



Grupo #0



Tema **Desarrollo de videojuego - ARCADE**



La idea principal es desarrollar un videojuego tipo arcade con escenario móvil. Hacer un juego de Arcade de tipo Mario Bros con un mapa movible y personajes personalizados de nosotros.

```
  _ _ _  
|  oo |  
|  ~  | o o o o o o o o o o o o o o  
|/\  |
```

Revisión de Bibliografía Semana 10/05 - 17/05

1. Tutorial - wiKi Pygame. *Sitio oficial de la librería Pygame*. Recuperado de <https://www.pygame.org/wiki/tutorials>.
2. Cómo Aprender Pygame. *Envato Studio*. Recuperado de <https://gamedevelopment.tutsplus.com/es/tutorials/how-to-learn-pygame--cms-24184>

Revisión de Bibliografía Semana 17/05 - 24/05

1. Tutorial - wiKi Pygame. *Sitio oficial de la librería Pygame*. Recuperado de <https://www.pygame.org/wiki/tutorials>.
2. Cómo Aprender Pygame. *Envato Studio*. Recuperado de <https://gamedevelopment.tutsplus.com/es/tutorials/how-to-learn-pygame--cms-24184>

Comentarios Primera Entrevista (10/05)

- Juego en dos dimensiones, para comenzar. Quizás trabajar con otro lenguaje como Java.
- Rocco tiene licencia de PixelArt para compartir con el grupo.
- Etapas : {(1) Diseño, (2) Temática, (3) Animación, (4) Elaboración de un Prototipo, (5) Funcionalidad, (6) Testeo}
- Desarrollar una temática para el videojuego. Ideas de prototipo.

El grupo tiene bien definida la idea de proyecto, se nota un avance en términos de ideas. Se mencionó la intención de utilizar librerías dedicadas a la generación de videojuegos como complemento a *PyGame*.

Comentarios Segunda Entrevista (17/05)

-

Recomendaciones

- ☐ Instalar librería Pygame.
- ☐ Crear una ventana con dimensiones arbitrarias, esto servirá como paso inicial para el diseño del videojuego.
- ☐ Anotar instrucciones o funciones específicas de la librería, se recomienda en este ítem realizar un apunte o listado de las más importantes.
- ☐ Explorar sobre otras librerías que pudieran resultar útiles, tales como *turtle* o *matplotlib*

Material Audiovisual

CÓMO HACER UN JUEGO CON PYGAME EN 10 MINUTOS


Aprende como desarrollar juegos de forma sencilla utilizando Python 3, gracias a la librería Pygame ►► Suscríbete para seguir ampliando tus conocimientos sob...

📺 https://www.youtube.com/watch?v=2Ilq_J_R9qU&t=304s



Pygame in 90 Minutes - For Beginners

In this Pygame for beginners video, we'll be making a game in about 90 minutes. I'm going to cover a lot of stuff about Pygame in this video, including sound...

 <https://www.youtube.com/watch?v=jO6qQDNa2UY>

