



**Universidade Federal do Ceará – Campus Quixadá**  
**Curso de Engenharia de Software**



**Projeto Integrado em Engenharia de Software II**

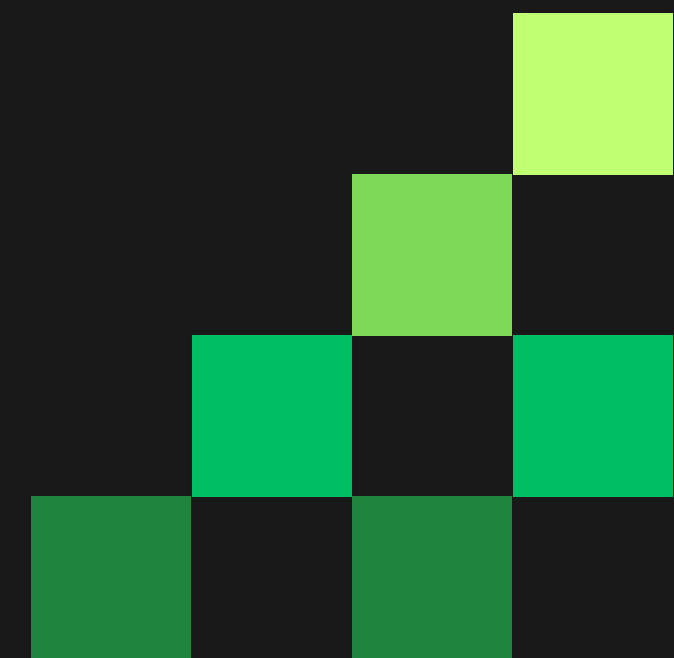
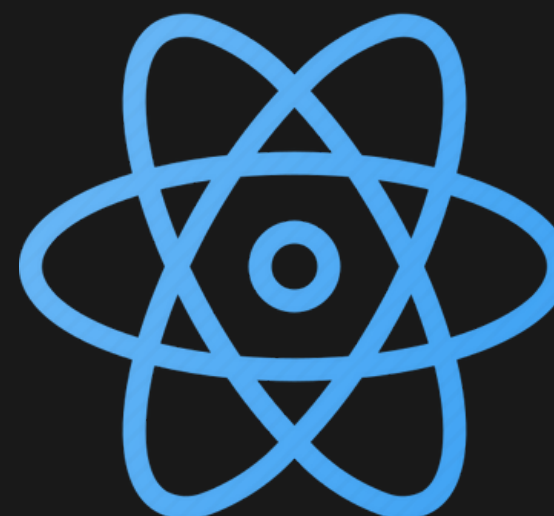
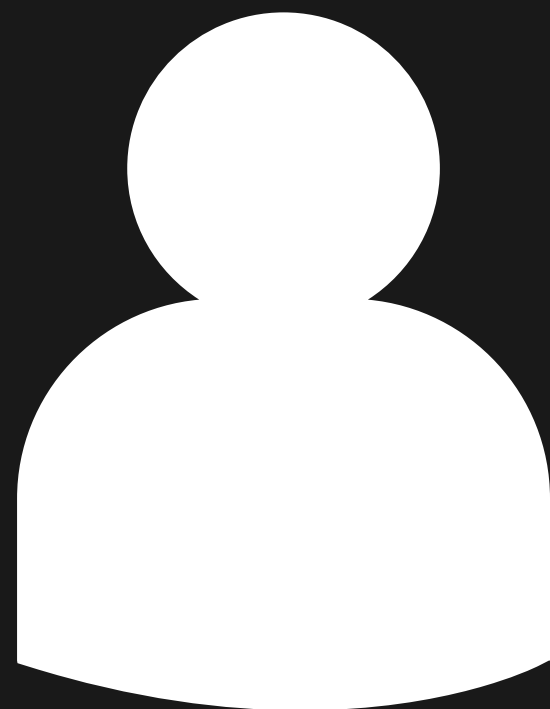
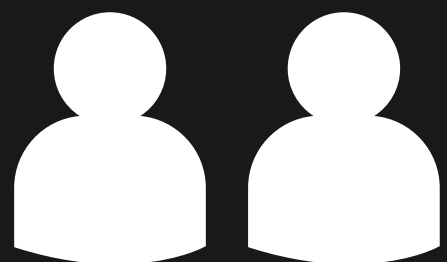
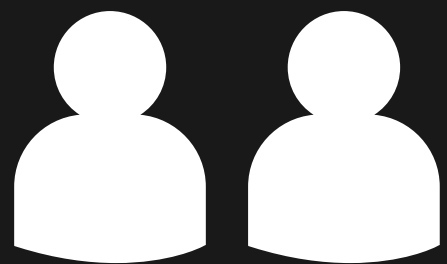
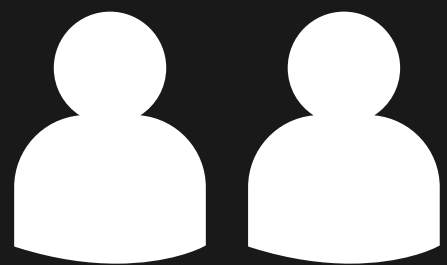
Profa. Antonia Diana Braga Nogueira

# Tópicos

A decorative graphic in the bottom left corner consisting of a grid of squares. The squares are arranged in a pattern that tapers to the right. The colors of the squares are light green, medium green, and dark green, with some squares being white.

- Que fim levou?
- Análise no UX Check;
- Testes;
- Apresentação da solução;
- Considerações finais.

# Que fim levou?



# Análise no UX Check

---

## Ferramenta utilizada

UX Check 

## Principais heurísticas

Visibilidade do estado do sistema (5);  
Liberdade e controle do usuário (4);  
Prevenção de erros (4);  
Ajuda e documentação (1).

## Quanto à severidade:

Severidade 1 (5 casos);  
Severidade 2 (7 casos);  
Severidade 3 (2 casos).

# Testes

File	% Stmts	% Branch	% Funcs	% Lines	Uncovered Line #s
All files	98.57	98	100	98.57	
6Minutos.js	100	100	100	100	
AbdominaisEm1Minuto.js	90	87.5	100	90	15
ArremessoDeMedicineball.js	100	100	100	100	
BMI.js	100	100	100	100	
CorridaDe20Metros.js	100	100	100	100	
RCE.js	100	100	100	100	
SentarEAlcancar.js	100	100	100	100	

## Testes unitários

Baixo nível de cobertura por priorização no desenvolvimento das funcionalidades.

## Testes de usabilidade

Realizado com três Professores de Educação Física.



## Resultado Geral dos Testes

Tarefa	Tempo mínimo	Tempo máximo	Tempo médio
Realizar cadastro.	36	43	38,3
Solicitar recuperação de senha.	6	17	10,3
Realizar login.	4	14	7,3
Cadastrar uma nova turma.	27	42	33,3
Editar uma turma.	11	23	15,7
Excluir uma turma.	3	6	5,0
Acessar uma turma.	3	5	4,0
Cadastrar um novo aluno e resultados de testes.	59	126	102,0
Editar um aluno e resultados de testes.	15	41	30,0
Excluir um aluno.	3	5	4,0
Acessar as classificações dos testes.	4	21	10,0
Redigir e enviar um feedback.	14	110	51,3

# Testes

## Comentários

Alguns comentários dos usuários após os testes.

### Comentários:

Interromper novas requisições;  
Retornar à página de login;  
Edições dos dados do usuário;  
Inserir ajuda/manual do usuário.

### Comentários:

Colocar foto do aluno nos dados;  
Espaço de observação sobre o aluno, apenas para o professor;  
Representação verde para bom e vermelho para ruim;  
Janela de cada classificação dos resultados com pontos de corte.

### Comentários:

Verificar a questão da nomenclatura para a classificação;  
Dar maior atenção ao manual.

# **Apresentação da solução.**



# Considerações finais

---

**Antes só do que mal acompanhado.**

**Os melhores aprendizados surgem das dificuldades.**

**Criar soluções para os problemas da comunidade é muito gratificante.**

**Seguirei com o desenvolvimento do projeto, visto que mostrou muito potencial.**





**Universidade Federal do Ceará – Campus Quixadá**  
**Curso de Engenharia de Software**



**Projeto Integrado em Engenharia de Software II**

Profa. Antonia Diana Braga Nogueira