



Drăghia Daciana

Obiectiv

În prezent, urmez un masterat în Ingineria Datelor, specializându-mă în tehnologiile de procesare și vizualizare a informației. Competențele tehnice și creative pe care le-am acumulat în carieră întăresc dorința mea de a progresa în acest domeniu.

Educație

Facultatea de Electronică, Telecomunicații și Tehnologii Informaționale, Universitatea Politehnica Timișoara, România

Master în Ingineria Datelor, 2023-prezent

Materii studiate în anul I:

- Modele de Date Avansate - Modelul de date relațional, tehnologii XML și JSON.
- Modelare Statistică și Stocastică
- Machine learning
- Cloud Computing - Google Cloud Platform
- Managementul Bazelor de Date - MySQL, Oracle
- Programare pentru Ingineria Datelor - Python, SQL

University of Applied Sciences, Oulu, Finlanda

Curs Erasmus „DIME”- Digital Multi-Media and Broadcasting, Februarie 2007 - Iunie 2007

Facultatea de Electronică și Telecomunicații, specializarea Multimedia, Universitatea Politehnica Timișoara, România

Inginer diplomat 2002-2009

Liceul de Informatică „Grigore Moisil” Timișoara, România

Diplomă de Bacalaureat 1998-2002

Experiență

Graphic Designer/ Fotograf/ Editor Foto, Sabrini

Timișoara, România — Iunie 2020 - Prezent

(această perioadă include și concediul de creștere copil: iulie 2022-iulie 2024)

- Fotografie de produs, comercială. Crearea imaginilor folosind o gamă largă de programe software și echipamente tehnice: camere foto, obiective foto, echipamente de iluminat.
- Responsabil pentru designul materialelor grafice și vizuale ale companiei: web, social, bannere.

Fotograf/ Creative/ Business Owner, Studioul pentru Micuți

Timișoara, România — Decembrie 2015 - prezent

- Fotografie de studio și de eveniment
- Crearea tuturor materialelor grafice.
- Planificarea și realizarea decorurilor tematice pentru fiecare sezon/ocazie luând în considerare încadrarea în buget, resursele disponibile și aspectele tehnice.

Tehnician Video, Teatrul German de Stat Timișoara

Timișoara, România — Decembrie 2014 - Iunie 2016

- Montarea și operarea echipamentelor de lumini
- Asistență tehnică de specialitate pe timpul desfășurării pieselor de teatru
- Operarea consolei de lumini DMX

Contact

0735 670 263

daci.draghia@gmail.com

Abilități

- adaptabilitate și flexibilitate
- responsabilitate și implicare
- gândire analitică și creativitate
- abilități bune de comunicare și spirit de echipă.

Competențele tehnice

- sisteme de operare PC: Microsoft Windows, Apple MacOS X, Linux Ubuntu
- editare documente, prezentări: Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint), Google Docs
- analiză și vizualizare date: Power BI
- web: CSS, HTML, WordPress
- programe de editare foto-video: Adobe Lightroom, Apple Aperture, Adobe Premiere
- programe de grafică 3D: Autodesk 3D Studio Max, Autodesk Maya
- programe de grafică: Adobe Photoshop, Adobe Illustrator
- programe de VJ-ing și video mapping: Resolume

Limbi străine

- Engleză - vorbit: nivel avansat, scris: nivel avansat
- Italiană - vorbit: nivel avansat, scris: nivel mediu

Hobby-uri, interese

- cititul
- călătoriile
- filmele documentare

- Planificarea și proiectarea configurației inventarului de echipamente video necesare realizării unui spectacol de teatru în conformitate cu cerințele direcției artistice
- Montarea și operarea echipamentelor video: proiectoare video, mixere video analogice și digitale
- Asistență tehnică de specialitate și redarea conținutului video pe timpul desfășurării spectacolelor

Tehnician Spectacole - Stagiul de Formare, Indisciplinate

Terni, Italia — Iunie 2014 - Octombrie 2014

- Montare/demontare scenă, sunet, lumini pentru diverse spectacole: teatru, dans, concerte muzicale.
- Tehnician lumini pentru spectacole de teatru și concerte muzicale.
- Asistent în producția tehnică a festivalului de artă contemporană (dans și teatru) ternifestival.it

Fotograf, RProduction

Kuweit — August 2010 - Octombrie 2013

- Fotografie de studio, de evenimente și comercială. Crearea imaginilor folosind o gamă largă de programe software și echipamente tehnice: camere foto, obiective foto, echipamente de iluminat.
- Responsabil pentru designul materialelor grafice și vizuale ale companiei: pliante, bannere, prezentări multimedia.

Artist 3D, BeastStudios

Timișoara, România — Aprilie 2008-Septembrie 2009

Responsabil pentru proiectarea și realizarea de grafică 3D pentru consolele Xbox 360 și Nintendo DS:

- asseturi game ready
- modelare low și high poly
- modelare environment
- randare
- texturare
- basic 2D&UI
- animație de obiect
- Programe folosite: Autodesk 3D Studio Max, Autodesk Maya, KJApi Game Engine, Adobe Photoshop

Web Designer, Dowmedia

Timișoara — August 2007-Februarie 2008

Designul și implementarea paginilor Web (HTML și CSS) respectând regulile de uzabilitate web și specificațiile clientului.