

مشروع CMS

-اللغة المستخدمة في المشروع:

C#, ASP.NET WebApi Project

في حلي لهذا المشروع حاولت التبسيط قدر الامكان، استخدمت **N-Tier Architecture** مكونة من 4 طبقات

:CMS-1

في هذه الطبقة يوجد مشروع ASP.NET Web Api وهو يحتوى على كل Controller و Configurations الخاصة بالمشروع

:Business Layer-2

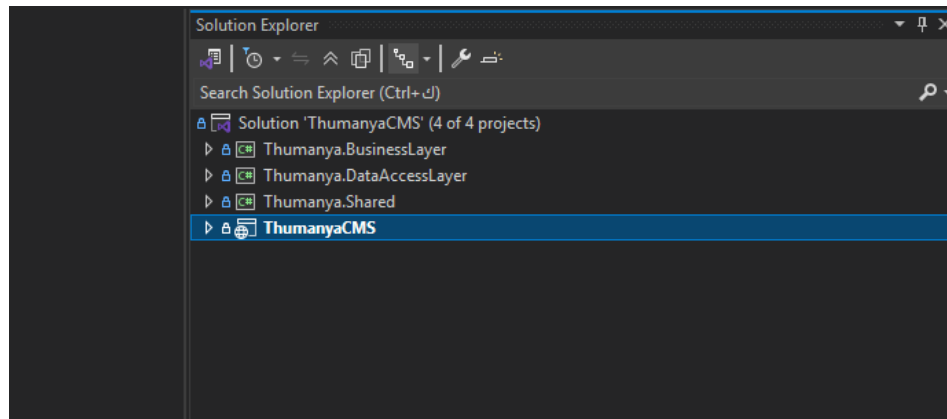
وهي الطبقة الوسطى في المشروع ويوجد فيها كل Logic الخاص بالبيزنس و اي Service ، مفصولا عن ال Controllers

:DataAccessLayer-3

مهمة هذه الطبقة هي جلب البيانات من قاعدة البيانات فقط ، تحتوي على كل Database Entities و Migrations ال Repositories الخاصة بكل Entity

:Shared-4

هي طبقة منفصلة تحتوي على كل ما هو مشترك بين باقي الطبقات مثل Dtos



شرح مبسط لل Endpoints

Auth			^
POST	/Auth/register		🔒 ▼
POST	/Auth/login		🔒 ▼
CMS			^
POST	/CMS Create a new post		🔒 ▼
GET	/CMS Get all posts		🔒 ▼
PUT	/CMS/{id} Update an existing post		🔒 ▼
GET	/CMS/{id} Get post by ID		🔒 ▼
Discovery			^
GET	/Discovery/Discovery Search posts by term: title, description, content, author name, or channel name		🔒 ▼
GET	/Discovery/summary Get all posts summary (lightweight version)		🔒 ▼
GET	/Discovery/author/{authorId} Get posts by author ID		🔒 ▼
GET	/Discovery/channel/{channelId} Get posts by channel ID		🔒 ▼
GET	/Discovery/{id} Get post by ID		🔒 ▼
GET	/Discovery/big-data		🔒 ▼

عند تشغيل المشروع يظهر **Swagger Endpoint** مقسمة الى

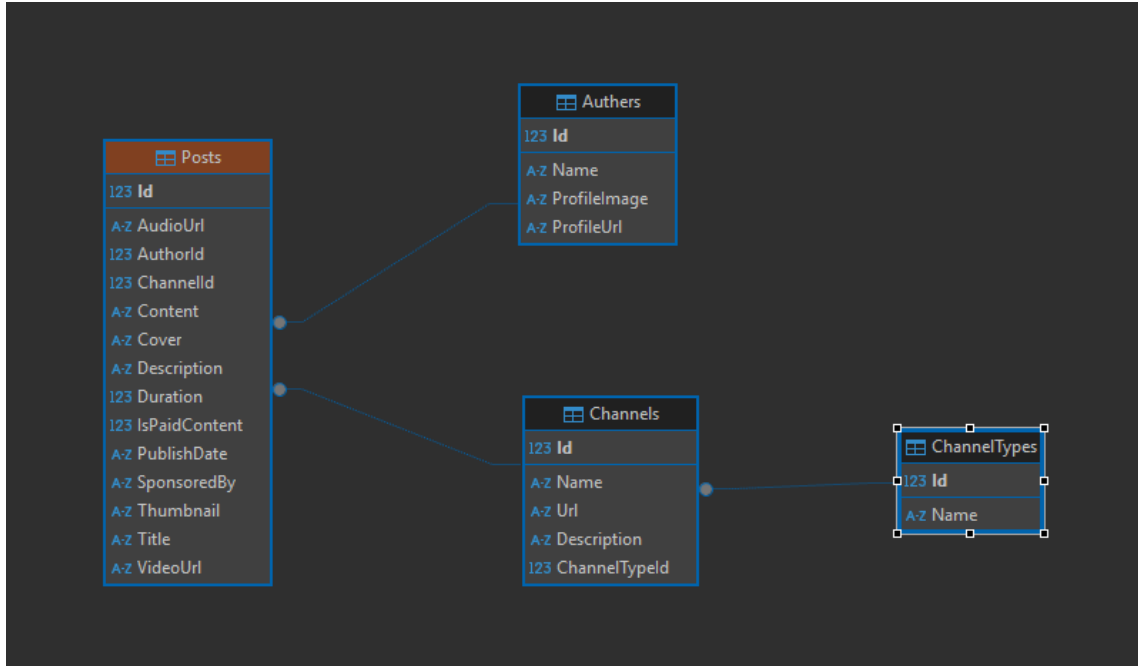
Auth وهي المسؤولة عن Login باستخدام JWT

CMS وهي المسؤولة عن انشاء المقالات وتعديلها

Discovery وهي المسؤولة عن جلب البيانات للمستخدم

قاعدة البيانات

للتسهيل استخدمت قاعدة بيانات SQLite وارفقتها مع المشروع لتسهيل تشغيل المشروع ، مع العلم انه يجب استخدام قاعدة بيانات اخرى في البيئة الفعلية Production لتحمل العدد الكبير من المستخدمين



جدول **Post** يعبر عن المحتوى الرئيسي سواء كان مقالا او بودكاست

جدول **Authors** لكتاب المحتوى ، هنا استخدمت One to many relationship بافتراض ان كل Post سيتم كتابته او تقديمه بواسطة شخص واحد فقط، في حالة تعدد الكتاب يجب استخدام **Many To Many Relationship**

جدول **Channels** يعبر عن القناة التي ستقدم المحتوى ، وجدول **Channel Types** يعبر عن نوعها سواء كانت Video او Podcast

تطبيق ال Scalability و تحسين الاداء

قمت بتطبيق بعض المبادئ البسيطة لتحسين الاداء وللمساعدة على تحسين Scalability المشروع

1-استخدام async,await

سيؤدي ذلك الى تحسين الاداء لانه سيستخدم ال Threading حيث سيقوم الكود باستخدام Thread معين لاداء العملية واعادة هذا ال Thread الى ال Thread Pool حتى تنتهي العملية ، مما يحسن الاداء

```
/// <summary>
/// Get post by ID
/// </summary>
/// <param name="id">Post ID</param>
[HttpGet(template: "{id}")]
1 reference | Mohamed Dabbour, 1 hour ago | 1 author, 1 change
public async Task<ActionResult<PostDto>> GetById(int id)
{
    try
    {
        var post = await _postService.GetByIdAsync(id);
        return Ok(post);
    }
    catch (KeyNotFoundException ex)
    {
        return NotFound(ex.Message);
    }
}
```

2-استخدام Response Compression

وهي مدمجة في الـ .NET. سيستخدم zip لضغط الـ Response ، مما يؤدي الى تقليل حجم الـ Payload

```
1 reference | Mohamed Dabbour, 1 hour ago | 1 author, 1 change
public static IServiceCollection AddCompressionMiddleware(this IServiceCollection services)
{
    services.AddResponseCompression(options =>
    {
        options.EnableForHttps = true;
        options.Providers.Add<GzipCompressionProvider>();
        // options.Providers.Add<BrotliCompressionProvider>();

        // Add specific MIME types
        options.MimeTypes = ResponseCompressionDefaults.MimeTypes.Concat(
            new[] {
                "application/json",
                "text/json",
                //"text/plain",
                //"text/html",
                //"text/css",
                //"application/javascript",
                //"image/svg+xml"
            });
    });

    services.Configure<GzipCompressionProviderOptions>(options =>
    {
        options.Level = CompressionLevel.Optimal; // Or Optimal for better compression
    });

    return services;
}
```

3-استخدام الـ Caching

قمت باستخدام Memory Caching المدمجة في .NET ، وهي طريقة بسيطة للـ Caching لكن يجب استخدام طريقة افضل في الـ Production مثل Redis اي Endpoint بها بحث يتم حفظ نتيجة البحث في الـ Cache و استخراجها عند التكرار مما يؤدي الى تخفيف الضغط عن قاعدة البيانات

```
2 references | Mohamed Dabbour, 1 hour ago | 1 author, 1 change
public async Task<IEnumerable<PostDto>> Discovery(string searchTerm, int page, int pageSize)
{
    // Create a unique cache key based on search parameters
    var cacheKey = $"{CACHE_KEY_PREFIX}{searchTerm ?? "all"}_{page}_{pageSize}";

    // Try to get from cache
    if (_cache.TryGetValue<IEnumerable<PostDto>>(cacheKey, out var cachedPosts))
    {
        return cachedPosts;
    }

    // If not in cache, get from repository
    var posts = await _postRepository.Discovery(searchTerm, page, pageSize);

    // Store in cache
    _cache.Set(cacheKey, posts, _cacheOptions);

    return posts;
}
```

4-استخدام Pagination

ببساطة اي نتيجة بحث بها Pagination ، لا نريد ان نجلب جميع المقالات للمستخدم كل مرة

```
2 references | Mohamed Dabbour, 1 hour ago | 1 author, 1 change
public async Task<IEnumerable<PostDto>> Discovery(string searchTerm, int page, int pageSize)
{
    // Create a unique cache key based on search parameters
    var cacheKey = $"{CACHE_KEY_PREFIX}{searchTerm ?? "all"}_{page}_{pageSize}";

    // Try to get from cache
    if (_cache.TryGetValue<IEnumerable<PostDto>>(cacheKey, out var cachedPosts))
    {
        return cachedPosts;
    }

    // If not in cache, get from repository
    var posts = await _postRepository.Discovery(searchTerm, page, pageSize);

    // Store in cache
    _cache.Set(cacheKey, posts, _cacheOptions);

    return posts;
}
```

الامان

قمت باستخدام JWT لتأمين كل ال Endpoints لكن للتسهيل قمت بفتح Discovery Endpoint بدون الحاجة الى Login