MAC0438 - Programação Concorrente

Jantar dos Selvagens

Daniel Augusto Cortez

7 de junho de 2014

1 Introdução

Este relatório descreve a minha implementação do EP para resolver o problema da mina de ouro proposto no enunciado, bem como oferece informações sobre testes e análise de desempenho das diferentes buscas.

O código fonte (classes Java) se encontra no diretório /src/dacortez/diningSavages. Uma versão compilada do programa minaDeOuro.jar está disponível no diretório raiz junto com alguns arquivos de entrada. A utilização do programa se faz através da linha de comando:

\$ java -jar minaDeOuro.jar <arquivo_de_entrada> <tipo_de_busca>

Os tipos de busca suportados são:

P: busca em profundidade limitada

L: busca em largura

A: busca A*

U: busca uniforme

2 Implementação

A implementação foi escrita em Java (1.7.45) no ambiente de desenvolvimento Eclipse (Kepler) utilizando o sistema operacional Mac OS (10.9.2).

3 Experimentos

4 Conclusões

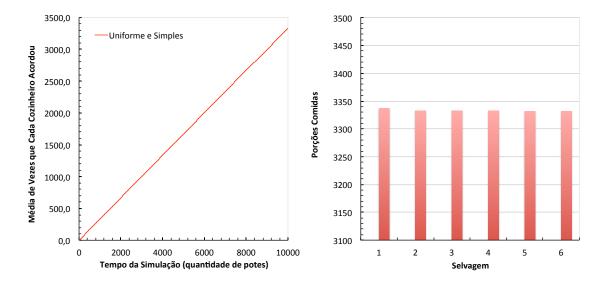


Figura 3.1:

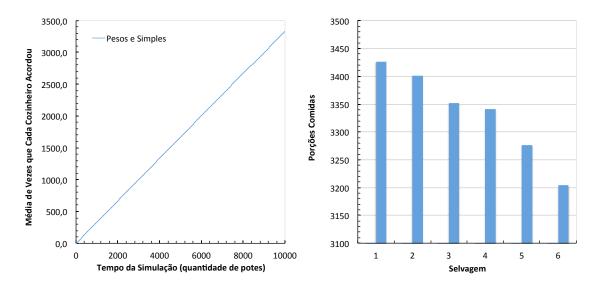


Figura 3.2:

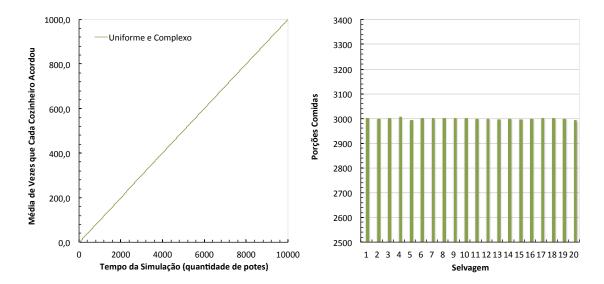


Figura 3.3:

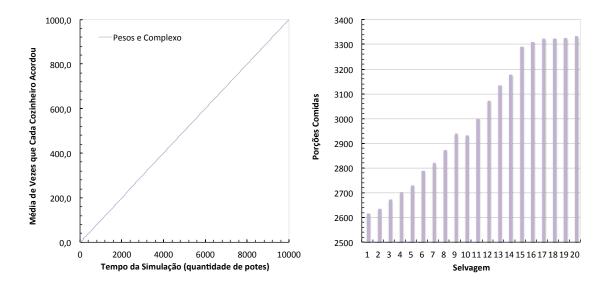


Figura 3.4: