



OpenWebinars certifica que

Daniel Blanco Aranda

Ha superado con éxito

**Curso de Introducción a la
programación con Pseudocódigo**

Duración del curso

12 horas

Fecha de expedición

06 Enero 2024

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de Introducción a la programación con Pseudocódigo

1. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

Presentación del profesor y curso

Resolución de problemas

Análisis del problema

Diseño de algoritmos

2. ENTORNO DE TRABAJO: PSEINT

Instalación de PseInt en Windows

Instalación de PseInt en GNU/Linux

3. PSEUDOCÓDIGO: INTRODUCCIÓN

Estructura del algoritmo

Tipos de datos simples

Variables

Operadores y expresiones

Asignación de variables

Entrada y salida de información

Otras instrucciones

Funciones matemáticas

Funciones de cadenas de texto

Nuestro primer pseudocódigo completo

Ejecución paso a paso

Secuenciales: Ejercicio 3

Secuenciales: Ejercicio 10

Secuenciales: Ejercicio 15

Secuenciales: Ejercicio 17

Secuenciales: Ejercicio 18

Más ejercicios de secuenciales

4. PSEUDOCÓDIGO: ESTRUCTURAS ALTERNATIVAS

Estructuras alternativas: Si

Estructuras alternativas: Segun

Alternativas: Ejercicio 2

Alternativas: Ejercicio 5

Alternativas: Ejercicio 9

Alternativas: Ejercicio 13

Más ejercicios de alternativas

5. PSEUDOCÓDIGO: ESTRUCTURAS REPETITIVAS

Estructuras repetitivas: Mientras

Estructuras repetitivas: Repetir-Hasta Que

Estructuras repetitivas: Para

Uso específico de variables: contadores, acumuladores e indicadores

Repetitivas: Ejercicio 1

Repetitivas: Ejercicio 3

Repetitivas: Ejercicios 7 y 10

Repetitivas: Ejercicio 11

Más ejercicios de Repetitivas

Caracteres: Ejercicio 1

Caracteres: Ejercicio 2

Caracteres: Ejercicio 6

Más ejercicios de caracteres

6. PSEUDOCÓDIGO: ARREGLOS

Estructuras de datos: Arreglos (array)

Arreglos unidimensionales: Vectores

Arreglos multidimensionales: Tablas

Arreglos: Ejercicio 3

Arreglos: Ejercicio 4

Arreglos: Ejercicio 5

Arreglos: Ejercicio 8

Arreglos: Ejercicio 10

Más ejercicios de arreglos

7. PSEUDOCÓDIGO: PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

Programación estructurada

Funciones y procedimientos

Funciones recursivas

Funciones: Ejercicio 3

Funciones: Ejercicio 5

Funciones: Ejercicio 7

Funciones: Ejercicio 11

Funciones: Ejercicio 2

Más ejercicios de funciones

8. LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Introducción a los lenguajes de programación

Programas traductores

Compilación y ejecución de un lenguaje compilado: C++

Compilación e interpretación de un programa Java

Ejecución de programas interpretados con Python