**高德租房推荐系统系统**

**测试计划**

**河北师大软件学院**

**版权所有 违者必究**

|  |  |
| --- | --- |
| 作者 | 房子毅 |
| 公布日期 | 2017-06-14 |
| 批准人 |  |
| 文件名 | 高德地图租房查询推荐系统 |
| 版本 | V1.0 |
| 项目经理 | 颜荣恩 |
| 所属团队 | 测试组 |
| 开发员 | 颜荣恩、童海苹、孙晓辉、房子毅 |
| 测试员 | 房子毅 |

**文件修改记录**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 修改后版本号 | 修改日期 | 修改人 | 修改原因号/说明 | 修改内容（包括章节） | 审批人 |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

目录

1 目的 1

1.1 测试目标 1

1.2 术语与缩略语 1

1.3 参考与引用文档 1

2 测试计划 1

2.1 测试环境 1

2.1.1 软件 1

2.1.2 硬件 1

2.2 测试资源 2

2.3 测试进度 2

2.4 通过准则 2

3 测试方案 3

3.1 测试策略 3

3.2 测试范围 3

3.3 测试风险分析 4

3.4 测试方法 4

3.5 测试重点 4

3.6 测试准备 4

4 测试项目说明 4

4.1 系统整体流程图 4

4.2 系统使用角色 4

4.3 通用的测试约束 4

4.4 易用性测试 5

# 目的

## 测试目标

本次测试主要是测试推塘推荐系统的各个模块功能实现，前台页面的相关链接，显示是否正确，后台系统是否能成功获取到数据库，后台系统是否能根据预期推荐用户喜欢的商品。时间大概是两周。一周进行测试 ，一周进行整体测试以及代码bug修改。

## 参考与引用文档

参考资料包括：

1. 《前台查询说明书.pdf》
2. 《推荐功能需求说明书-7722.pdf》
3. 《爬虫爬取录入房源信息需求说明书-7727.pdf》
4. 《查看用户历史记录需求说明书-7748.pdf》

## 测试提交文档

在测试阶段结束后，可提交的文档有：

《测试计划》

《测试计划评审文档》

每位测试员提交一份《测试记录》

《测试报告》

等

# 测试计划

## 测试环境

### 软件

1. Win10纯净企业版
2. 数据库Navicat for MySQL。

### 硬件

内存16G,CPU-i7，显卡-960m N卡。

### 网络

互联网，局域网

## 测试资源

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **角色** | **人员** | **职责** |
| 项目经理 | 颜荣恩 | 负责协调总体的进度，检查测试的进度，bug的数量，督促项目组修改bug，参与bug讨论，明确项目的需求 |
| 软件经理 | 孙晓辉 | 负责协调开发人员修改bug，参与bug讨论，明确项目的需求 |
| 产品经理 | 童海苹 | 参与bug进行讨论 |
| 开发人员 | 房子毅 | 负责修改bug |
| 测试管理 | 颜荣恩 | 负责编写整体的测试计划，反馈测试进度和bug情况，协调bug 修改的进度，软件测试，参与bug 讨论 |
| 测试人员 | 房子毅 | 根据测试计划，编写测试用例，软件测试，反馈测试进度 |
| …… | …… | …… |

## 测试进度

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试模块 | 计划开始时间 | 计划用时 | 实际开始时间 | 实际用时 | 测试人 |
| 前台页面测试 | 2017-05-20 | 3天 |  |  | 房子毅 |
| 后台推荐路线系统测试 | 2017-05-25 | 3 |  |  | 房子毅 |
| 回归测试时间 | 开始时间 | 结束时间 | 实际开始时间 | 结束时间 | 用时 |
|  | 2017-06-03 | 2017-06-07 |  |  | 4天 |

## 通过准则

* + 测试范围内的模块功能都经过验证，基本满足功能描述
  + Bug的解决率：A类bug的解决率为100%，bug总体的解决率为100%

# 测试方案

## 测试策略

* + **版本发布策略：**
    1. 原则1：原则上要求项目组10天发布一次版本，版本要求在下班前完成发布
    2. 原则2：对新模块的积累，估计到5至7天的工作量时，可以要求项目组发布版本
    3. 原则3：对bug解决率的要求，阻塞级别的bug全部解决，所有A类bug解决率到100%，所有B类bug 的解决率为80%， 如不达到这一标准，可以请项目组解决bug后提交版本
    4. 原则4：规定的所有测试内容都已经完成测试，可以请项目组提交bug
* **阶段测试策略**：

具体测试分为：

1. 自测报告验证阶段：根据程序员提交的自测报告，验证自测报告的正确性，获得版本提交正确率，如果不符合，不启动测试工作
2. 需求验证阶段：根据测试计划中的需求描述，验证需求是否符合，提交是否符合需求实现类型的bug，获得需求符合度
3. 流程测试阶段：重点在于验证软件流程符合需求的要求
4. 模块功能测试阶段：重在在于验证软件的各项功能在正确的操作下是否正确
5. 即兴测试阶段：重点在于设计各种的用例，发现软件在使用中的各种错误
6. 回归测试阶段：重点在于验证bug修改的正确性，及关联的bug
7. 压力测试阶段：重点通过使用一些工具，验证软件在大批量数据及大批用户并发使用的情况下的性能
8. 确认测试阶段：对于公司的某些项目，配合实施部门对软件产品进行确认测试

* **测试工具策略**

本次测试采用Bugfree测试工具跟踪解决bug。

## 测试范围

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 主模块 | 子模块 | 功能点 |
| 租房推荐系统 | 登录和退出 | 登录 |
|
|
|
| 注销 |
|
|
|
| 前台网页功能 | 首页 |
|
| 查询页 |
|
| 路线推荐 |
|
|
| 历史记录查询 | 登录 |
|
|
|
| 退出 |
| 查询历史纪录 |
|
|
|
| 采集客户信息 |
|
|

## 测试风险分析

* 项目进度较紧张，在任务提交及时性上存在风险。
* 项目进度较紧张且性能需求并不明确
* 测试期间，个别成员会因休假或其他情况可能导致测试人员的临时调整
* 程序界面设计没有一个标准，造成这方面的测试没有明确的衡量指标

## 测试方法

本次测试主要采用黑盒测试方法，并对其进行功能测试、易用性测试、界面测试。

## 测试重点

本次测试的重点是测试前台页面的正常功能实现和后天登录和采取信息模块，以及推荐位的实现。

## 测试准备

* 提供的用户名为wzj，密码为password。
* 用户各角色为用户编号，密码也为用户编号。
* 所使用数据库为jsgou，并配置相关测试环境。
* 所使用的缺陷管理工具为bugfree，并配置相关测试环境

# 测试项目说明

## 系统使用角色

|  |  |
| --- | --- |
| 系统角色 | 说明 |
| 客户 | 可以浏览网页和购物 |
| 管理员 | 对产品的增删改查 |
| Boss | 获取到用户喜欢的商品推荐列表 |

## 通用的测试约束

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 功能 | 测试点 | 测试规定 |
| 增加/修改 | 必填项 | 1. 输入为空，不能增加，提示必填项。 2. 必填项是否有红星号提示。 3. 必填项为空格时，不允许添加。 |
|  | 正确性 | 正确输入必填项（其他项为空）进行添加。添加后，检查详细信息页面，输入数据为空的字段不能显示null。 |
| 删除 | 提示 | 删除前有提示信息 |
|  | 特殊值删除 | 翻页后删除，回到首页 |
| 保密信息 |  | 显示“\*” |
| …… | …… | …… |

## 易用性测试

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 功能 | 描述 | 模块 | 是否通过 |
| 登录相关功能 | **有效性原则：** | | |
| 1. \*按回车键，自动切换至下一个文本框； | 系统登录页面 |  |
| 1. \*登录口令输入后，按回车键或者点击1次登录按钮，可进行登录操作； | 系统登录页面 |  |
| 1. \*点击重新登录进入登录界面时，自动定位到登录名的输入框； | 系统登录页面 |  |
| 1. \*用户自己更改密码：默认显示当前登录名； | 系统登录页面 |  |
| …… | …… | …… |  |

……