

## EJERCICIOS PROPUESTOS PHP

Escribe un programa en PHP que...

- 1- Pida al usuario dos números enteros (que se guardarán en las variables num1 y num2). Si num2 es cero, deberá mostrar un mensaje de error, y en caso contrario mostrará en pantalla el resto de la división de num1 entre num2.
- 2- Pida al usuario un número entero, diga si es par o impar, (Nota: para saber si un número es par, se mira si el resto de su división entre 2 es 0).
- 3- Pida al usuario un número entero y muestre en pantalla sus divisores (exceptuando el 1 y el propio número). Por ejemplo, si se introduce 20, debería aparecer  
2 es divisor de 20  
4 es divisor de 20  
5 es divisor de 20  
10 es divisor de 20
- 4- Pida al usuario un número entero y una letra, y muestre en pantalla la letra repetida tantas veces como indique el número. Por ejemplo, si el número es 10 y la letra es a, aparecería  
aaaaaaaaaa
- 5- Pida al usuario un número entero y muestre su tabla de multiplicar.
- 6- Pida al usuario un número entero y diga cuántas cifras tiene (pista: habrá que dividir varias veces entre 10).
- 7- Pida al usuario una letra (l) y un número (n), y dibuje un cuadrado hueco formado por la letra indicada y que tenga como tamaño de cada lado la longitud indicada. Por ejemplo, si se escoge la letra X y el número 5, el resultado sería

```
XXXXX
X    X
X    X
X    X
XXXXX
```

- 8- Pida al usuario que introduzca una palabra y la muestre al revés (por ejemplo: hola -> aloh).
- 9- Pida al usuario que introduzca una frase y cambie los espacios por guiones (por ejemplo: "como estas, juan" -> "como-estas,-juan").
- 10- Pida al usuario que introduzca un número y diga si es capicúa (si se lee igual de derecha a izquierda que de izquierda a derecha, como el 12321). (pista: será interesante leer el número como cadena de texto).
- 11- Pida al usuario que introduzca una contraseña. Si en un máximo de 3 intentos no escribe la contraseña correcta (por ejemplo, "hola"), recibirá como respuesta "Acceso denegado". Si acierta la contraseña en tres intentos o menos, se le dirá "Acceso permitido".
- 12- Pida al usuario que introduzca su nombre (que se guardará en una cadena de texto) y después su apellido (que se guardará en otra). El programa deberá crear una nueva cadena de texto formada por el el apellido y el nombre, separados por una coma, y luego mostrarla en pantalla, así:  
Dime tu nombre: Bill  
Dime tu apellido: Gates  
Hola Sr. Gates, Bill.
- 13- Calcule el factorial del número que introduzca el usuario. El factorial de un número se calcula multiplicando ese número por todos los menores que él, hasta llegar al uno:

$$3! = 3 * 2 * 1$$

$$6! = 6 * 5 * 4 * 3 * 2 * 1$$