## Proyecto Final: Actividad 1

## Pensamiento Computacional y Programación Colegio La Girouette

Profesor: Darío Creado

Experiencia: Proyecto Final del Curso - Invernadero Inteligente

Fecha de Trabajo: 27 de Octubre 2022

## 1 Descripción

La presente experiencia de laboratorio tiene como objetivo iniciar el proyecto semestral del curso. En electrónica digital o en cualquier proyecto en general, una técnica muy utilizada y eficaz corresponde al diseño de bloques funcionales interconectados, los cuales, una vez conectados ejecutarán determinada tarea siguiendo restricciones técnicas específicas.

## 2 Actividad

Carácter: Grupal con interrogación individual.

- a) Se pide investigar sobre primeras restricciones técnicas en la ejecución del proyecto, tales como alimentación necesaria, sensores a utilizar, bosquejo o *mockup* de la estructura del invernadero (con medidas o a escala), etc.
- b) Diseñar una secuencia de bloques (o cajas negras) funcionales, especificando la función de cada uno (no en mayor detalle) y justificando decisiones de diseño.
- c) Establecer un catastro de inventario sobre los componentes disponibles en laboratorio y aquellos materiales que podrían hacer falta para la ejecución del proyecto.
- d) Se interrogará a cada integrante al final del módulo (esta instancia tendrá una ponderación del 50% dentro de la nota de esta experiencia).

OBSERVACIÓN : Esta actividad, al igual que las siguientes, tendrán una ponderación en la nota final del curso.