**Expresiones**

Son combinaciones de constantes, variables, símbolos de operación, paréntesis, nombres de funciones.

**Tipos de expresiones**

Aritméticas: Las variables y constantes son numéricas y las operaciones que se realizan son aritméticas. “Div” (//) devuelve únicamente el resultado entero de una división. “MOD” (%) devuelve el residuo de una división.

Los operadores de incremento y decremento me permiten contar cuando pase por una porción de código de uno en uno.

Las reglas de prioridad son cuando en una expresión aritmética se tienen dos o mas operando, se utilizan las mismas reglas de prioridad matemáticas.

Relaciones:

Lógicas: me permiten evaluar un resultado verdadero o falso según sea el contexto de lo que estoy evaluando.

Contadores: nos permiten saber cuantas veces yo pase por una acción en el código y usa una variable tipo entero para ir sumando los valores de uno en uno.

Los acumuladores no siempre suman con el mismo valor, por lo cual, va acumulando valores conforme se van ejecutando.

Las estructuras secuenciales son bloques de código que se van a ejecutar de principio a fin.

Las estructuras selectivas van a llevar el flujo de control en bloques distintos.

Las estructuras repetitivas se usan cuando necesito que un bloque de código se repita la cantidad de veces deseadas. (For,while) 0