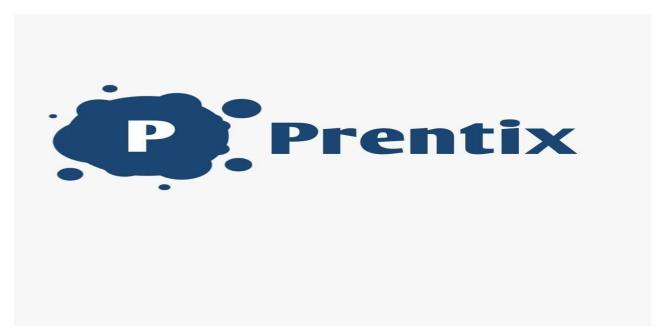
Prentix



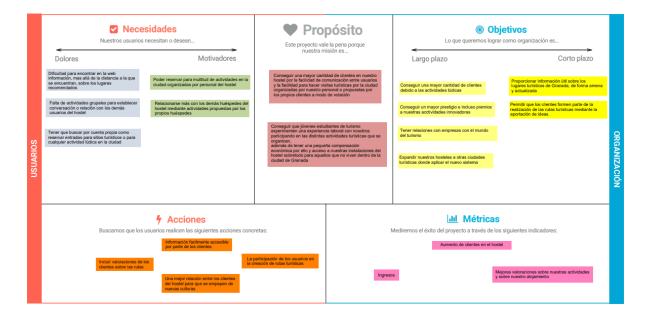
Vamos a diseñar una aplicación que mejore las funcionalidades que nos ofrece la página de Carlota Braun. Para ello, hemos pensado en la aplicación Prentix, la cual nos ofrece rutas turísticas por toda la provincia de Granada organizadas por nuestros staff, planes fuera del ámbito turístico como puede ser karting o paintball. Además, tenemos un servicio de propuestas para que los clientes puedan proponer actividades a realizar durante su estancia.

Malla receptora



Scope canvas

Hemos diseñado un scope canvas con nuestros objetivos acerca de la creación de Prentix para aportar una mayor funcionalidad a la página web de Carlota Braun



Task analysis

A partir de nuestro scope canvas, hemos identificado los siguientes usuarios

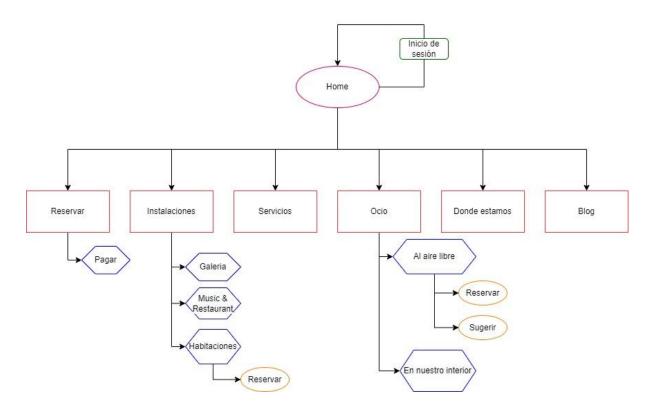
- Familias: familias modernas que buscan muchas actividades distintas y relacionarse con más gente
- Grupos: viajes de fin de curso, grupos de amigos, etc. Prefieren actividades más activas.
- Parejas: planes románticos y conocer el mundo
- Personas en solitario: personas que viajan solas buscando nuevas experiencias
- Hostel: empresa que ofrece el alojamiento y gestiona las rutas para los clientes
- Empresas externas: empresas que proveen las actividades ofreciendo servicios

	Familias	Grupos	Parejas	Persona individual	Hostel	Empresas externas
Registrarse	Н	Н	Н	Н		М
Mostrar posibles actividades	М	Н	Н	Н		
Reservar actividad	М	Н	Н	Н		
Sugerir actividades	М	Н	М	Н	Н	М
Consultar horarios	Н	Н	Н	M		
Modificar perfil	L	L	L	L		L
Borrar perfil	L	L	L	L		L
Ampliar estancia	М	Н	М	L		
Valorar las actividades	Н	Н	М	M		

Arquitectura de Información

Site Map

Nuestra propuesta se basa en la web, ya existente, de Carlota Braun a la que le hemos añadido algunas mejoras a la parte de ocio para hacerlo mucho más atractivo



Labelling

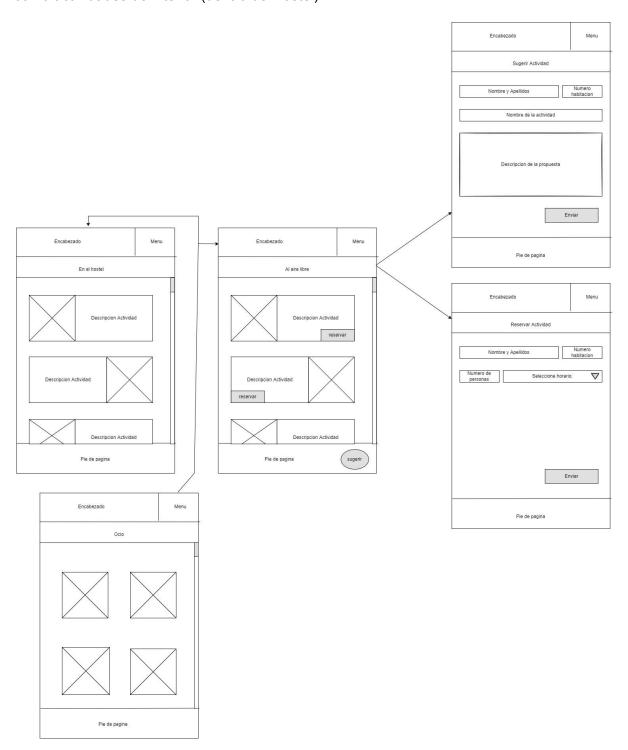
A continuación, explicamos cada uno de los elementos que aparecen en el Site Map

Etiqueta	Descripción			
Home	Es la página principal desde donde podemos acceder a todas las demás secciones de la página web			
Iniciar Sesión	Permite a los clientes se registren o inicien sesión en una cuenta ya registrada para acceder a las distintas actividades y poder obtener promociones			
Reservar	Permite reservar al cliente una habitación en una fecha concreta y por una duración determinada			
Instalaciones	Muestra las distintas zonas del hostel			
Servicios	Muestra las distintas facilidades que pone el hostel a disposición de los clientes			
Ocio	Este apartado incluye todas las actividades que el hostel pone a disposición de los clientes para hacer más amena la estancia			
Donde estamos	Ubicación del hostel junto con la distancia a los lugares turísticos más importantes			
Blog	Sección sobre artículos turísticos, gastronómicos, etc para aquellos que quieran informarse mucho más sobre lo que ofrece la ciudad			
Galería	Contiene fotografías sobre todas las zonas del hostel, como habitaciones, salas comunes, etc.			
Music & Restaurant	Un restaurante propio del hostel donde cada día van distintos grupos de musica a tocar durante unos horarios preestablecidos			
Habitaciones	Son alquilables por los clientes, muestran las características de cada una así como su precio			
Actividades	Son activididades variadas, ofertadas por el hostel para los residentes			
Reservar actividad	Los clientes pueden reservar cualquier actividad al aire libre organizada por el hostel			
Sugerir actividad	Los clientes tienen la opción de sugerir posibles nuevas actividades			

Sección donde se ofrece el horario de los distintos eventos que ocurren dentro del hostel, así como conciertos por	
ejemplo	

Prototipo Lo-Fi WireFrame

Aquí hemos un boceto visual de como quedarían nuestras extensiones una vez implementadas en la página web de Carlota Braun. Tenemos tanto actividades al aire libre como actividades de interior (dentro del hostel).



Conclusión

Para diseñar una aplicación, hay que tener en cuenta las necesidades que nos llevan a realizarlas y las necesidades que puede tener un cliente al usarla. Para tenerlas en cuenta, la mejor opción fue la creación de una serie de personas ficticias, donde cada una fuese distintas de las demas para abarcar el mayor rango posible, y asi trabajar con esas personas para poder hacer un diseño muy flexible.

Las técnicas de Mapa receptora y Scope Canvas nos han ayudado mucho a ver como piensan esta serie de personas, sus necesidades e inquietudes. Una vez analizada a las personas, también tuvimos en cuenta la simplicidad en el layout que es una característica muy importante que le facilita mucho las cosas a los usuarios.