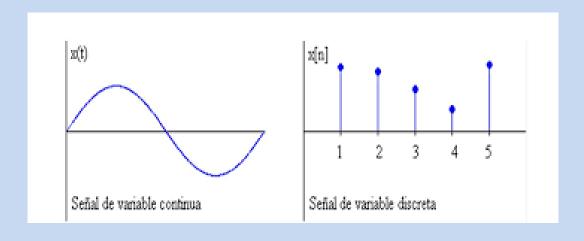
# TEMA 1 - PARTE 3:

# Representación de señales en el dominio del tiempo



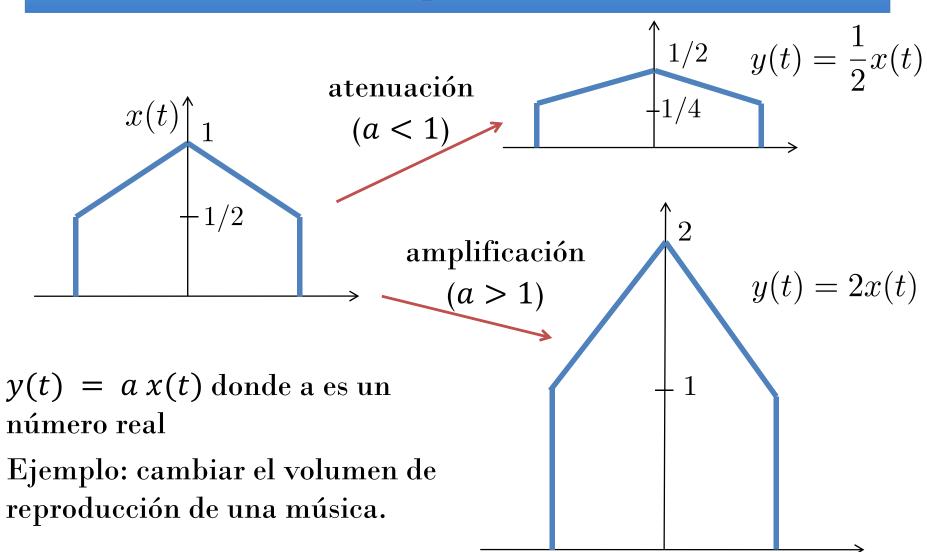
# ¿Qué veremos?

- 7. Operaciones básicas.
- 8. Integración y derivación.
- 9. Multiplicación de señales.
- 10. Suma de señales.

7

# Operaciones básicas

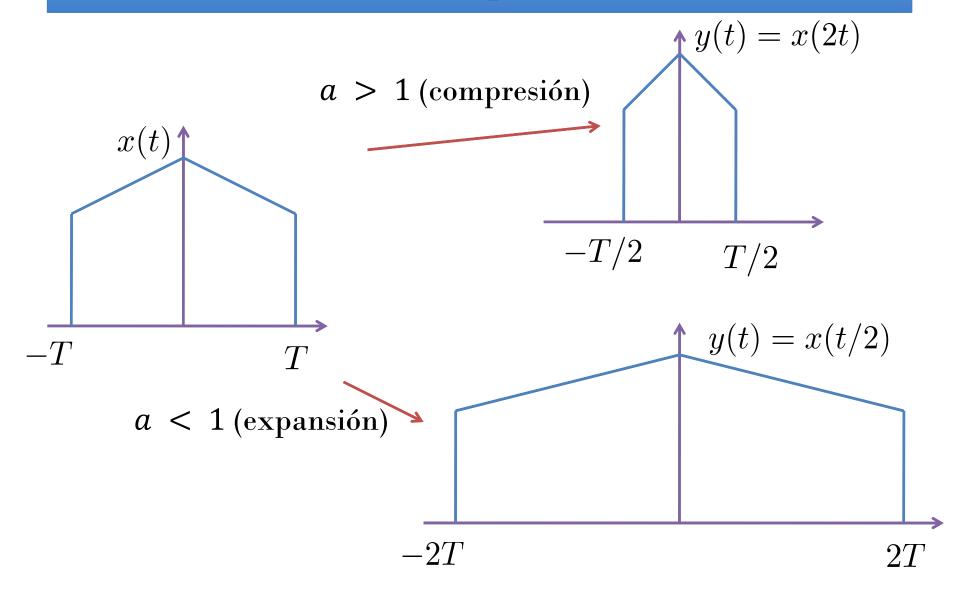
# Escalado en amplitud y(t) = ax(t)



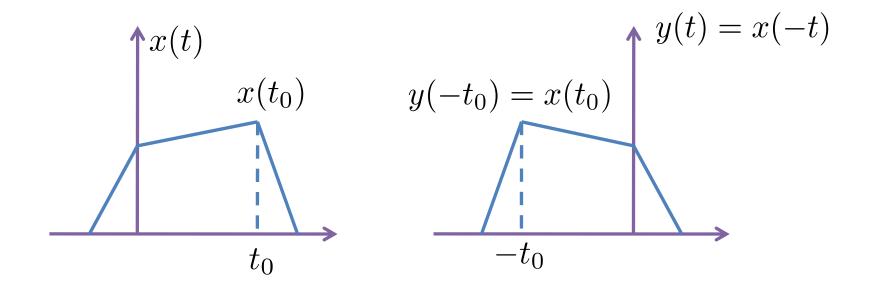
# Escalado en tiempo y(t) = x(at)

- La operación de escalado en tiempo transforma una señal x(t) en otra señal y(t) = x(at) donde a es un número real positivo.
- Cuando a > 1 la señal x(t) se comprime en tiempo.
- Cuando a < 1 la señal x(t) se expande en tiempo.
- Un ejemplo de compresión en tiempo es cuando se reproduce música a una velocidad más rápida que la correcta. Si la música se reproduce a una velocidad más lenta se obtiene una expansión en tiempo.

# Escalado en tiempo y(t) = x(at)



# Inversión en tiempo y(t) = x(-t)

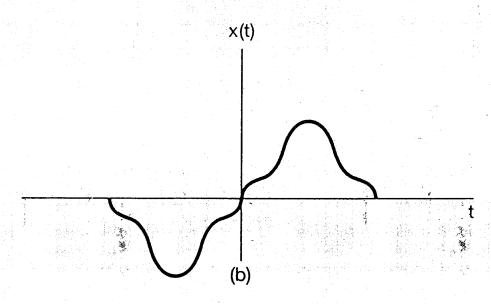


- Se realiza y(t) = x(-t).
- Ejemplo: música que se reproduce en sentido inverso.
- La inversión en tiempo sí modifica la forma de onda de una señal.

#### Simetría de una señal

• Señal simétrica o par x(t) = x(-t)

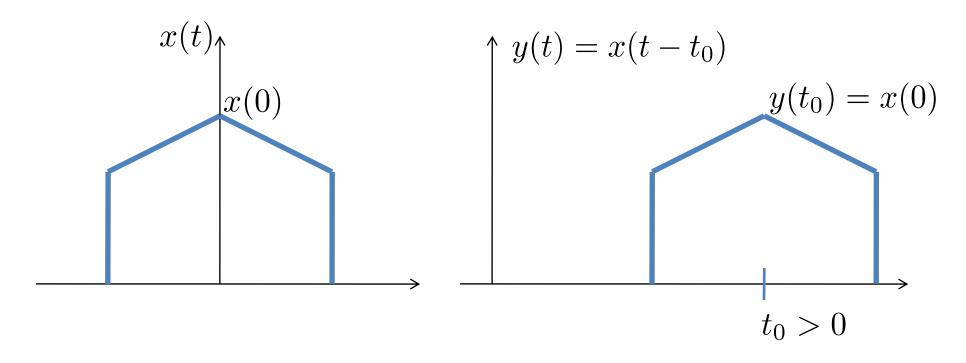
• Señal antisimétrica o impar x(t) = -x(-t)



x(t)

Fuente: A. Oppenheim, Signals and Systems, p. 13, Ed. Prentice-Hall, 1997.

# Desplazamiento en tiempo $y(t) = x(t - t_0)$

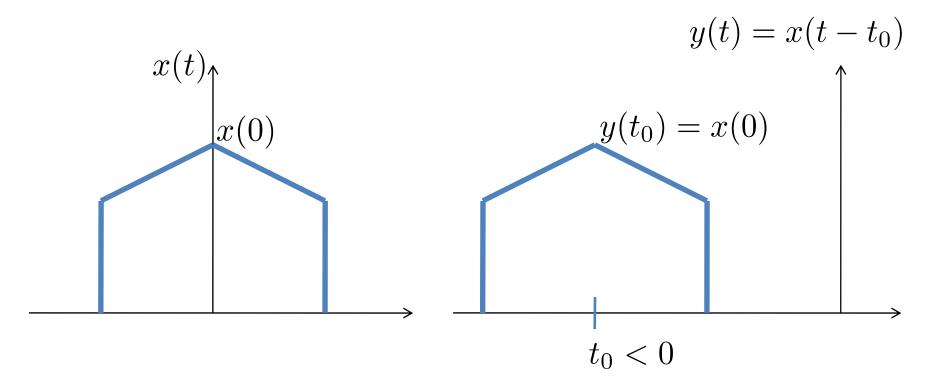


 $y(t) = x(t - t_0)$  donde  $t_0$  es un número real.

Si  $t_0 > 0$  , desplazamiento a la derecha (retardo).

Ejemplo: reproducción de música con un retardo.

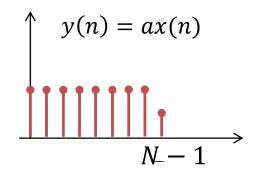
# Desplazamiento en tiempo $y(t) = x(t - t_0)$

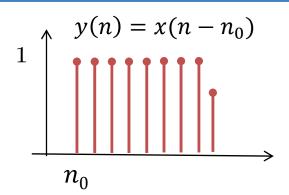


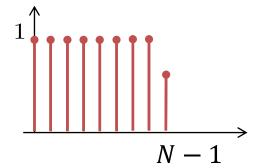
Si  $t_0 < 0$ , desplazamiento a la izquierda (adelanto).

Ni el escalado en amplitud ni el desplazamiento en tiempo modifican la forma de onda de una señal.

#### Señales discretas

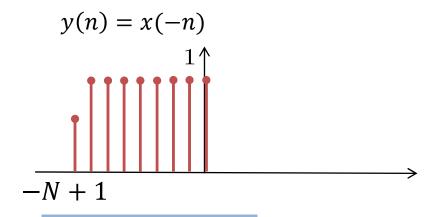






Escalado en amplitud

Desplazamiento en tiempo



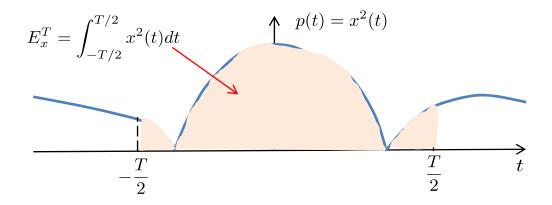
Inversión en tiempo

8

Integración y derivación

# Integración de señales en tiempo continuo

- Energía de una señal en un intervalo  $E_x^T = \int_{-T/2}^{T/2} x^2(t) dt$
- Energía de una señal  $E_x = \lim_{T o \infty} \int_{-T/2}^{T/2} x^2(t) dt = \int_{-\infty}^{\infty} x^2(t) dt$
- Potencia en un intervalo  $P_x^T = rac{E_x^T}{T} = rac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x^2(t) dt$
- Potencia media de una señal  $P_x=\lim_{T o\infty}rac{E_x^T}{T}=\lim_{T o\infty}rac{1}{T}\int_{-T/2}^{T/2}x^2(t)dt$

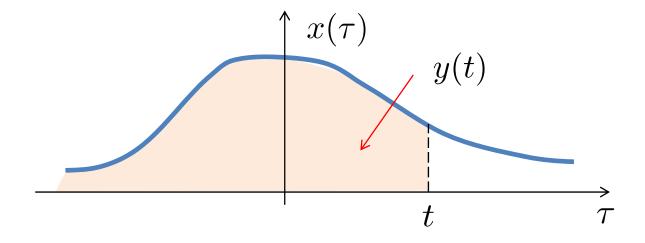


# Integración en tiempo

• La operación de integración en tiempo transforma una señal x(t) en

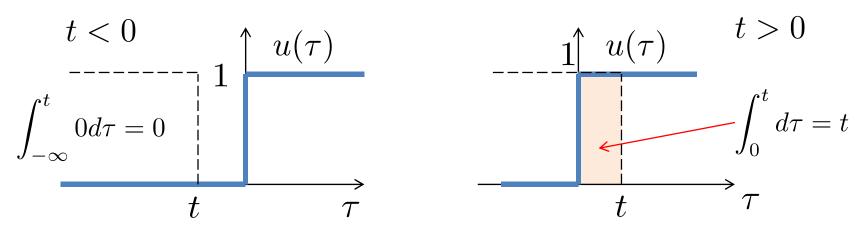
$$y(t) = \int_{-\infty}^{t} x(\tau)d\tau$$

• Geométricamente, y(t) se puede interpretar como el área debajo de x(t) entre - $\infty$  y t



# Ejemplo de integración en tiempo

• Escalón unidad



• La rampa de pendiente 1 es el resultado de integrar en tiempo el escalón unidad

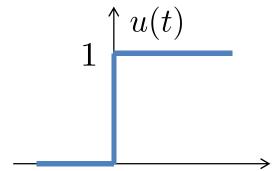
$$r(t) = \int_{-\infty}^{t} u(\tau)d\tau = \begin{cases} 0 & t < 0 \\ t & t > 0 \end{cases} \quad \Box$$

#### Derivación en tiempo

- La operación de derivación en tiempo transforma una señal x(t) en otra señal y(t) = dx(t)/dt. La derivación es la operación inversa a la de integración.
- Ejemplo: el escalón unidad es el resultado de derivar respecto al tiempo una señal rampa con pendiente 1.

$$r(t) = \begin{cases} 0 & t < 0 \\ t & t > 0 \end{cases}$$

$$u(t) = \frac{dr(t)}{dt} = \begin{cases} 0 & t < 0\\ 1 & t > 0 \end{cases}$$



#### Discusión

- !Ojo! La derivación siempre invierte la operación de integración pero la integración no siempre invierte la operación de derivación.
- En efecto, la derivación en tiempo no es una operación invertible ya que dos señales distintas que se diferencien en una constante tienen la misma derivada

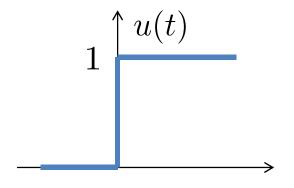
$$x_1(t) \qquad \qquad \frac{dx_1(t)}{dt} = y(t)$$

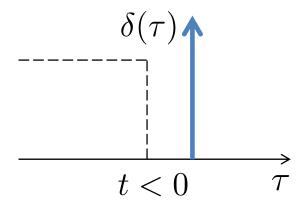
$$x_2(t) = x_1(t) + c \qquad \frac{dx_2(t)}{dt} = y(t)$$

• No es posible determinar a partir de y(t) si la señal que se derivó es  $x_1(t)$  o  $x_2(t)$ .

#### Derivación del escalón unidad

- La pendiente es 0 para t < 0 y para t > 0.
- Existe una discontinuidad en t = 0.

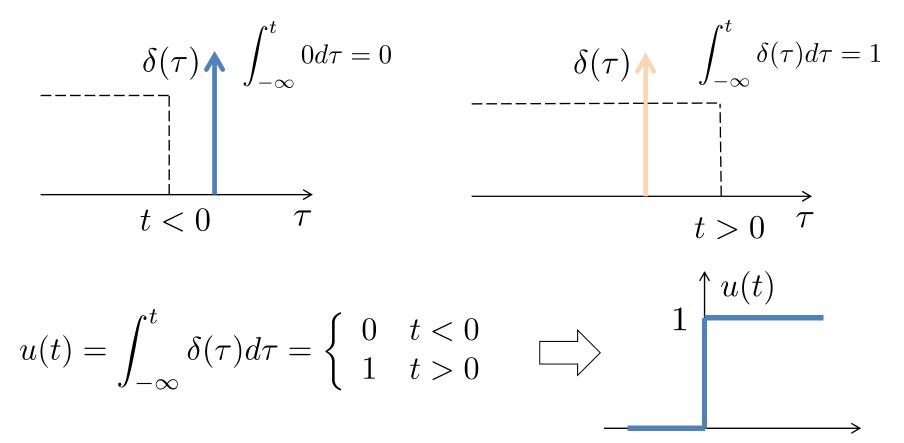




$$\frac{du(t)}{dt} = \delta(t)$$

#### Integración en tiempo del impulso unidad

• El escalón unidad es el resultado de integrar en tiempo el impulso unidad.



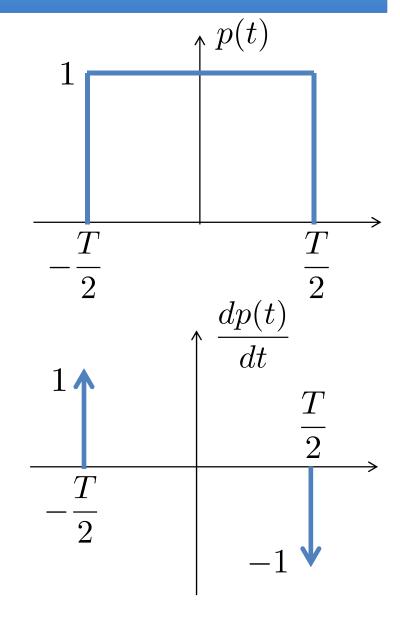
# Derivación del pulso rectangular

• Pulso rectangular

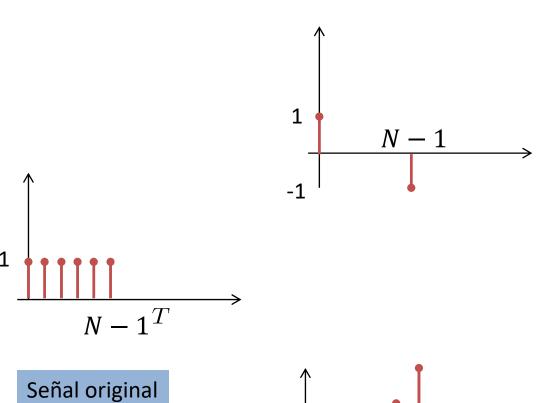
$$p(t) = \begin{cases} 1 & -T/2 < t < T/2 \\ 0 & \text{resto} \end{cases}$$

• Derivada del pulso rectangular

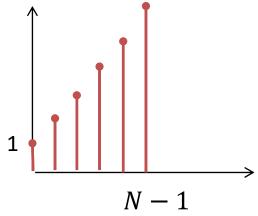
$$\frac{dp(t)}{dt} = \delta(t + \frac{T}{2}) - \delta(t - \frac{T}{2})$$



# Señales en tiempo discreto



Derivación (substracción de dos valores consecutivos)

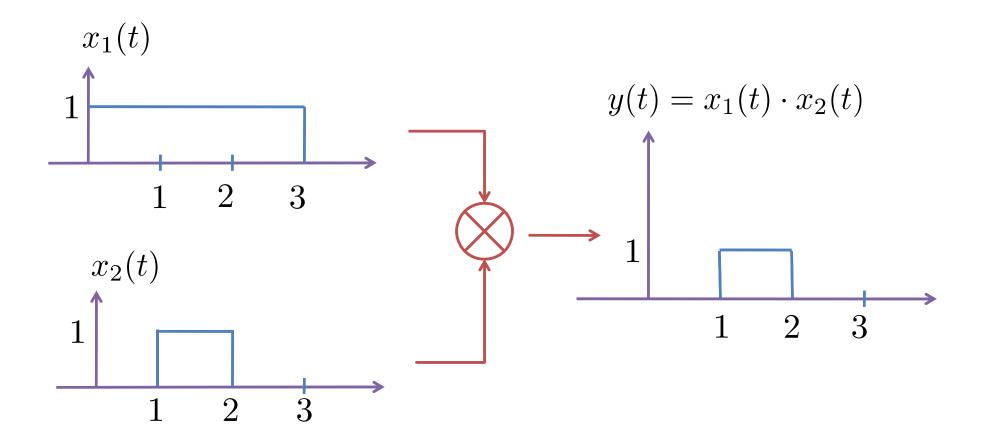


Integración (suma)

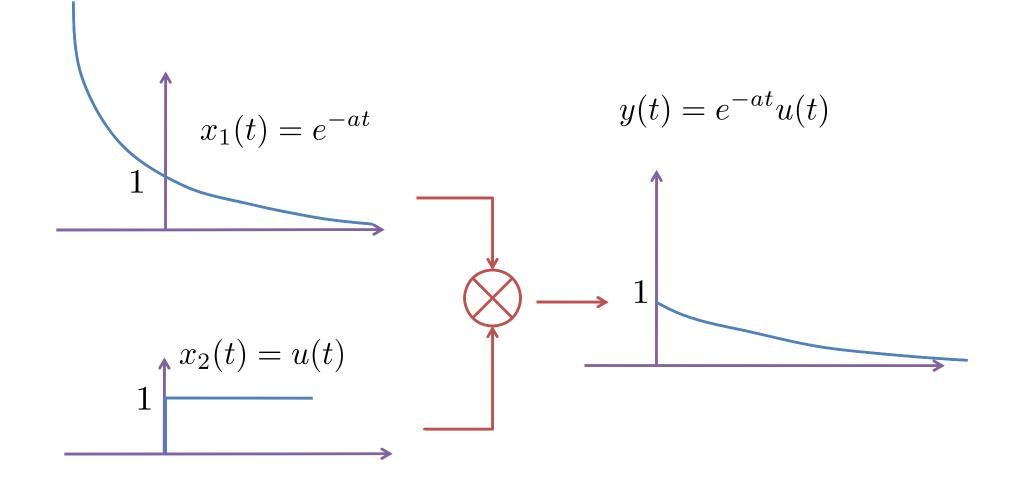
9

# Multiplicación de señales

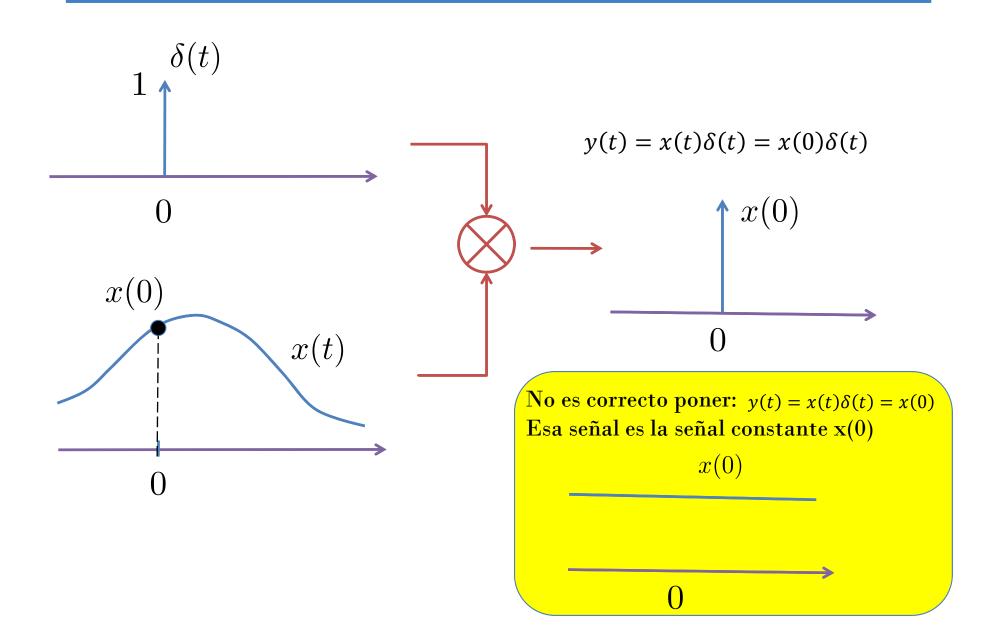
#### Producto de señales



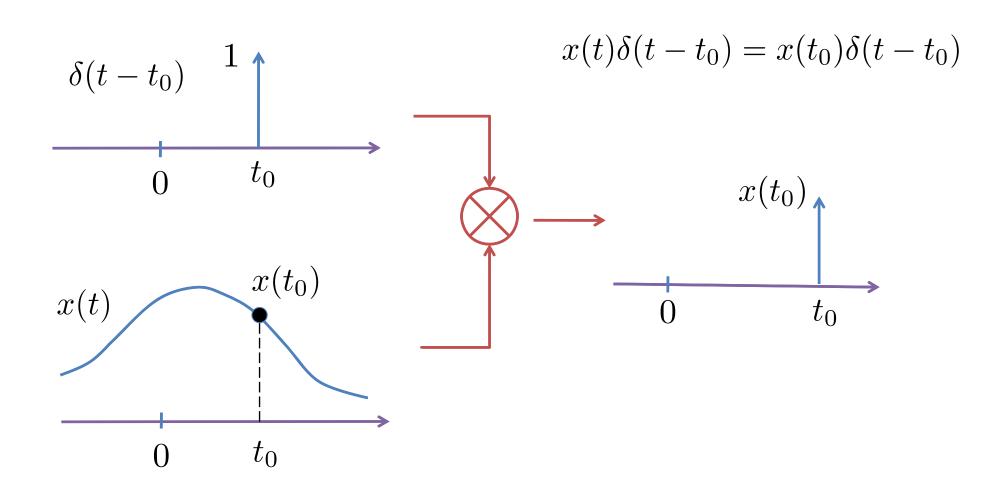
## Ejemplo de producto de señales



# Multiplicación por una señal por $\delta(t)$



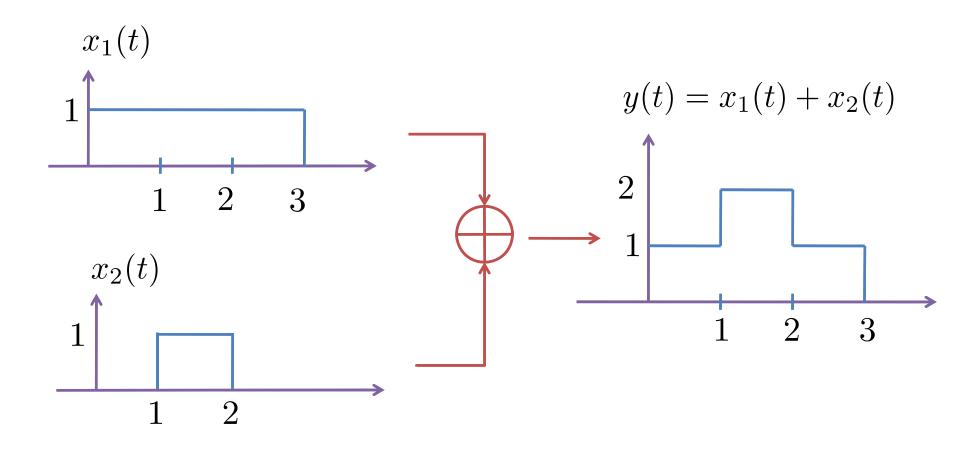
#### Multiplicación de una señal por $\delta(t)$



10

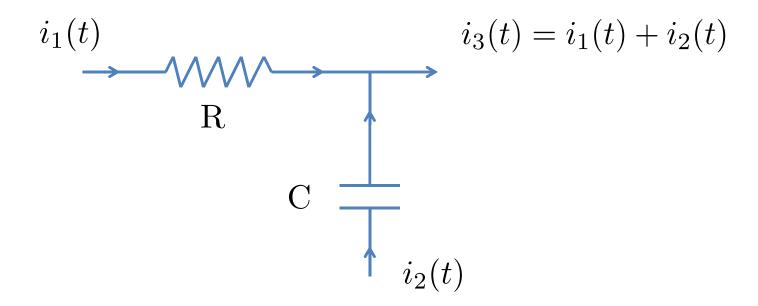
#### Suma de señales

# Suma (resta) de señales

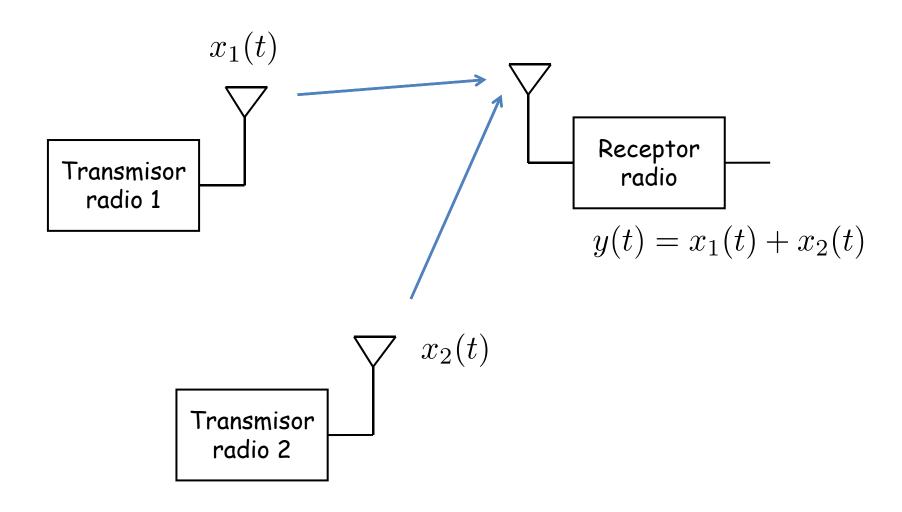


#### Ejemplo de suma de señales

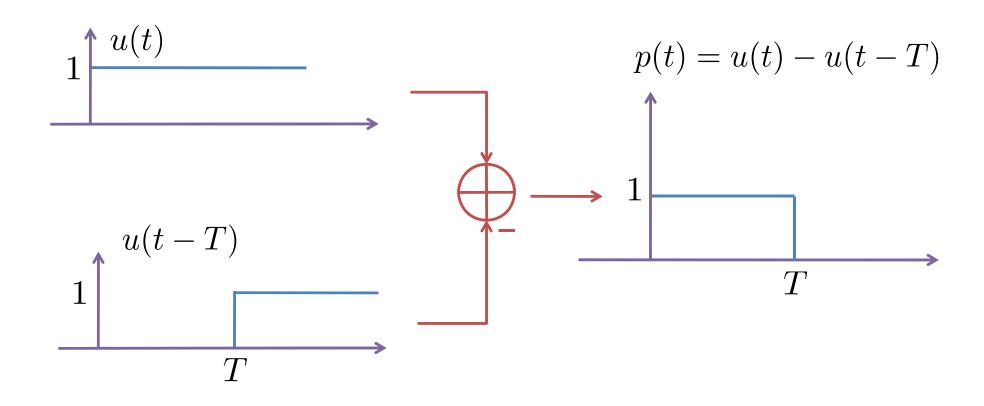
• En un nodo de un circuito eléctrico, la corriente saliente es igual a la suma de las corrientes entrantes (primera ley de Kirchov).



#### Ejemplo de suma de señales

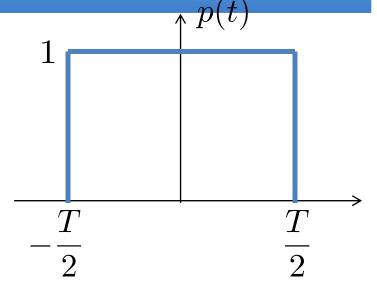


### Ejemplo de suma (resta) de señales



• Pulso rectangular

$$p(t) = \begin{cases} 1 & -T/2 < t < T/2 \\ 0 & \text{resto} \end{cases}$$



• Escribir p(t) en función de u(t).



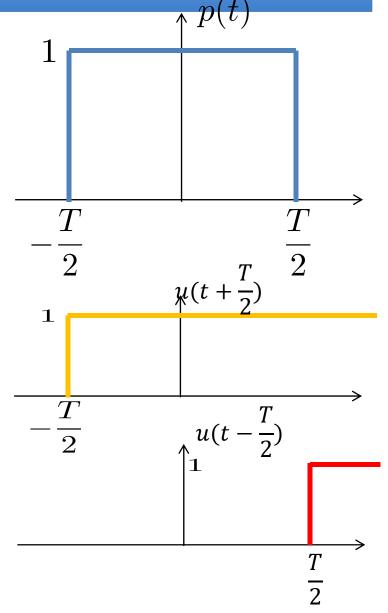
• Pulso rectangular

$$p(t) = \begin{cases} 1 & -T/2 < t < T/2 \\ 0 & \text{resto} \end{cases}$$

• Escribir p(t) en función de u(t).

$$p(t) = \begin{cases} 1 & -T/2 < t < T/2 \\ 0 & \text{resto} \end{cases}$$
$$= u(t + \frac{T}{2}) - u(t - \frac{T}{2})$$

Versiones desplazadas de u(t)

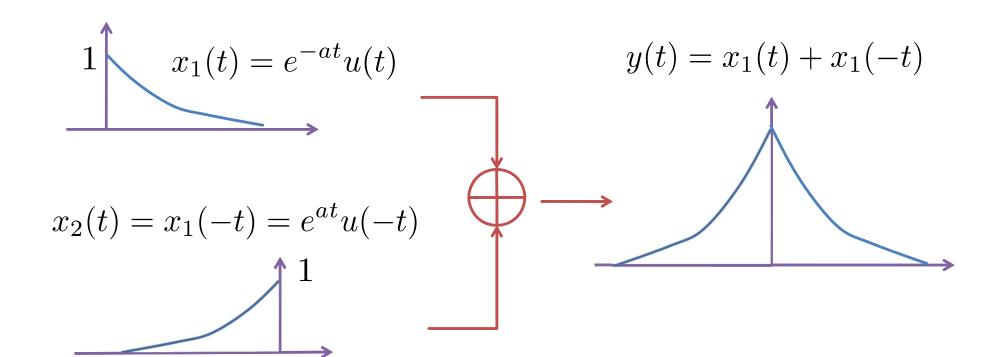


$$x(t) = \begin{cases} e^{at} & t < 0 \\ e^{-at} & t > 0 \end{cases}$$

• Escribir x(t) en función de  $e^{-at}u(t)$ .



$$x(t) = \begin{cases} e^{at} & t < 0 \\ e^{-at} & t > 0 \end{cases}$$



# TEMA 1 - PARTE 3:

# Representación de señales en el dominio del tiempo

