

Projet 5 - Orinoco

Le sujet du projet 5 du parcours Développeur web chez Openclassrooms porte sur la création d'un site e-commerce pour la partie front-end.

L'objectif est de créer un premier MVP pour démontrer le fonctionnement des applications à des investisseurs potentiels.

Objectifs :

- Gérer des événements JavaScript
- Interagir avec un web service avec JavaScript
- Valider des données issues de sources externes
- Créer un plan de test pour une application

Lien vers le dépôt Git public contenant le code de l'application web :

<https://github.com/dacostahenrique/P5---Orinoco>.

Lien github d'accès au site Orinono : <https://dacostahenrique.github.io/P5---Orinoco/>

Prérequis pour pouvoir travailler sur ce projet

Les fichiers du back-end du serveur pour le projet sont présents dans ce répo.

Vous aurez besoin d'avoir Node et npm installés localement sur votre machine.

Vous pouvez démarrer le serveur avec node server. Le serveur doit fonctionner sur localhost avec le port par défaut 3000. Si le serveur tourne avec un autre port pour une autre raison, ceci doit être indiqué sur la console quand le serveur démarre, c'est-à-dire Listening on port 3001.

Page d'accueil du site

