

Producto escalar, norma proyecciones y ortogonalidad

Algunos espacios vectoriales (V, K) tienen una operación adicional llamada **producto escalar** $\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow K$ que cumple lo siguiente:

$$\begin{aligned} (1) \quad \langle \vec{u} + \vec{w}, \vec{v} \rangle &= \langle \vec{u}, \vec{v} \rangle + \langle \vec{w}, \vec{v} \rangle, & \left. \begin{aligned} \langle a\vec{u} + \vec{w}, \vec{v} \rangle &= a\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle + \langle \vec{w}, \vec{v} \rangle \\ \langle \vec{u}, \vec{v} \rangle &= \overline{\langle \vec{v}, \vec{u} \rangle} \end{aligned} \right\} \begin{aligned} & \text{(linealidad en la primera entrada)} \\ & \text{(simetría conjugada)} \end{aligned} \\ (2) \quad \langle a\vec{u}, \vec{v} \rangle &= a\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle, \\ (3) \quad \langle \vec{u}, \vec{v} \rangle &= \overline{\langle \vec{v}, \vec{u} \rangle}, \end{aligned}$$

para todos $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in V$, $a \in K$. Si además se cumple que

$$(4) \quad \langle \vec{v}, \vec{v} \rangle \geq 0 \quad \forall \vec{v} \in V, \quad \langle \vec{v}, \vec{v} \rangle = 0 \Leftrightarrow \vec{v} = \vec{0},$$

decimos que el producto escalar es **positivo definido**.

El ejemplo más común de producto escalar es el "producto punto" en \mathbb{R}^n :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} := \sum_{i=1}^n u_i v_i, \quad \vec{u} = (u_1, \dots, u_n), \vec{v} = (v_1, \dots, v_n) \in \mathbb{R}^n.$$

Este producto escalar es positivo definido porque $r^2 \geq 0 \quad \forall r \in \mathbb{R}$, y verifica la propiedad de simetría conjugada trivialmente, pues $\bar{r} = r \quad \forall r \in \mathbb{R}$. Si quisiéramos generalizar el "producto punto" a un producto escalar en \mathbb{C}^n :

$$\vec{x} \cdot \vec{y} := \sum_{i=1}^n x_i \overline{y_i}, \quad \vec{x} = (x_1, \dots, x_n), \vec{y} = (y_1, \dots, y_n) \in \mathbb{C}^n.$$

E1

$$\overline{\vec{y} \cdot \vec{x}} = \overline{\left(\sum_{i=1}^n y_i x_i \right)} = \sum_{i=1}^n \overline{(y_i x_i)} = \sum_{i=1}^n \overline{y_i} \overline{x_i} = \sum_{i=1}^n \overline{y_i} x_i = \sum_{i=1}^n x_i \overline{y_i} = \vec{x} \cdot \vec{y}$$

$$\left. \begin{aligned} \int f + g \, dx &= \int f \, dx + \int g \, dx \\ \int a f \, dx &= a \int f \, dx \end{aligned} \right\} \begin{aligned} & \text{propiedades} \\ & \text{lineales} \end{aligned}$$

Otra operación posible es la norma $\|\cdot\|: V \rightarrow K$, la cual cumple

- (1) $\|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$ (desigualdad del triángulo)
- (2) $\|a \vec{u}\| = |a| \|\vec{u}\|$ (escalabilidad absoluta)
- (3) $\|\vec{u}\| = 0 \Leftrightarrow \vec{u} = \vec{0}$ (distingue al vector nulo)

Obs. Si $\langle \cdot, \cdot \rangle: V \times V \rightarrow K$ es positivo definido, entonces

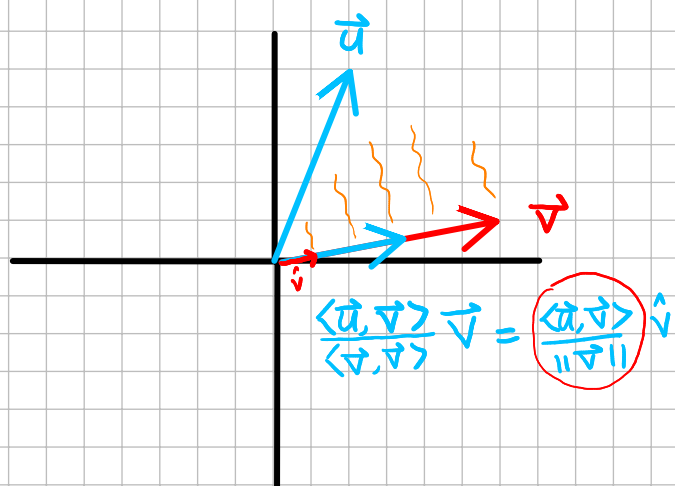
$$\|\vec{v}\| = \sqrt{\langle \vec{v}, \vec{v} \rangle}$$

es una norma inducida por el producto escalar positivo definido.



$$P_{\hat{v}}(\vec{u}) = \frac{\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle}{\|\vec{v}\|^2} \vec{v}$$

normalización



vector unitario
vector normal

$$\hat{u} := \frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|} := \frac{1}{\|\vec{u}\|} \vec{u}$$

