

Git Criando Pasta

Crie uma pasta em um diretório de sua escolha

Abra essa pasta

Clique com o botão direito

Selecione: `Git Bash Here` - Isso abrirá uma linha de comando na
.....pasta

Agora digite os comandos:

`git init` - cria pasta oculta do git

Adicionando Arquivos ao Controle de Versão:

Caso você adicione um arquivo de nome “meu codigo” na pasta, você pode verificar se ele está no controle de versão pelo comando: `git status`

```
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will
  be committed)
      meu codigo.txt
```

Caso não esteja no git, aparecerá o arquivo em vermelho. Para adicionar o arquivo ao controle de versão deve-se adicionar o comando:

`git add "meu codigo.txt"`

Caso novamente digite o comando `git status` verá que o arquivo está no controle de versão:

```
$ git status
On branch master

No commits yet

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
      new file:   meu codigo.txt
```

Para o caso que haja mais de um arquivo esse não é o caminho adequado.

Por exemplo os arquivos:

senhas.xlsx	8/3/2021 7:43 AM	XLSX File	0 KB
app.py	8/3/2021 7:43 AM	PY File	0 KB
jhonatan.png	8/3/2021 7:44 AM	PNG image	0 KB

Que ainda não estão no controle de versão:

```
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will
  be committed)
        app.py
        jhonatan.png
        senhas.xlsx
```

Para os adicionar deve-se usar o comando: `git add .`

```
$ git add .

WDAGUtilityAccount@5dde2c2-1b0c-4f32-96b9-b81fa1
4ffb72 MINGW64 ~/Desktop/Projeto 1 - dev aprender
(master)
$
```

Com o `git status` podemos verificar que os arquivos estão agora no controle de versão:

```
Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
        new file:   app.py
        new file:   jhonatan.png
        new file:   meu_codigo.txt
        new file:   senhas.xlsx
```

Adicionando Arquivos na nuvem:

É válido ressaltar que esses arquivos ainda não estão na nuvem do github. Para isso é necessário fazer o comando: `git commit -m "initial commit" => o` -m é para a mensagem que estará entre aspas duplas onde você dirá o que há nessa versão. Apenas por padrão, o primeiro commit sempre é chamando de commit initial. Quando feito esse comando pela primeira vez é pedido que o git seja configurado no pc:

```
$ git commit -m "commit inicial"
Author identity unknown

*** please tell me who you are.

Run

git config --global user.email "you@example.com"
git config --global user.name "Your Name"
```

Basta repetir esse comando e colocar seu email e seu nome de usuário do github.

Por fim, para enviar para a nuvem: `git push`

No entanto, é necessário criar um repositório no github para onde serão enviados os arquivos.

Assim o comando é:

```
git remote add origin endereçodorepositorio
```

Definido agora para onde enviar o código dê o comando: `git push --set-upstream origin master`

Assim o código será enviado para o branch master.

Atualização de código:

Caso o código tenha atualizações e você deseja verificar se foi enviado para o git, basta rodar novamente o comando `git status`. Caso não esteja, basta fazer o processo anterior:

```
git add .
git commit -m "oquefoimodificado"
git git push
```

Verificar o histórico do código e voltar à versão anterior:

```
git reflog
```

A versão mais atual é a que está no topo.

```
WDAGUtilityAccount@5ddeb2c2-1b0c-4f32-96b9-b81fa14ffb72 MINGW64 ~/Desktop/Projeto 1 - dev aprender (master)
$ git reflog
53b2dfb (HEAD -> master, origin/master) HEAD@{0}: commit: permitir
1658aa4 HEAD@{1}: commit (initial): commit inicial
```

Em amarelo abaixo do git reflog tem a id do código mais recente e, logo abaixo, do mais antigo. Para voltar, para uma dada versão, basta digitar uma dessas id. A exemplo, voltar para a 1658aa4:

```
git reset --hard 1658aa4
```

Trabalhando com Branches:

Para verificar as branches que existem usa-se o comando:

```
git branch
```

```
WDAGUtilityAccount@5ddeb2c2-1b0c-4f32-96b9-b81fa14ffb72 MINGW64 ~/Desktop/Projeto 1 - dev aprender (master)
$ git branch
* master
```

Para então criar uma, usa-se o mesmo comando e define-se um nome:

`git branch staging` => esse nome é dado entre programadores para branches que recebem atualizações ainda não testadas.

```
WDAGUtilityAccount@5ddeb2c2-1b0c-4f32-96b9-b81fa14ffb72 MINGW64 ~/Desktop/Projeto 1 - dev aprender (master)
$ git branch
* master
  staging
```

Em asterisco está a branch que está sendo trabalhada no momento (no caso a master). Para mudar de branch usa-se o comando:

`git checkout staging` => vai mudar para a branch staging

```
WDAGUtilityAccount@5dde2c2-1b0c-4f32-96b9-b81fa14ffb72 MINGW64 ~/Deskto
p/Projeto 1 - dev aprender (staging)
$ git branch
master
* staging
```

Ao criar uma branch nova, deseja-se enviar para a nuvem. Assim, o comando - que normalmente é sugerido pelo git - é:

```
git push --set-upstream origin staging
```

Unindo Branches:

Para unir a branch com a branch principal - o master - deve-se usar o código:

Entrar na branch que vai receber as atualizações:

```
git checkout master
```

Unir as branches:

```
git merge staging
```

```
git push
```

Antes de fazer merge, deve-se fazer o push das atualizações que estão no servidor para a sua máquina para garantir que você irá unir os códigos nas versões mais atuais possíveis:

```
git pull
```

Os passos então são:

1. git pull da branch principal
2. gerar uma nova branch a partir da branch principal
3. Trabalhar e adicionar novas funcionalidades na nova branch que criou
4. Finalizar o trabalho na branch temporária
5. Git checkout na branch principal
6. Git pull
7. Mergiar(unir) o código da branch temporário com a branch principal(depois de testar)
8. Git push da branch principal

Git Ignore:

Arquivos que não se deseja enviar para o controle de versão, mas que estão na pasta. Para fazer isso, deve-se utilizar o comando git ignore pelo próprio terminal do git. O comando é:

```
touch .gitignore
```

O comando abrirá um txt no qual você deve por o nome dos arquivos/pastas que você deseja ignorar. O nome dos arquivos/pastas nesse txt devem conter uma barra - sem espaço - ao final do nome. Normalmente é feito na branch master.