

Actividad 01

Las vacaciones están a punto de terminar, Ferjo se da cuenta de que no tiene una mochila para llevar los libros a la universidad, así que corre al centro comercial y compra la mochila que le pareció más bonita, con lo que el problema parecía resuelto. Sin embargo, el primer día de clases, Ferjo se da cuenta de que los libros no caben en la mochila nueva.

¿Por qué la manera de resolver el problema no fue la mejor?

R// Porque ferjo no tomo en cuenta todos los requerimientos que necesitaba su mochila nueva antes de adquirirla.

¿Qué le faltó a Ferjo?

R// Analizar el problema y tener bien en cuenta cuales son sus necesidades para que antes de comprar la mochila vea si esta cumple sus requerimientos.

¿Ud. cómo lo hubiera resuelto?

R// Como primer punto me hubiera preguntado que necesidades ocupo para esta mochila, luego de eso hacer una cuenta de que cosas debo de poner en mi mochila y con eso tener una idea de el tamaño que necesita mi nueva mochila. En internet es muy fácil encontrar los productos que uno desea así que hubiera buscado en internet para tener una idea de los precios y los tamaños de las mochilas, ya con la idea clara iría a comprar la mochila a una tienda.

Actividad 02

Elabore un algoritmo (serie de pasos lógicos, escrito en forma narrativa), de programación desconectada, para poder desplazarse desde su asiento elegido dentro del laboratorio de clases hacia la puerta de salida del fondo del salón

1. Levantarse de la silla
 - 1.1. De no estar sentado simplemente tomar tus cosas
2. Levantar tus cosas y asegurarse de llevar todas contigo
3. Girar a la derecha en dirección del pasillo
4. Avanzar medio metro
5. Girar a la derecha
6. Avanzar un metro
7. Girar a la izquierda
8. Avanzar y salir del salón
 - 8.1. Abrir la puerta y luego salir del salón

Actividad 03

¿Cómo utilizaría el pensamiento computacional en mi carrera?

R// El pensamiento computacional en mi carrera puede ser utilizado en múltiples áreas ya sea en los procesos para la fabricación de productos o en la resolución de algún problema que haya en algún proceso. El pensamiento computacional es clave en la resolución de problemas o en la elaboración de procesos por eso es que yo considero que este pensamiento es de gran utilidad para mi carrera que es ingeniería industrial.

Actividad 04

Defina un algoritmo para poder imprimir en pantalla el siguiente enunciado:

“99 botellas de agua en la pared, 99 botellas de agua.

Toma una abajo, pasa a tu alrededor.”

1. Imprimir en pantalla el enunciado presentado
2. Restar 1 cantidad por cada vez que se imprima el enunciado en pantalla
3. Crear una secuencia
4. Establecer un fin al programa al llegar a 0