

Mi Juego Favorito

José Velez

22 de mayo de 2013

Índice general

1. Introducción	2
2. Los Juegos	3
3. Conclusiones	4

Capítulo 1

Introducción

Este libro fue creado como una herramienta colaborativa de archivo de texto plano. La herramienta que habilita dicha colaboración, en este taller, es Git.

Capítulo 2

Los Juegos

2.1. Snake

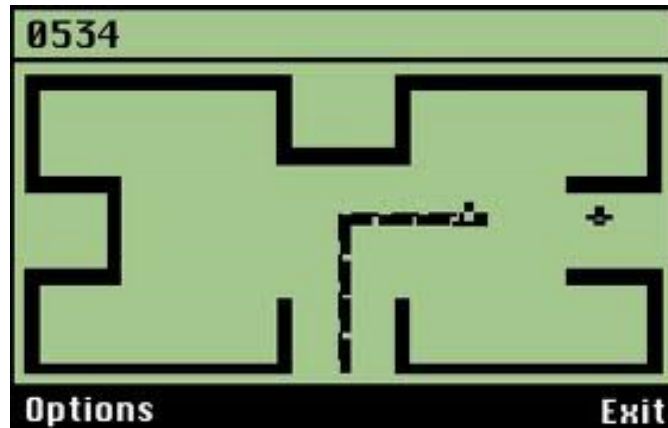


Figura 2.1: Snake

Snake¹ en este juego, el jugador controla una larga y delgada criatura, semejante a una serpiente, que vaga alrededor de un plano delimitado, recogiendo alimentos (o algún otro elemento), tratando de evitar golpear a su propia cola o las "paredes" que rodean el área de juego. Cada vez que la serpiente se come un pedazo de comida, la cola crece más, provocando que aumente la dificultad del juego. El usuario controla la dirección de la cabeza de la serpiente (arriba, abajo, izquierda o derecha) y el cuerpo de la serpiente la sigue. Además, el jugador no puede detener el movimiento de la serpiente, mientras que el juego está en marcha.

¿Por qué es uno de mis juegos favoritos?

- Es uno de mis juegos favoritos porque mientras que la serpiente va comiendo, esta crece y la dificultad del juego aumentan, porque queda menos espacio para que la serpiente siga transitando. Y además el juego cuenta con algunas variantes, que puede hacer que el juego aumente la dificultad y hacer más interesante el juego.

¹<http://www.snakegame.net/>

Capítulo 3

Conclusiones

Los juegos Solitario, Snake y Call of Duty son juegos muy populares; el Snake es un divertido juego adaptado en los teléfono Nokia que fueron unos de las primeras marcas en aparecer en nuestro país, el solitario es un juego de cartas donde debes ordenar las cartas desde el AS al REY, y se deben ordenar en forma descendente y alternando los colores, y Call of Duty es un juego de estrategia donde se simulas todas las guerras mundiales, donde debes estar alerta siempre.