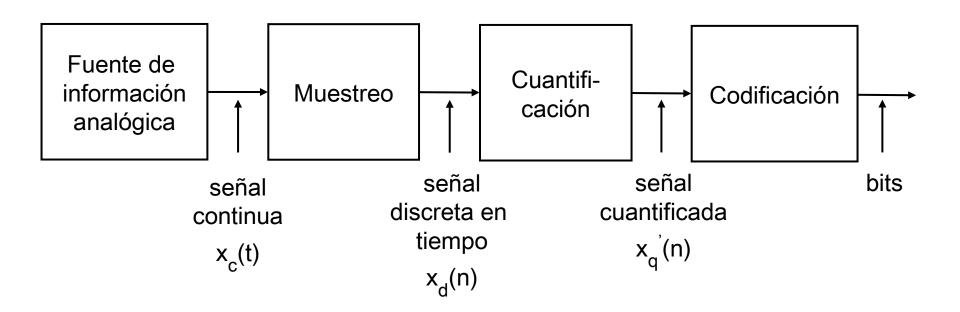
## Representación digital de señales analógicas

### Entorno analógico-digital



#### Modelo de digitalización de señales

 La información de una fuente analógica se puede representar digitalmente (i.e., por medio de bits) aplicando las operaciones de muestreo, cuantificación y codificación.

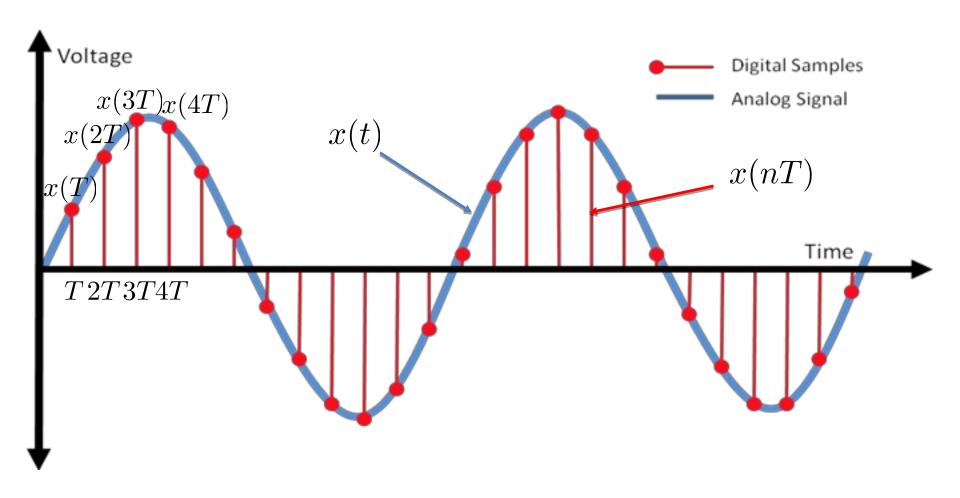


2

Concepto de muestreo

#### Concepto de muestreo

 Muestreo (sampling): operación que consiste en tomar muestras de una señal analógica.



### Representación de muestreo en tiempo

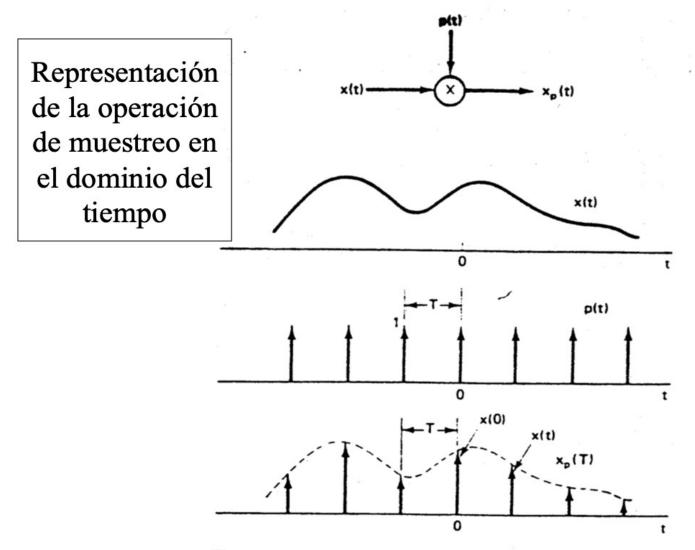
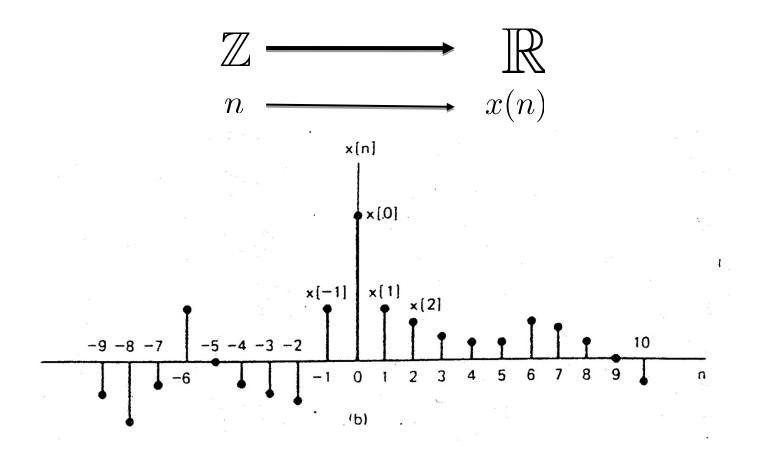


Figure 8.3 Pulse amplitude modulation with an impulse train.

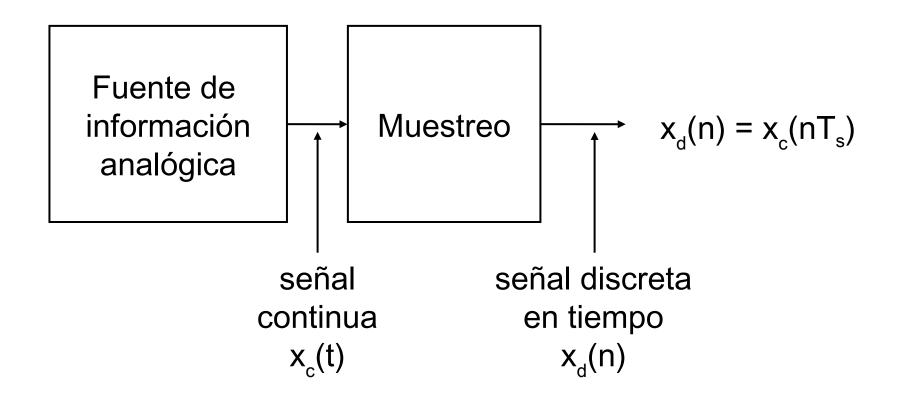
#### Señal discreta en tiempo

• El resultado del muestreo es una señal discreta en el tiempo que se representa por una función real de una variable independiente discreta que sólo toma valores enteros, x(n).



#### Muestreo regular o periódico

\* Cuando las muestras se toman equiespaciadas un intervalo de tiempo T<sub>s</sub> segundos, el muestreo se dice que es regular o periódico.



#### Periodo y Frecuencia de muestreo

- Periodo de muestreo, en segundos (T<sub>s</sub>): separación temporal entre dos muestras.
- Frecuencia de muestreo, en Hertzs (f<sub>s</sub>=1/T<sub>s</sub>): número de muestras por unidad de tiempo.
- \* Frecuencia de muestreo, en radianes por segundo  $(\omega_s=2\pi/T_s)$ .

Periodo muestreo (T <sub>s</sub> )	Frecuencia muestreo (f <sub>s</sub> )	Frecuencia muestreo (ω <sub>s</sub> )
1 s	1 Hz	2π rad/s
0,1 s	10 Hz	$2\pi$ 10 rad/s
0,01 s	100 Hz	2π 100 rad/s
$1 \text{ ms} = 10^{-3} \text{ s}$	$1 \text{ kHz} = 10^3 \text{ Hz}$	$2\pi$ 10 $^3$ rad/s
1 μs = 10 <sup>-6</sup> s	1 MHz = 10 <sup>6</sup> Hz	2π 10° rad/s