



陳威達 WEI-DA, CHEN

桃園非學校型態實驗教育（自學）



[Github](#)

程式競賽、檢定成績

- APCS 大學程式設計先修檢測**實作 5 級, PR 99**
- CPE 大學程式能力檢定 **6 題, PR 98**
- 龍華科大 Python 數據精英挑戰競賽**全國第 2 名**
- 致理科技大學程式能力競賽**全國第 3 名**
- HP Codewars 校園程式爭霸賽**全國第 4 名**
- 青年程式設計競賽國際英文組**台灣賽區第 4 名**
- 成大高中生邀請賽全國**第 11 / 183 名, PR 93**
- YTP 少年圖靈計畫全國**第 31 / 226 名, PR 86**

講師、助教經驗

- Hour of Code 屏東場講師
- Hour of Code 雲林場助教
- APCS 模擬測驗團隊 x APCS Guide 營隊講師
- 銘傳大學 2023 ~ 2024 APCS 寒暑訓助教
- 銘傳大學 2024 APCS 暑訓講師
- 一日資訊體驗營在成功大學擔任網頁前端講師
- 2024 SCIST 南台灣學生資訊社群算法課助教

社群貢獻經歷

- SCINT 北台灣學生資訊社群第三任總負責人
- 2024 SITCON 學生計算機年會開發組組員
- 2025 SITCON 學生計算機年會開發組組長
- 綠洲計畫召集委員會
- APCS 模擬測驗團隊行政兼出題者
- g0v hackath62n 台灣零時政府黑客松提案者

導生計畫活動策劃

- 擔任職位：副召
- 報名人數：近 60 人
- 成功向教育部青年屬申請 1 萬元活動經費

APCS Guide 學習平台創立

- 擔任職位：創辦人、總召
- 團隊規模：20+ 個成員
- 平台規模：**2300+ 個使用者**
- 教學文章數量：520+ 篇
- 總字數：超過 45 萬字
- 全台最大 APCS 導向線上學習平台**
- 單隻短影片 7 日內獲 3 萬播放數及 1000 讚
- 公開測試版上線 3 天就突破 1400 使用者人數
- 平台連結：<https://apcs.guide>

APCS Camp 籌辦

- 擔任職位：副召
- 工作人員數：30+
- 營隊報名人數：350+**
- 極度好評回饋率：94%
- 願意推薦給朋友率：92%
- 單次營隊總收入：**超過 30 萬台幣**

Dcard 業界公司面試經驗

- 職位：網頁前端工程師實習生
- 流程：**英文工作履歷撰寫 → 作品集整理 → 作品繳交 → 收到面試邀約 → HR 人資面試 → Frontend Team 面試**

Youtube 頻道經營

- 總點閱率：**13.8 萬**
- 觀看時數：**2600+ 小時**
- 訂閱者數：**1300+**
- 頻道連結：[@icer-mcc](https://www.youtube.com/@icer-mcc)

自傳

從 Scratch 全國冠軍開始的故事

從小我便對遊戲開發充滿熱情，小學時偶然接觸到 Scratch，便投入大量時間鑽研。幾年間，我完成了三四百款小遊戲，並在國中時參加了 Scratch 競賽，一路過關斬將，從校內賽、桃園區複賽直到總決賽，最終獲得了全國第一名。為了進一步提升自己，我自學 Unity 與 C#，開發了數款獨立遊戲。隨著技術進步，學習領域逐漸擴展至網頁開發、手機應用程式開發、網路爬蟲等。國中畢業時，我已掌握十多種程式語言，並完成了數十個專案。



突破學校框架的自我程式進修

進入高中後，受到老師與同學的信任，我連續三學期擔任班長。但學校的資訊課程僅著重基礎知識，無法滿足我對程式學習的渴望。於是，我開始利用線上資源進行自我進修。高一時，我第二次報考 APCS 就獲得實作四級分的成績。我也挑戰了 CPE 大學程式能力檢定，在 2600 多名大學生中的排名前 2.3%。為了繼續進步，我積極透過 Codeforces 和 Atcoder 等平台參與國際性線上競賽。由於頻繁接觸英文題目和資料，意外提升了英文能力，段考時更是取得了全校英文第一名的成績。

開啟實驗教育自學之路

儘管取得了一些成就，我仍不斷追求更高的目標。為了爭取更多時間深入學習，高二下學期我開始自學，專注於技術探索與專案實踐。

程式設計實作題	400	第五級	該等級(含)以上占該次檢測人數 0.9%
---------	-----	-----	----------------------

從 Dcard 面試深入了解軟體開發業界

此外，我參與了 SITCON 年會的籌備工作，擔任開發組成員，負責開發官方網站。在年會當天，我得知 Dcard 正在徵求前端工程師實習生，隨即整理履歷與作品集，並成功獲得面試邀請。為了準備面試，我深入學習 React.js 及 Git 的進階技巧。當天經歷了兩小時涵蓋 HR 和 Frontend 團隊的面試，最終雖然未能錄取，但我從中學到了大量新知識，也更深入瞭解了業界的面試、求職流程，並看到了自己的不足。

Dcard 2024 實習計畫】第一次面談邀請 - 陳威達 - 2024 Frontend Intern

Inbox ×

Morrison Chin <morrison@dcard.cc>
to me, toby, aria, morrison ▾

Thu, Apr 11, 2024

嗨 威達，

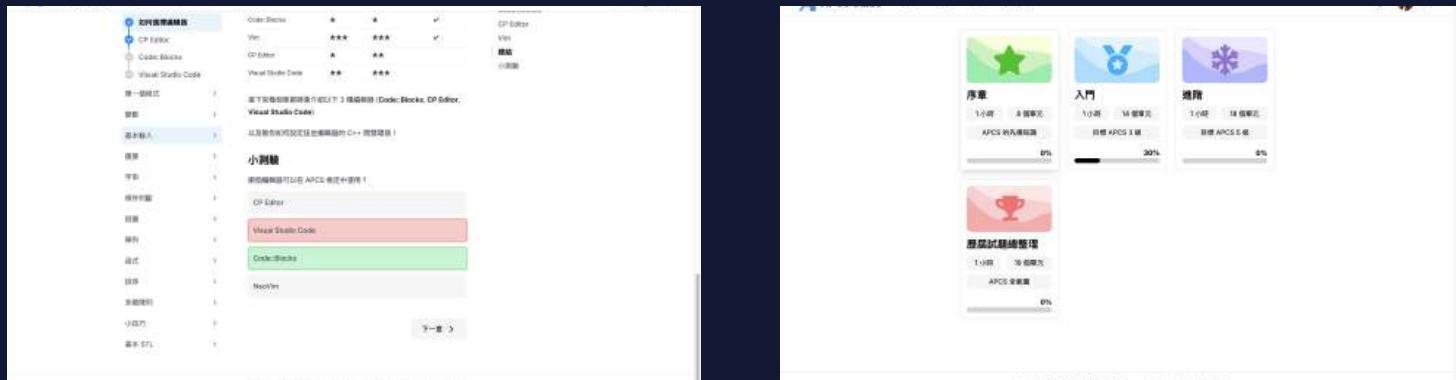
我是 Dcard 的 Talent Acquisition Assistant - Morrison 。

謝謝你對 2024 Frontend Intern 的興趣，並且用心準備了作業，
團隊討論後認為你過去的經驗背景很符合這個職位，想邀請你與團隊夥伴進行面談。



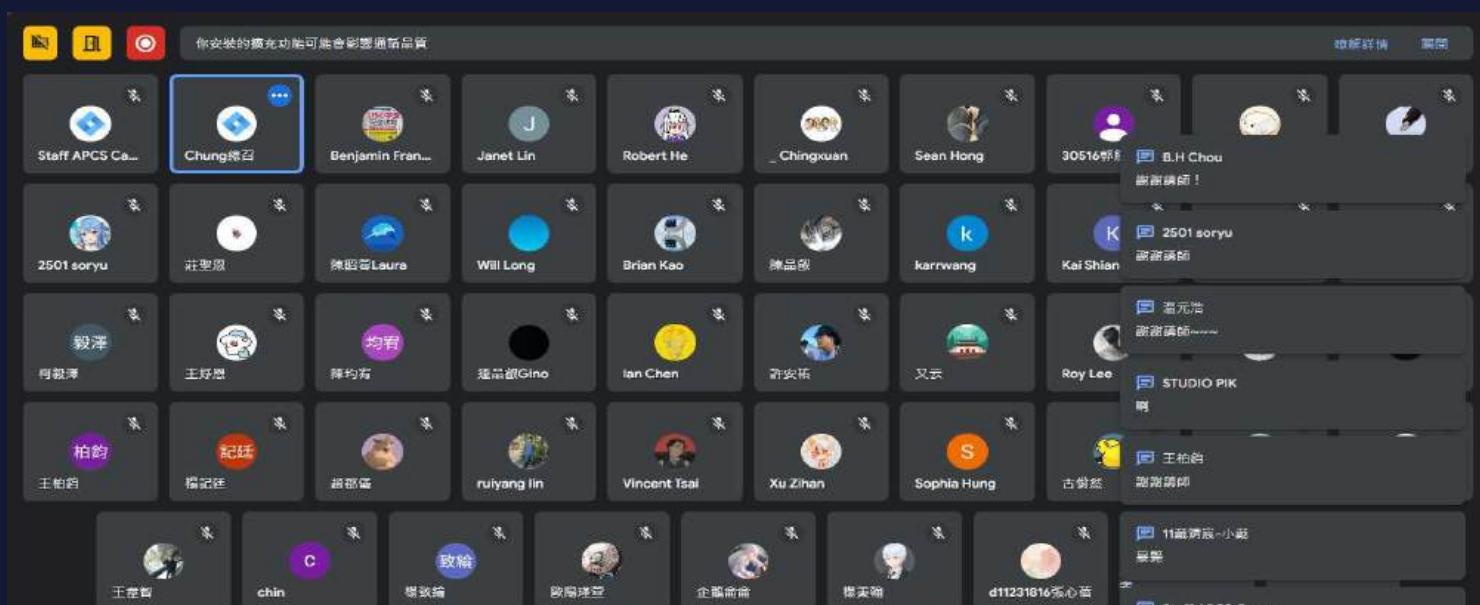
創立全臺最大 APCS 程式學習平台

隨後，我創辦了「APCS Guide 程式創新計畫」，帶領 20 多人的團隊打造全台最大的 APCS 導向程式學習平台。短短 3 個月內撰寫超過 230 篇教材文章，平台公開測試版上線 3 天內便突破了 1400 名使用者。至今該平台已擁有上千用戶，成為全台最大且免費的 APCS 導向學習平台。



籌辦收益破三十萬的百人大型營隊

今年暑假，我擔任副召，籌辦了一場付費的程式營隊，吸引了超過 350 位學生報名。營隊結束後，學員滿意度超過 94%，並且超過 92% 的學員願意推薦給朋友，同時也創造了超過 30 萬元的收益。



擔任 SITCON 2025 開發組長

目前，我正擔任 SITCON 2025 的開發組組長，參與這場由百餘名工作人員協作的盛大年會的籌備過程。透過更高視角的參與，我希望進一步學習如何管理大型專案、協調各方資源，以及提升組織協作能力，為未來的挑戰做好充分準備。

資訊領域外的未來展望

多次領導大型團隊、經營社群、推銷以及軟體開發的經歷，為我未來的創業項目奠定了堅實基礎。目前，我正著手撰寫商業計劃書，並計畫參加創業競賽，期待能在創業之路上取得更大的成就。

學習計畫

短程	入學前	<ul style="list-style-type: none"> • 持續精進自己的網頁前端開發能力 <ul style="list-style-type: none"> • 在 This Week In React 每週閱讀最新技術文章 • 將 React.js、Next.js、TypeScript 官方文件熟讀 • 研究 Javascript 底層運作模式 • 積累 Side Project 實戰經驗 • 將所學內容大量撰寫成文章 • 持續訓練自己競技程式能力，以進入 TOI 一階選訓為目標 <ul style="list-style-type: none"> • 定期參與 Codeforces、Atcoder 線上競賽 • 使用 USACO Guide 等線上資源進行學習 • 透過創業專案每月至少賺 3 萬元
中程	大學前期	<ul style="list-style-type: none"> • 以銀牌為目標參與 NCPC、ICPC 競賽 <ul style="list-style-type: none"> • 熟讀 Competitive Programmer's Handbook • 深入研究更多進階技巧，如最大流最小割、李超線段樹等 • 持續精進自己的網頁前端開發能力 <ul style="list-style-type: none"> • 研究 React.js、Next.js 底層運作模式，並為原使碼做出貢獻 • 在校內外開設課程，傳授經驗同時讓自己對所學印象更深刻 • 進入軟體公司獲得前端工程師實習生的職位累積經驗 • 進實驗室參與研究，增進自己的學術能力與素養 • 擔任課程助教，協助更多同學學習 • 投入時間進修更多跨領域知識（以商業、行銷、設計為主）
中程	大學後期	<ul style="list-style-type: none"> • 精進英文能力，為未來外商工作和視野拓展打下基礎 <ul style="list-style-type: none"> • 爭取國外交換學生名額 • 大量閱讀國外論文、技術文章 • TOEIC 取得金色證書 • 職場軟實力養成 <ul style="list-style-type: none"> • 透過在校內外辦活動，累積團隊合作、管理、領導溝通能力 • 打造更完善的創業專案 <ul style="list-style-type: none"> • 申請 Jamie's Gapyear Program • 參與教育部青年署 U-start 計畫 • 積極參與相關課程、培訓、競賽或活動
長程	畢業後	<ul style="list-style-type: none"> • 學術發展 <ul style="list-style-type: none"> • 申請進入國外 Minerva University 就讀 • 職場發展 <ul style="list-style-type: none"> • 在公司內部爭取領導職位，致力於學習和累積經驗 • 建立個人品牌，分享技術文章或演講，擴展在業界的影響力 • 尋求內部跨部門交流機會，瞭解不同職能間的合作模式 • 創業發展 <ul style="list-style-type: none"> • 持續洞察市場，優化商業模式並多元拓展產品線 • 建立策略合作夥伴關係，尋找能夠互補技術或資源的企業 • 參加創業孵化器、加速器計畫，以獲取資金、指導與資源

申請動機

為何選擇特殊選才？

在 21 世紀，隨著網路資源的普及，知識的獲取變得愈加便利。對於一個具備自律能力的人來說，從網路上學習到的內容，往往超過傳統高中教育所能提供的。面對未來資訊快速變遷和社會上日益複雜的問題，我深刻認識到，所需的能力已不再僅限於傳統教育中的國文、英文、數學和社會知識，更重要的是具備問題解決能力、高效的學習能力、自律性以及時間管理能力。**我決定將目光放遠至 10 年甚至 20 年後，讓我所學的知識和技能不再只是為了應付升學考試，而是為了在未來的職場和創業之路上發揮真正的價值。**因此，我選擇特殊選才作為我的首選升學方式。

為何選擇資工系？

從小我就對程式設計充滿熱情，**在國高中階段投入了大量時間精進技術，累積了豐富的經驗也獲得了一些成就。**為了在資訊領域中更深入發展並爭取更大的成功，我希望能夠進入資工系就讀，深入學習專業知識。同時，我期望能在這裡結識更多志同道合的夥伴，互相學習與成長，**未來成為一名優秀的工程師，進一步在軟體公司實現自己的職業理想。**

為何選擇師範大學？

師大擁有豐富的資源和強大的師資力量，尤其在跨領域學習方面展現出顯著的優勢。並且**作為三校聯盟的一員，我可以選修台大和台科的課程，甚至進行雙主修和輔系的學習，這是其他學校難以取代的優勢。**我會多次參與過師大舉辦的多次活動，如 TOI 初選與 TOI 新手同好會，這些經歷讓我非常喜歡師大的校園環境。期待未來能參與和協助這些活動的舉辦，為學校和同學們貢獻自己的力量。

作品集

網頁開發相關作品集

HTML / CSS / JS

OAuth2

Vue.js

React.js

Next.js

Server Side Rendering

i18n



General

Work time

30

Break time

5

Enable sound



Auto start



Show toast message



Appearance

Hide reset and skip button



Dark mode



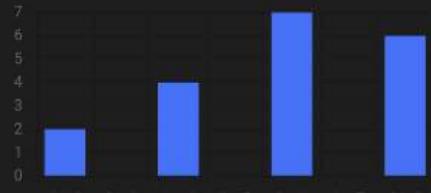
Advance

Fast mode

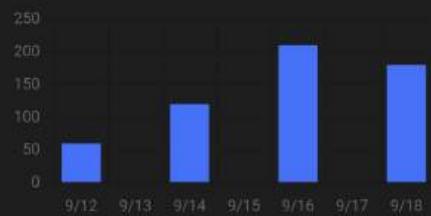


Analytics

You've got 19 pomos in last 7 days



You've focused 570 minutes in last 7 days



遊戲開發相關作品集

Unity

C#

物件導向

2D

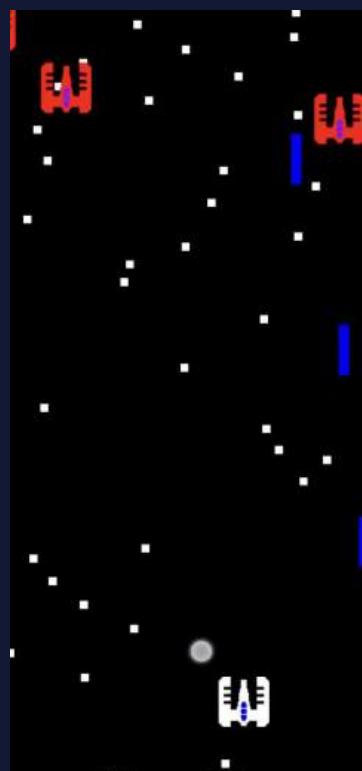
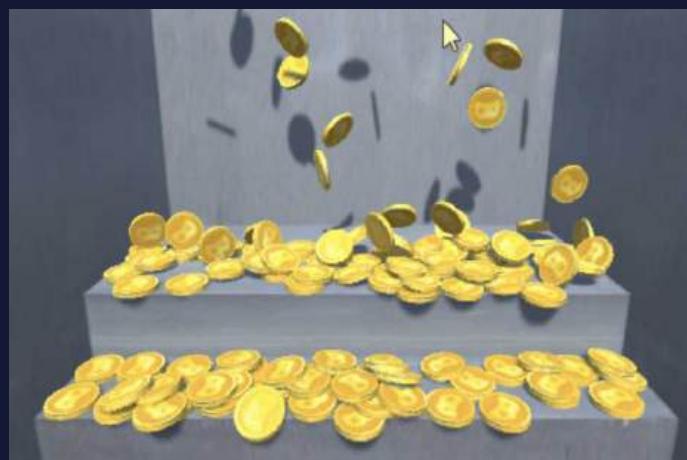
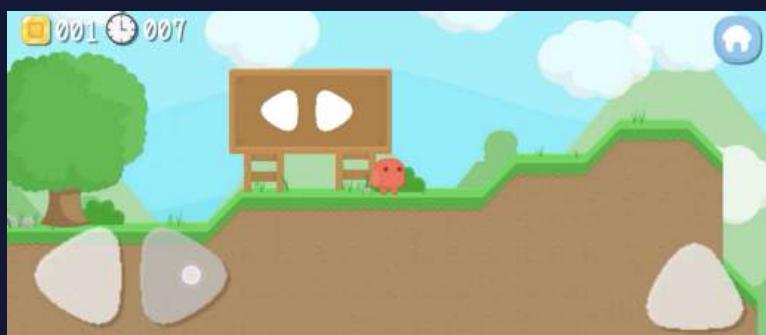
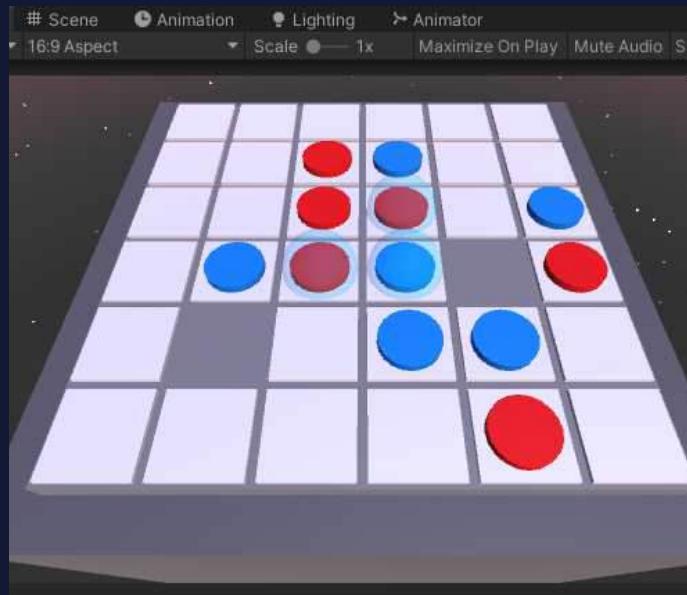
3D

Mobile Game

Desktop Game

演算法

關卡設計



其他特殊經歷

行銷

演講報告

領導 20 多位成員，打造全台最大 APGS 導向程式學習平台

領導力

團隊合作

網頁前後端開發

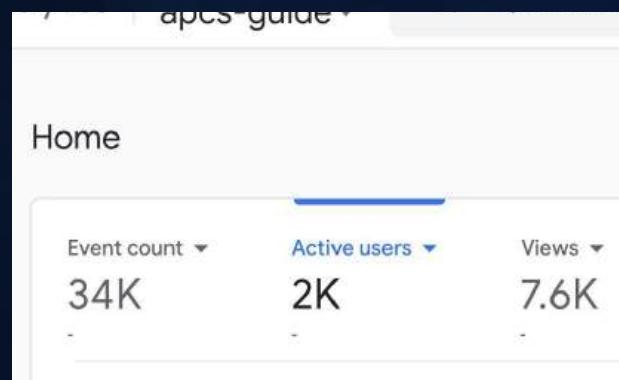
社群經營

影響力

教育

今年 3 月，我獨自發想了初步計畫並創辦了「APCS Guide 程式創新計畫」，在 3 月中旬招募了幾位成員並開始佈局整個計畫，Instagram 帳號創立僅 24 小時內就突破 100 粉絲。

並在過程中透過不斷優化合作模式與 workflow 提高團隊生產力，**短短 3 個月內就撰寫了超過 230 篇教材文章**、社群媒體超過 1300 追蹤並從零把學習平台開發出來，團隊規模逐漸擴大至 20 多人，曾經創下發布單隻短影片 7 日內獲得 3 萬播放數及 1000 讚的紀錄，並在首次公開測試版上線 3 天就突破 1400 平台使用者人數，而至今已經成為全台最大的 APGS 導向免費線上程式學習平台。



擔任副召籌辦超過 350 人報名的付費營隊

領導力

團隊合作

行銷

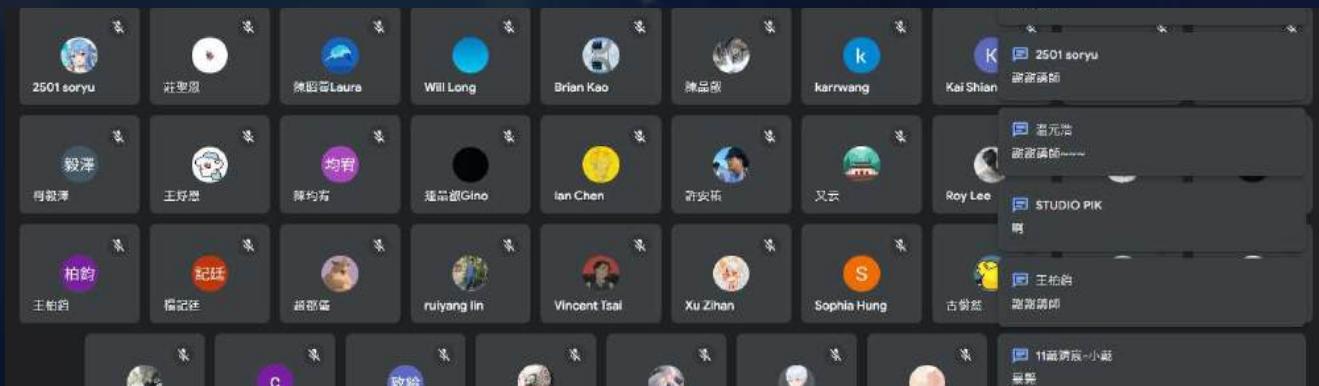
社群經營

商業

程式教育

今年暑假，我擔任副召籌劃並成功執行了「APCS 模擬測驗團隊 x APCS Guide 聯合暑期營隊」。在極短的時間內高效完成了整體規劃，並憑藉事先經營的社群帳號與專屬群組，迅速觸及上千名有興趣的高中生。最終，我們獲得超過 350 位學員的熱烈報名，並篩選錄取了 200 多位優秀學員。

營隊圓滿結束後，回饋表單顯示，超過 94% 的學員對營隊的整體滿意度極高，並且 92% 的學員表示會強烈推薦這個營隊給他們的朋友。此外，這次活動的總收益也超過了 30 萬元。



2. 你會怎麼跟其他同學描述這門課？

收穫超多
非常適合初學者
講師很用心會幫我們找問題
很有用 也很有趣
雖然蠻煩躁的，但學會後真的非常有成就感
對程式如果抱有未知的話 來這個營隊就對了 每個課程內容都是該語言的重點
講師們都講得很讚、內容好理解而且有問題都可以問，都會有人回答
物超所值
對於初學者的我有點難度 但性價比很高 講師人都蠻好的~~

12. 任何對營隊工作人員們想說的話～

很高興有這次的機會能參加APCS營隊
謝謝你們教了我們12天 每天早上8點還提醒我們上課 晚上還要幫我們解題 辛苦你們了 謝謝你們
老師教的很好，也很幽默（？
只是對於我這個新手來說，可能還需要時間消化一下。
加油！很喜歡這次的營隊
感謝各位工作人員的付出，不管是助教或講師回應學員問題的速度，以及課程內容充實度，亦或是題目網址多樣的題目都讓我在這個營隊學到相當多。
謝謝你們~一直回答我那些笨笨的問題ww
尤其講師們辛苦力都不服其頑的回答我們不懂的地方
謝謝你們的辛苦教導~
非常感謝你們，你們真的很認真，而且教的很好。

自學 Web Frontend 開發，成功進入業界公司 Dcard 面試

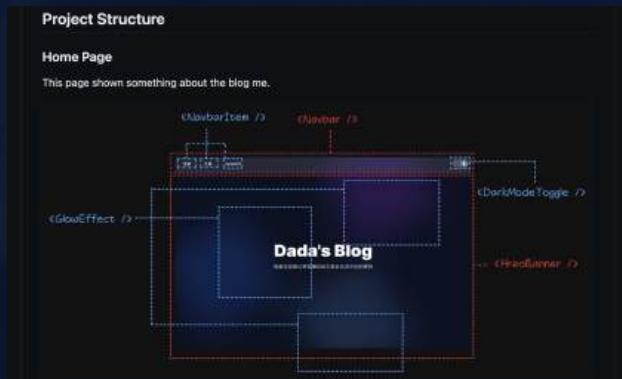
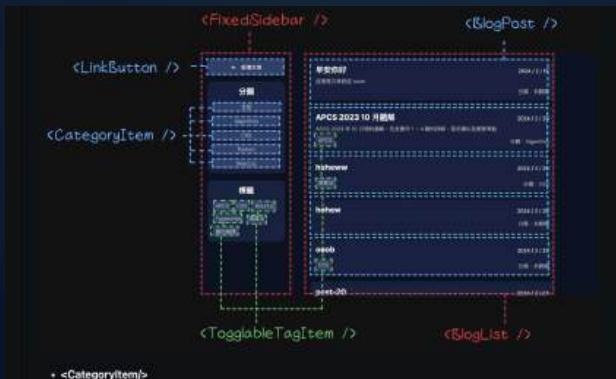
網頁前端開發

職場能力

英文文件撰寫能力

從國中開始我就熱衷於網頁前端開發，起初我主要掌握了 HTML、CSS、Javascript、Bootstrap 和 JQuery 等基本技巧。隨著技術的進步，到了高中我透過國外資源自學了更高階的工具與框架，包括 **React.js**、**Next.js**、**TypeScript**、**SCSS** 和 **Tailwind CSS**，並累積了數十個網站相關作品。

在高二時，我注意到 Dcard 正以**月薪 5 萬**徵求網頁前端工程師實習生，便寄出了我的作品集與履歷，沒想到**幾天後就收到面試邀約**。雖然最終未能成功獲得該職位，但這次的面試與準備過程讓我收穫了寶貴的經驗，對職場實況也有了更深入的認識。



從開發組成員到組長，貢獻 SITCON 學生計算機年會

網頁前端開發

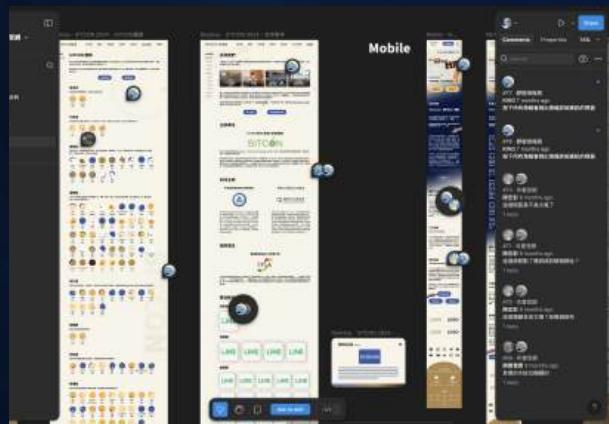
團隊合作

領導力

社群參與

在 2024 學生計算機年會的籌備過程中，我擔任了開發組成員，**與設計組及其他成員緊密合作**，協助完成官方網站的開發工作。我主要負責實現了議程表、購票資訊及紀念品資訊頁面，確保網站各項功能不僅符合需求，還提供了流暢的使用體驗。

而在 2025 年，**我成為開發組組長**，參與總籌備會議，負責招募組別新成員、分配工作任務，並帶領團隊持續優化和維護網站。



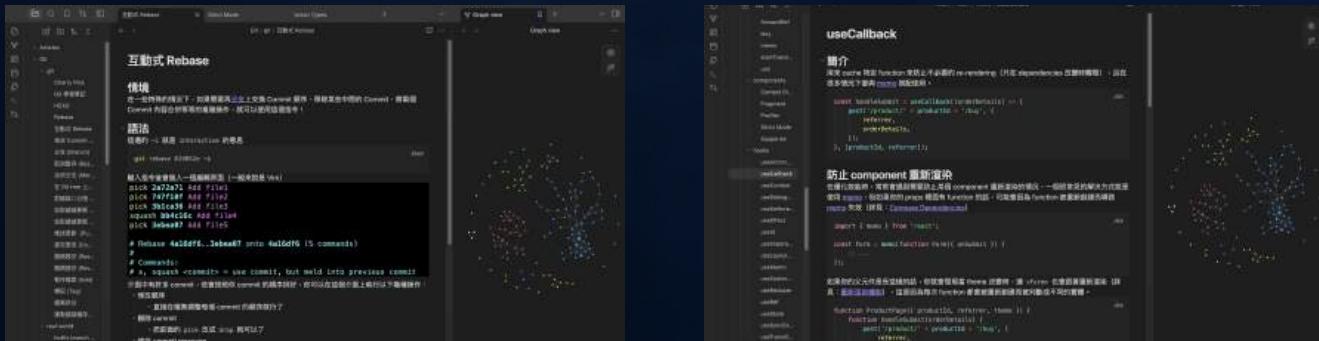
累積近 17 萬字軟體開發筆記，
並開源公開上網路

網頁前端開發

文字組織能力

開源社群貢獻

自去年以來，我透過持續閱讀國外最新的技術文章，短短不到一年便累積了超過 150 份、近 17 萬字的軟體開發筆記，**內容涵蓋 Javascript、Git、TypeScript、Next.js、React.js、Web API 等多項技術**。我將這些筆記開源到網路上，與開發者社群共享。這些筆記不僅是我深入學習與理解技術的成果，也承載著我希望透過開源，**幫助更多正在學習或尋求解答的開發者，為技術社群貢獻力量的願景**。



累積超過 13.8 萬點閱：結合遊戲與程式的 YouTube 頻道經營

程式開發

影片剪輯

腳本企劃

平面設計

社群經營

影響力

從國中開始，我便著手經營自己的 YouTube 頻道，憑藉腳本企劃、影片剪輯和縮圖製作的專業技能，將遊戲、程式設計和資訊領域的知識創新結合，打造出極具競爭力的內容，吸引了大量觀眾。至今，總觀看次數已突破 13.8 萬，累積觀看時數超過 2600 小時，訂閱者數也超過了 1300 人。



// 日正義指令
var CustomCommands = [
 "hub": ["tp @s 0 5 0", "say 回城"],
 "tnt": ["summon tnt", "say tnt!!!!!!"],
 "shop": ["tp @s 100 5 100"],
 "boom": ["particle minecraft:huge_explosion"],
 "help": ["tellraw @s {"rawtext": [{"text": "-"}]}"]
];
這樣就完成了來試試看吧

[2022-01-28 10:24:05:998] INFO [Server] [D:\65129044-ff10-4134-9948-ebf3c74471f3] Server ID: 65129044-ff10-4134-9948-ebf3c74471f3
[2022-01-28 10:24:05:999] INFO [Server] [D:\65129044-ff10-4134-9948-ebf3c74471f3] Level Name: Untitled level
[2022-01-28 10:24:05:003] INFO [Server] [D:\65129044-ff10-4134-9948-ebf3c74471f3] Game mode: 0 Survival
[2022-01-28 10:24:05:003] INFO [Server] [D:\65129044-ff10-4134-9948-ebf3c74471f3] Difficulty: 1 EASY
[2022-01-28 10:24:05:003] INFO [Server] [D:\65129044-ff10-4134-9948-ebf3c74471f3] Max Difficulty: 4 HARD
[2022-01-28 10:24:06:212] INFO [Server] [D:\65129044-ff10-4134-9948-ebf3c74471f3] IPv4 supported, port: 19132
[2022-01-28 10:24:06:213] INFO [Server] [D:\65129044-ff10-4134-9948-ebf3c74471f3] IPv6 supported, port: 19133
[2022-01-28 10:24:07:789] INFO [Server] [D:\65129044-ff10-4134-9948-ebf3c74471f3] IPv4 supported, port: 54770
[2022-01-28 10:24:07:792] INFO [Server] [D:\65129044-ff10-4134-9948-ebf3c74471f3] IPv6 supported, port: 54771

這樣就成功打開我們的伺服器器了



參與品牌行銷培訓課程，完成逼近業界要求的行銷專案

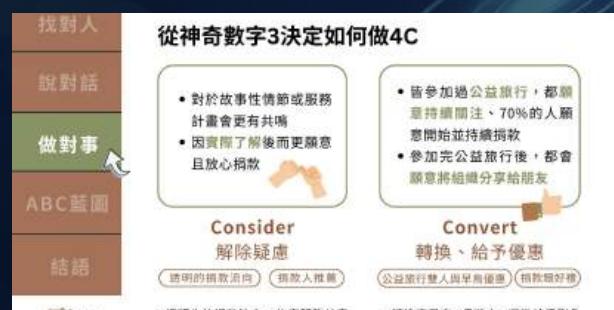
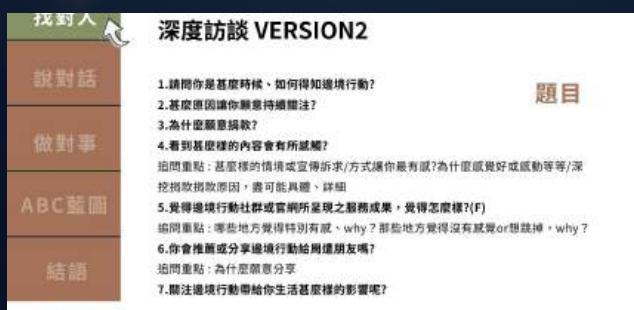
團隊合作

品
牌
行
銷

演講報告

職場技能

小組專案的目標是幫助 NGO 組織在一年內增加 50 萬元的捐款收入。我們從建立客群假設著手，並進行市場調查並透過問卷發放來驗證假設的正確性。透過對回收資料的深入分析，我們進一步確認了目標受眾的具體特徵。接著，透過多次訪談，深入挖掘了受眾的真正痛點與利益點，讓我們能更具針對性地調整策略。最後，我們結合品牌行銷漏斗、ABC 行銷策略藍圖和 4C 技巧，擬定出精準有效的行銷策略。

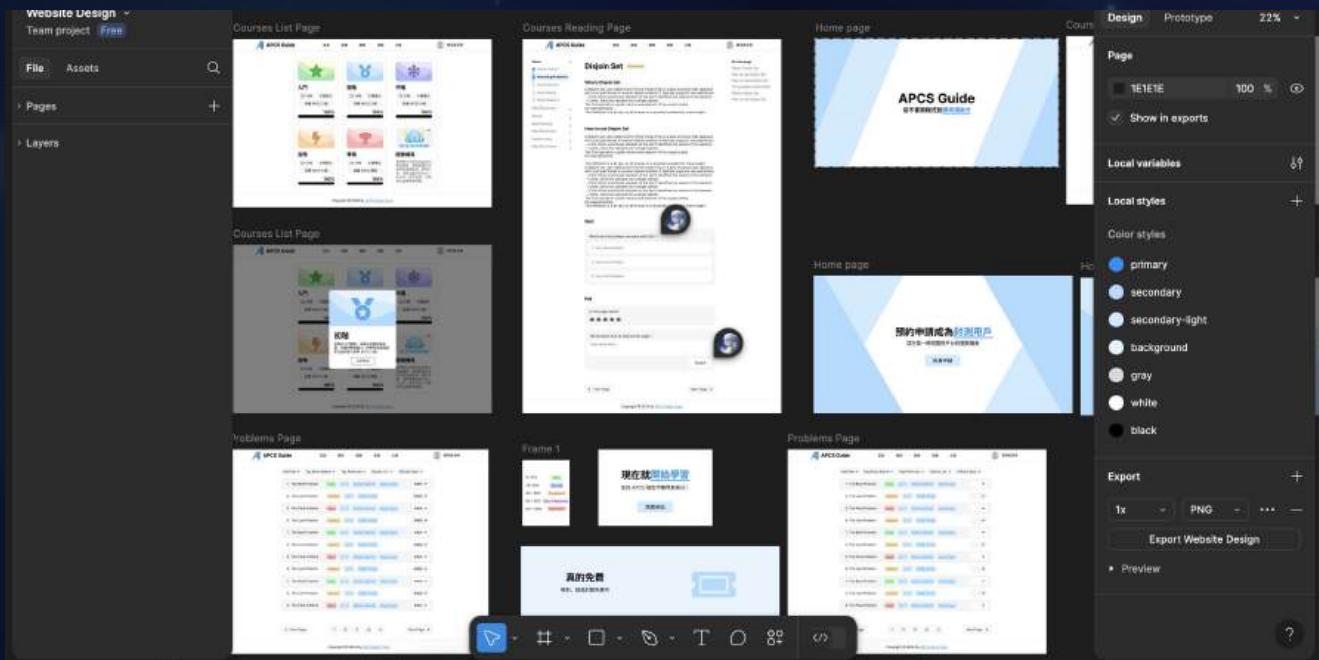


鑽研 Figma 與 UI/UX 設計， 具備多個相關專案經驗

UI / UX 設計

平面設計

作為一名網頁前端開發者，為了在更短時間內打造美觀的網站設計，同時提升與設計師之間的溝通效率，我自學了 Figma 並投入大量時間精進技術。至今，我已累積了多個相關作品，除了使用 Figma 製作 UI 設計稿，還運用它來製作圖片及設計 Logo。不僅讓網站開發過程更加高效，還顯著提升了專案的視覺效果，使整體呈現更加精緻與專業。



開發 CSES Helper 擴充套件，吸引超過 200 位印度使用者

國際社群應響力

英文文章撰寫

網頁前端開發

我獨立開發了一款名為 CSES Helper 的 Chrome 擴充套件，旨在大幅提升 CSES 解題網站的使用體驗。為了讓更多人受益，**我特地在全球知名的程式競賽平台 Codeforces 發布推廣文章**。該擴充套件迅速獲得了來自各國程式競賽愛好者的關注，尤其是在印度社群中反響熱烈，**目前已累積超過 200 位印度用戶。**

A Browser Extension to Enhance Your CSES Experience

By Dada878, 2 weeks ago, 

Hello, I'm Dada.

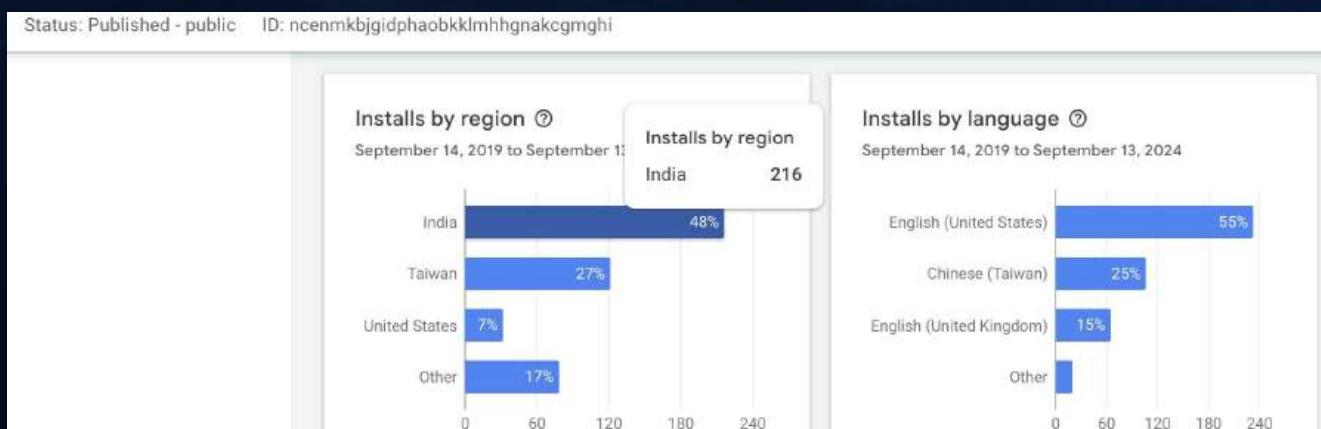
In recent months, I've developed a browser extension called "CSES Helper," designed to enhance your CSES problem-solving experience. Here are some of its key features:

- **Paste Code for Submission:** No need to select a file—just paste your code directly.
- **Problem Tags Display:** View problem tags similar to those on Codeforces.
- **Problem Tips:** Access helpful tips for a few problem.
- **Sort by Solve Count:** Sort problems by the number of solves on the problemset page.
- **Quick Code Copy:** Easily copy code to your clipboard on the submission page.

I hope this extension makes your CSES experience more efficient and enjoyable!

Install from [Chrome Web Store](#).

[CSES Problem Set](#)



參與銘傳大學競技程式系隊， 每週 6 小時的培訓

程式競賽

演講報告

教學授課經驗

在高一的寒假，我加入了銘傳大學競技程式系隊培訓，並固定每週三、四晚上六點到九點參與訓練。週三進行系隊內部的團體練習賽，隔週進行題目檢討；週四則輪流進行主題演講或報告，內容涵蓋 **AC 自動機、馬拉車演算法、凸包問題、矩陣快速冪等** 進階題目，並在隔週進行相關實作練習，進一步鞏固技術理解與應用。此外，在 2022 至 2024 年，我也**多次在系隊舉辦的寒 / 暑期 APCS 營隊擔任助教或講師**，進一步將自己的技術與經驗傳授給更多學生。



前往屏東內獅國小，致力於推廣偏鄉程式教育

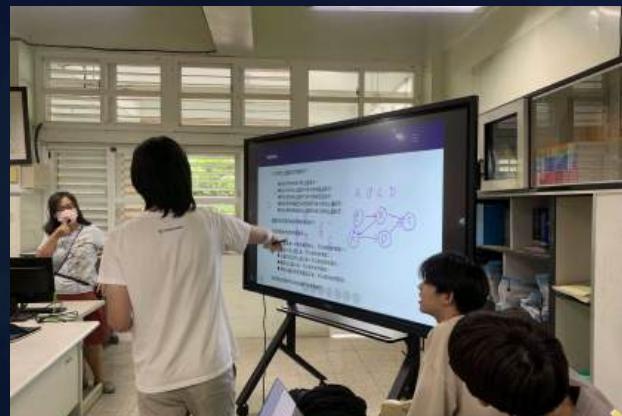
偏鄉教育

教學授課經驗

資訊教育推廣

我深知學習資源的重要性，尤其是對於偏鄉地區的小朋友們來說，獲得優質的教育資源更是難能可貴。因此，**我希望能透過我的能力，幫助更多孩子們認識資訊領域**，讓他們有機會接觸到程式設計的世界。為了實現這個目標，我們特地前往內獅國小，這所位於屏東偏鄉地區的學校，展開了一系列程式教育推廣活動。

透過這次活動，我們不僅帶他們初步認識資訊領域，也設計了多種互動遊戲、邏輯訓練等活動，讓孩子們能夠「玩中學」，在輕鬆愉快的環境下體驗程式的魅力。



一日資訊體驗營活動，在成功大學擔任網頁前端課程講師

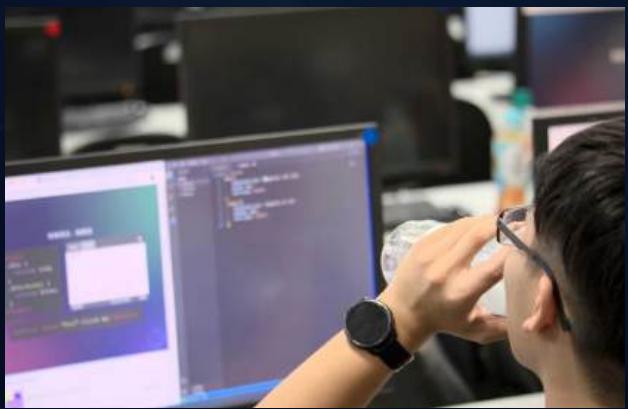
網頁前端開發

教學授課經驗

資訊教育推廣

我受邀在成功大學擔任「一日資訊體驗營」的網頁前端課程講師。作為講師，我不僅注重理論教學，還強調將理論與實作緊密結合，確保學生們能夠「邊學邊做」，**親手體驗如何從零開始建立一個完整的網頁。**

課程設計上，涵蓋了 HTML、CSS 和 JavaScript 等前端開發的核心基礎知識，並且精心安排了實作練習，**讓學生們能在短時間內製作出自己的專屬作品**。這不僅提升了他們的學習成就感，也幫助他們在實踐中更深入地理解前端技術的實際應用。



參與黑客松，為超過 100 萬使用者的台北通 APP 開發新功能

網頁前端開發

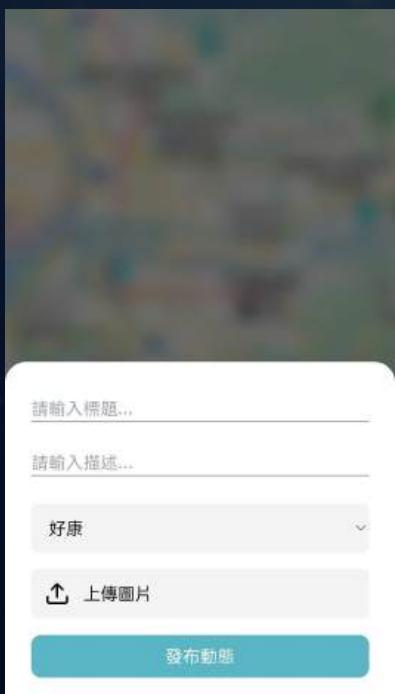
Mobile APP 開發

團隊合作

UI / UX 設計

報告演講

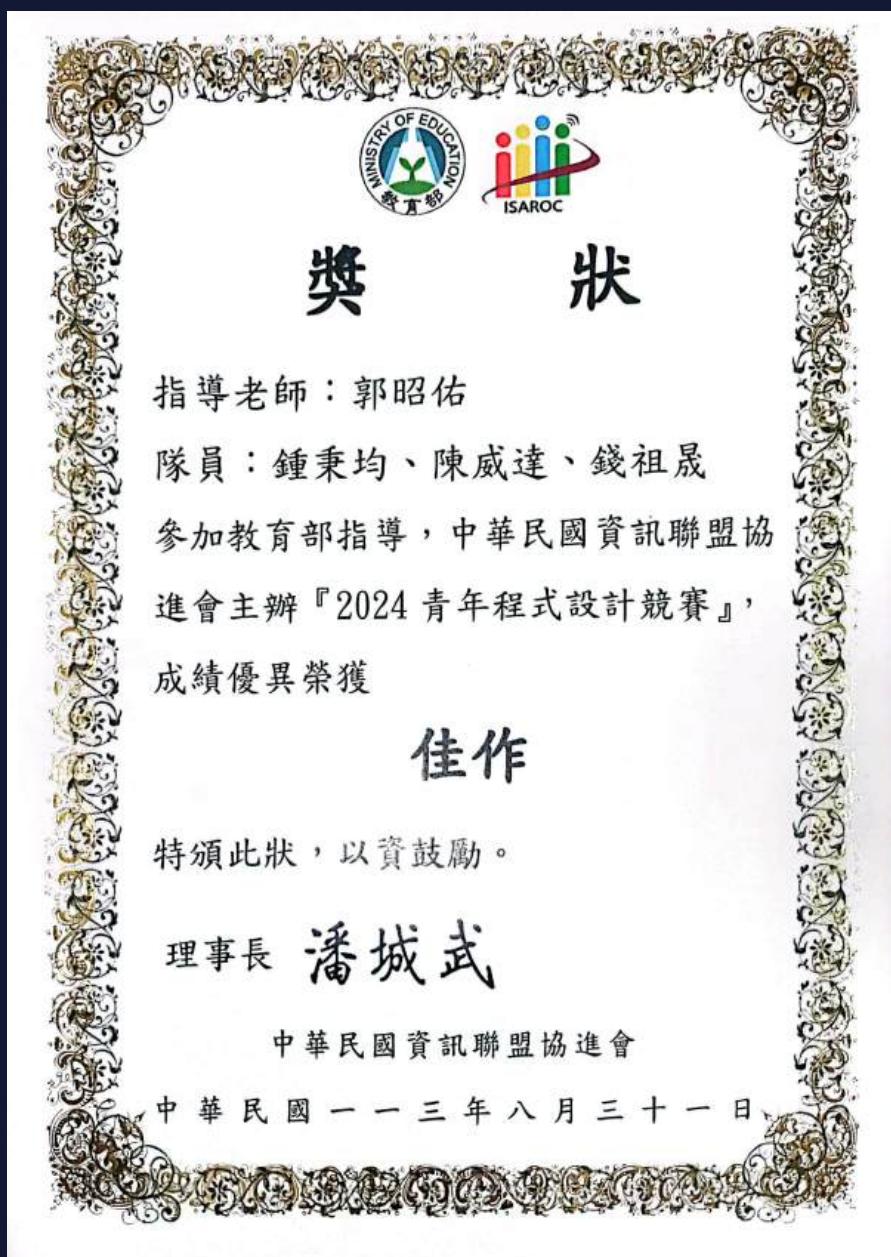
在 2024 臺北秋季程式設計節—城市通微服務大黑客松中，我們隊伍在 **24 小時內完成了從題目發想到 UI 設計稿、前後端功能開發，再到最終 Demo 報告的整個流程**。針對超過 100 萬使用者的 Flutter 架構開源專案台北通 APP，開發了一項名為「臺北大小事」的全新微服務功能，目的是簡化繁瑣的操作流程，促進市民能夠更直接地參與公共事務。在這次競賽中，**我擔任前端開發者，並與後端團隊緊密合作，最終成功完成專案並順利完賽。**



獎狀 / 證書資料

• 2024 青年程式設計競賽國際英文組台灣賽區第 4 名

RANK	TEAM	SCORE	P01	P02	P03	P04	P05	P06	P07	P08	P09	P10	P11	P12	P13	P14	P15
1	team8	14 2006	17 2 tries	83 1 try	134 3 tries	20 1 try	118 4 tries	70 1 try	158 1 try	127 1 try	178 2 tries	55 1 try	103 3 tries		22 1 try	61 3 tries	154 2 tries
2	team3	12 960	41 2 tries	56 1 try	110 1 try	82 3 tries	94 1 try	40 1 try	140 1 try	126 1 try	3 tries	52 1 try	70 1 try		40 1 try	36 2 tries	
3	team4	12 1013	30 1 try	81 1 try	61 1 try	18 4 tries	116 1 try	85 1 try	165 1 try	139 1 try	3 tries	30 1 try	44 1 try		14 1 try	19 1 try	
4	team20	10 914	29 2 tries	179 1 try	48 1 try	26 1 try	69 3 tries				157 2 tries	71 1 try	110 1 try		31 1 try	58 1 try	159 1 try
5	team12	9 875	19 1 try	161 2 tries	52 1 try	17 1 try	89 3 tries				134 1 try	917 7 tries			25 1 try	41 1 try	
6	team1	9 1004	39 1 try	176 4 tries	94 1 try	12 1 try	164 3 tries				80 4 tries	106 1 try			49 1 try	64 2 tries	
7	team9	8 746	26 2 tries		145 1 try	52 2 tries	115 1 try	3 tries			35 3 tries	131 1 try			32 1 try	38 2 tries	
8	team19	8 815	32 2 tries	109 1 try	65 2 tries	55 1 try	167 2 tries	135 1 try			70 1 try	154 3 tries			45 2 tries	89 1 try	
9	team21	8 819	19 1 try		148 1 try	39 2 tries	135 1 try				91 7 tries	172 1 try			47 1 try	99 1 try	
10	team18	8 879	58 4 tries		115 1 try	45 2 tries	141 4 tries				92 1 try	160 1 try			20 1 try	38 1 try	



- 2023 HP Codewars 校園程式爭霸賽高中組第全國 4 名

獎 狀

CERTIFICATE OF ACHIEVEMENT

THIS IS TO CERTIFY

第四名

THE 4th PLACE IN CODEWARS TAIWAN 2023 BY
HEWLETT PACKARD ENTERPRISE & HP INC. & INTEL

參加 HPI / HPE / INTEL 舉辦之 CODEWARS TAIWAN 2023 全國
大學高中校園程式爭霸賽，榮獲高中組第四名，特頒此狀，以茲鼓勵



• 2024 YTP 少年圖靈計畫全國第 31 / 226 名，PR 86

25	Bellwoman Toyota	Team 158	30	5	10	10	0	0	0	0	10	65	65
25	好問題	Team 183	30	5	10	10	0	0	0	0	10	65	65
25	Xx煞氣ㄟ宸豪xX	Team 190	30	5	10	0	0	0	0	0	20	65	65
28	#include<cyanide>	Team 77	30	5	10	0	0	15	0	0	2	62	62
29	for(int i=1; i<(1<<n); i++)	Team 155	30	5	10	0	15	0	0	0	0	60	60
29	想不到隊名就圖靈	Team 56	30	5	10	0	0	15	0	0	0	60	60
31	APCS 模擬測驗團隊	Team 63	30	5	10	10	0	0	0	3	0	58	58
32	隊長分科滿級	Team 102	30	5	10	10	0	0	0	0	0	55	55
32	Obae23c62c084eed4c3576e45d6309d8		30	5	10	10	0	0	0	0	0	55	55
32	我只是來吃飯的	Team 124	30	5	10	10	0	0	0	0	0	55	55
32	如果是勇者欣梅爾的 話，一定也會取這個 名字	Team 128	30	5	10	10	0	0	0	0	0	55	55
32	禁止演奏海底譚	Team 140	30	5	10	10	0	0	0	0	0	55	55
32	Fearless	Team 141	30	5	10	10	0	0	0	0	0	55	55
◎勝者大一不分系系													



• CPE 大學程式能力檢定 6 題，第 61 / 2668 名，PR 97



• APCS 大學程式先修檢測實作 400 分 5 級，PR 99

大學程式設計先修檢測成績證明(歷次)			
檢測日期：2024年01月07日			
科目	原始總分	級別	備註
程式設計觀念題	缺考		
程式設計實作題	400	第五級	該等級(含)以上占該次檢測人數0.9%
檢測日期：2024年06月16日			
科目	原始總分	級別	備註
程式設計觀念題	56	第三級	該等級(含)以上占該次檢測人數39.0%
程式設計實作題	400	第五級	該等級(含)以上占該次檢測人數1.3%

• 113 年全國程式能力競賽全國第 3 名



致理科技大學

Chihlee University of Technology

獎 狀

中華民國 113 年 5 月 18 日

致圖資字第 1130000003 號

陳威達 同學於民國 113 年 5 月 18 日，參加本校舉辦之「113 年度全國程式力競賽」，成績優異，榮獲第三名，特頒此狀，以資鼓勵。

校長 陳珠龍



• Python 數據菁英挑戰暨高中程式設計競賽全國第 2 名



獎狀

桃園非學校型態實驗教育 普通科 陳威達

參加113年06月01日『2024全國大專Python數據
精英挑戰暨高中程式設計競賽』高中組 荣獲

第二名

特頒此狀 以資鼓勵

龍華科技大學
資訊管理系 系主任

林芳岑

中華民國一一三年六月一日

• 虎科資管盃高中職 Python 程式設計競賽全國第 10 名



資訊管理系 獎 狀

(111)虎科資管字第 00500 號

桃園市振聲高級中等學校

梁志清 老師 指導學生 陳威達 同學

參加國立虎尾科技大學資訊管理系主辦之

「2022 虎科資管盃全國高中職 Python
多元學習暨程式設計競賽」

榮獲

優質潛力獎



特此證明，以茲鼓勵。

資訊管理系主任

藍友烽

中華民國一一一年十二月八日

- 2023 YTP 少年圖靈計畫決賽入圍



- TOI 新手同好會第 2 名



- 2024 SITCON 學生計算機年會服務證明



感謝狀

Certificate of Appreciation

茲感謝 陳威達
於學生計算機年會2024期間擔任開
發組組員，協助建置大會網站、APP
等工作。

貢獻卓越，特致此狀，以表謝忱

總召集人 徐家答

2024年3月9日
March 9, 2024



**Human
After All!**



• 台北秋季程式設計節城市通徵服務大黑客松參賽證明

TAIPEI CODEFEST TRENDY TAIPEI

2024 臺北秋季程式設計節 城市通 徵服務 大黑客松

參賽證明

| 參賽團隊 |

欸冷的南極冰龍吃起司

| 團隊人員 |

陳威達、陳柏宇、鍾佳龍、周冠謀、廖駿倫

蔣萬安

臺北市 市長

趙式隆

臺北市政府資訊局 局長

主辦
單位

臺北市政府資訊局
Taipei City Government Information Bureau

協辦
單位

臺北市政府
公務人員訓練處

執行
單位

TCA
台北市電腦公會

特別
感謝

acer

powered by AWS

GOG

MR.BROWN

新竹市

中華民國 113 年 9 月 8 日