

Nazwa kwalifikacji: **Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami**

Oznaczenie kwalifikacji: **E.14**

Numer zadania: **03**

Wersja arkusza: **SG**

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego\*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem  
PESEL i z kodem ośrodka

**E.14-03-20.01-SG**

Czas trwania egzaminu: **150 minut**

## **EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE**

**Rok 2020**

**CZĘŚĆ PRAKTYCZNA**

**PODSTAWA PROGRAMOWA  
2012**

### **Instrukcja dla zdającego**

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
  - swój numer PESEL\*,
  - oznaczenie kwalifikacji,
  - numer zadania,
  - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

***Powodzenia!***

\* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

## Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj aplikację internetową fabryki cukierków. Wykorzystaj do tego celu edytor zaznaczający składnię oraz program do obróbki grafiki rastrowej i/lub wektorowej.

Aby wykonać zadanie, zaloguj się na konto **Egzamin** bez hasła. Na pulpicie znajdziesz archiwum ZIP o nazwie *materialy3.zip* zabezpieczone hasłem: **Wyp@kujMni3**

Archiwum należy rozpakować.

Na pulpicie konta **Egzamin** utwórz folder. Jako nazwy folderu użyj swojego numeru PESEL. Rozpakowane pliki umieść w tym folderze. Wyniki swojej pracy zapisz w tym folderze.

## Grafika

Zdjęcie *cukierki1.jpg* należy zapisać w odcieniach szarości.

Logotyp należy przygotować przy pomocy programu do obróbki grafiki rastrowej i/lub wektorowej, na podstawie zdjęcia *cukierki2.png*:

- zdjęcie *cukierki2.png* powinno być tak skadrowane, aby był widoczny jedynie czerwony żelek
- nad żelkiem powinien znaleźć się napis o treści „Cukierki”
- cechy tekstu: tekst powinien być opisany na okręgu zgodnie z obrazem 1, czcionka Georgia lub Times New Roman, pogrubiona, wypełnienie koloru fioletowe
- cechy obrazu: tło przezroczyste, wysokość dokładnie 170 px
- obraz zapisany jako *logotyp* w formacie umożliwiającym zapis przezroczystości

Zdjęcie *cukierki3.jpg* należy skalować do rozmiaru 600 px na 450 px



Obraz 1. Logotyp

## Witryna internetowa

Zamów cukierki

Cukierki

### S t r e f a   z a m ó w i e ń

Numer kształtu:

skomponuj swój kolor, podaj RGB:

R:  G:  B:

Zamówienie

Twoje zamówienie

Kolor

#### Nasza oferta

Kształty	
1. cytryna	Możesz zamówić dowolny kolor cukierka
2. liść	
3. banan	

Autor strony: 00000000000

Obraz 2. Witryna, podstrona Zamówienie

### Cechy witryny:

- strona główna o nazwie *index.html* oraz podstrona *zamowienie.html*

### Cechy wspólne dla obu stron:

- zastosowany właściwy standard kodowania polskich znaków
- tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki: „Fabryka cukierków”
- arkusz stylów w pliku o nazwie *styl10.css* prawidłowo połączony z kodem strony
- podział strony na bloki: dwa bloki górne, pod nimi baner, poniżej dwa bloki główne: lewy i prawy oraz na dole stopka. Podział zrealizowany za pomocą znaczników sekcji, zgodnie z obrazem 2
- zawartość pierwszego górnego bloku: odnośnik o treści „Zamów cukierki”, którego wybranie prowadzi do strony *zamowienie.html*
- Zawartość drugiego górnego bloku: odnośnik, którego wybranie prowadzi do strony *index.html*. Odnośnik jest w formie obrazu *logotyp* z tekstem alternatywnym „Nasze logo”
- zawartość bloku głównego prawego:
  - nagłówek drugiego stopnia o treści: „Nasza oferta”
  - tabela o rozmiarze 2x2 (wiersze drugiej kolumny są scalone):
    - w pierwszym wierszu znajdują się napisy „Kształty” oraz „Możesz zamówić dowolny kolor cukierka”, łamanie tekstu po słowie „zamówić”
    - w drugim wierszu znajduje się lista numerowana (uporządkowana) o elementach: „cytryna”, „liść”, „banan”
- zawartość stopki: tekst „Autor strony: PESEL”, gdzie PESEL to Twój numer PESEL. PESEL jest pogrubiony

Cechy odrębne dla pliku *index.html*:

- zawartość banera: nagłówek pierwszego stopnia o treści: „Słodka kraina”
- zawartość bloku głównego lewego: obraz *cukierki3.jpg* z tekstem alternatywnym o treści „Nasze cukierki”

Cechy odrębne dla pliku *zamowienie.html*:

- zawartość banera: nagłówek pierwszego stopnia o treści: „Strefa zamówień”
- zawartość bloku głównego lewego:
  - tekst: „Numer kształtu: ”
  - poniżej pole edycyjne typu numerycznego
  - poniżej tekst: „skomponuj swój kolor, podaj RGB: ”
  - poniżej trzy pola edycyjne typu numerycznego, każde poprzedzone tekstem: „R:”, „G:”, „B:”
  - przycisk o treści „Zamówienie”, którego wciśnięcie powoduje wywołanie skryptu
  - poniżej paragraf, w którym pierwotnie znajduje się tekst: „Twoje zamówienie”, tekst jest modyfikowany przez skrypt
  - przycisk o treści „Kolor”

## **Styl CSS witryny internetowej**

Cechy formatowania CSS działające na stronie:

- wspólne dla całej strony: krój czcionki Helvetica
- wspólne dla dwóch bloków górnych: kolor tła RGB: 146, 184, 112; wyrównanie tekstu do środka, szerokość 50%, wysokość 170 px
- wspólne dla banera i stopki: kolor tła RGB: 100, 61, 49; biały kolor czcionki, wyrównanie tekstu do środka, wysokość 80 px, marginesy wewnętrzne 5 px
- wspólne dla bloków głównych: kolor tła RGB: 146, 184, 112; szerokość 50%, wysokość 450 px
- odnośnika „Zamówienie” z drugiego bloku górnego: tło w postaci obrazu *cukierki1.jpg*, margines wewnętrzny prawy 30 px, dolny 120 px, rozmiar czcionki 150%, bez podkreślenia
- tabeli i komórki tabeli: obramowanie 2 px, linią kreskowaną zieloną; marginesy zewnętrzne 30 px, wewnętrzne 20 px
- nagłówka pierwszego stopnia: odległość między literami 20 px, rozmiar czcionki 250%

## **Skrypt**

Wymagania dotyczące skryptu:

- wykonywany po stronie przeglądarki, wywoływany przyciskiem „Zamówienie”
- skrypt sprawdza wprowadzony numer kształtu i wypisuje w akapicie poniżej przycisku „Zamówienie” tekst „Twoje zamówienie to cukierek ”, a dalej w zależności od wprowadzonej wartości: 1 – „cytryna”, 2 – „liść”, 3 – „banan”, inny – „inny”, np. „Twoje zamówienie to cukierek liść”
- następnie skrypt sprawdza wartości RGB, a następnie zmienia kolor tła przycisku „Kolor” na kolor odpowiadający podanej wartości RGB

## Wybrane pola i metody modelu DOM języka JavaScript

Wyszukiwanie elementów	Zmiana elementów
<code>document.getElementById(id)</code>	<code>element.innerHTML = "nowa zawartość"</code>
<code>document.getElementsByTagName(TagName)</code>	<code>element.attribute = "nowa wartość"</code>
<code>document.getElementsByClassName(Classname)</code>	<code>element.setAttribute(atrybut, wartosc)</code>
	<code>element.style.property = "nowa wartość"</code>

Operacje na elementach dokumentu
<code>document.createElement(element)</code>
<code>document.removeChild(element)</code>
<code>document.appendChild(element)</code>
<code>document.replaceChild(element)</code>
<code>document.write(text)</code>

## Wybrane zdarzenia HTML

Zdarzenia myszy	Zdarzenia klawiatury	Zdarzenia obiektów
<code>onclick</code>	<code>onkeydown</code>	<code>onload</code>
<code>ondblclick</code>	<code>onkeypress</code>	<code>onscroll</code>
<code>onmouseover</code>	<code>onkeyup</code>	<code>onresize</code>
<code>onmouseout</code>		

Elementy formularzy	Metody i pola obiektu string (JS)
<b>Ważniejsze typy pola input:</b> button, checkbox, number, password, radio, text	<code>Length</code>
<b>Inne elementy:</b> select, textarea	<code>indexOf(text)</code>
	<code>search(text)</code>
	<code>substr(startIndex, endIndex)</code>
	<code>replace(textToReplace, newText)</code>
	<code>toUpperCase()</code>
	<code>toLowerCase()</code>

*UWAGA: po zakończeniu pracy utwórz plik tekstowy o nazwie przeglądarka.txt. Zapisz w nim nazwę przeglądarki internetowej, w której weryfikowałeś poprawność działania witryny. Umieść go w folderze z numerem PESEL.*

*Nagraj płytę z rezultatami pracy. W folderze z numerem PESEL powinny się znajdować pliki: cukierki1, cukierki3, index, logotyp, przeglądarka, styl10, zamowienie, ewentualnie inne przygotowane pliki. Po nagraniu płyty sprawdź poprawność jej odczytu. Opisz płytę swoim numerem PESEL i pozostaw zapakowaną w pudełku na stanowisku wraz z arkuszem egzaminacyjnym.*

**Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 150 minut.**

**Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:**

- grafika,
- zawartość witryny internetowej,
- działanie witryny internetowej,
- styl CSS witryny internetowej,
- skrypt.





*Wypełnia zdający*

**Do arkusza egzaminacyjnego dołączam płytę CD opisaną numerem PESEL 

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

, której jakość nagrania została przeze mnie sprawdzona.**

*Wypełnia Przewodniczący ZN*

**Potwierdzam, że do arkusza egzaminacyjnego dołączona jest płyta CD, opisana numerem PESEL zdającego.**

.....  
*Czytelny podpis Przewodniczącego ZN*