

Welche Heuristiken gibt es zur Kreuzungsminimierung auf zwei Lagen?

Was ist die *Kapazitätsbedingung*?

Wann ist ein Graph maximal planar?

Was ist eine orthogonale Beschreibung?

Was ist die Grundidee von MDS?

Was bedeutet *transitiv orientierbar*?

Was ist die *power iteration*?

Was sind orthogonale Gitterlayouts?

Wie kann man die wirkenden Kräfte beim Spring-Embedder dem Hooke'schen Gesetz angleichen?

Wann ist ein Layout ein Schwerpunkt-Layout?

Wie kann man einen knickminimierten Graphen kompaktieren (der Graph besteht nur aus Rechtecken)?

Wie kann man eine zulässige Knotenreihenfolge zur Berechnung eines orthogonalen Layouts bestimmen?

Was ist eine planare Einbettung?

Wofür wird $L(G)$ benötigt und was ist es?

Was ist ein *(minimal) feedback arc set*?

Wie arbeitet die Schwerpunkt-Heuristik?

Welche Repräsentationen von Graphen gibt es?

Wann ist ein Layout ein Spektral-Layout?

Wie funktioniert das Bestimmen eines Layouts für Binärbäume mittels Konturen?

Wie kann man eine s - t -Ordnung in Linearzeit herstellen?

Was ist das Besondere an Gitterlayouts?

Was bedeutet es, wenn eine Zuweisung von Winkelwerten *lokal konsistent* ist?

Wie kann man eine s - t -Orientierung in Linearzeit konstruieren?

Was ist eine kombinatorische Einbettung?

Was ist eine s - t -Orientierung?

Was ist eine topologische Sortierung?

Was ist die untere Schranke der Winkelauflösung in planaren geradlinigen Graphen?

Wie können Gitterlayouts für Binärbäume bestimmt werden?

Was sind die Nachteile des Spring-Embedders?

Was ist ein allgemeines Flussmodell?

Wie wird für das Flussmodell zur Berechnung der unteren Schranke der Winkelauflösung konstruiert?

Wie berechnet man das orthogonale Layout einer Komponente?

Was ist die Konnektivität eines Graphen?	Warum ist die Breitenminimierung von Binärbäumen \mathcal{NP} -schwer?	Welche Binärbaumdurchläufe gibt es?	Was ist die Facettenbedingung zum Flussnetzwerk der Winkelauflösung?
Wie kann man allgemeine planare knickminimierte Graphen kompaktieren?	Welche Kriterien gibt es zur Darstellung genereller Graphen?	Welche Eigenschaften haben seriell-parallele Graphen?	Wie ist das Flussnetzwerk zur Berechnung einer orthogonalen Beschreibung definiert?
Was bedeutet <i>chordal</i> ?	Gibt es zu jeder lokal konsistenten Winkelzuweisung eine Einbettung?	Wie ist die Definition des Flussnetzwerkes $N_{s,t}(G)$?	Was ist die <i>Manhattan Distanz</i> ?
Was sind <i>Konturen</i> ?	Was ist die <i>shift</i> -Methode, wofür braucht man sie und wie funktioniert sie?	Was ist ein Fluss mit minimalen Kosten?	Was sind Gütebedingungen?

Wie kann man die Höhe eines Lagen-Layouts berechnen?	Was berechnet N_{hor} ?	Wie kann das Kriterium zur Darstellung von generellen Graphen die <i>Knoten sind gleichverteilt</i> realisiert werden?	Wovon ist die Anzahl der Kreuzungen in einem Lagenlayout abhängig?
Warum benötigt jedes geradlinige kreuzungsfreie Aufwärtslayout im schlechtesten Fall exponentielle Fläche?	Welche Annäherung hat die Schwerpunkt-Heuristik?	Was ist die <i>Flusserhaltungsbedingung</i> ?	Was ist ein maximal azyklischer Teilgraph?
Was wird bei der Kreuzungsminimierung auf zwei Lagen gesucht?	Warum ist die Minimierung der Höhe bei vorgegebener Breite \mathcal{NP} -schwer?	Wie kann man eine zulässige Lagenzuordnung finden?	Wie ist die Definition des Flussnetzwerkes $N(G)$?
Warum ist es wichtig, Graphen „gut“ zu repräsentieren?	Wie kann man Kreise in gerichteten Graphen entfernen?	Was ist eine (offene) Ohrendkomposition?	Welche Formeln gelten für planare Graphen?

Was ist die *Zwei-Lagen-Kreuzungsminimierung*?

Was ist die untere Schranke der Winkelauflösung in triangulierten planar eingebetteten Graphen?

Welche besondere Form von seriell-parallelen Graphen gibt es?

Was ist die Zielfunktion $B(p)$?

Wie kann man zweifache Zusammenhangskomponenten berechnen?

Wie kann man ein Lagen-Layout konstruieren?

Was ist ein seriell-paralleler Graph?

Was sagt das klassische Dualitätsresultat?

Was wird als Gewichtsfunktion beim klassischen Scaling beim Zeichnen von Graphen verwendet?

Wie kann man für planare Graphen ein kreuzungsfreies geradliniges Layout konstruieren?

Was ist *classical Scaling*?

Was ist eine zweifache Zusammenhangskomponente?

Was ist die Knotenbedingung zum Flussnetzwerk der Winkelauflösung?

Was ist eine kanonische Ordnung?

Wie kann man bei der Darstellung von Graphen Distanzen erhalten?

Was ist der Nachteil von Greedy-switch?

Was ist das Schwerpunkt-Layout?	Wann ist ein Layout vollständig bestimmt?	Wie sieht ein klassisches Flussmodell aus?	Wie funktioniert im Allgemeinen der Beweis, dass ein Problem in \mathcal{NP} liegt?
Wann und warum gibt es zu jedem planaren Graphen mit $\Delta_G \leq 4$ und kombinatorischer Einbettung genau eine orthogonale Beschreibung mit k Knicken?	Wie kann man seriell-parallele Graphen auf quadratischer Fläche zeichnen?	Wie werden die Knoten ins Gitter einer Komponente für ein orthogonales Layout gelegt?	Was ist <i>double-centering</i> ?
Wie ist die Optimalitätsbedingung zum Schwerpunkt-Layout?	Wie kann das Kriterium zur Darstellung von generellen Graphen <i>adjazente Knoten sind nah beieinander</i> realisiert werden?	Wie wird das Schwerpunkt-Layout berechnet?	Was ist das Spektral-Layout?
Was ist die Optimalitätsbedingung?	Welche Darstellungen von Binärbäumen gibt es?	Wie werden die x und y -Koordinaten für ein lokales Minimum aller Knoten bei der Darstellung von generellen Graphen bestimmt?	Welche Arten von Kraft gibt es bei einem Spring-Embedder?

Was sind Nachteile des Spektral-Layouts?

Was ist *stress Minimierung*?

Was ist ein *(minimal) feedback set*?

Warum kann man zweifache Zusammenhangskomponenten in Linearzeit berechnen?

Als was wird die dissimilarity Matrix beim Zeichnen von Graphen interpretiert?

Was ist das *Scheduling mit Vorgängerbedingung*?

Wie arbeitet die Median-Heuristik?

Was bedeutet es, wenn ein seriell-paralleler Graph linkslastig ist?

Was ist ein Lagenzuordnung?

Welche Eigenvektoren werden bei der Berechnung eines Spektral-Layouts benutzt und warum?

Warum spielt die Skalierung beim Spektral-Layout keine Rolle?

Was ist *LIST-SCHEDULING*?

Was ist der Vorteil vom Einführen einer dritten Kraft f_{attr} beim Spring-Embedder?

Was ist eine *s-t*-Ordnung?

Was sind Vorteile der stress Minimierung?

Wie funktioniert stress Minimierung?

Was ist der Vorteil von klassischem Scaling?	Was ist ein <i>chord</i> ?	Wie berechnet man die untere Schranke der Winkelauflösung in geradlinigen Layouts?	Wann gibt es ein eindeutiges Schwerpunkt-Layout für G ?
Was ist die Hybrid-Methode?	Wie berechnet man eine s - t -Orientierung?	Was ist eine <i>dissimilarity matrix</i> ?	Was berechnet N_{ver} ?
Wie kann man die Knicke in einem planaren Graphen mit vorgegebener Einbettung minimieren?	Wann und warum gibt es für jeden planaren Dreiecksgraphen mit kombinatorischer Einbettung und vorgegebener Winkelzuweisung eine geradlinige Realisierung?	Wie wird eine Ohrendekomposition berechnet?	Wie kann man ein orthogonales Gitterlayout berechnen?
Wie groß ist das benötigte Gitter maximal für das orthogonale Layout einer Komponente?	Was ist ein orthogonales Layout?	Was sind Nebenbedingungen?	Was sind Nachteile der stress Minimierung?

Was ist der Nachteil von klassischem Scaling?	Wie kann man <i>CLIQUE</i> auf <i>PRE</i> – <i>SCHED_B</i> {<} reduzieren?	Was ist ein Lagen-Layout?	Wie arbeitet Greedy-switch?
Wie wird das Spektral-Layout berechnet?	Was ist der Vorteil des Schwerpunkt-Layout-Algorithmus'?	Was ist die Kreuzungszahl?	Wann ist eine orthogonale Beschreibung korrekt?
Welche Annäherung hat die Median-Heuristik?	Wie funktioniert ein Spring-Embedder?	Wie kann man aus einem allgemeinen Flussmodell ein <i>s-t</i> -Flussmodell konstruieren?	
Was sind die Vorteile des Spring-Embedders?	Wie werden die Layouts der einzelnen Komponenten zu einem orthogonalen Layout zusammengefügt?	Was ist ein Dreiecksgraph?	