



SPRINT 03: DIAGRAMA
CLASSES

● 14/04- 11/05

SPRINT 3 QUE MENGES

GRUP 511 05

MIEMBRES DEL GRUP:

Daniel Alberto Vaca

Nour Kobbi Laghmich

Yang Chen

Liying Sun

Composició de L'equip



MIEMBRO 1

DANIEL ALBERTO VACA



MIEMBRO 2

NOUR KOBBI
LAGHMICH



MIEMBRO 3

YANG CHEN



SCRUM MASTER

LIYING SUN



Organització en TRELLO

SPRINT 3

--Vista prèvia del nostre tauler

The screenshot shows a Trello board with the following structure:

- Product Backlog:**
 - Crear diagrama de seqüències
 - Identificar las especificaciones de nuestro sistema
 - + Añade una tarjeta
- Sprint Backlog:**
 - Crear diagrama de clases
 - Actualizar el documento de especificaciones
 - + Añade una tarjeta
- To do:**
 - Sprint 3
 - Revisión de los códigos UML subidos a github
 - Validar los diagramas de cada bloque
 - Unificar los diagramas en un diagrama final y subirlo al github
 - + Añade una tarjeta
- En proceso:**
 - + Añade una tarjeta
- Hecho:**
 - Diagrama de Clase del bloque 4
 - Subir código UML bloque 1 y 2 al github
 - Diagrama de Clase del bloque 1 y 2
 - Revisar el diagrama Cas d'Us final
 - + Añade una tarjeta

Filters at the top right include LS, DV, NK, VM, YC, +1, Compartir, and Añade.

Tasques realitzades: TRELLO

SPRINT 3

--Tasques fetes per cada membre:

1. Revisió del diagrama Cas d'Us final
2. Creació nou Burn-Down Chart
3. Corregir l'especificació de Cas d'Us 1
4. Corregir l'especificació de Cas d'Us 2
5. Corregir l'especificació de Cas d'Us 3
6. Corregir l'especificació de Cas d'Us 4
7. Corregir l'especificació de Cas d'Us 5
8. Corregir l'especificació de Cas d'Us 6
9. Avaluar especificació 1
10. Avaluar especificació 2
11. Avaluar especificació 3
12. Avaluar especificació 4
13. Avaluar especificació 5
14. Avaluar especificació 6
15. Crear carpeta de Diagrama de clases en github
16. Creació Presentació Sprint 3
17. Diagrama de clase del bloc 1
18. Diagrama de clase del bloc 2
19. Diagrama de clase del bloc 3
20. Diagrama de clase del bloc 4
21. Diagrama de clase del bloc 5
22. Diagrama de clase del bloc 6

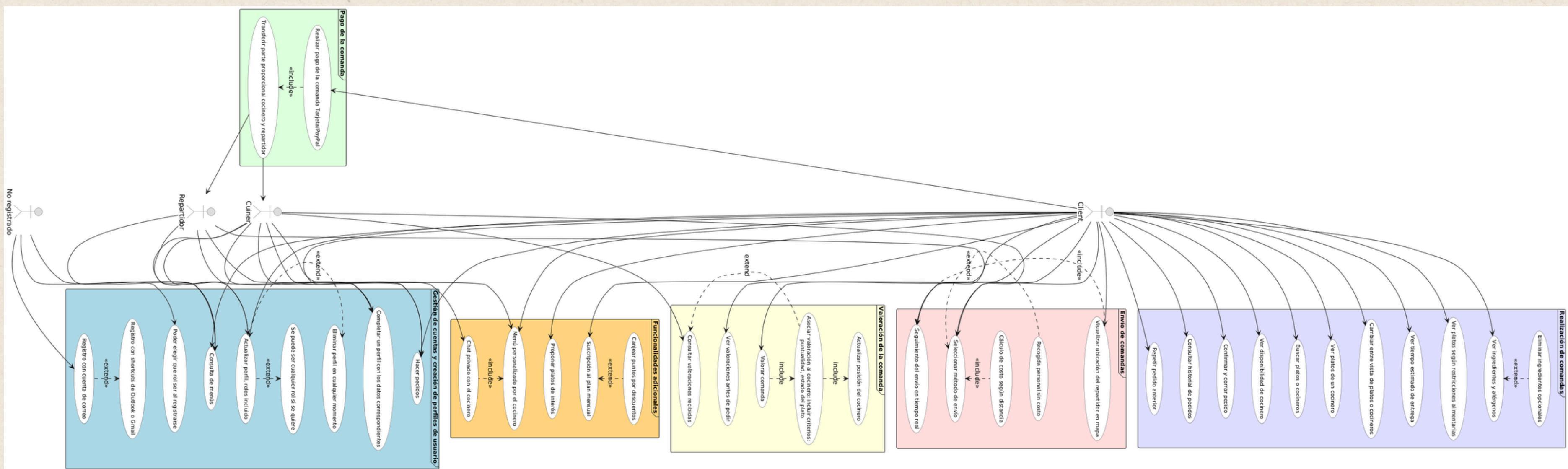
ORGANITZACIÓ:

DANIEL
NOUR
YANG
LIYING
TODOS

23. Compartir el codi UML del diagrama 1
24. Compartir el codi UML del diagrama 2
25. Compartir el codi UML del diagrama 3
26. Compartir el codi UML del diagrama 4
27. Compartir el codi UML del diagrama 5
28. Compartir el codi UML del diagrama 6
29. Actualizar Burn Down Chart Sprint 3
30. Revisió dels codis UML penjades al github

Diagrama Cas d'Us final

SPRINT 3



Especificació 1

CASOS de USO Bloque 1: Gestión de cuentas y creación de perfiles de usuario.			
Num Versión	1.0	Data	09/04/2025
Autores	Yang Chen, Liying Sun, Daniel Alberto Vaca Davalos, Nour Kobbi Laghmich.		
Descripción	En este caso de uso vemos como se relaciona los actores con relación a la gestión de cuentas y creación de perfiles de usuario.		
Actores	Cliente, Cocinero, Repartidos, Usuario no Registrado.		
Precondición	N/A		
Flujo principal	1. Los usuarios podrán actualizar su perfil como también eliminarlo a cualquier momento. 2. Los usuarios no registrados podrán tener la opción de registrarse en cualquier momento haciendo uso de Google o Outlook. 3. Todos los usuarios registrados serán capaces de pedir comandas. 4. Todos los usuarios podrán consultar el menú.		
Subflujos	1. Los datos del perfil deberán ser llenados de la manera correcta. 2. Tanto el nombre de usuario como contraseñas deberán tener su formato correcto, si no saltará un error.		
Flujos alternativos	N/A		
Postcondición	N/A		
Requisitos no Funcionales	RNF-1-01: El nombre de usuario tendrá 5 caracteres como mínimo y deberá de ser único. RNF-1-02: La contraseña de la cuenta tendrá como mínimo 8 caracteres, de los cuales mínimo 2 serán mayúsculas y 2 caracteres especiales.		
Prioridad	Normal.		
Comentarios	N/A		

Especificació 2

CASOS de USO Bloque 2: Realización de comandas			
Num Versión	1.0	Data	09/04/2025
Autores	Yang Chen, Liying Sun, Daniel Alberto Vaca Davalos, Nour Kobbi.		
Descripción	En este caso de uso se representa cómo los clientes realizan comandas, desde la visualización de platos hasta la confirmación del pedido.		
Actores	Cliente		
Precondición	Cliente debe estar registrado para realizar pedidos.		
Flujo principal	1. El cliente puede ver platos según sus restricciones alimentarias. 2. El cliente puede ver el tiempo estimado de entrega. 3. El cliente puede cambiar entre la vista de platos y cocineros. 4. El cliente puede consultar los platos ofrecidos por un cocinero. 5. El cliente puede buscar platos o cocineros específicos. 6. El cliente puede ver la disponibilidad de un cocinero. 7. El cliente puede consultar los ingredientes y alérgenos de los platos, y en caso de necesario, eliminar ingredientes opcionales de los platos. 8. El cliente puede confirmar y cerrar el pedido. 9. El cliente puede consultar su historial de pedidos. 10. El cliente puede repetir un pedido anterior.		
Subflujos	NA		
Flujos alternativos	N/A		
Postcondición	El pedido queda confirmado o reservado.		
Requisitos no Funcionales	RNF-2-01: El sistema debe mostrar resultados priorizados según distancia y restricciones alimentarias de manera eficiente. RNF-2-02: El sistema debe limitar a tres los pedidos activos por cliente.		
Prioridad	Normal		
Comentarios	Este módulo depende de la correcta configuración del perfil del cliente y de la disponibilidad de los cocineros.		

Especificació 3

CASOS de USO Bloque 3: Envío de comandas			
Num Versión	1.0	Data	09/04/2025
Autores	Yang Chen, Liying Sun, Daniel Alberto Vaca Davalos, Nour Kobbi.		
Descripción	En este caso de uso se muestra cómo el cliente interactúa con las distintas opciones de envío del pedido.		
Actores	Cliente, Cocinero, Repartidos.		
Precondición	El cliente debe haber confirmado un pedido.		
Flujo principal	1. El cliente y el cocinero puede seleccionar el tipo de entrega (repartidor, cocinero, o recogida en casa del cocinero). 2. El cliente puede visualizar el costo de envío en función de la distancia entre él y el cocinero. Si escoge recogida, se indica que el envío es gratuito. 3. Una vez iniciado el envío, el cliente puede seguir el estado del pedido en tiempo real. 4. El cliente puede ver la ubicación del repartidor en un mapa.		
Subflujos	NA		
Flujos alternativos	N/A		
Postcondición	El pedido es entregado o recogido por el cliente según la opción seleccionada.		
Requisitos no Funcionales	RNF-3-01: Integración con Google Maps para visualizar la posición del repartidor en tiempo real.		
Prioridad	Normal		
Comentarios	N/A		

Especificació 4

CASOS DE USO Bloque 4: Pago de la comanda			
Num Versión	1.0	Data	09/04/2025
Autores	Yang Chen, Liying Sun, Daniel Alberto Vaca Davalos, Nour Kobbi Laghmich.		
Descripción	Este caso de uso describe cómo se realiza el proceso de pago de una comanda desde la aplicación, así como el reparto del ingreso correspondiente al cocinero y al repartidor.		
Actores	Cliente, Cocinero, Repartidor.		
Precondición	N/A		
Flujo principal	1. El cliente accede al apartado de pago desde la aplicación. 2. Selecciona un método de pago: tarjeta bancaria o PayPal. 3. La aplicación conecta con la plataforma correspondiente para procesar el pago. 4. Una vez realizado el pago, se efectúa el ingreso al cocinero y al repartidor usando sus cuentas bancarias asociadas.		
Subflujos	1. El sistema redirige al cliente al entorno seguro de la plataforma de pago seleccionada. 2. El sistema usa los datos bancarios de los perfiles para repartir el dinero automáticamente.		
Flujos alternativos	N/A		
Postcondición	El pago de comanda queda realizada correctamente.		
Requisitos no Funcionales	RNF-4-01: El sistema debe conectarse con la plataforma de pago correspondiente para autenticar la transacción.		
Prioridad	Alta		
Comentarios	N/A		

Especificació 5

CASOS DE USO Bloque 5: Valoración de la comanda			
Num Versión	1.0	Data	09/04/2025
Autores	Yang Chen, Liying Sun, Daniel Alberto Vaca Dávalos, Nour Kobbi Laghmich.		
Descripción	Este caso de uso describe cómo el cliente puede valorar una comanda recibida, incluyendo aspectos como la puntualidad y el estado del plato, y cómo estas valoraciones afectan al posicionamiento del cocinero.		
Actores	Cliente y Cocinero.		
Precondición	La comanda ha sido entregada al cliente.		
Flujo principal	1. El cliente accede a la aplicación para valorar una comanda recibida. 2. Introduce la valoración, incluyendo puntuaciones sobre la puntualidad y el estado del plato. 3. El sistema registra la valoración y la asocia al cocinero correspondiente. 4. La posición del cocinero en el listado de platos disponibles se actualiza en función de sus valoraciones acumuladas.		
Subflujos	1. El cliente puede consultar las valoraciones de otros usuarios antes de realizar un pedido. 2. El cocinero puede acceder a su historial de valoraciones en cualquier momento. 3. El sistema mantiene un registro detallado de cada valoración, vinculada a la comanda y al cocinero.		
Flujos alternativos	N/A		
Postcondición	El cocinero recibe la valoración de una comanda.		
Requisitos no Funcionales	N/A		
Prioridad	Normal.		
Comentarios	N/A		

Especificació 6

CASOS de USO Bloque 6: Funciones adicionales			
Num. Versión	1.0		Data 09/04/2025
Autores	Yang Chen, Liying Sun, Daniel Alberto Vaca Dávalos, Nour Kobbi Laghmich		
Descripción	En este escenario veremos como interactúan algunas funcionalidades adicionales con el cliente y el cocinero		
Actores	Cliente y cocinero		
Precondición	N/A		
Flujo principal	1. El cliente propone un plato. 2. El sistema preparará un chat entre el cocinero y el cliente. 3. El cocinero se comprometerá a cocinar el plato personalizado. 4. Si el cliente está suscrito, obtendrá puntos para canjearlo por descuentos.		
Subflujos	N/A		
Flujos alternativos	N/A		
Postcondición	N/A		
Requisitos no Funcionales	N/A		
Prioridad	Normal		
Comentarios	Comentarios adicionales		

GitHub

SPRINT 3

<https://github.com/dabien3/ES25UAB51105>

The screenshot shows a GitHub repository interface. The top navigation bar includes 'Grupos de pestañas' (Tabs), a user icon for 'dabien3', the repository name 'ES25UAB-511-05', and various navigation links like 'Code', 'Issues', 'Pull requests', 'Actions', 'Projects', 'Security', and 'Insights'. The main area is titled 'ES25UAB-511-05 / documents / Diagrama Clases /'. It displays a commit history for the file 'Diagrama Clases'. The first commit by 'Aaeao' renames 'Diagrama bloq 6.png' to 'bloq6_diagrama_clase.png'. The second commit by 'Aaeao' creates a folder 'CodeUML' and renames 'Diagrama bloq 6.png' to 'bloq6_diagrama_clase.png'. The third commit by 'Aaeao' updates the 'README.md' file. The sidebar on the left shows the repository's file structure, including '.vscode', 'documents', 'Diagrama Clases' (which is selected), 'CodeUML' containing 'bloq1.pUML' through 'bloq6.pUML', and 'Diagramas' containing 'bloq1_diagrama_clase.png' through 'bloq5_diagrama_clase.png'. A large text box in the center says 'Carpetas diagramas clases.' and 'Directorio dirigido para subir los códigos PlantUML y los diagramas de clases.'

Carpetas diagramas clases.

Directorio dirigido para subir los códigos PlantUML y los diagramas de clases.

GitHub

SPRINT 3

<https://github.com/dabien3/ES25UAB51105>

EXEMPLE MOSTRA DEL DIAGRAMA DE CAS D'ÚS DEL BLOC 1

PlantUML

```
Code Blame 34 lines (31 loc) · 614 Bytes Code 55%  
1 @startuml  
2 class Usuario  
3 {  
4     +consultaMenu() : void  
5 }  
6 class "Usuario Registrado" as UsuarioRegistrado  
7 {  
8     +nombreUsuario : string  
9     #correoElectronic : string  
10    +rols : string  
11    +actualizarPerfil() : void  
12    +eliminarPerfil() : void  
13 }  
14 class "Usuario No Registrado" as UsuarioNoRegistrado  
15 {  
16     +registrarse() : void  
17 }  
18 class Cliente  
19 {  
20     +hacerPedido() : void  
21 }  
22 class Cocinero  
23 class Repartidor  
24 class Pedido  
25  
26 Usuario <|-- UsuarioRegistrado  
27 Usuario <|-- UsuarioNoRegistrado  
28 UsuarioRegistrado <|-- Cliente  
29 UsuarioRegistrado <|-- Cocinero  
30 UsuarioRegistrado <|-- Repartidor  
31 Pedido --> UsuarioRegistrado  
32  
33 @enduml
```

DIAGRAMA DE CLASSES

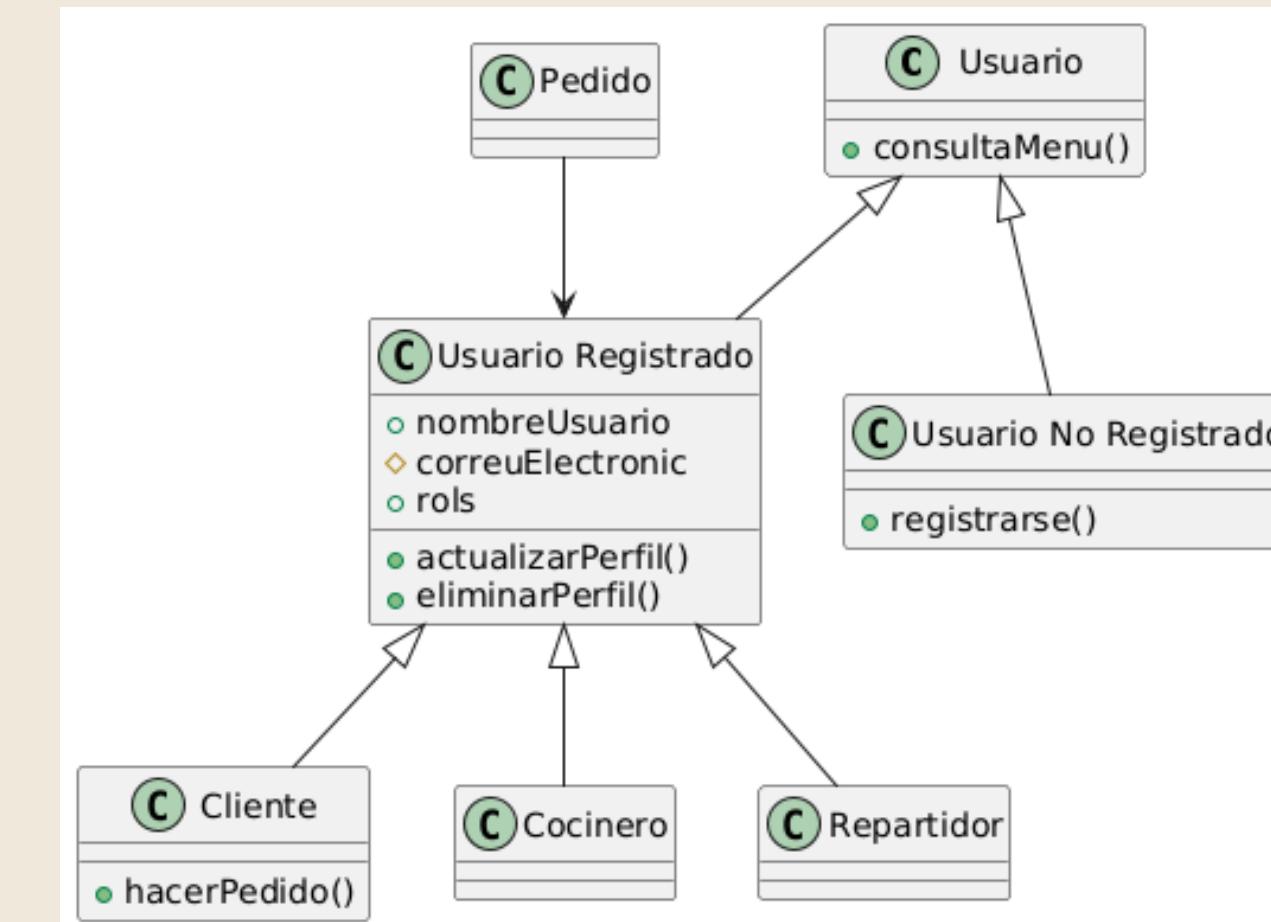
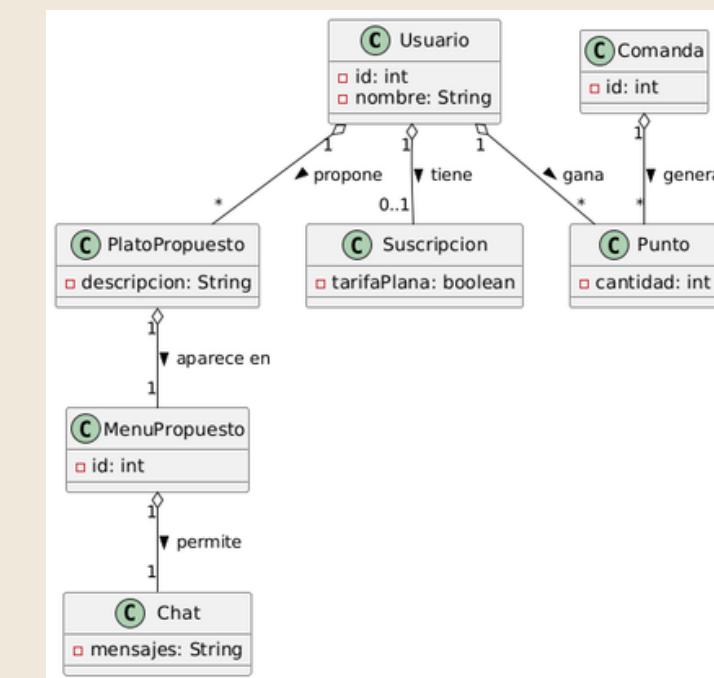
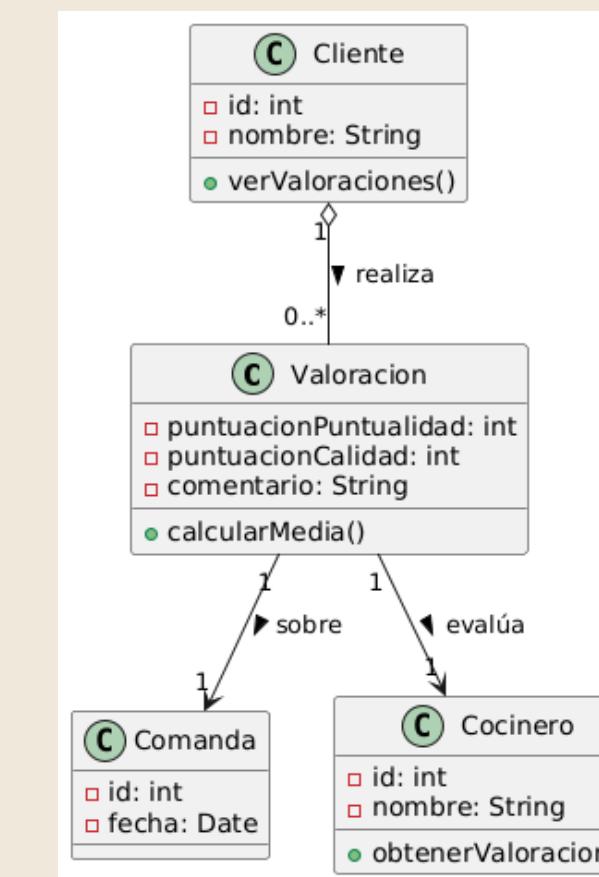
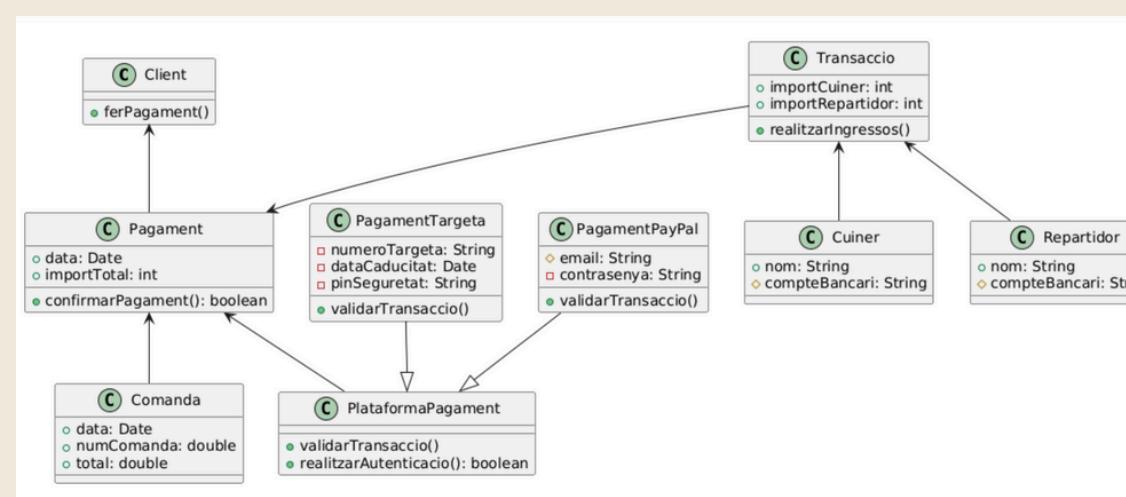
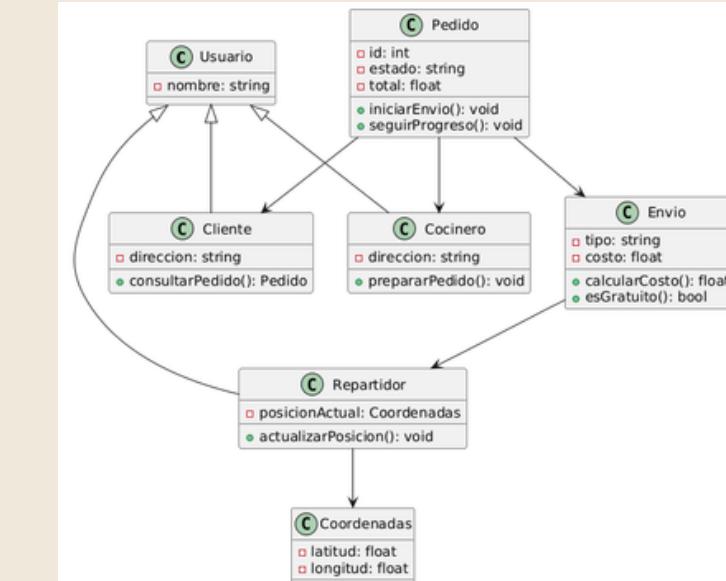
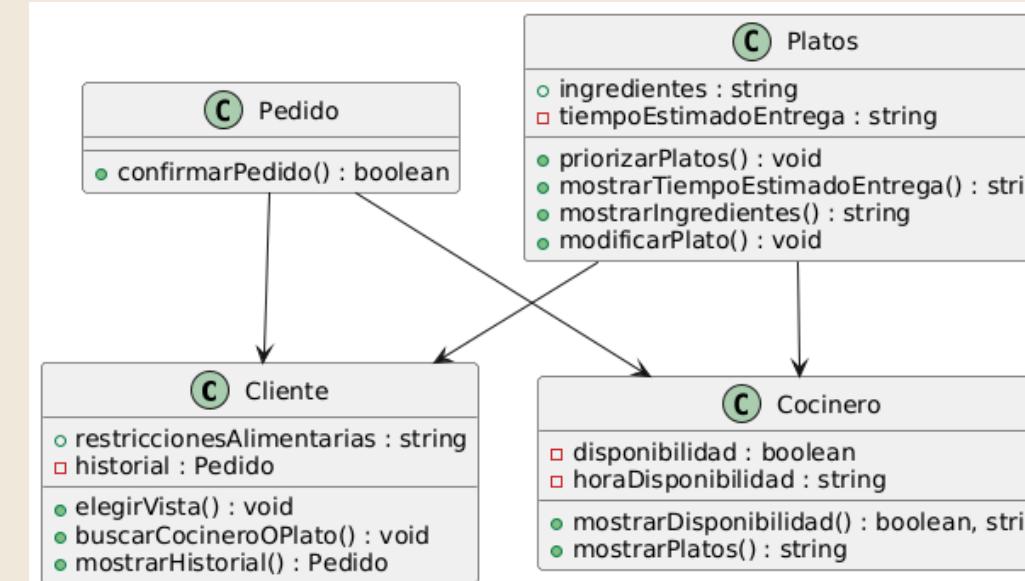
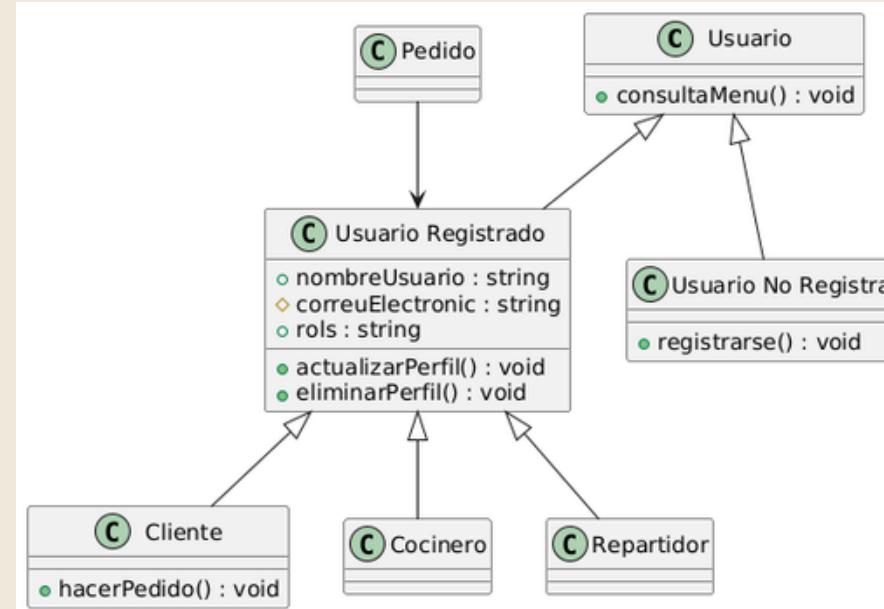


Diagrama de classes inicial

SPRINT 3

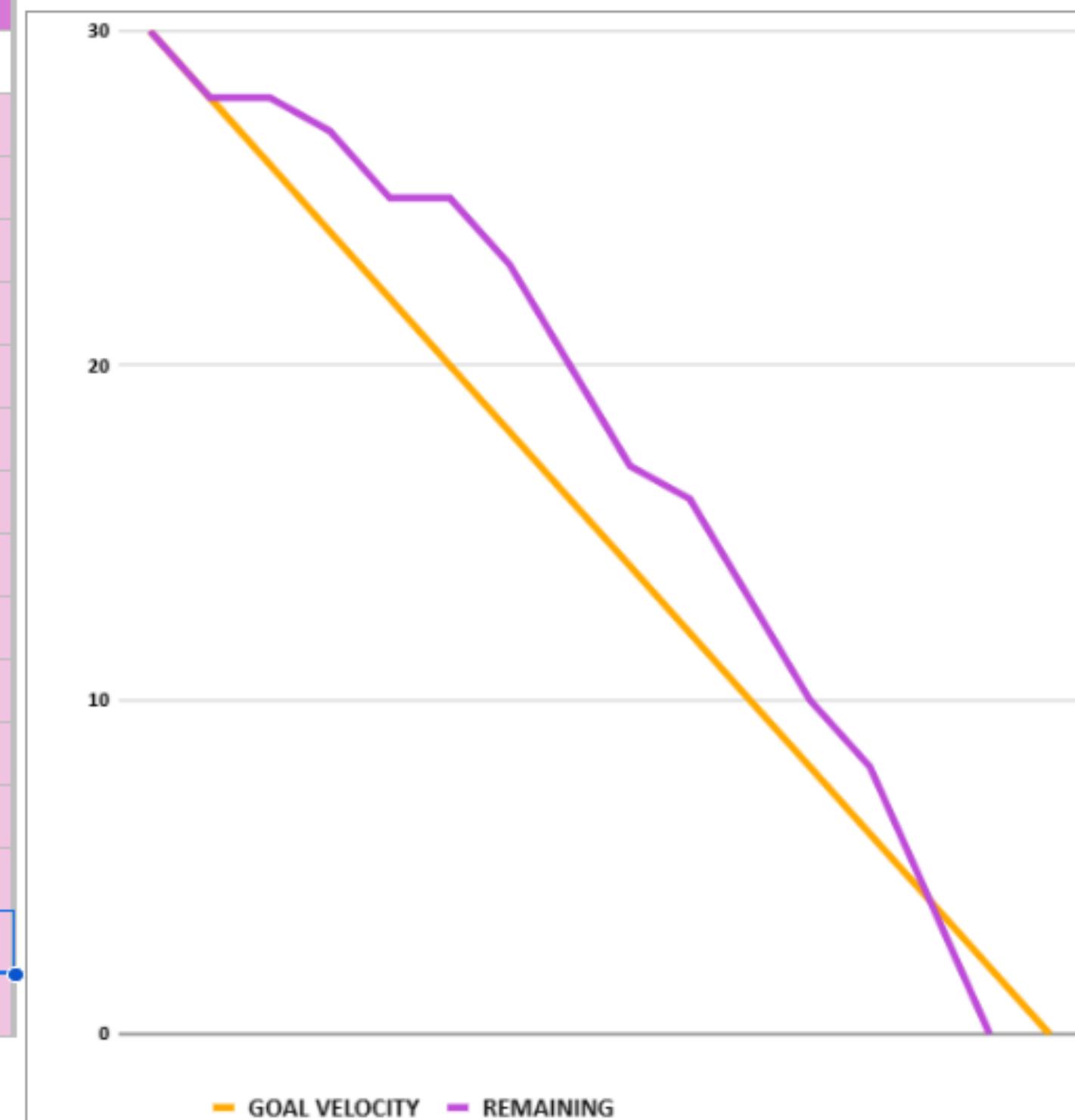


BURNDOWN CHART

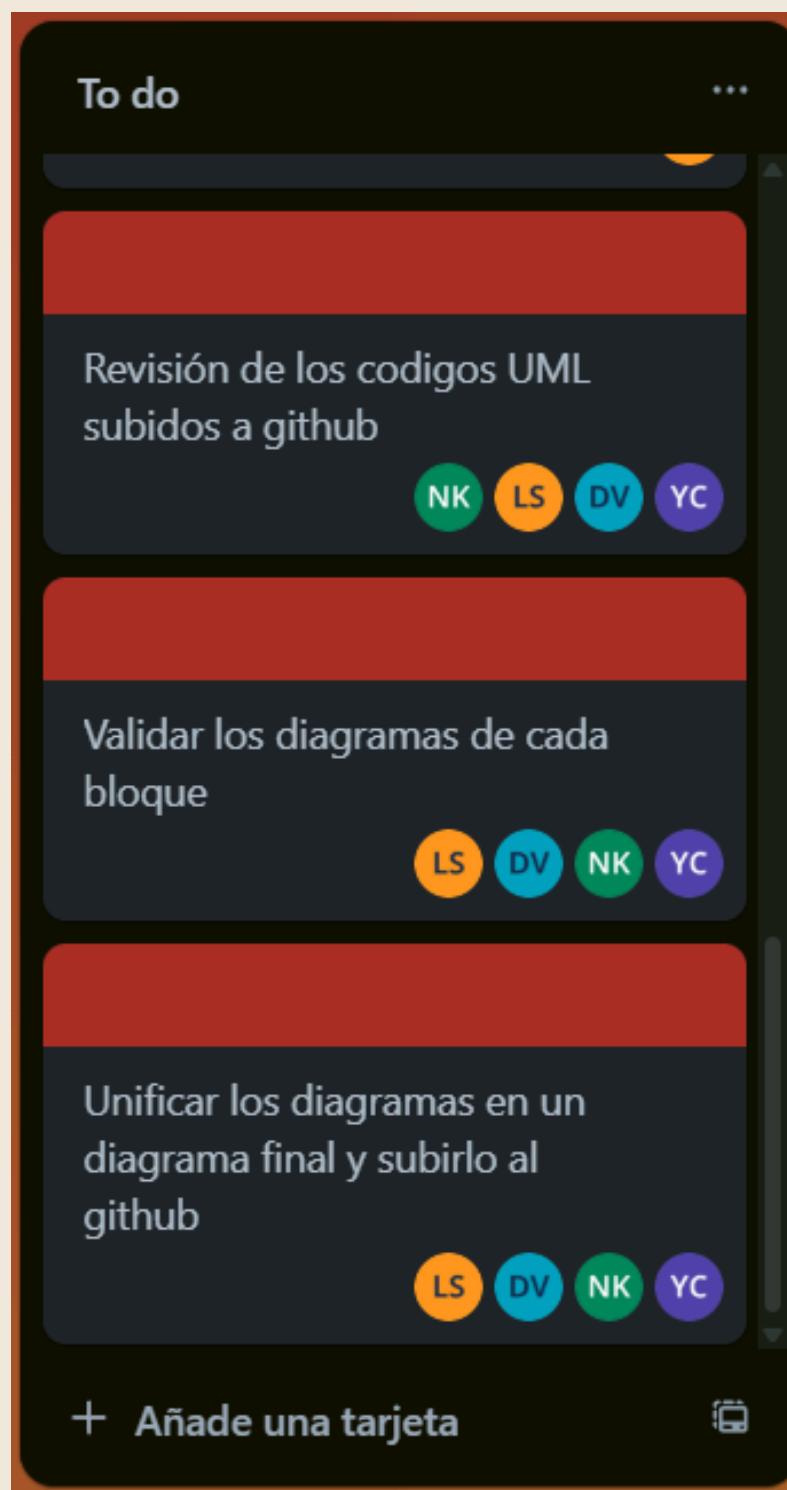
SPRINT 3

DAY / SPRINT / ITERATION	FEATURES / STORY POINTS GOAL	COMPLETE	GOAL VELOCITY	REMAINING
0	0	0	30	30
1	2	2	28	28
2	2	0	26	28
3	2	1	24	27
4	2	2	22	25
5	2	0	20	25
6	2	2	18	23
7	2	3	16	20
8	2	3	14	17
9	2	1	12	16
10	2	3	10	13
11	2	3	8	10
12	2	2	6	8
13	2	4	4	4
14	2	4	2	0
15	2		0	

BURNDOWN

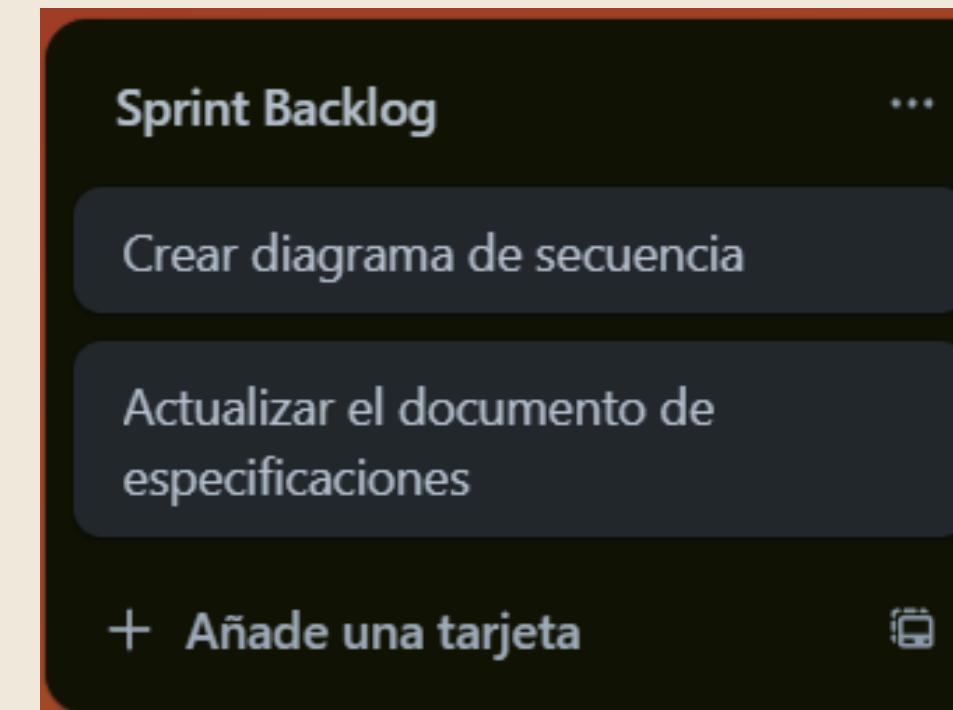


Tasques Pendents



De cara del Sprint 4

Data inici: 12/05





SPRINT 03: DIAGRAMA
CLASSES

i 24/04 - 13/05

SPRINT 3 QUE MENGES

GRUP 511 05

MIEMBRES DEL GRUP:

Daniel Alberto Vaca

Nour Kobbi Laghmich

Yang Chen

Liying Sun